

# Analisi Progetto

SuperMarket Product Manager



# Un progetto di Team 1:

**Mauro Gariazzo**  
**Daniel Camuffo**

# Richiedente e target del progetto

Il programma è stato richiesto da un supermercato ove richiede una gestione semplice dei suoi prodotti e offerte

Il **target** saranno i vari gestori dell'inventario del supermercato

# Requisiti Funzionali

Il programma deve:

- Creare e cancellare prodotti
- Visualizzare i prodotti in lista
- Creare e cancellare offerte
- Cercare offerte per nome o per categoria
- Visualizzare le offerte in lista
- Utilizzare JDK 21

# Requisiti Non Funzionali

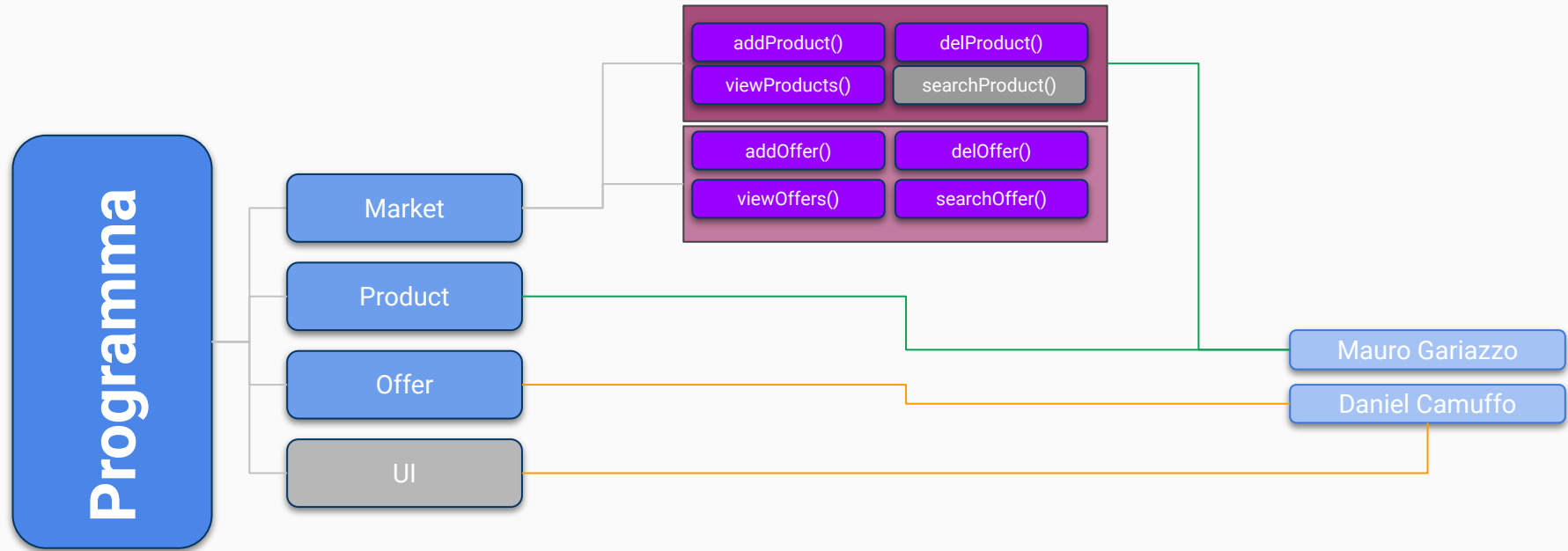
Il programma per essere completo deve:

- Avere una interfaccia semplice da navigare
- Utilizzare il color coding per i vari feedback
- Testo dei prodotti e offerte completo ma non troppo lungo
- Fornire errori di input o vari comprensibili dall'utente medio

# Tempistiche per fasi progetto

1. **Lato applicativo:** complessivo 8 ore.
  - a. Menu Prodotti: 4 ore
  - b. Menu offerte: 4 ore
  
2. **Lato HTML:** complessivo 6 ore.
  - a. HTML & CSS: 3 ore
  - b. Javascript: 3 ore

# Assegnazione Compiti pagine e tempistica



■ Eventuali aggiunte usano questo colore.

# Scadenza

- **Analisi:** consegna Lunedì 15/07 ore 20.00 (Termine Massimo)
- **Eseguibile:** consegna Mercoledì 17/07 ore 20.30
- **Test:** consegna Mercoledì 17/07 ore 21.00
- **Documentazione:** consegna Venerdì 19/07 ore 19.30
- **Sito Web di Lancio:** consegna Venerdì 19/07 ore 21.00
- **Presentazione del lavoro:** Lunedì 22/07 ore 19.00 - TASSATIVO