

Analisi Progetto

Registro Elettronico



Un progetto di Team 2:

Alessio Cappai
Paolo Pellicanò
Marta Chiofalo
Camuffo Daniel

Richiedente e target del progetto

Il progetto è stato commissionato dal Team 2, ove ha richiesto la progettazione di un programma che svolga le funzioni di registro elettronico di classe

Come **target** saranno i docenti delle scuole medie.

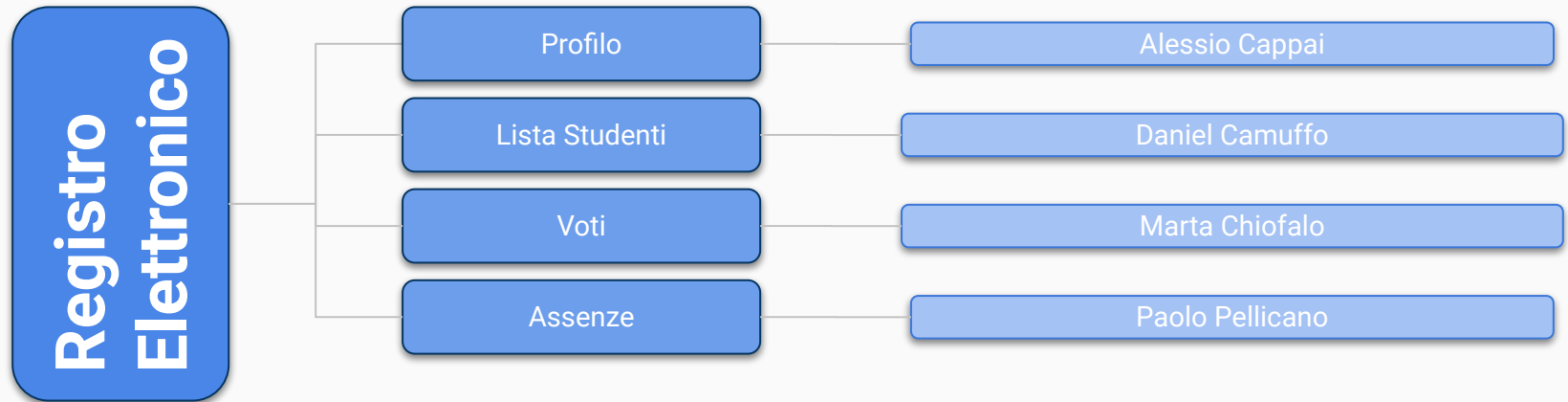
Regole della progettazione

- Utilizzare il JDK versione 20
- Utilizzare tecniche di sviluppo apprese fino in data 08/07/24, tra cui dichiarazione semplice di variabili, i metodi di output e input da console di Java e gli array

Tempistiche per fasi progetto

1. L'utente deve essere in grado di creare il suo profilo, inserendo il suo nome, cognome, e la sua materia - **assegnato ad Alessio, Tempo richiesto 4 ore**
2. L'utente deve essere in grado di visualizzare la lista degli studenti, aggiungendo eventuali nuovi arrivi o rimuovendo studenti che lasciano la classe - **assegnato a Daniel, Tempo richiesto 4 ore**
3. L'utente deve essere in grado di visualizzare i voti degli studenti, aggiungerne nuovi (con un massimo di dieci) e vedere la loro media; - **assegnato a Marta, Tempo richiesto 4 ore**
4. L'utente deve essere in grado di inserire le assenze degli studenti, e l'applicativo dovrà informare l'utente quando uno studente raggiunge il massimo delle assenze (venti assenze). Non è necessario segnalare la data delle assenze, ma basta un conteggio. - **assegnato a Paolo Tempo richiesto 4 ore**

Assegnazione Compiti pagine e tempistica



Scadenza

La scadenza è prevista per Lunedì 08/07/2024 per le 21.