

Relatório

Até à presente data o nosso jogo encontra-se completamente funcional , isto é , executa todas as jogadas necessárias e avalia se estas são ou não válidas de acordo com as regras do jogo, realiza também o fim de jogo congratulando o jogador vencedor, e por fim, tem implementados os comandos como o gr (grava o estado de jogo num ficheiro especificado pelo jogador) , o comando Q (que termina o jogo) e o comando ler (que lê o estado do tabuleiro a partir do ficheiro).

O nosso jogo possui um comando system("clear || cls") da biblioteca <stdlib.h> , que limpa o terminal para facilitar a leitura do jogo, porém este comando não é executado quando o jogo é corrido no CLion. Outro ponto importante é que para executar o comando gr no CLion temos de realizar uma pequena alteração que é :

- Ir a "Edit Run/debug configurations";
- Campo "Working directory " e alterar para a pasta principal do projeto denominada "Rastros-LI2";

De notar que para executar este comando no terminal não é necessária nenhuma alteração. Este problema devia-se ao facto do CLion considerar a diretoria do executável a pasta "cmake-build-debug".

Uma das grandes dificuldades foi o enunciado ser um pouco ambíguo e conter erros. Devido à situação presente e o facto de não termos aulas de Programação Imperativa , foi necessário o nosso esforço na pesquisa de vários conteúdos necessários à realização deste projeto.