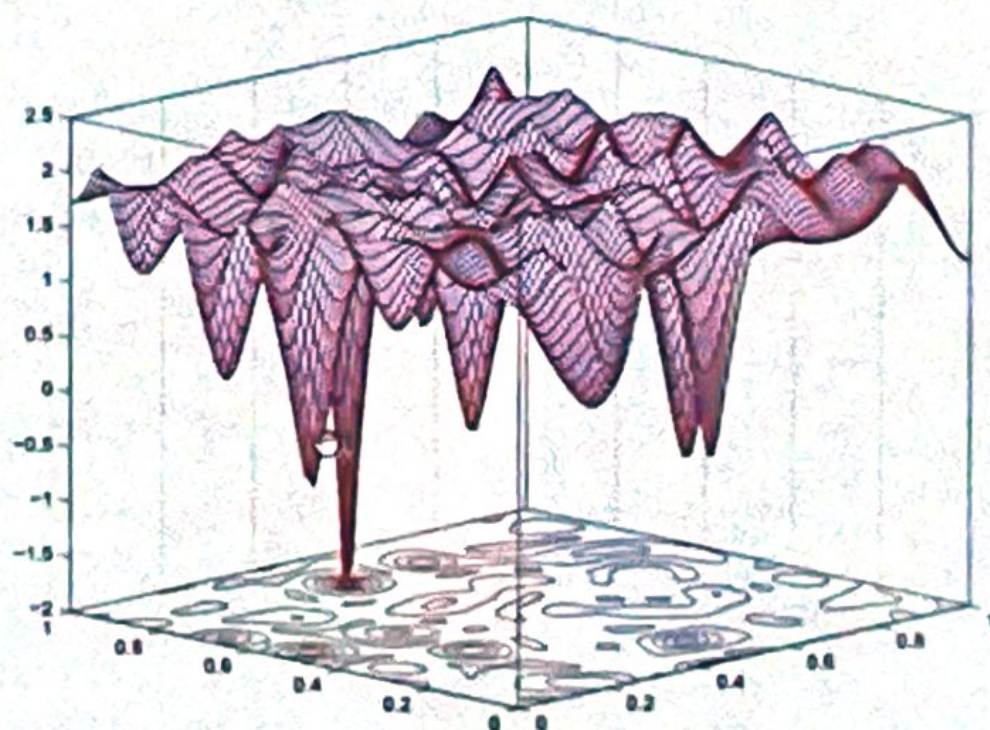


## Ottimizzazione globale



$$\min f(x), \quad x \in \Omega \subseteq \mathbb{R}^n, n \geq 1$$

## Ottimizzazione globale: Modello continuo

$$\min f(\mathbf{x}), \quad \mathbf{x} \in \Omega \subseteq \mathbb{R}^n, n \geq 1$$

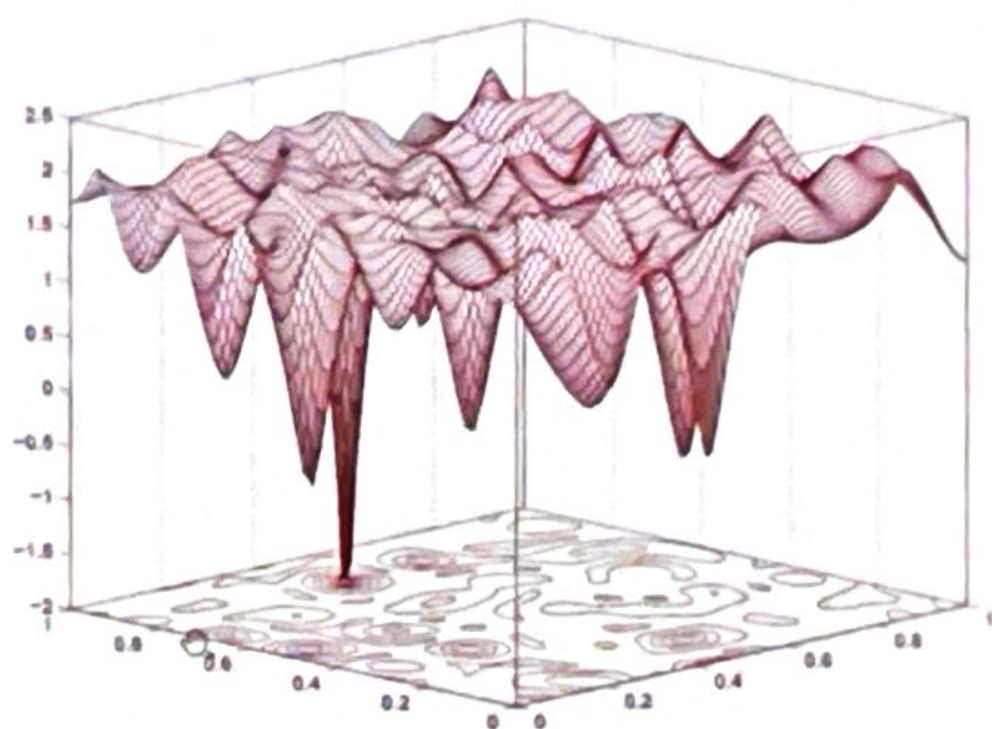
- la funzione  $f : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  è detta *funzione obiettivo*;
- l'insieme  $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$  è detto *insieme (regione) ammissibile*.

$$\Omega = \{\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in D \subseteq \mathbb{R}^n : g_j(\mathbf{x}) \leq 0, j = 1, 2, \dots, m\};$$

$$D = \{\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n : a_i \leq x_i \leq b_i, a_i < b_i, i = 1, 2, \dots, n\}.$$

Esistenza e unicità della soluzione. Teorema di Weierstrass.

## Ottimizzazione globale




$$\Omega = D = [0, 1] \times [0, 1] \subset \mathbb{R}^2$$

## Ottimizzazione globale

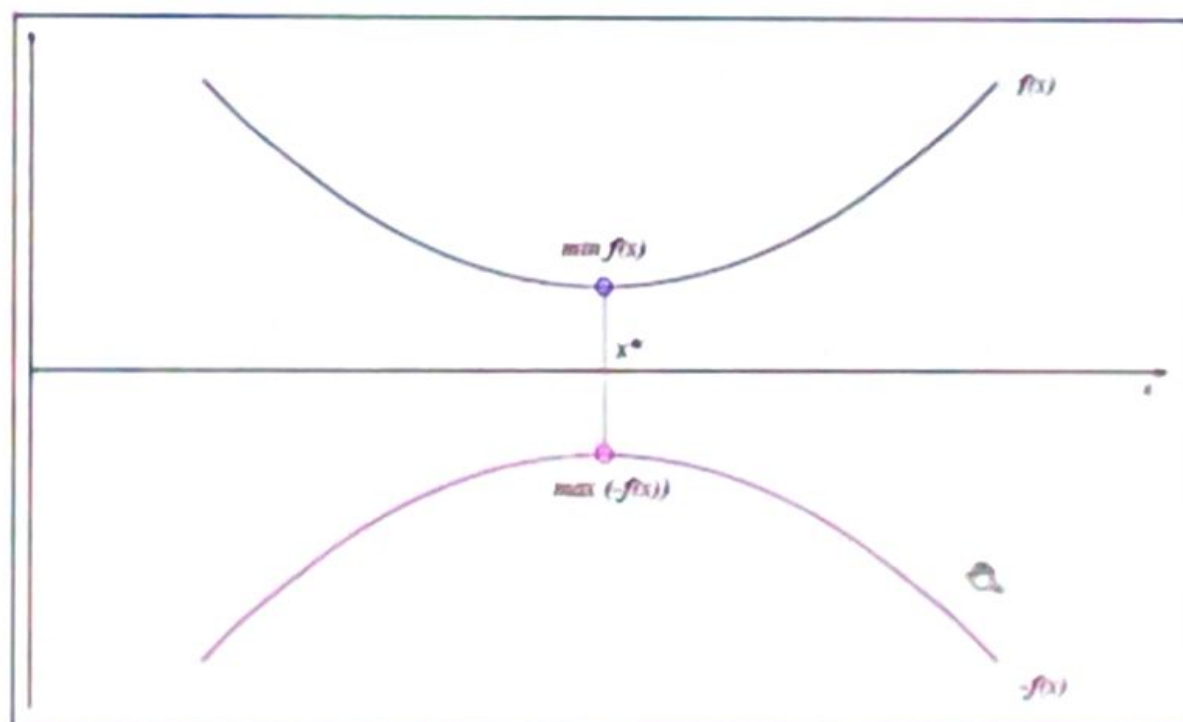
- Un punto  $x^* \in \Omega$  si dice *punto di minimo globale* di  $f$  su  $\Omega$  se

$$f(x^*) \leq f(x) \quad \text{per ogni } x \in \Omega.$$

- Un punto  $\hat{x} \in \Omega$  si dice *punto di minimo locale* di  $f$  su  $\Omega$  se esiste un intorno  $B(\hat{x}; \gamma)$ , con  $\gamma > 0$  tale che 

$$f(\hat{x}) \leq f(x) \quad \text{per ogni } x \in \Omega \cap B(\hat{x}; \gamma).$$

$$\min f(x) = -\max(-f(x))$$

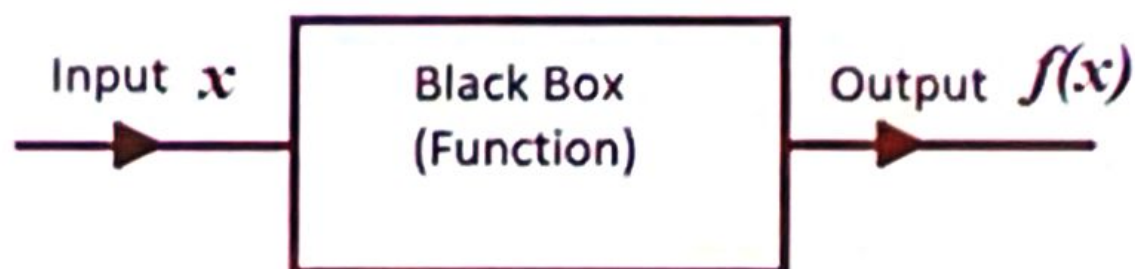




## Problema di ottimizzazione globale

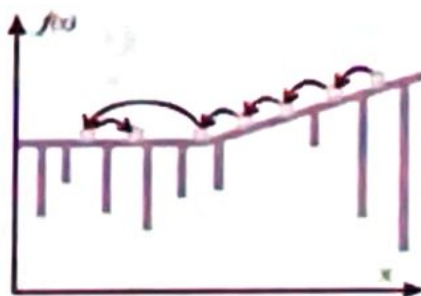
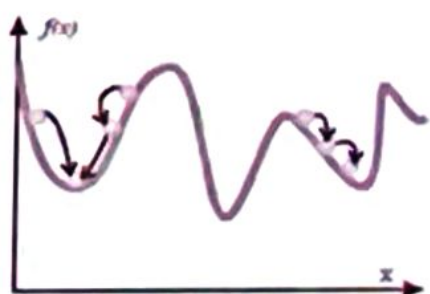
$$f^* = f(x^*) = \min_{x \in [a, b]} f(x)$$

La soluzione esiste (Teorema di Weierstrass) e supponiamo sia unica.



La funzione obiettivo è data da un simulatore e non si ha una sua rappresentazione analitica  $\Rightarrow$  **costo computazionale elevato!**  
 $\Rightarrow$  **no derivate!**  
 $\Rightarrow$  **molti minimi locali!**

## Possibili tipologie di $f(x)$ (da T. Weise et al. (2009))



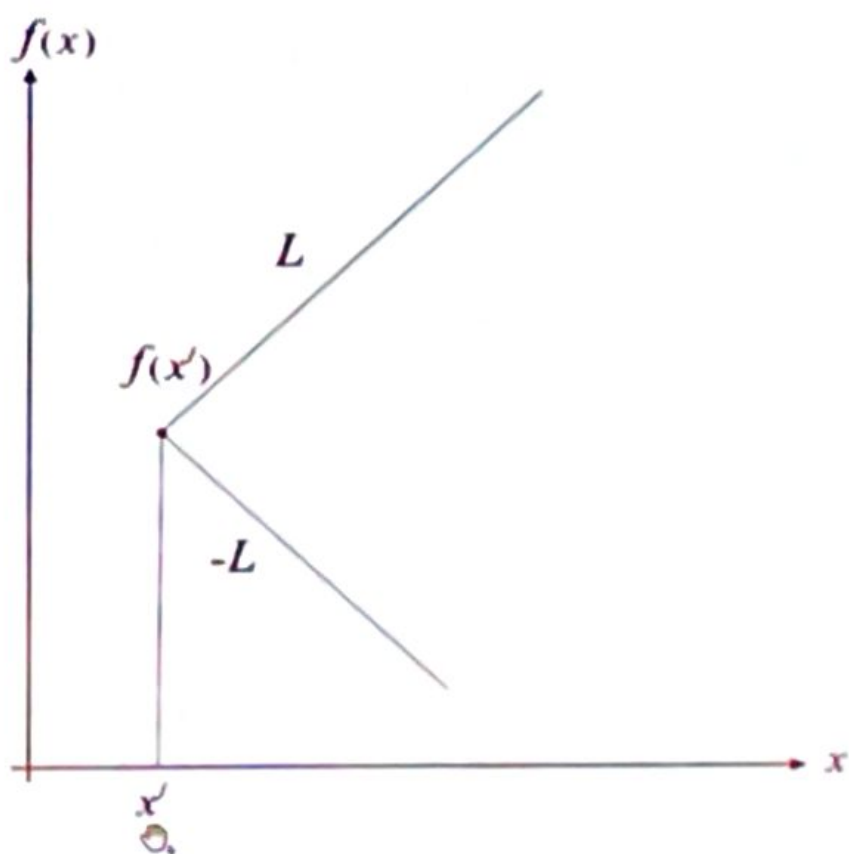
## Condizione di Lipschitz

$$|f(x') - f(x'')| \leq L |x' - x''|, \quad x', x'' \in [a, b],$$

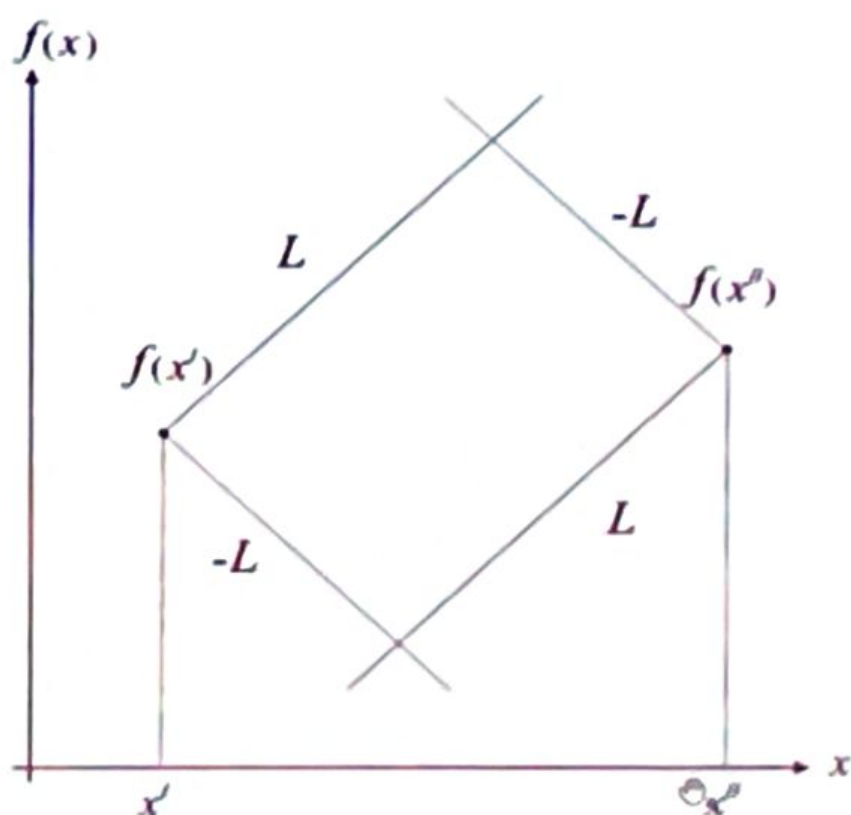
dove  $L$ ,  $0 < L < \infty$ , è detta *costante di Lipschitz*.



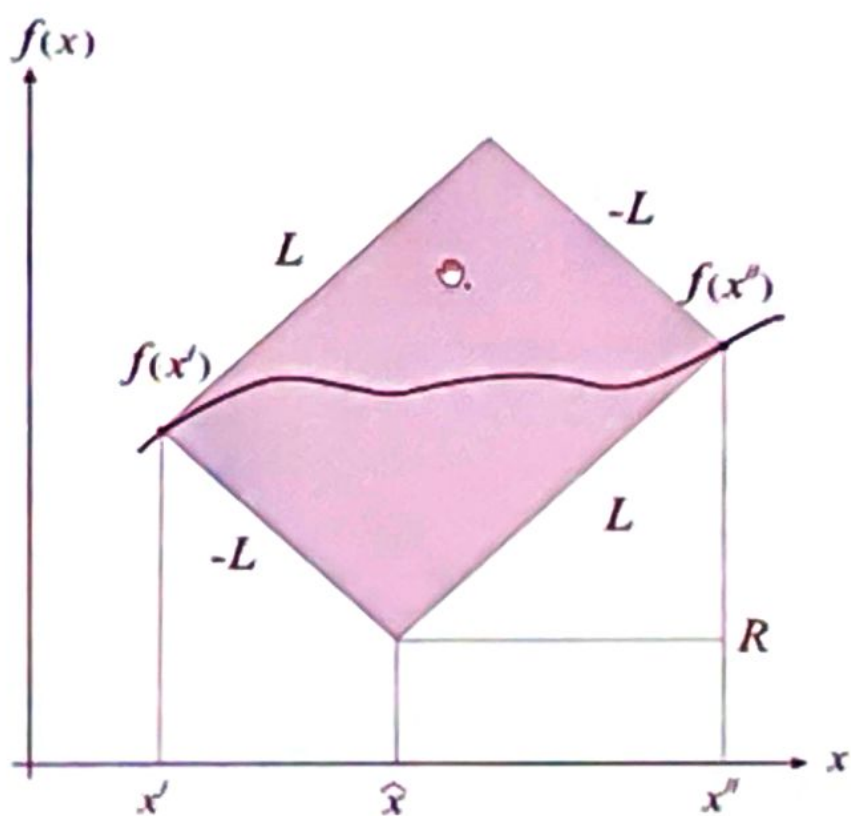
$$f(x) \leq f(x') + L(x - x'), \quad f(x) \geq f(x') - L(x - x'), \quad x > x'$$



$$f(x) \leq f(x'') - L(x - x''), \quad f(x) \geq f(x'') + L(x - x''), \quad x < x''$$



$$f(x) \geq F(x) = \max\{f(x') - L(x - x'), f(x'') + L(x - x'')\}$$



## Valori importanti della minorante $F(x)$ , $x \in [x', x'']$

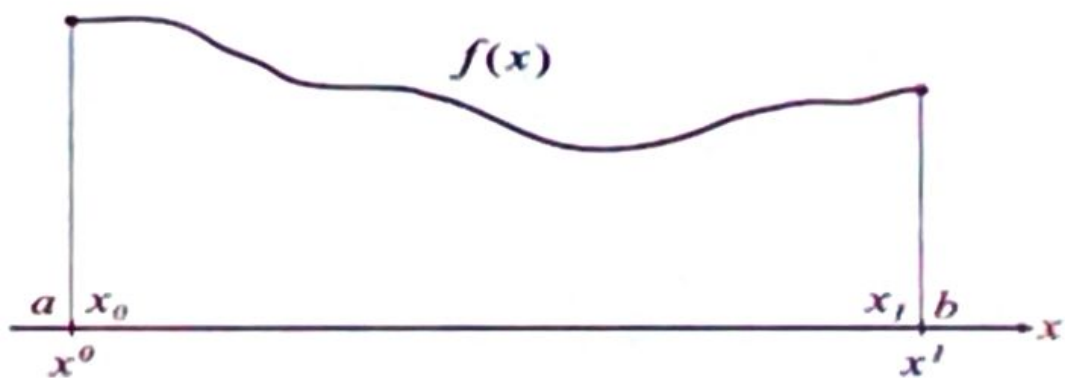
- Stima  $R$  del minimo di  $f(x)$ ,  $x \in [x', x'']$ :

$$R = F(\hat{x}) = \frac{f(x') + f(x'')}{2} - L \frac{x'' - x'}{2}.$$

- Valore  $\hat{x}$ :

$$\hat{x} = \frac{x' + x''}{2} - \frac{f(x'') - f(x')}{2L}.$$

## Algoritmo di Piyavski - Shubert (1972): Interpretazione geometrica



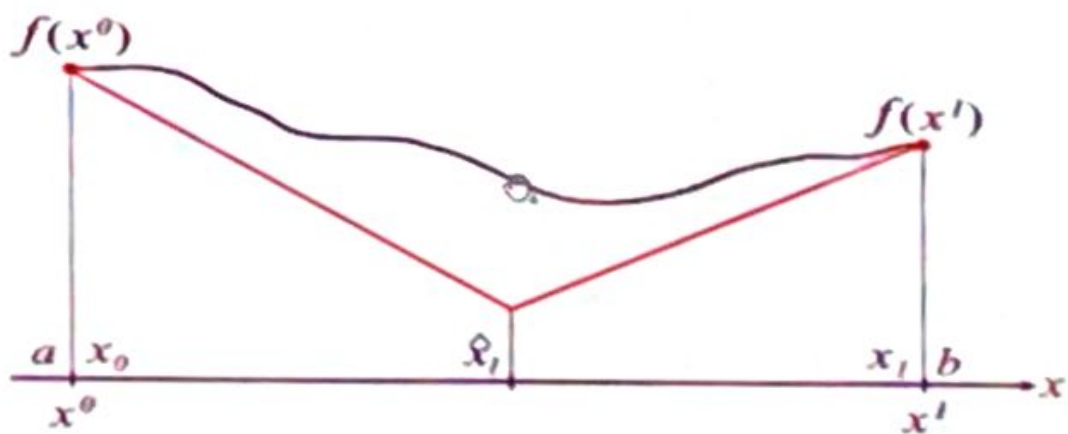
$x^0, x^1, \dots$  – punti di valutazione di  $f(x)$ ;

$x_0, x_1, \dots$  – punti di valutazione di  $f(x)$  ordinati in modo crescente.



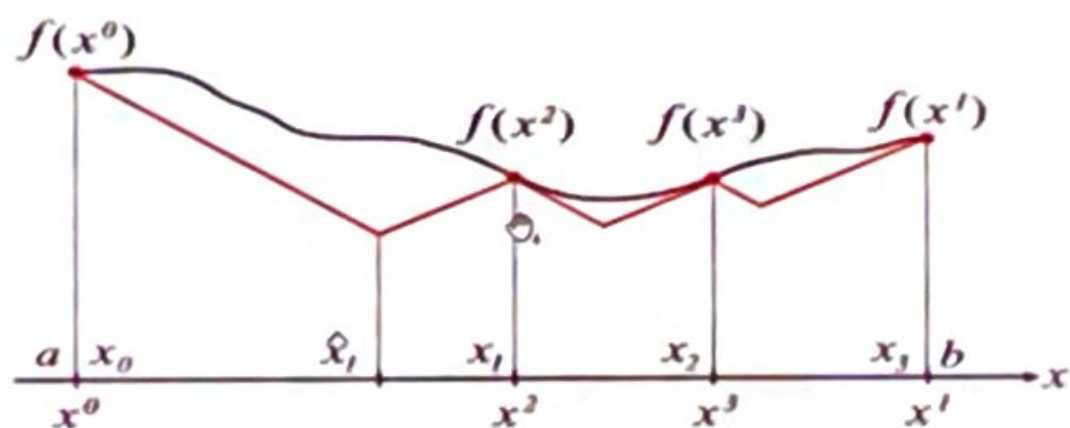
## Algoritmo di Piyavski: Interpretazione geometrica

Prima iterazione



## Algoritmo di Piyavski: Interpretazione geometrica

Terza iterazione





## Algoritmo di Piyavski: Idee di base

Ad ogni iterazione  $k$  del metodo, si utilizzano due sistemi di indici per la successione di punti di valutazione di  $f(x)$ :

$x^0, x^1, \dots, x^k$  con i corrispondenti valori  $z^0 = f(x^0), z^1 = f(x^1), \dots,$   
 $z^k = f(x^k);$

e

$a = x_0 < x_1 < \dots < x_k = b$  con i corrispondenti valori  $z_0 = f(x_0),$   
 $z_1 = f(x_1), \dots, z_k = f(x_k).$

## Algoritmo di Piyavski: Idee di base

- Costante di Lipschitz  $\hat{L}$  data a priori

$$L > \hat{L}$$

- Suddivisione dell'intervallo  $[a, b]$  in  $k$  sottointervalli

$$[a, x_1], [x_1, x_2], \dots, [x_{k-1}, x_k], \quad k \geq 1.$$

- Caratteristica dell'intervallo di suddivisione  $[x_{i-1}, x_i]$

$$R_i = R_{[x_{i-1}, x_i]} = F(\hat{x}_i) = \frac{z_{i-1} + z_i}{2} - L \frac{x_i - x_{i-1}}{2}, \quad 1 \leq i \leq k.$$

- Nuovo punto di valutazione di  $f(x)$

$$x^{k+1} = \hat{x}_t = \frac{x_{t-1} + x_t}{2} - \frac{z_t - z_{t-1}}{2L}, \quad t = \arg \min_{1 \leq i \leq k} R_i$$



## Algoritmo di Piyavski: Schema iterativo

### Input:

$f(x)$  – simulatore per le valutazioni della funzione obiettivo;

$a, b$  – estremi dell'intervallo di definizione di  $f(x)$ ;

$\hat{L}$  – costante di Lipschitz di  $f(x)$ ;

$\epsilon$  – tolleranza (accuratezza) prefissata.

## Algoritmo di Piyavski: Schema iterativo

**Inizializzazione:**

$x^0 = a$ ,  $z^0 := f(x^0)$ , e  $x^1 = b$ ,  $z^1 := f(x^1)$ .

$k := 1$  (contatore di iterazioni).

## Algoritmo di Piyavski: Schema iterativo

### Passo 1:

Riordino dei punti di valutazione di  $f(x)$ :

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_k = b.$$

## Algoritmo di Piyavski: Schema iterativo

**Passo 2:**

Aggiornamento della minorante  $F_k(x) \leq f(x)$ :

$$F_k(x) = \max_{0 \leq i \leq k} \{z_i - L|x - x_i|\}, \quad x \in [a, b].$$

Calcolo delle caratteristiche  $R_i$ :

$$R_i = \frac{z_{i-1} + z_i}{2} - \hat{L} \frac{x_i - x_{i-1}}{2} = F_k(\hat{x}_i), \quad 1 \leq i \leq k.$$

## Algoritmo di Piyavski: Schema iterativo

Passo 3:

Scelta del sottointervallo  $t$  con la minima caratteristica  $R_t$  per la suddivisione:

$$t = \arg \min_{1 \leq i \leq k} R_i.$$

◻



## Algoritmo di Piyavski: Schema iterativo

Passo 4:

Criterio d'arresto:

se

$$x_t - x_{t-1} \leq \varepsilon,$$

o

l'algoritmo si ferma e restituisce le approssimazioni  $x_k^*$  ( $f_k^*$ ) della soluzione  $x^*$  ( $f^*$ ) al problema:

$$f_k^* = \min_{0 \leq i \leq k} f(x_i), \quad x_k^* = \arg \min_{0 \leq i \leq k} f(x_i);$$

altrimenti, si avanza al Passo 5.