

# Relatório

Até à presente data o nosso jogo encontra-se completamente funcional , isto é , executa todas as jogadas necessárias e avalia se estas são ou não válidas de acordo com as regras do jogo, realiza também o fim de jogo congratulando o jogador vencedor, e por fim, tem implementados os comandos como o gr ( grava o estado de jogo num ficheiro especificado pelo jogador) , o comando Q ( que termina o jogo) e o comando ler ( que lê o estado do tabuleiro a partir do ficheiro).

O nosso jogo possui um comando “clear” para facilitar a leitura no terminal, porém este comando não é executado quando o jogo é corrido no Clion.

Uma das grandes dificuldades foi o enunciado ser um pouco ambíguo e conter erros. Devido à situação presente e o facto de não termos aulas de Programação Imperativa , foi necessário o nosso esforço na pesquisa de vários conteúdos necessários à realização deste projeto.