Таблица лексем языка Go

Название	№	Запись в языке	Индекс
function	1	func	0
main	2	main	0
return	3	return	0
if	4	if	0
else	5	else	0
for	6	for	0
switch	7	switch	0
case	8	case	0
break	9	break	0
default	10	default	0
var	11	var	0
bool	12	bool	0
int	13	int	0
float	14	float	0
string	15	string	0
print	16	fmt.Print	0
scan	17	fmt.Scan	0
pow	18	fmt.Pow	0
sqrt	19	fmt.Sqrt	0
фигурные скобки	30	{,}	$k(\{) = 0$
			k() = 1
знак отношения	31	==, <, >, <=, >=	k(==) = 0
			k(<) = 1
			k(>) = 2
			$k(\leq) = 3$
			k(≥) = 4
±*/%	32	+, -,*,/,%	k(+) = 0
			k(-) = 1
			k(*) = 2
			$\mathbf{k}(/) = 4$
			k(%) = 5
логические	33	!,&&,	$\mathbf{k}(!) = 0$
			k(&&) = 1
			k() = 2
квадрат. скобки	34	[,]	k([) = 0
			k(]) = 1
круг. скобки	35	(,)	$\mathbf{k}(()=0$
			k()) = 1
присвоение	36	=	0
запятая	37	,	0
имперсант	38	&	0
идентификатор	40	length, a3, _45x	индекс в таблице
			идентификаторов

целая константа	50	132, 45	индекс	В	таблице	целых
			констан	Γ		
строковая константа	51	"Hello", "Привет"	индекс	в та	аблице стр	оковых
			констан	Γ		

Таблица идентификаторов

Индекс (указатель)	Имя
0	Length, a3

Таблица целых констант

Индекс (указатель)	Значение
0	132

Таблица строковых констант

Индекс (указатель)	Значение			
0	"Hello"			

Грамматика языка Go

```
<блок функций><тело главной программы><блок
                     ::=
<программа>
                         функций>
                     ::=
<объявление
                         var <список переменных>
переменных>
                     ::=
< список
                         <список имен><тип>
переменных >
                     ::=
                         ид. |
<список имен>
                         ид., <список имен>
                     ::=
                         int | uint | float | bool | string
<пип>
                     ::=
                         func main{
<тело программы>
                          <последовательность операторов>
<посл. операторов>
                     ::=
                         <оператор> |
                         <оператор>
                          <посл. операторов>
                     ::=
                         ид. := <выражение> |
<оператор>
                         if <условие> {
                          < посл. операторов >
                          } |
                         if <условие> {
                          < посл. операторов >
                          } else {
                         < посл. операторов >
                         for <условие> {
                          < посл. операторов >
                         for ид. = <выражение> ; <условие> ; <оператор>{
                          < посл. операторов >
                          } |
                         fmt.Print( <выражение> ) |
                         fmt.Read(<выражение> ) |
                         math.Pow(<выражение>)
                         math.Sqrt(<выражение>)|
                         switch ид. {
                         case <выражение>: <последовательность операторов>
                         break
                          default: <последовательность операторов>
                         }
                          <последовательность операторов>
```

<блок функций>	::=	<функция>
T 7		 <функция>
		<блок функций>
		conor quintains
<функция>	::=	function ид.(<входные параметры>) <тип>{
		<последовательность операторов>
		}
		function ид.(<входные параметры>) <тип>{
		<последовательность операторов>
		return <выражение>
		}
<входные	::=	ид. <тип>
параметры>		ид. <тип>,<входные параметры>
<условие>	::=	!<условие>
		<сравнение>
		<cравнение> <логический оператор> <условие></cравнение>
<сравнение>	::=	<выражение> отн.<выражение>
<лог. оператор>	::=	&&
<выражение>	::=	<численное выражение>
		<строковое выражение>
<числ. выражение>	::=	<терм>
		<терм> ±*/% <числ. выражение>
<терм>	::=	ид.
		(<числ. выражение>)
		цел. конст
<стр. выражение>	::=	<стр. терм>
		<стр. терм> + <стр. выражение>
<стр. терм>	::=	ид.
		с. конст

Таблица лексем Pascal

Название	N₂	Запись в языке	Индекс
procedure	1	procedure	0
function	2	function	0
begin	3	begin	0
end	4	end	0
if	5	if	0
then	6	then	0
else	7	else	0
while	8	while	0
do	9	do	0
for	10	for	0
to	11	to	0
read	12	read	0
write	13	write	0
var	14	var	0
and	15	and	0
or	16	or	0
integer	17	integer	0
real	18	real	0
boolean	19	boolean	0
string	20	string	0
pow	21	pow	0
sqrt	22	sqrt	0
точка с запятой	30	;	0
знак отношения	31	=, <, >, <=, >=	k(=) = 0
			k(<) = 1
			k(>) = 2
			$k(\leq) = 3$
			$k(\geq) = 4$
<u>+</u>	32	+, -,*,/,%	k(+) = 0
			k(-) = 1
			k(*) = 2
			k(/) = 4
			k(%) = 5
присваивание	34	:=	0
квадрат. скобки	35	[,]	k([)=0
			k(]) = 1
круг. скобки	36	(,)	$\mathbf{k}(()=0$
			$\mathbf{k}(\mathbf{)}) = 1$
двоеточие	37	:	0
точка	38		0
запятая	39	,	0
идентификатор	40	length, a3, _45x	индекс в таблице
			идентификаторов

целая константа	50	132, 45	индекс	В ′	таблице	целых
			констант	Т		
строковая константа	51	'Hello', 'Привет'	индекс		В	габлице
			строковн	ЫΧ	констан	T

Таблица идентификаторов

Индекс (указатель)	Имя
0	Length, a3

Таблица целых констант

Индекс (указатель)	Значение
0	132

Таблица строковых констант

Индекс (указатель)	Значение
0	"Hello"

Грамматика языка Pascal

	I	1 рамматика языка Pascal	
<программа>	::=	<блок функций><объявление переменных> <тело	
		программы>	
<объявление	::=	var <список переменных>	
переменных>			
<список переменных>	::=	<блок переменных>;<список переменных>	
		<блок переменных>;	
<блок переменных>	::=	<список имен> :<тип>	
<список имен>	::=	ид.	
		ид., <список имен>	
<тип>	::=	real integer boolean string	
<тело программы>	::=	eegin	
		<последовательность операторов>	
		end.	
<посл. операторов>	::=	<оператор>	
		<оператор>;	
		<оператор>; <посл. операторов>	
<оператор>	::=	ид. := <выражение>	
		if <условие> then <оператор>	
		if <ycловие> then <oператор> else <oператор> </oператор></oператор></ycловие>	
		while <условие> do <оператор>	
		while <ycловие> do</ycловие>	
		begin	
		<посл. операторов>	
		ид. := ид.+1;	
		end	
		write (<выражение>)	
		read (<выражение>)	
		begin	
		<последовательность операторов>	
		end	
<блок функций>	::=	<функция>	
		<функция>	
		<блок функций>	
<функция>	::=	procedure ид.(<входные параметры>);	
		<объявление переменных>	
		begin	
		<последовательность операторов>	
		end;	
		function ид.(<входные параметры>) :<тип>;	
		<объявление переменных>	
		begin	
		<последовательность операторов>	
		Ид. :=<выражение>;	
		end;	

<входные параметры>	::=	ид.: <тип>
		ид.: <тип>,<входные параметры>
<условие>	::=	<сравнение>
		<cpавнение> <логический оператор> <условие></cpавнение>
<сравнение>	::=	<выражение> отн. <выражение>
<лог. оператор>	::=	and
		or
<выражение>	::=	<численное выражение>
		<строковое выражение>
<числ. выражение>	::=	<терм>
		<терм> ±*/% <числ. выражение>
<терм>	::=	ид.
		(<числ. выражение>)
		цел. конст
<стр. выражение>	::=	<стр. терм>
		<стр. терм> + <стр. выражение>
<стр. терм>	::=	ид.
		с.конст