REPORT ESERCIZIO S2L3 PYTHON

Scrivere un programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente: la città di origine e il nome del proprio animale domestico. Descrizione dell'Esercizio: In questo esercizio, dovrai creare un programma che esegue le seguenti operazioni:

1. Richiesta di Input: Il programma deve chiedere all'utente di inserire:

Il nome della città di origine.

Il nome del proprio animale domestico.

- Generazione del Nome della Band: Una volta ricevuti gli input, il programma deve combinare il nome della città e il nome dell'animale in un'unica stringa che rappresenta il nome della band.
- 3. Output: Il programma deve stampare a video il nome generato per la band.

Per eseguire questo esercizio, per prima cosa dobbiamo creare un nuovo file con nano. Per farlo apriamo il terminale sulla nostra macchina virtuale kali linux e digitiamo: nano esercizioband.py

A questo punto si aprirà nano dove possiamo procedere con la scrittura del nostro codice per lo svolgimento dell'esercizio.

Input dell'utente:

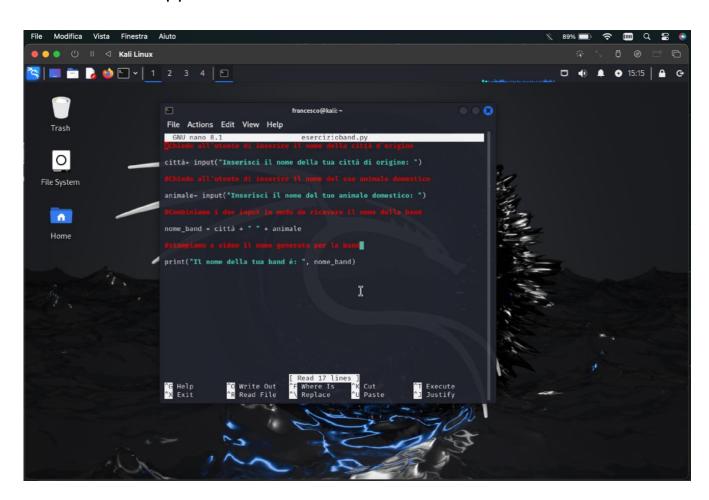
- Il programma chiederà prima di inserire il nome della città di origine tramite input().
- Successivamente chiederà di inserire il nome dell'animale domestico, anch'esso tramite input().

Generazione del nome della band:

 Per generare il nome della band, combiniamo il nome della città e l'animale con l'operatore di concatenazione +, separandoli con uno spazio per renderli più leggibili.

Output:

• Il programma stampa il nome della band generato usando print(), che sarà appunto il risultato della combinazione tra i due nomi.



Dopo aver scritto il codice, salviamo utilizzando i comandi Ctrl+O.

Adesso non ci resta che provare ad eseguire il programma per vedere se funziona correttamente, o se abbiamo commesso qualche errore in fase di scrittura. Apriamo nuovamente il terminale e per eseguire il nostro programma digitiamo: python3 esercizioband.py

Possiamo vedere che il programma va subito in esecuzione e ci chiede di inserire prima il nome della città e successivamente quello dell'animale domestico.

Appena finiamo di inserire questi dati, cliccando invio viene automaticamente generato il nome della band, che sarà appunto composto dalla combinazione del nome della città e quello dell'animale da noi inseriti in precedenza, divisi da uno spazio.

