

## Design Pattern Decorator

Realise Par: BERRADI FATIMA ZOHRA GI2



# Gestion de Reservation des Tickets

Ticket Management System.

Home

Registe

.ogin

opportunité.

## TICKET MANAGEMENT SYSTEM

Explore our Ticket Management System! Your online ally for managing your ticket needs effortlessly. With intuitive navigation and quick access to key features, discover how to streamline your booking process and enhance customer satisfaction.

**Get Started** 



Dans notre système de gestion des réservations des tickets, les principales tâches comprennent la connexion des utilisateurs, la sélection d'événements et le paiement de billets. Les utilisateurs peuvent se connecter à leur compte, parcourir les événements disponibles et choisir le type de billet qui correspond le mieux à leurs besoins. Une fois leur sélection faite, ils peuvent procéder au paiement en toute sécurité. De plus, si de nouveaux événements sont créés, nous informons automatiquement les clients par e-mail afin qu'ils soient toujours au courant des dernières



## Technologies utilises

#### JEE

LE CHOIX DE JAVA EE POUR CE
PROJET OFFRE UNE BASE SOLIDE
ET FIABLE POUR DÉVELOPPER UN
SYSTÈME DE GESTION DES
RÉSERVATIONS ROBUSTE,
ÉVOLUTIF ET SÉCURISÉ.

#### HTML/CSS/BOOTSRAP

PERMETTENT DE CRÉER

RAPIDEMENT UNE INTERFACE

UTILISATEUR ATTRAYANTE ET

ADAPTABLE POUR NOTRE

SYSTÈME DE GESTION DES

RÉSERVATIONS.

#### MYSQL

POUR LA GESTION DES DONNÉES

DANS NOTRE SYSTÈME DE

GESTION DES TICKETS

AUTRES: XAMPP && TOMCAT->SERVEURS



## Design Patterns utilises

### Strategy

Т

LE PATTERN STRATEGY PERMET AU
SYSTÈME DE GÉRER DIFFÉRENTES
MÉTHODES DE PAIEMENT POUR LES
BILLETS, OFFRANT AINSI UNE
FLEXIBILITÉ SANS ALTÉRER LE CODE
EXISTANT

#### Observer

POUR ENVOYER DES E-MAILS AUX UTILISATEURS APRÈS L'AJOUT D'UN NOUVEL ÉVÉNEMENT.

#### Decorator

LE DECORATOR EST UTILISÉ

POUR AJOUTER DES

FONCTIONNALITÉS

SUPPLÉMENTAIRES À CES

TICKETS DE MANIÈRE

DYNAMIQUE, EN FONCTION DES

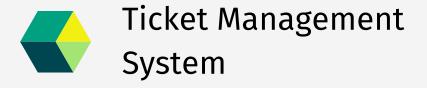
BESOINS DE L'UTILISATEUR OU

DES CARACTÉRISTIQUES DE

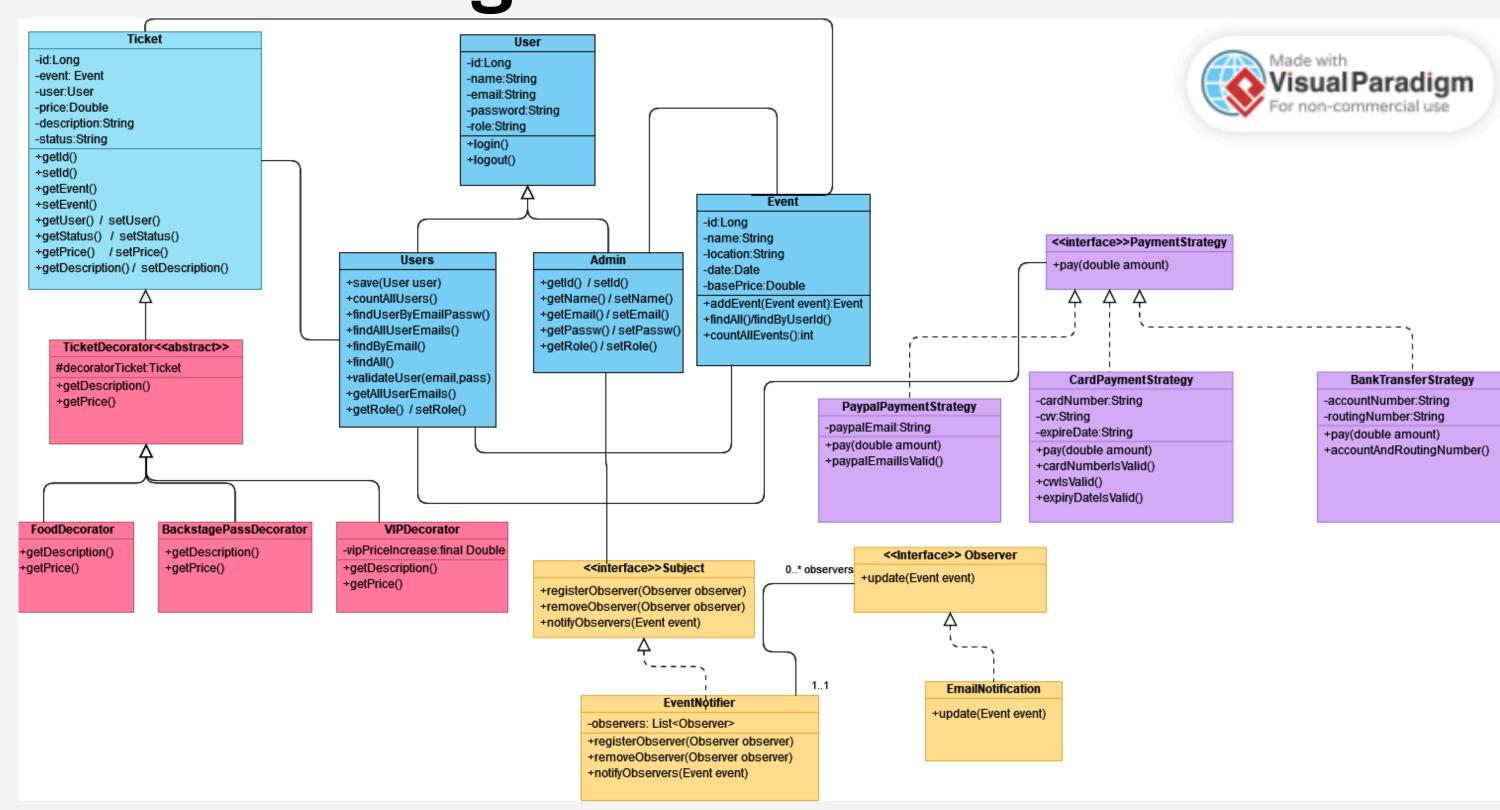
L'ÉVÉNEMENT.

#### Factory

FACILITE LA CRÉATION DES BILLETS EN FOURNISSANT UNE INTERFACE COMMUNE, EN ENCAPSULANT LES DÉTAILS DE LEUR CRÉATION, ET EN PERMETTANT UNE EXTENSION FACILE DU SYSTÈME.



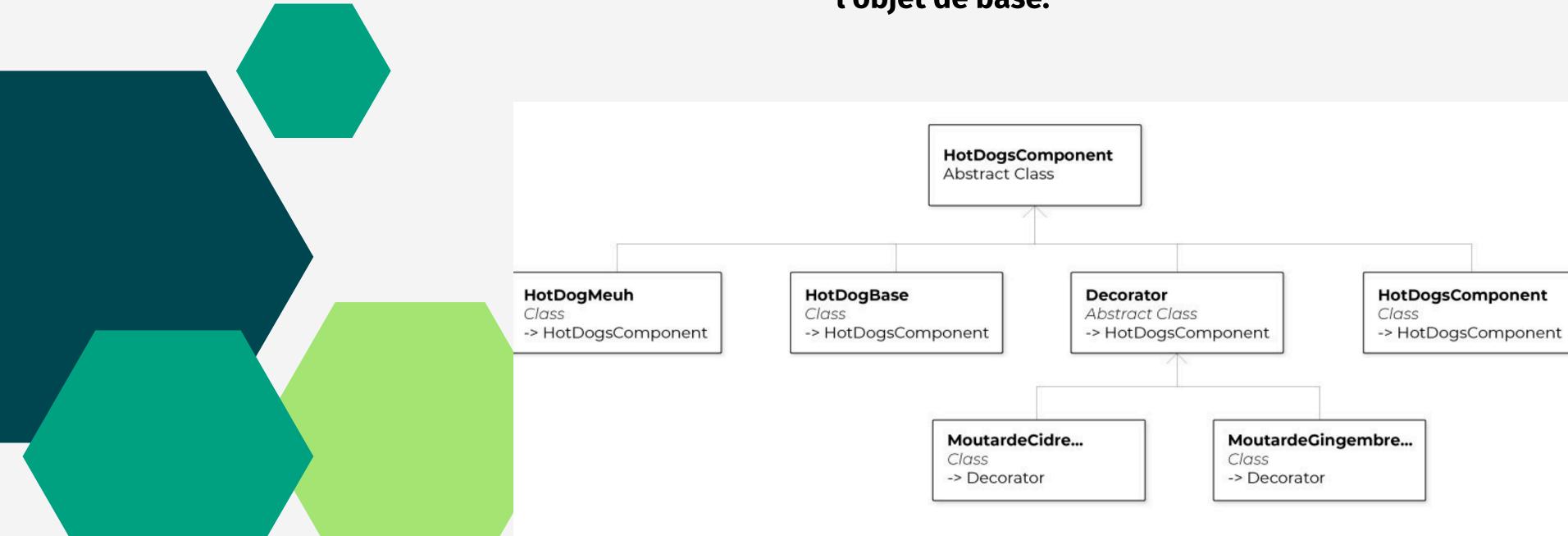
## Diagramme De Classe



## Implémentation General du Design Pattern Decorator

#### Decorator

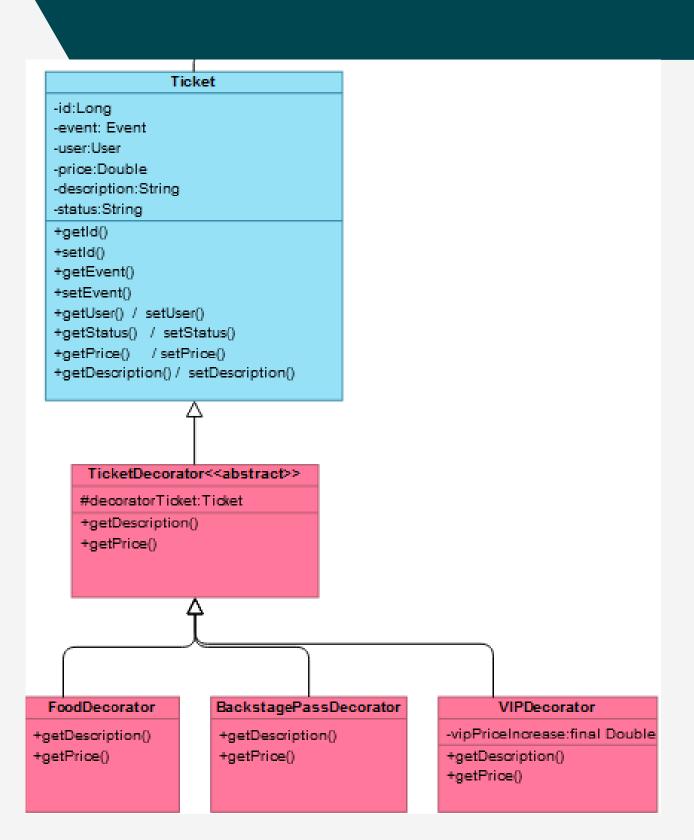
Le pattern décorateur permet d'étendre le comportement d'un objet sans le modifier. Au lieu de changer le code de la classe de base, On peut créer des classes décoratrices qui ajoutent des fonctionnalités sans altérer l'objet de base.



## Implementation Decorator

On a le modèle de conception décorateur pour ajouter des fonctionnalités supplémentaires aux billets d'événement tel que chaque décorateur encapsule une instance de Ticket, lui ajoutant ses propres fonctionnalités sans modifier la classe de base Ticket

- Le décorateur TicketDecorator est utilisé pour ajouter des fonctionnalités supplémentaires à un objet Ticket existant
- VIPDecorator ajoute l'accès VIP à la description et augmente le prix du billet VIP.
- FoodDecorator ajoute un repas à la description et augmente le prix du billet avec le coût du repas.
- BackstagePassDecorator ajoute un laissez-passer pour les coulisses à la description et augmente le prix du billet avec le coût du laissez-passer.



## **Fonctionnement Decorator**

Apres CHoix d'evenement le Client peut choisir le ticket



Il peut reserver Son Ticket selon son Besoins

#### **Booking Confirmation**

#### Your Ticket

Event: Confereence IT

Location: ENSA TETOUAN

Date: 2024-03-12

Type: Basic Event Ticket + VIP Access, with Meal, with Backstage Pass

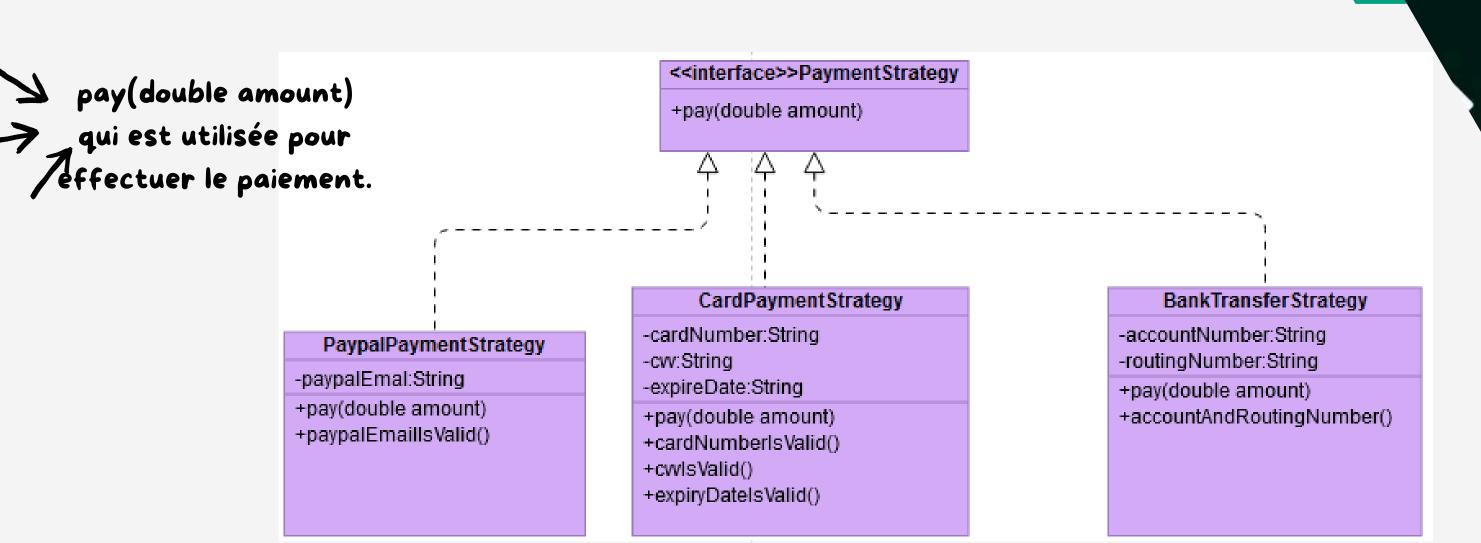
Price: 190.0 USD

Status: pending

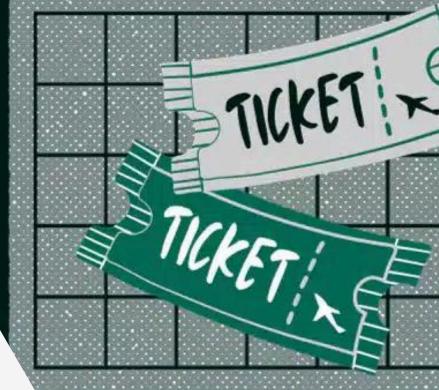
Choose your payment method



L'utilisateur peut simplement choisir son mode de paiement préféré, et le reste du processus de paiement est géré par le système de manière appropriée, en utilisant la stratégie de paiement correspondante..



WHEN IS THE BEST TI
TO RESELL CONCERT TICK



## **Fonctionnement Strategy**

Quand Client Choisit son ticket il va choisir mode de paiement convenable pour lui



#### **Booking Confirmation**

# Your Ticket Event: Confereence IT Location: ENSA TETOUAN Date: 2024-03-12 Type: Basic Event Ticket + VIP Access, with Meal, with Backstage Pass Price: 190.0 USD Status: pending Choose your payment method

Les clients choisissent le mode de paiement qui leur convient le mieux, sans que le reste du système n'ait à connaître les détails de chaque méthode de paiement.



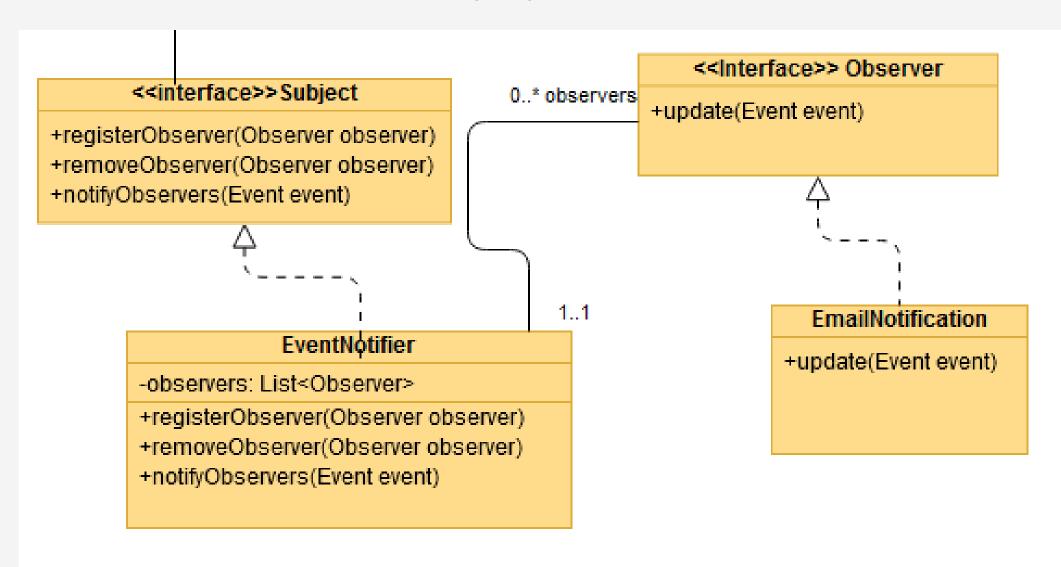


Card Payment	Bank Transfer	PayPal Payment
Bank Transfer		
Amount		
10.0 \$		
Account Number	:	
675543		
Routing Number:		
123334		
Pay via Bank Transfer		

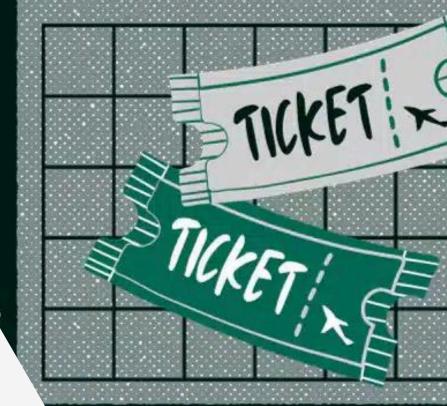


## Implementation Observer

Observer dans projet ticket management system permet de déclencher une réaction automatique chaque fois qu'un événement est créé, dans ce cas, l'envoi d'e-mails de notification aux users.

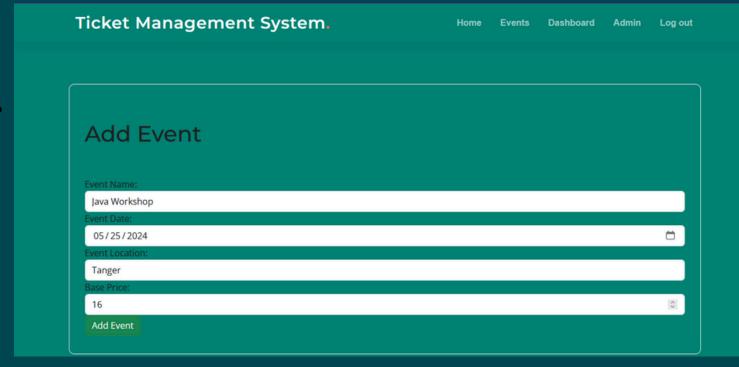


WHEN IS THE BEST TI TO RESELL CONCERT TICK

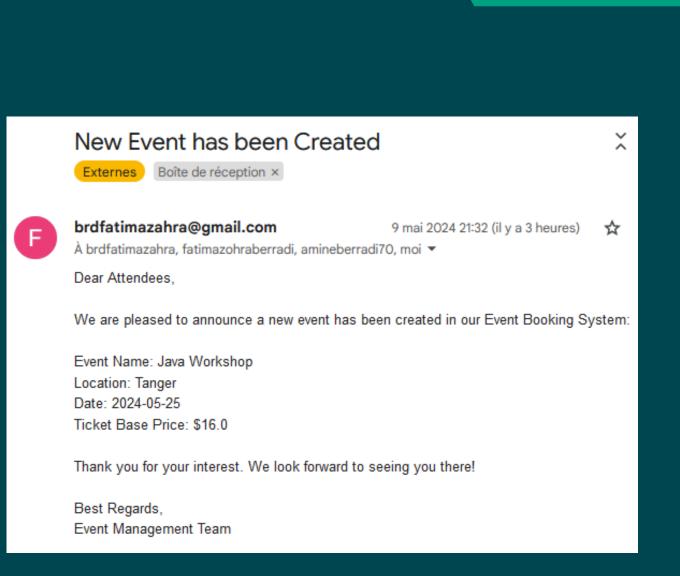


## **Fonctionnement Observer**

L'Admin parmis ses options est d'ajouter evenement

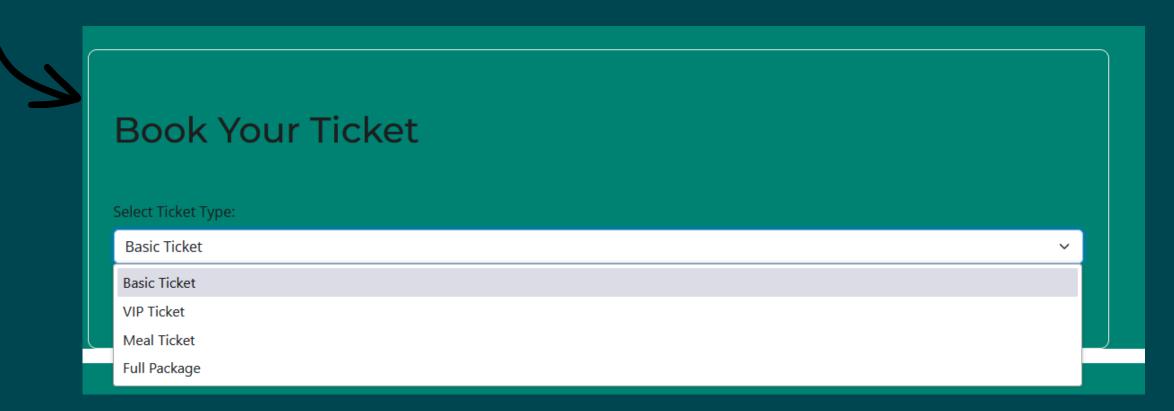


Envoie
D'Email pour
informer
tous les
Users->new
Event



## **Fonctionnement Factory**

Le pattern de conception "Factory" est utilisé pour créer des objets sans exposer la logique de création au client



```
import Models.Event;
import Models.Ticket;
 import decorator.VIPDecorator;
      Ticket basicTicket = createBasicTicket
(event, user);
createFullPackageTicket(Event event, User user
       return new BackstagePassDecorator
           case "Food":
```

Grâce au pattern Factory, il est facile d'ajouter de nouveaux types de billets à l'avenir. Vous pouvez simplement étendre la TicketFactory en ajoutant de nouvelles méthodes de création pour ces nouveaux types de billets.



