Árvores - Conceitos Básicos

Prof. Luiz Gustavo Almeida Martins

Árvore é uma estrutura não linear usada para representar relações de hierarquia ou subordinação

Pode ser definida como um grafo acíclico e conexo

Pares de vértice podem ser ligados por uma única aresta

Árvore é uma estrutura não linear usada para representar relações de hierarquia ou subordinação

Pode ser definida como um grafo acíclico e conexo

Pares de vértice podem ser ligados por uma única aresta

Formado por vértices (nós) e arestas (arcos ou ramos):

Árvore é uma estrutura não linear usada para representar relações de hierarquia ou subordinação

Pode ser definida como um grafo acíclico e conexo

Pares de vértice podem ser ligados por uma única aresta

Formado por vértices (nós) e arestas (arcos ou ramos):

Vértice: elemento que pode armazenar qualquer tipo de informação Representado por um **círculo**

Árvore é uma estrutura não linear usada para representar relações de hierarquia ou subordinação

Pode ser definida como um grafo acíclico e conexo

Pares de vértice podem ser ligados por uma única aresta

Formado por vértices (nós) e arestas (arcos ou ramos):

Vértice: elemento que pode armazenar qualquer tipo de informação

Representado por um círculo



Árvore é uma estrutura não linear usada para representar relações de hierarquia ou subordinação

Pode ser definida como um grafo acíclico e conexo

Pares de vértice podem ser ligados por uma única aresta

Formado por vértices (nós) e arestas (arcos ou ramos):

Vértice: elemento que pode armazenar qualquer tipo de informação Representado por um **círculo**

Aresta: ligação entre 2 vértices que define uma relação de parentesco (hierarquia)

Representada por uma linha

Árvore é uma estrutura não linear usada para representar relações de hierarquia ou subordinação

Pode ser definida como um grafo acíclico e conexo

Pares de vértice podem ser ligados por uma única aresta

Formado por vértices (nós) e arestas (arcos ou ramos):

Vértice: elemento que pode armazenar qualquer tipo de informação

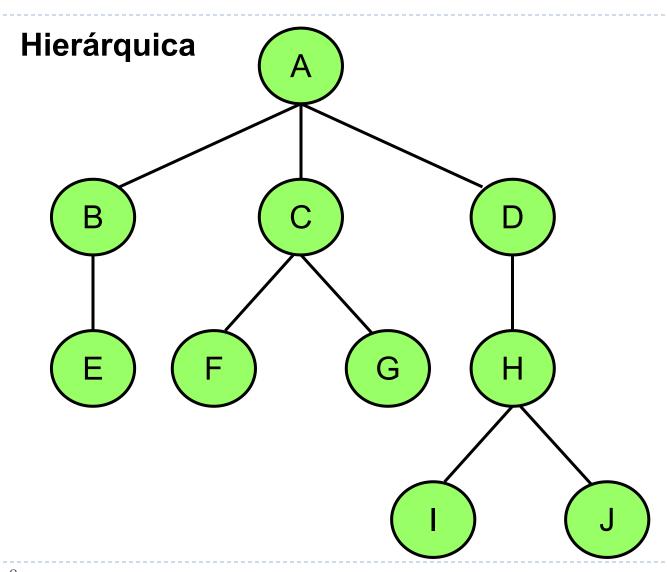
Representado por um círculo

Aresta: ligação entre 2 vértices que define uma relação de parentesco (hierarquia)

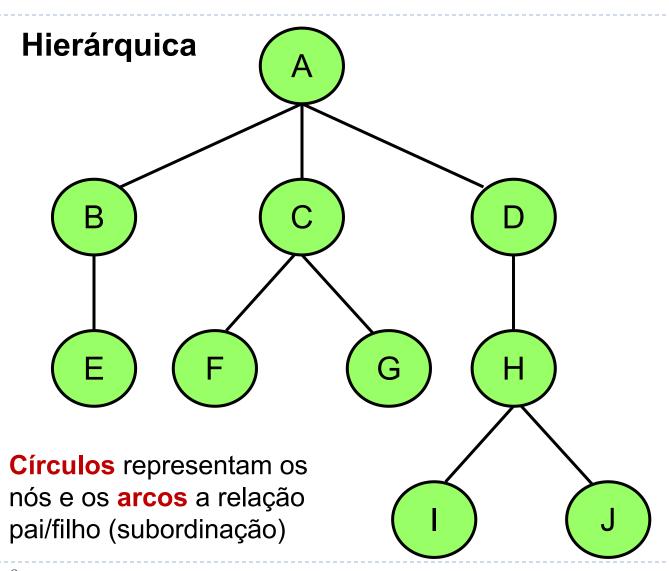
Representada por uma linha



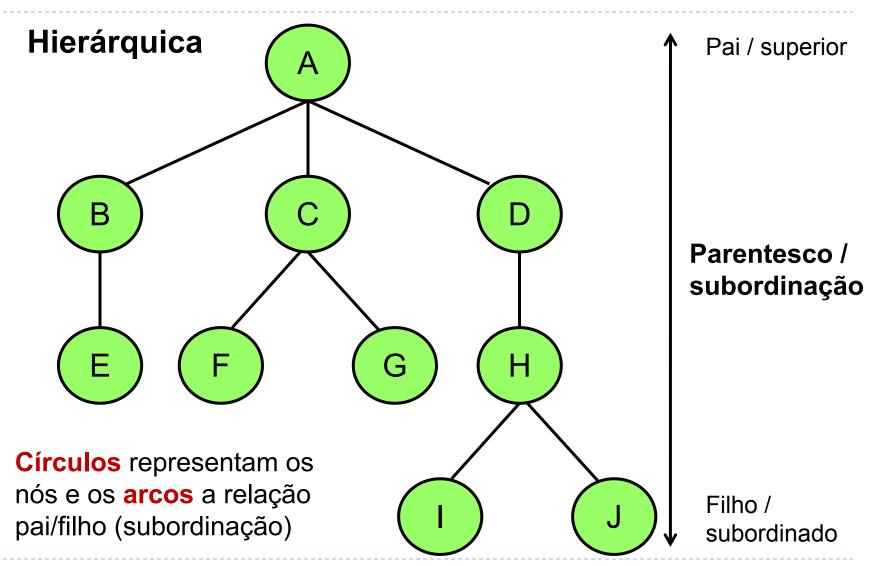
Árvores: representação gráfica



Árvores: representação gráfica

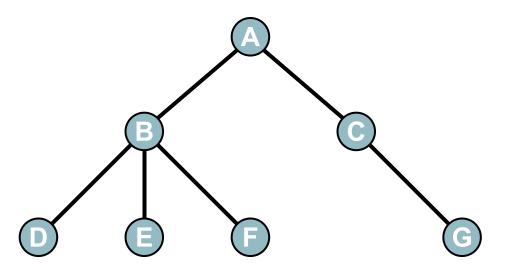


Árvores: representação gráfica



Árvores: outras formas de representação

Hierárquica



Árvores: outras formas de representação

Diagrama de inclusão (Venn)

Hierárquica

B
C
G

Árvores: outras formas de representação

Diagrama de inclusão (Venn)

Hierárquica

B

C

G

G

Representação aninhada

(A(B(D,E,F),C(G)))

Estrutura utilizada em diversas áreas

Ex: Biologia, administração, medicina, etc.

Estrutura utilizada em diversas áreas

Ex: Biologia, administração, medicina, etc.

Possui grande importância para a computação

Estrutura utilizada em diversas áreas

Ex: Biologia, administração, medicina, etc.

Possui grande importância para a computação

Seu uso pode melhorar significativamente a eficiência dos algoritmos

Estrutura utilizada em diversas áreas

Ex: Biologia, administração, medicina, etc.

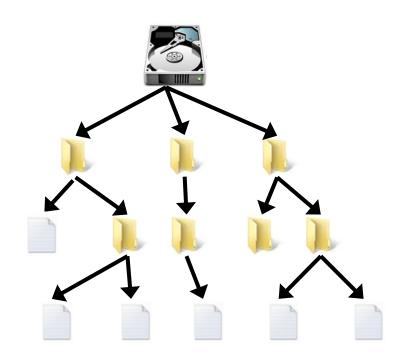
Possui grande importância para a computação

Seu uso pode melhorar significativamente a eficiência dos algoritmos

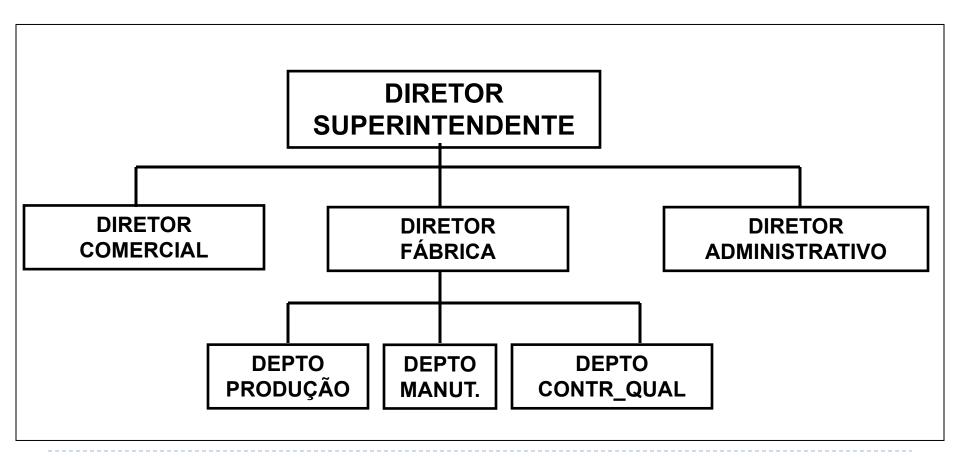
Empregada em muitos tipos de aplicações

Ex: Banco de dados, compiladores, compactadores, inteligência artificial, etc.

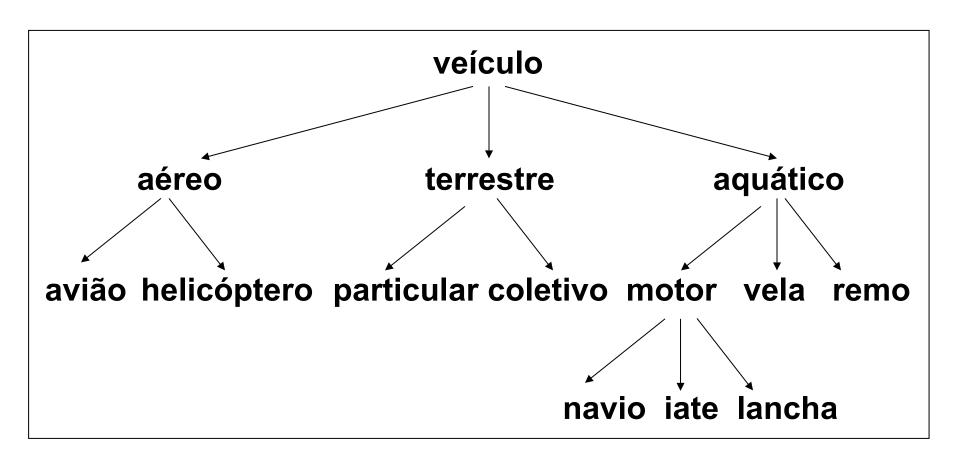
Hierarquia de dependência (organização da estrutura de diretórios e arquivos)



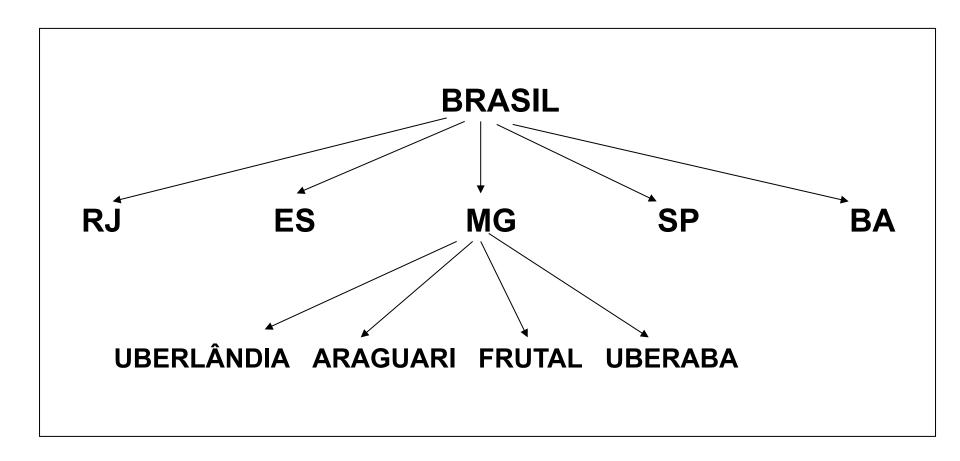
Hierarquia de dependência (organograma de empresa)



Hierarquia de especialização

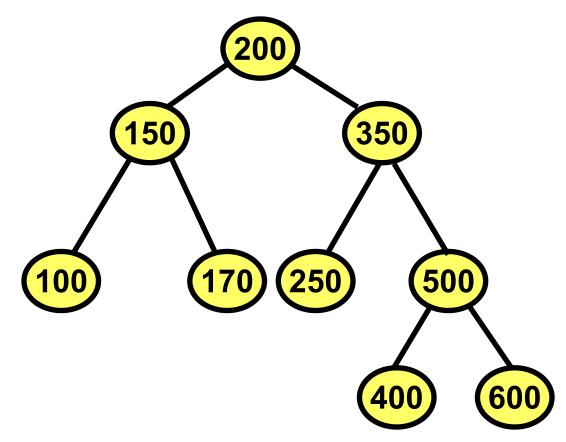


Hierarquia de composição



Árvore de derivação (compiladores) **Expressão aritmética:** a * b) + (c/(d+e))

Ordenação e busca



Relação de parentesco entre nós:

Relação de parentesco entre nós:

Pai/filho: A é pai de B, se existe um arco entre eles e A está acima de B. Neste caso, B é filho de A

Relação de parentesco entre nós:

Pai/filho: A é pai de B, se existe um arco entre eles e A está acima de B. Neste caso, B é filho de A

Pai é vértice imediatamente superior na hierarquia

Relação de parentesco entre nós:

Pai/filho: A é pai de B, se existe um arco entre eles e A está acima de B. Neste caso, B é filho de A

Pai é vértice imediatamente superior na hierarquia

Filhos são os vértices imediatamente abaixo de um nó específico

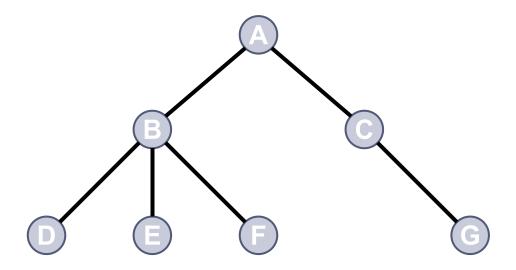
Relação de parentesco entre nós:

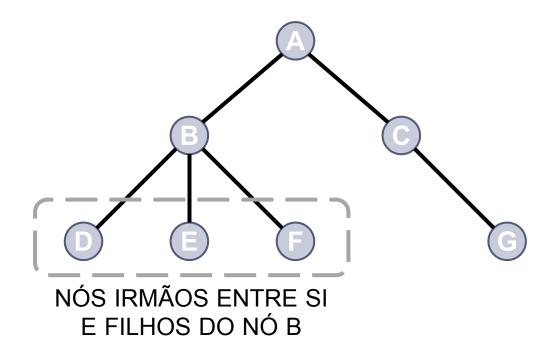
Pai/filho: A é pai de B, se existe um arco entre eles e A está acima de B. Neste caso, B é filho de A

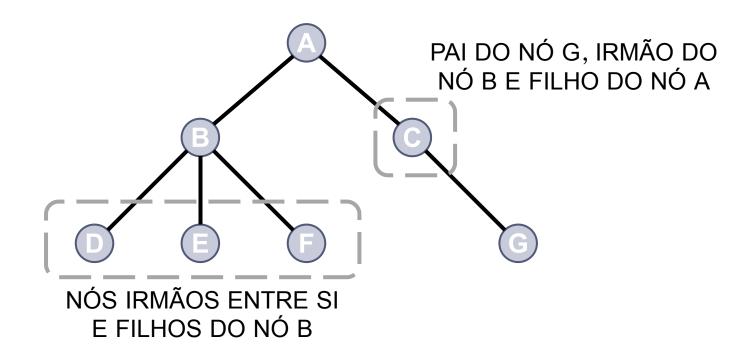
Pai é vértice imediatamente superior na hierarquia

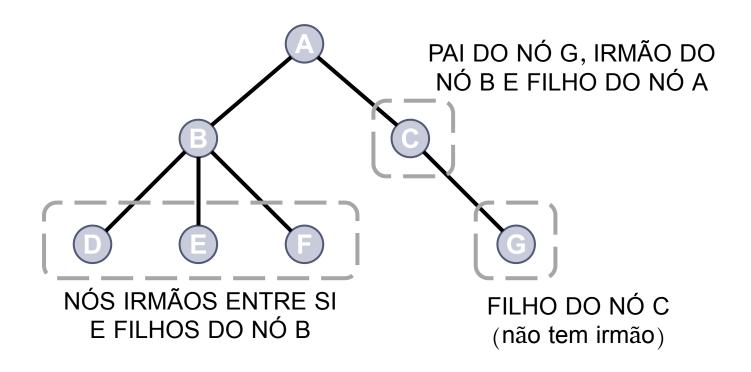
Filhos são os vértices imediatamente abaixo de um nó específico

Irmão: A é irmão de B, se A e B são filhos do mesmo pai









Nó raiz: nó localizado no topo da árvore

Não possui nó pai

Contém 0 ou + subárvores, cujas raízes são seus nós filhos

OBS: nem toda estrutura árvore possui nó raiz

Nó raiz: nó localizado no topo da árvore

Não possui nó pai

Contém 0 ou + subárvores, cujas raízes são seus nós filhos

OBS: nem toda estrutura árvore possui nó raiz

Nós folha: vértices que não possuem nós filhos Também podem ser denominados nós terminais

Nó raiz: nó localizado no topo da árvore

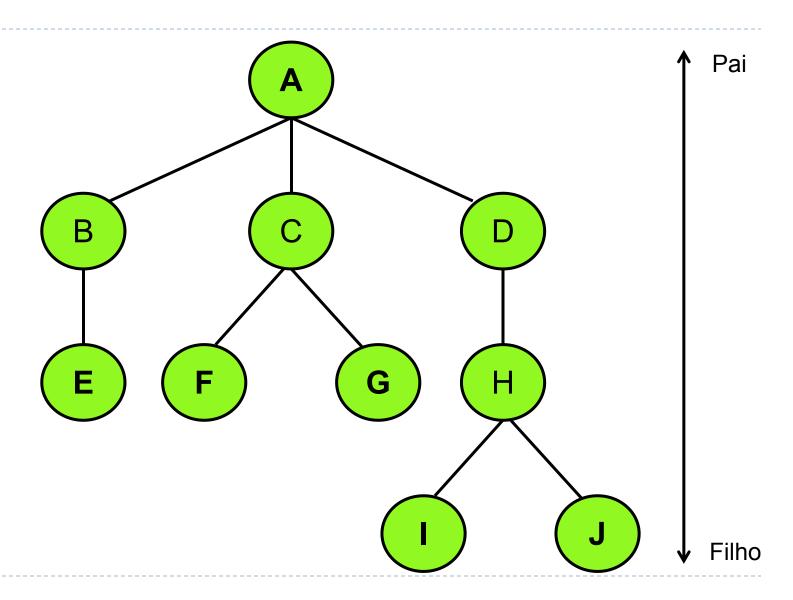
Não possui nó pai

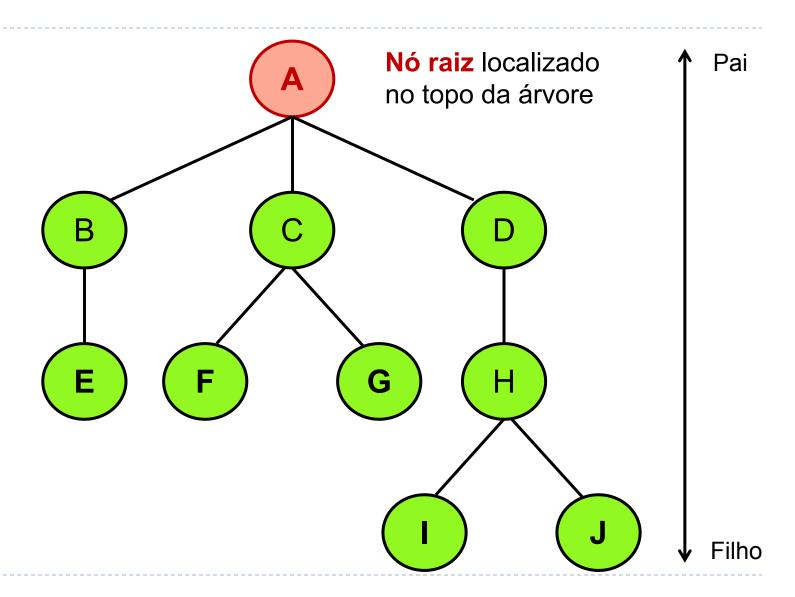
Contém 0 ou + subárvores, cujas raízes são seus nós filhos

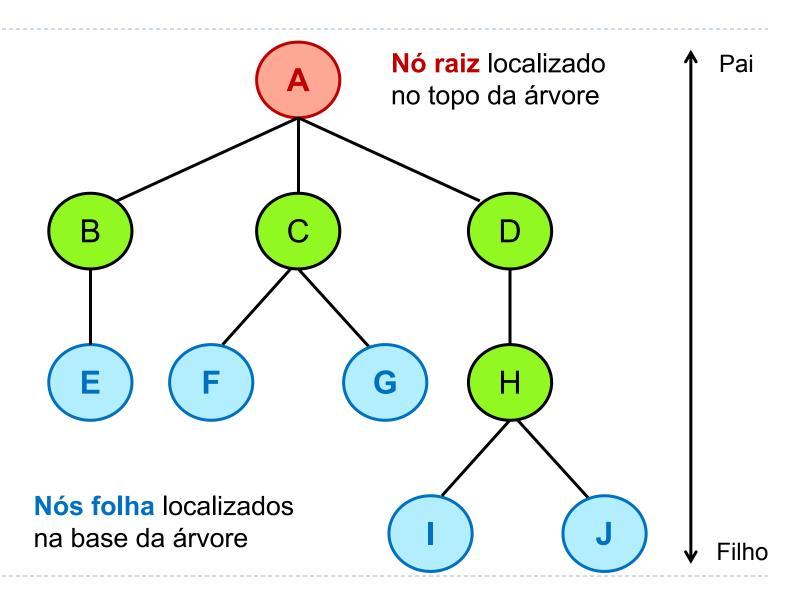
OBS: nem toda estrutura árvore possui nó raiz

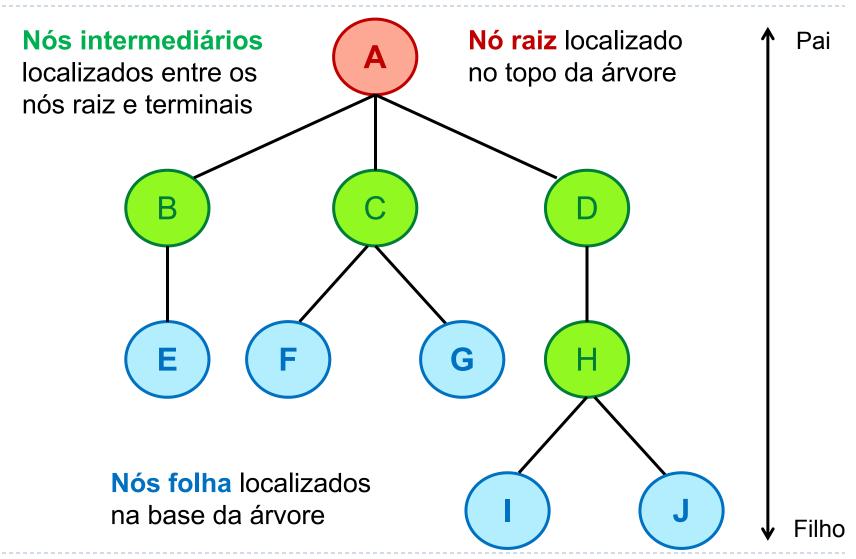
Nós folha: vértices que não possuem nós filhos Também podem ser denominados nós terminais

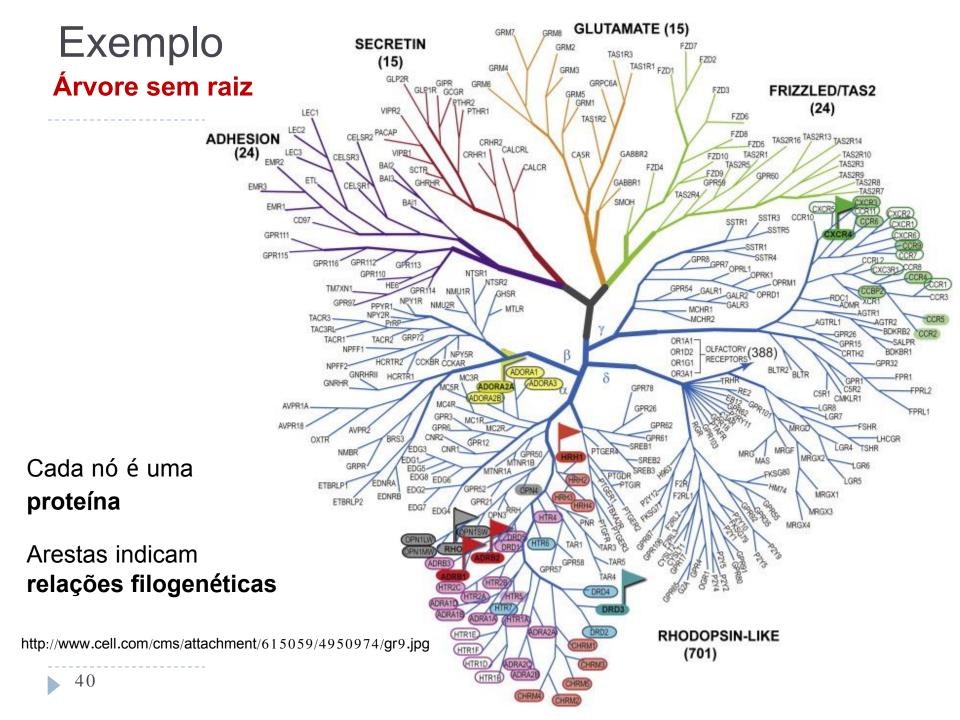
Nós intermediários: vértices que possuem um nó pai (não é raiz) e pelo menos um nó filho (não é terminal) Também podem ser denominados nós não terminais











Caminho é a sequência de nós consecutivos distintos $(n_1, n_2, ..., n_k)$, tal que n_i é filho de n_{i-1} e pai de n_{i+1}

Caminho é a sequência de nós consecutivos distintos $(n_1, n_2, ..., n_k)$, tal que n_i é filho de n_{i-1} e pai de n_{i+1}

Existe um **único caminho** entre o nó raiz e cada nó da árvore

Diferente do grafo, onde pode existir + de um caminho

Caminho é a sequência de nós consecutivos distintos $(n_1, n_2, ..., n_k)$, tal que n_i é filho de n_{i-1} e pai de n_{i+1}

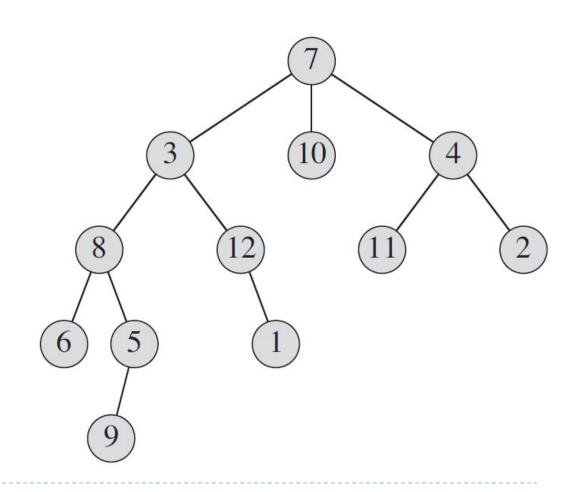
Existe um **único caminho** entre o nó raiz e cada nó da árvore

Diferente do grafo, onde pode existir + de um caminho

O comprimento de um caminho é o número de arestas do caminho (ou número de vértices - 1)

Caminho de comprimento ZERO é do nó para ele mesmo

Comprimento = Nº de arestas = Nº de vértices - 1

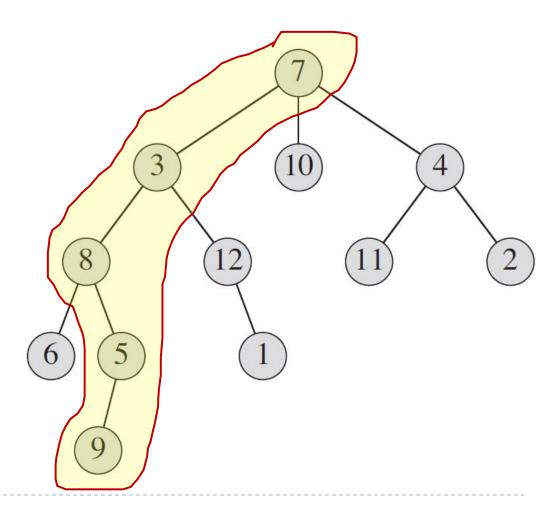


Comprimento = Nº de arestas = Nº de vértices - 1

Caminho de 7 a 9:

(7, 3, 8, 5, 9)

Comprimento = 4



Comprimento = Nº de arestas = Nº de vértices - 1

Caminho de 7 a 9:

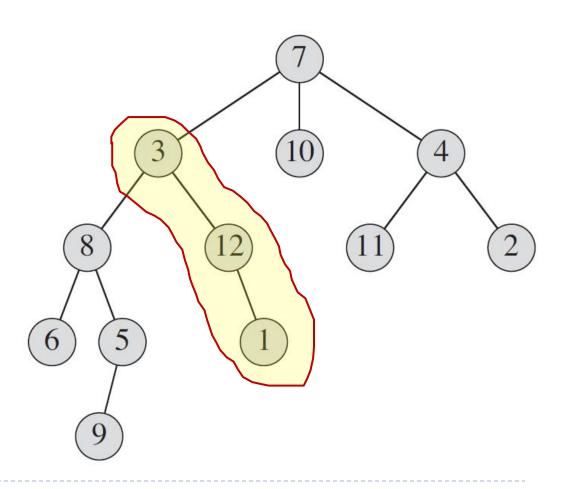
(7, 3, 8, 5, 9)

Comprimento = 4

Caminho de 3 a 1:

(3, 12, 1)

Comprimento = 2



Ancestral: n_i é dito ancestral de n_k se existe um caminho de n_i para n_k

 n_i está acima de n_k

O nó raiz é ancestral de todos os demais nós

Ancestral: n_i é dito ancestral de n_k se existe um caminho de n_i para n_k

 n_i está acima de n_k

O nó raiz é ancestral de todos os demais nós

Descendente: n_i é dito descendente de n_k se existe um caminho que chega em n_i a partir de n_k

 n_i está abaixo de n_k

Nós terminais (folha) não tem descendentes

Altura de um nó é o maior caminho entre ele e seus descendentes que sejam nó folha

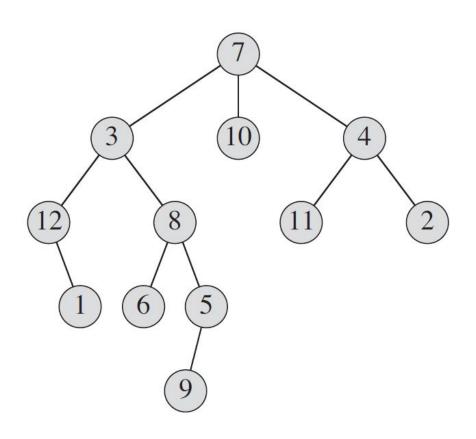
Altura de uma árvore = altura do nó raiz

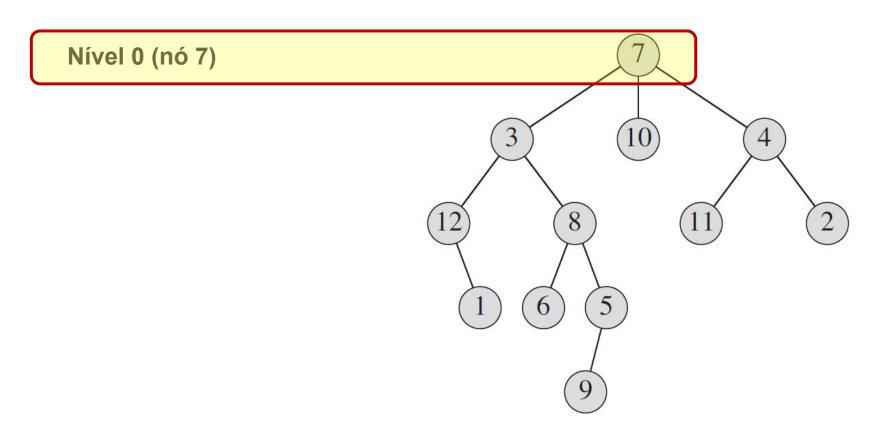
Nível ou profundidade de um nó é o comprimento do caminho entre o nó raiz e ele

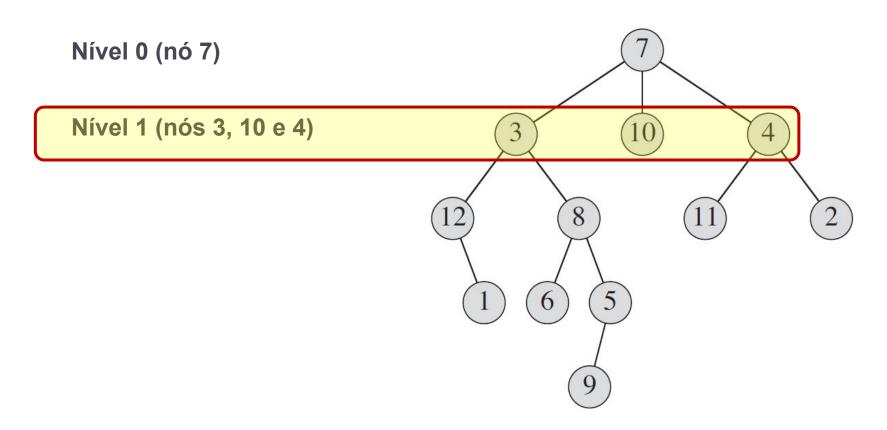
Nível (profundidade) do nó raiz é **ZERO**

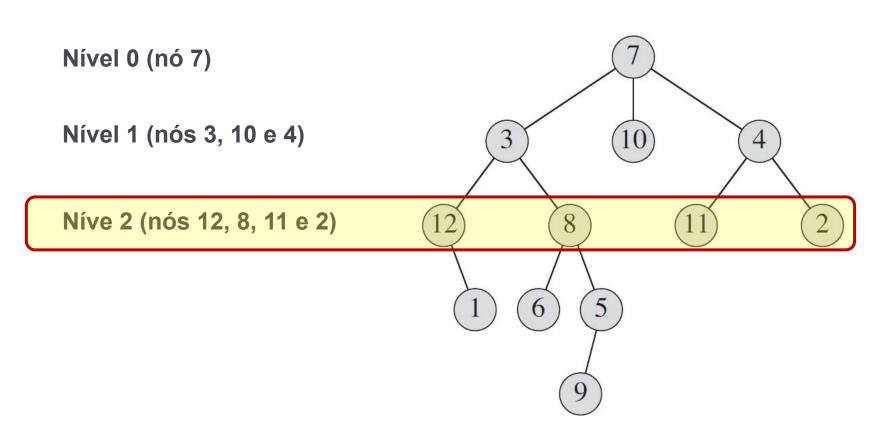
Se um nó tem nível i, seus filhos tem nível i+1

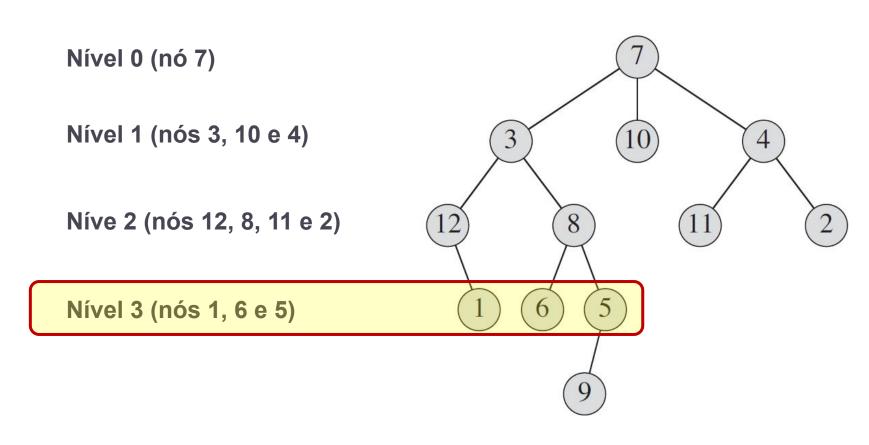
Profundidade de uma árvore = sua altura

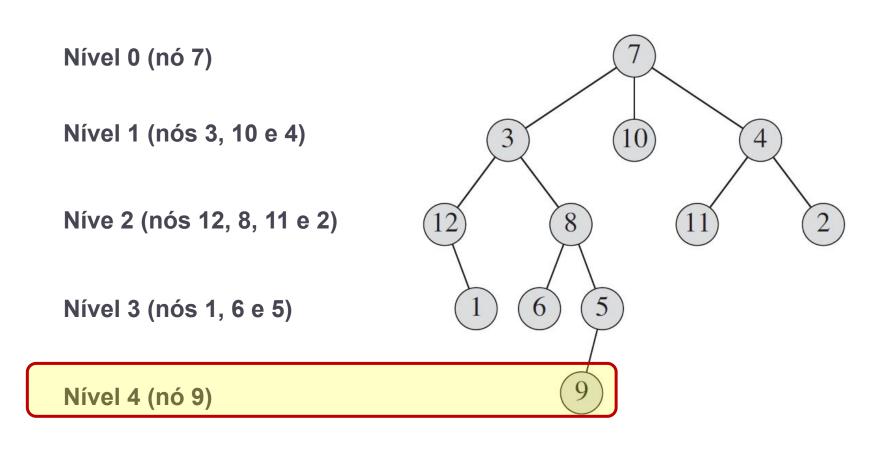




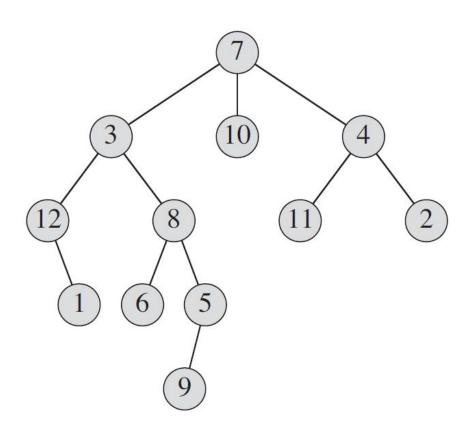






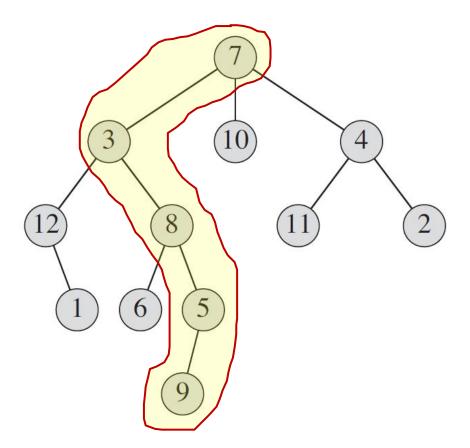


A altura de um nó é o maior caminho do nó até um nó folha



A altura de um nó é o maior caminho do nó até um nó folha

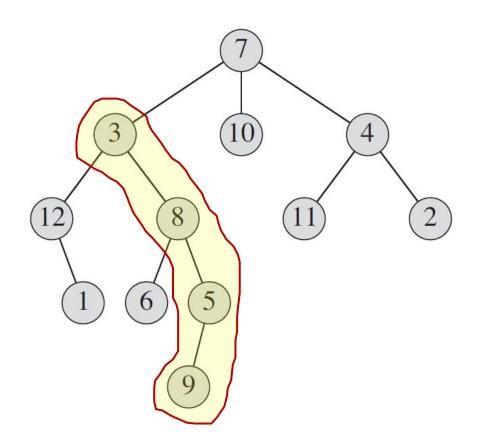
Altura do nó 7 (raíz) = 4



A altura de um nó é o maior caminho do nó até um nó folha

Altura do nó 7 (raíz) = 4

Altura do nó 3 = 3

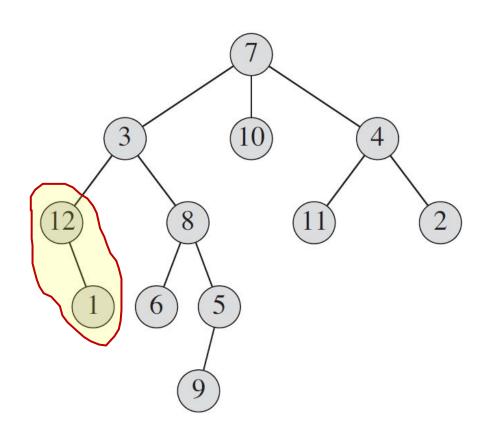


A altura de um nó é o maior caminho do nó até um nó folha

Altura do nó 7 (raíz) = 4

Altura do nó 3 = 3

Altura do nó 12 = 1



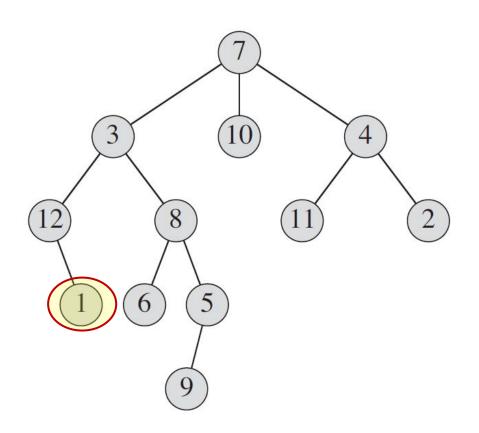
A altura de um nó é o maior caminho do nó até um nó folha

Altura do nó 7 (raíz) = 4

Altura do nó 3 = 3

Altura do nó 12 = 1

Altura do nó 1 (folha) = 0



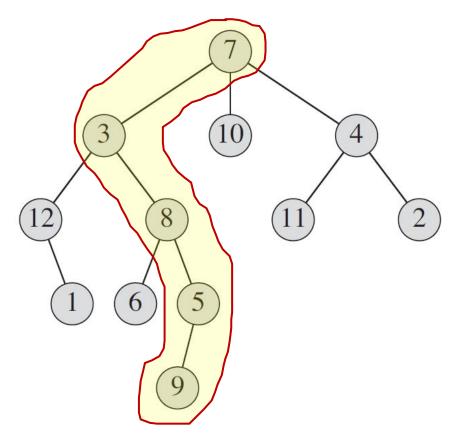
A altura de um nó é o maior caminho do nó até um nó folha

Altura do nó 7 (raíz) = 4

Altura do nó 3 = 3

Altura do nó 12 = 1

Altura do nó 1 (folha) = 0



A altura da árvore é a altura do nó raiz (altura = 4)

Subárvore é uma estrutura disjunta de árvore que representa um subconjunto da hierarquia da árvore original

Formada por um nó da árvore e **todos os seus descendentes** Um mesmo nó não pode aparecer em mais de uma subárvore

Subárvore é uma estrutura disjunta de árvore que representa um subconjunto da hierarquia da árvore original

Formada por um nó da árvore e **todos os seus descendentes** Um mesmo nó não pode aparecer em mais de uma subárvore

Não pode ser gerada pela remoção de nós subordinados

Ex: nós folha

Subárvore é uma estrutura disjunta de árvore que representa um subconjunto da hierarquia da árvore original

Formada por um nó da árvore e **todos os seus descendentes** Um mesmo nó não pode aparecer em mais de uma subárvore

Não pode ser gerada pela remoção de nós subordinados Ex: nós folha

Como a árvore original, possui nó raiz e nós terminais

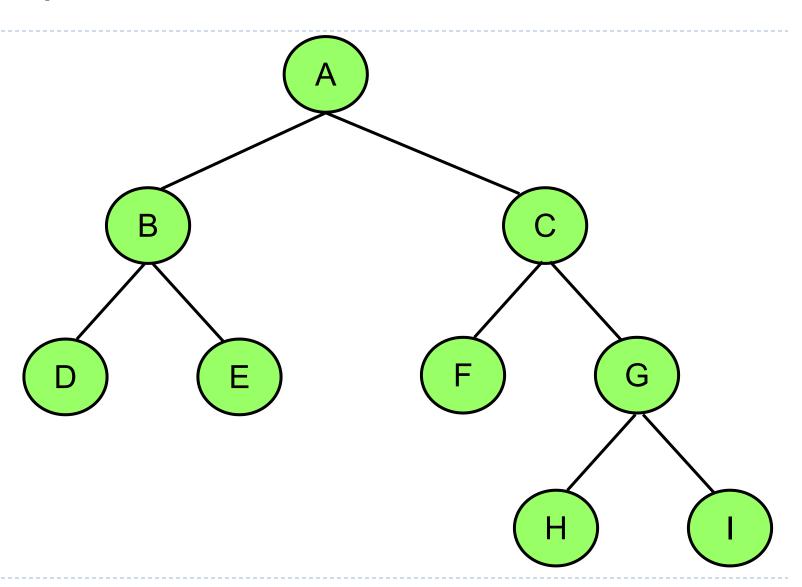
Subárvore é uma estrutura disjunta de árvore que representa um subconjunto da hierarquia da árvore original

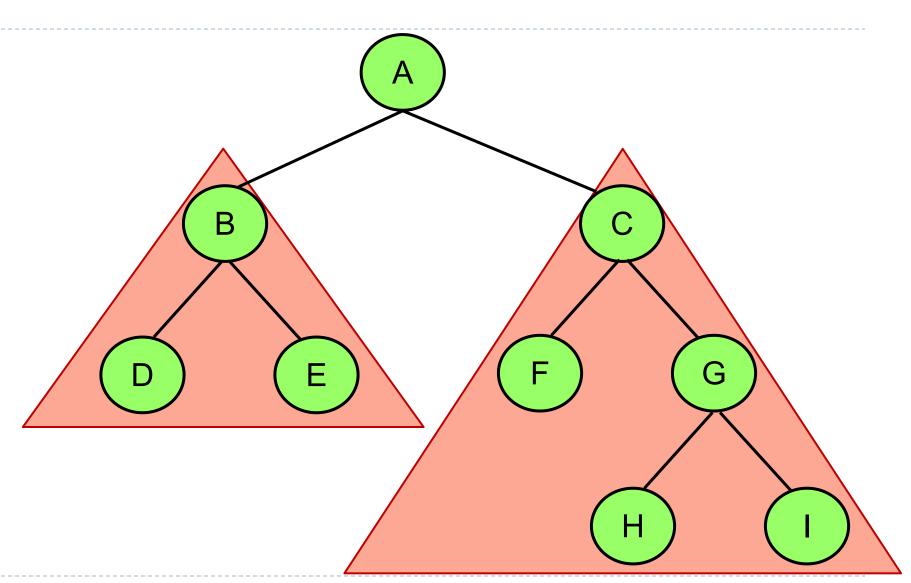
Formada por um nó da árvore e **todos os seus descendentes** Um mesmo nó não pode aparecer em mais de uma subárvore

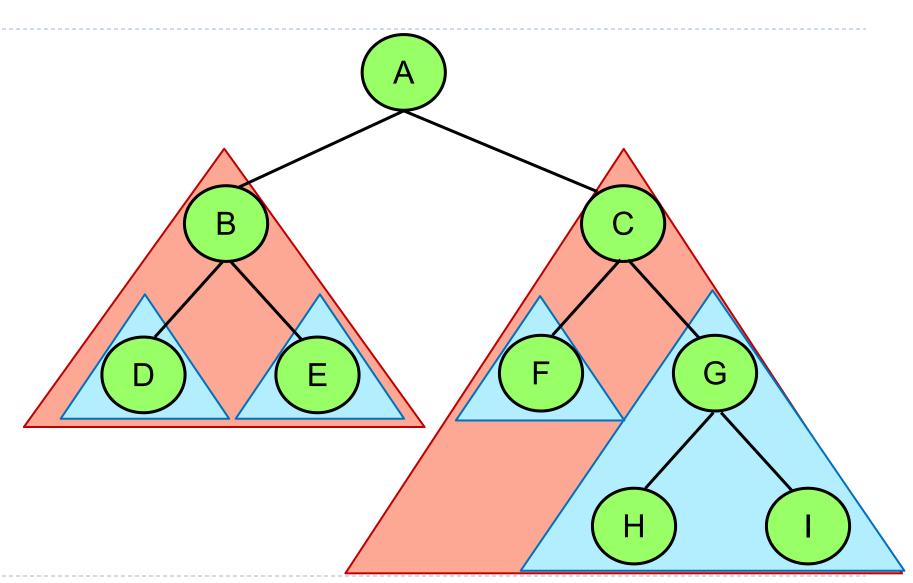
Não pode ser gerada pela remoção de nós subordinados Ex: nós folha

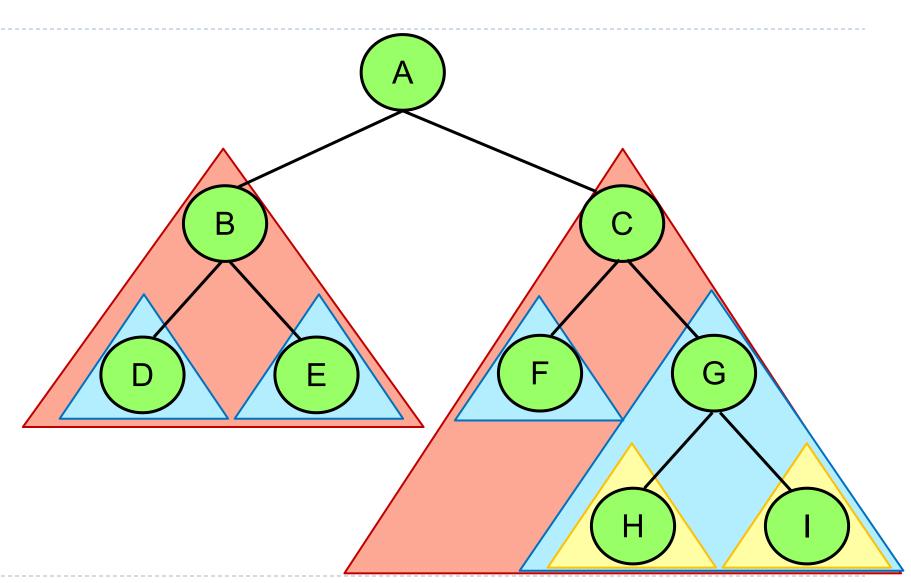
Como a árvore original, possui nó raiz e nós terminais

Raízes das subárvores podem ter filhos que são raízes de outras subárvores (definição recursiva)







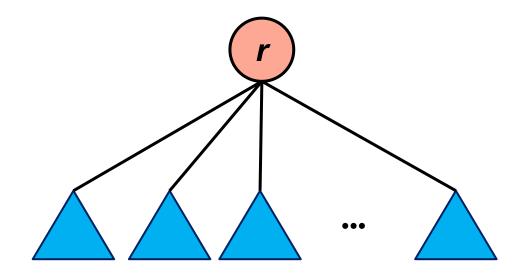


Árvores: definição recursiva

Seja **A** uma árvore. Então **A** é:

Uma árvore nula: árvore sem nós (vazia)

Uma árvore formada por **um nó raiz** r e **0 ou + subárvores**Os nós raízes das subárvores são os filhos de rCada **subárvore é uma árvore**



Subárvores

Grau de um nó é o número de suas subárvores filhas Indica o número de filhos do nó

Grau de um nó é o número de suas subárvores filhas Indica o número de filhos do nó

Nós folha tem grau ZERO

Não são consideradas as subárvores nulas

Árvores: terminologias

Grau de um nó é o número de suas subárvores filhas Indica o número de filhos do nó

Nós folha tem grau ZERO

Não são consideradas as subárvores nulas

Nós de derivação são aqueles com grau maior que ZERO

Árvores: terminologias

Grau de um nó é o número de suas subárvores filhas Indica o número de filhos do nó

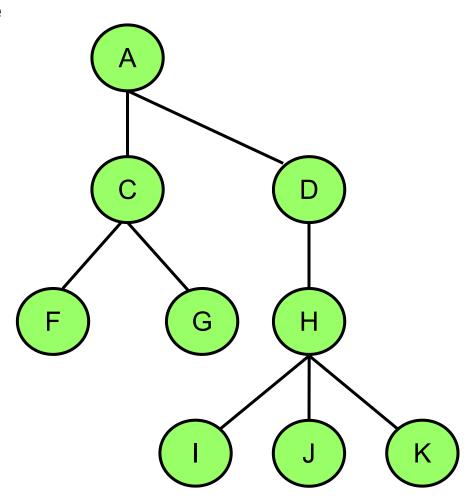
Nós folha tem grau ZERO

Não são consideradas as subárvores nulas

Nós de derivação são aqueles com grau maior que ZERO

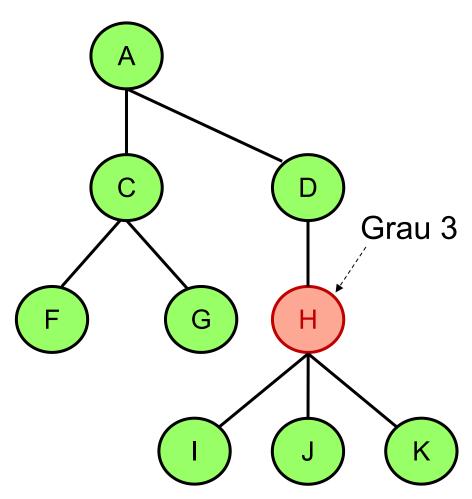
Grau da árvore é o grau do nó com mais filhos Indica o maior grau entre os seus nós

O grau de um nó é a quantidade de filhos do nó

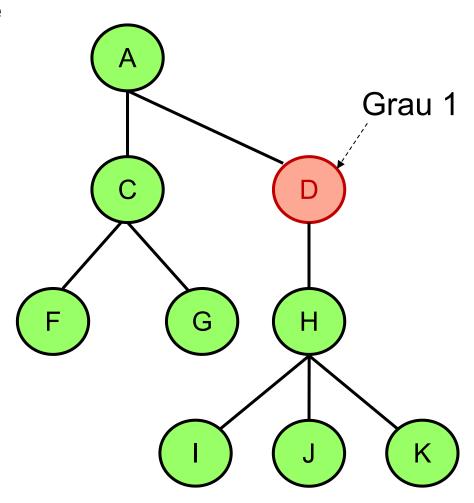


O grau de um nó é a quantidade de filhos do nó Grau 0

O grau de um nó é a quantidade de filhos do nó



O grau de um nó é a quantidade de filhos do nó

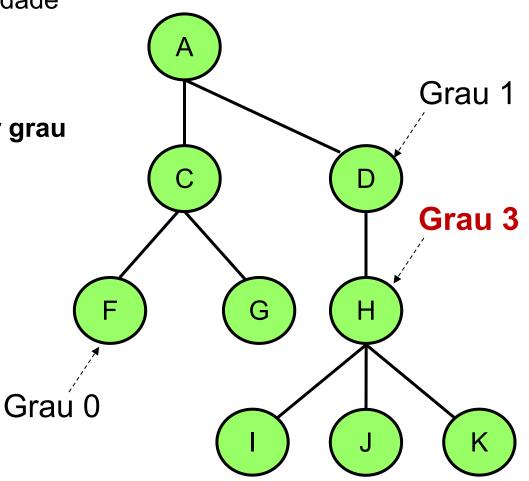


O grau de um nó é a quantidade de filhos do nó

O grau da árvore é o maior grau

entre seus nós

Grau da árvore = 3



Tipos de árvores

Floresta

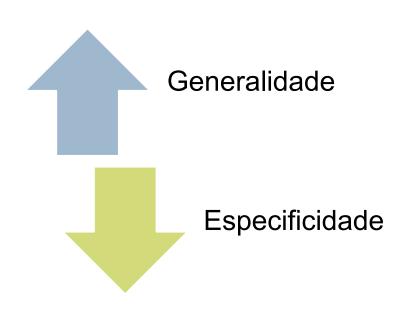
Árvore livre

Árvore com raiz

Árvore ordenada

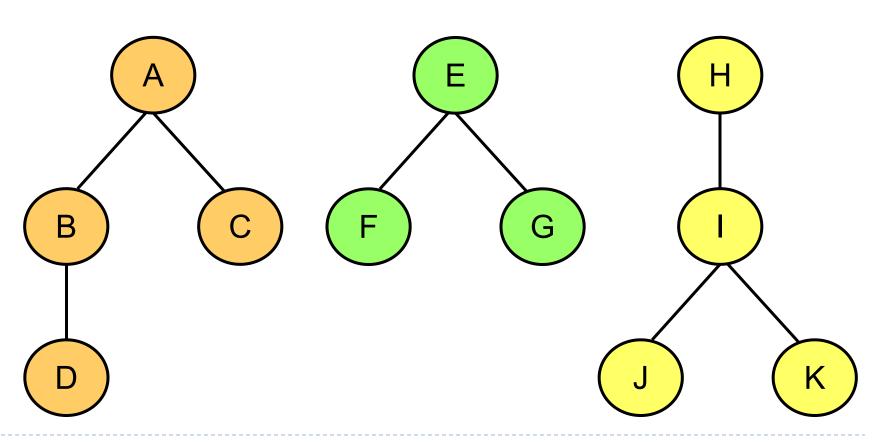
Árvore n-ária

Árvore binária



Tipos de árvore: floresta

Floresta é um grafo acíclio e desconexo Conjunto de zero ou mais árvores disjuntas



Tipos de árvore: árvore livre

Árvore livre é um grafo G acíclico, conectado e não direcionado que satisfaz alguns requisitos:

Um par de vértices qualquer está **ligado por apenas um** caminho

G é conexo e a remoção de uma aresta desconecta G

G é acíclico e a inclusão de uma nova aresta cria um ciclo em G

Árvore com N vértices possui (N - 1) arestas

Tipos de árvore: árvore com raiz

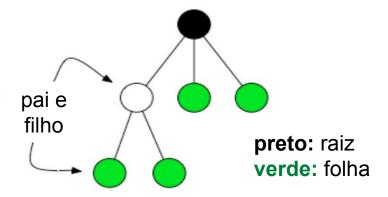
Esse tipo de árvore possui um vértice diferenciado em relação aos demais (**nó raiz**):

Qualquer nó é raiz de sua subárvore Formada pelos seus descendentes

Qualquer nó está conectado a um vértice superior (**nó pai**)

Exceto o nó raiz

Possibilita relação hierárquica

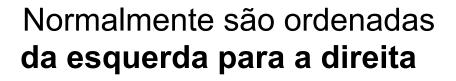


Tipos de árvore: árvore ordenada

Árvore ordenada é uma árvore com raiz cuja disposição dos nós é significativa

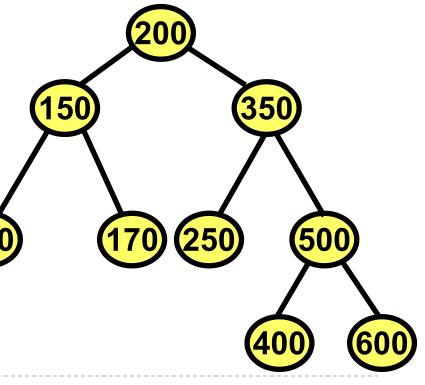
Ordem das suas subárvores afeta o funcionamento da

aplicação



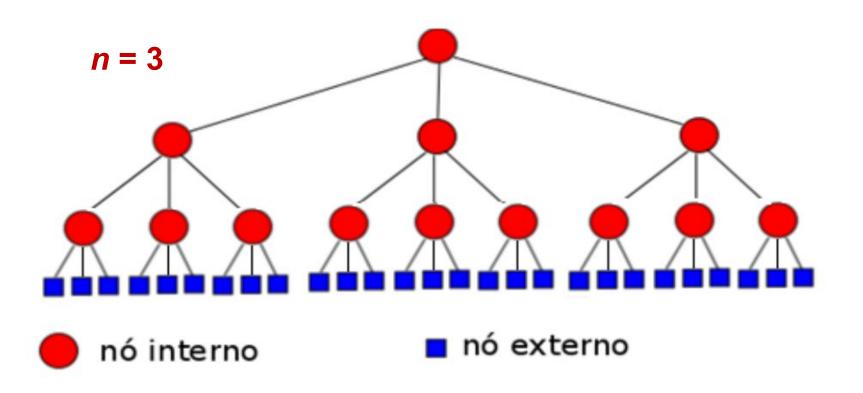
Subárvore da esquerda (SAE) diferente da direita (SAD)

Ex: árvore de busca binária



Árvore n-ária é uma árvore com raiz onde cada nó possui até *n* filhos

n é o grau máximo dos nós da árvore



Árvore binária é um caso particular de árvore n-ária onde cada nó tem no máximo 2 filhos (n = 2)

Árvore binária é um caso particular de árvore n-ária onde cada nó tem no máximo 2 filhos (n = 2)

Tipo de árvore bastante explorada na computação Facilidade de implementação

Árvore binária é um caso particular de árvore n-ária onde cada nó tem no máximo 2 filhos (n = 2)

Tipo de árvore bastante explorada na computação Facilidade de implementação

Representação:

Nó raiz (R)



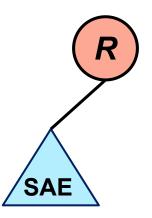
Árvore binária é um caso particular de árvore n-ária onde cada nó tem no máximo 2 filhos (n = 2)

Tipo de árvore bastante explorada na computação Facilidade de implementação

Representação:

Nó raiz (R)

Subárvore da esquerda (SAE)



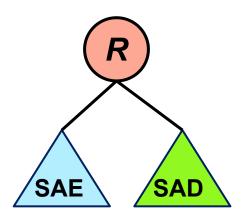
Árvore binária é um caso particular de árvore n-ária onde cada nó tem no máximo 2 filhos (n = 2)

Tipo de árvore bastante explorada na computação Facilidade de implementação

Representação:

Nó raiz (R)

Subárvore da esquerda (SAE) Subárvore da direita (SAD)



Árvore binária é um caso particular de árvore n-ária onde cada nó tem no máximo 2 filhos (n = 2)

Tipo de árvore bastante explorada na computação Facilidade de implementação

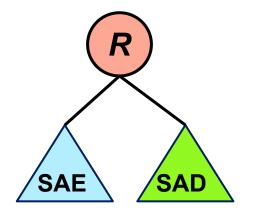
Representação:

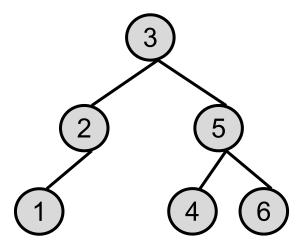
Nó raiz (*R*)

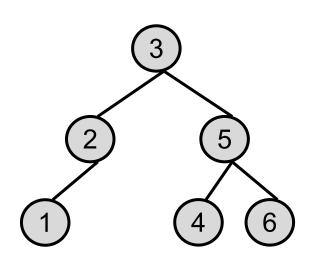
Subárvore da esquerda (SAE) Subárvore da direita (SAD)

Notação textual: < R SAE SAD >

Árvore vazia: < >

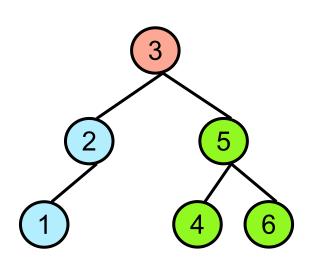


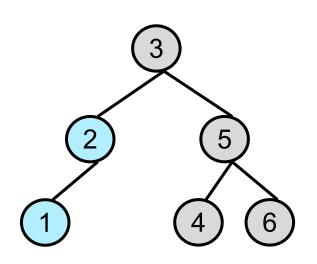


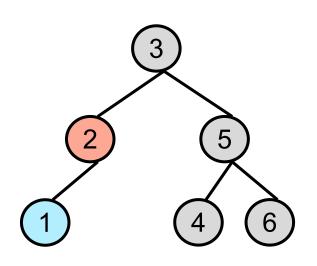


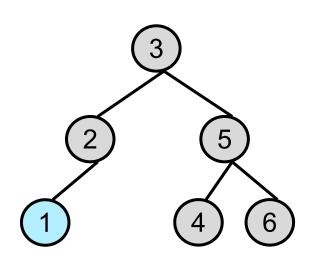
Notação textual:

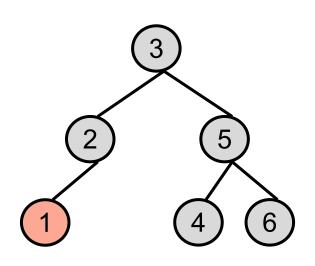
<3<2<1<>>>>><5<4<>><>>>>

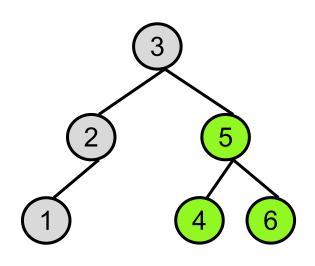


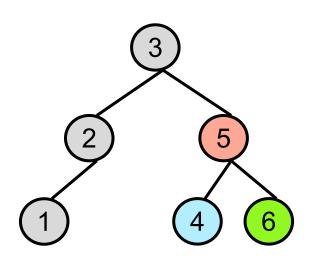


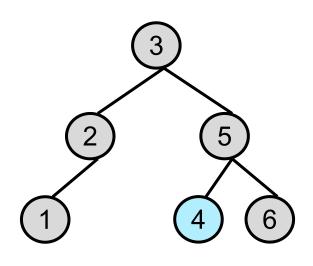


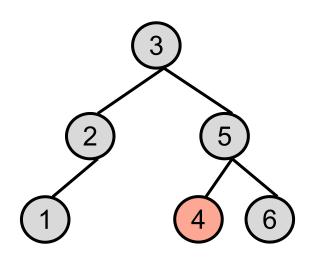


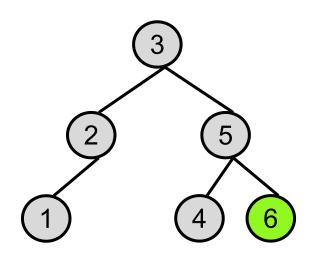


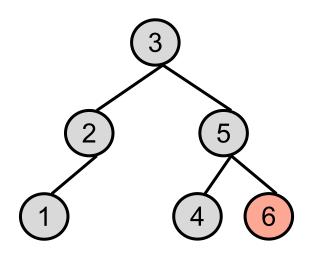




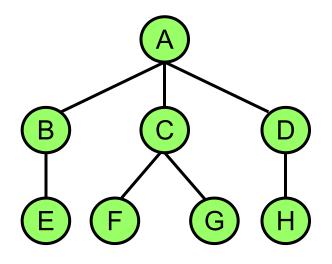




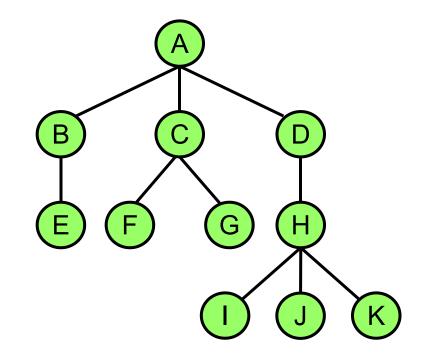




Uma árvore é balanceada quando todos os nós folha (terminais) estão à mesma distância do nó raiz



Balanceada



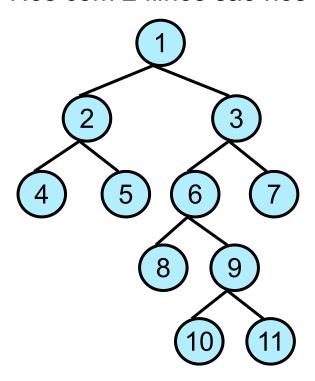
Não balanceada

Árvore estritamente binária é uma árvore em que:

Cada nó tem 0 ou 2 filhos (Nº máximo de filhos)

Nós com ZERO filhos são terminais

Nós com 2 filhos são nós internos

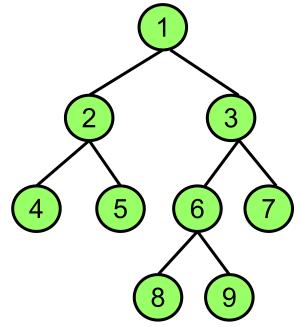


Não existe controle dos níveis que estão os nós terminais

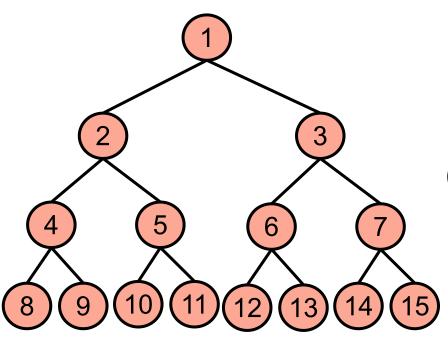
Árvore completa é uma árvore em que:

Nós intermediários têm o número máximo de filhos Nós terminais ocupam apenas o penúltimo ou o último nível da árvore

O Nº de nós terminais de uma árvore binária completa é o Nº de nós intermediários + 1

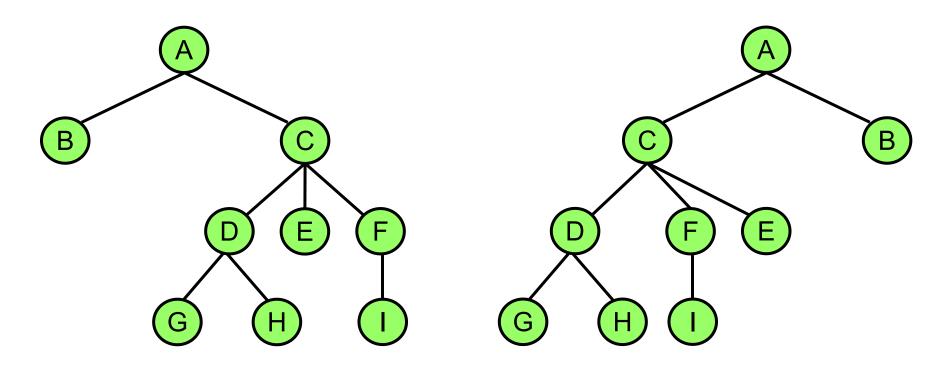


Árvore cheia é uma árvore completa e balanceada Todos os nós terminais têm a mesma profundidade



O Nº de nós internos de uma árvore binária cheia é 2^h - 1 (sendo *h* a altura da árvore)

Duas árvores são isomorfas se podem se tornar coincidentes através da permutação na ordem das subárvores de seus nós



Exercícios

- 1. Qual é o menor número de níveis que uma árvore binária com 42 nós pode ter? E o maior?
- Qual o número máximo de nós no nível 5 de uma árvore com aridade
 3 (árvore n-ária com n = 3)?
- 3. Apresente a representação hierárquica e do diagrama de inclusão (Venn) da árvore (1 (25 (3 (78)9)6 (410 (11))12)).
- 4. Apresente o comprimento dos caminhos entre o nó raiz e os nós folhas da árvore do exercício anterior. Depois determine a altura e o nível de cada nó da árvore, e a altura e a profundidade da árvore.

Bibliografia

Slides adaptados do material do Prof. Dr. Bruno Travençolo, da Profa. Dra. Gina Maira Barbosa de Oliveira e da Profa. Dra. Denise Guliato.

EDELWEISS, N; GALANTE, R. Estruturas de dados (Série Livros Didáticos Informática UFRGS, v. 18), Bookman, 2008.

CORMEN, T.H. et al. Algoritmos: Teoria e Prática, Campus, 2002

ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C (2ª ed.), Thomson, 2004

MORAES, C.R. Estruturas de Dados e Algoritmos: uma abordagem didática (2ª ed.), Futura, 2003