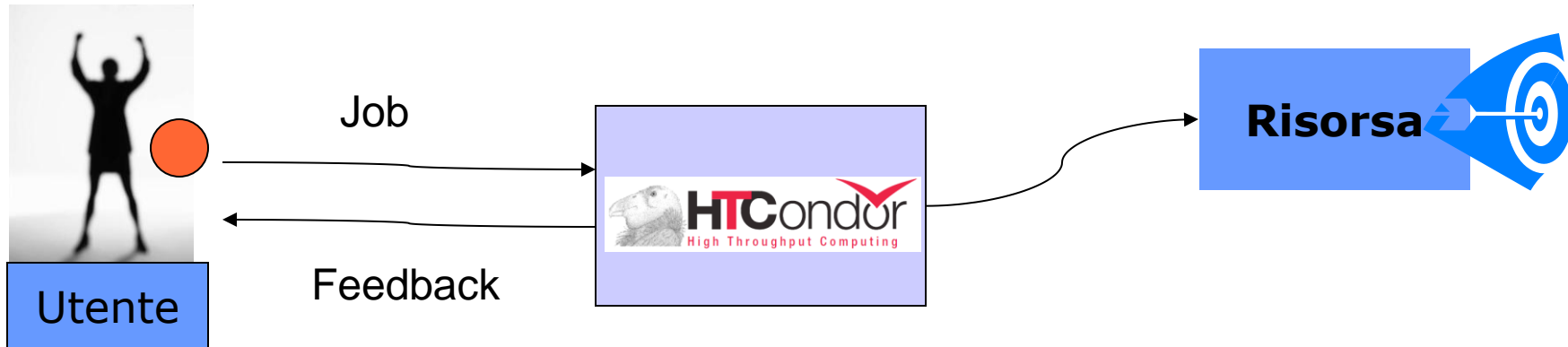


# HTCondor



# Cosa Fa HTCondor

<https://research.cs.wisc.edu/htcondor/>



Meccanismi di job management, politica di scheduling, schema con priorità, monitoring di risorse,.....

# Cosa Fa HTCondor

---

<https://research.cs.wisc.edu/htcondor/>

- HT Condor combina un insieme di workstation/server/PC/macchine parallele connesse in rete in una struttura di elaborazione distribuita ad alte prestazioni.
- Condor è basato sulla condivisione collaborativa di risorse di elaborazione.
- Condor utilizza ClassAd Matchmaking per assicurarsi che tutti siano felici.

# Filosofia di Flessibilità

---

- **Lasciare il controllo al proprietario**
  - Politiche di Uso
  - Decidere quando la risorsa potrà essere usata
  - Proprietari felici -> più risorse -> maggior throughput
- **Lasciar crescere naturalmente le comunità**
  - Cambi di requisiti e relazioni
  - Contratti non precisi
- **Pianificare senza essere prepotenti**
  - Non assumere un funzionamento corretto

## Sfide di HTCondor

---

- HT Condor esegue le operazioni necessarie per eseguire i job, anche se alcune macchine ...
  - Sono andate in crash (o si sono disconnesse)
  - Lo spazio su disco di una macchina è esaurito
  - Non c'è il software necessario installato
  - Le macchine sono spesso necessarie ad altri
  - Sono lontane e gestite da qualcun altro.
  - ...

# Condor: Un Sistema per High Throughput Computing

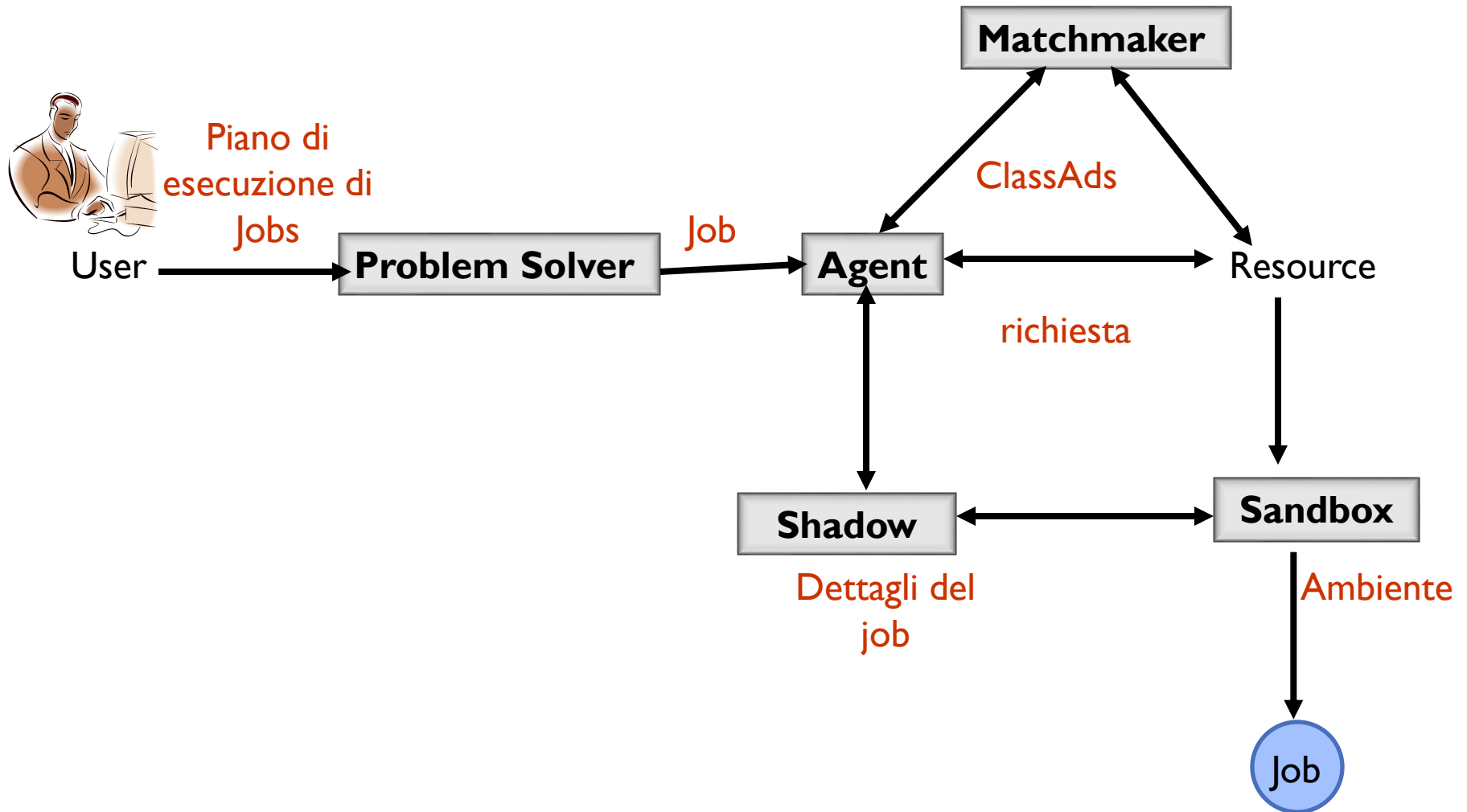
---

## □ Obiettivo

- Grandi quantità di potenza di elaborazione fault tolerant
- Utilizzazione effettiva di risorse
- Da ottenere tramite “opportunistic computing”
  - Usa le risorse quando sono disponibili
  - *ClassAds* – per descrivere risorse e jobs
  - Job checkpoint e job migration
  - Remote system calls – preserva l’ ambiente di esecuzione locale



# HT Condor Kernel



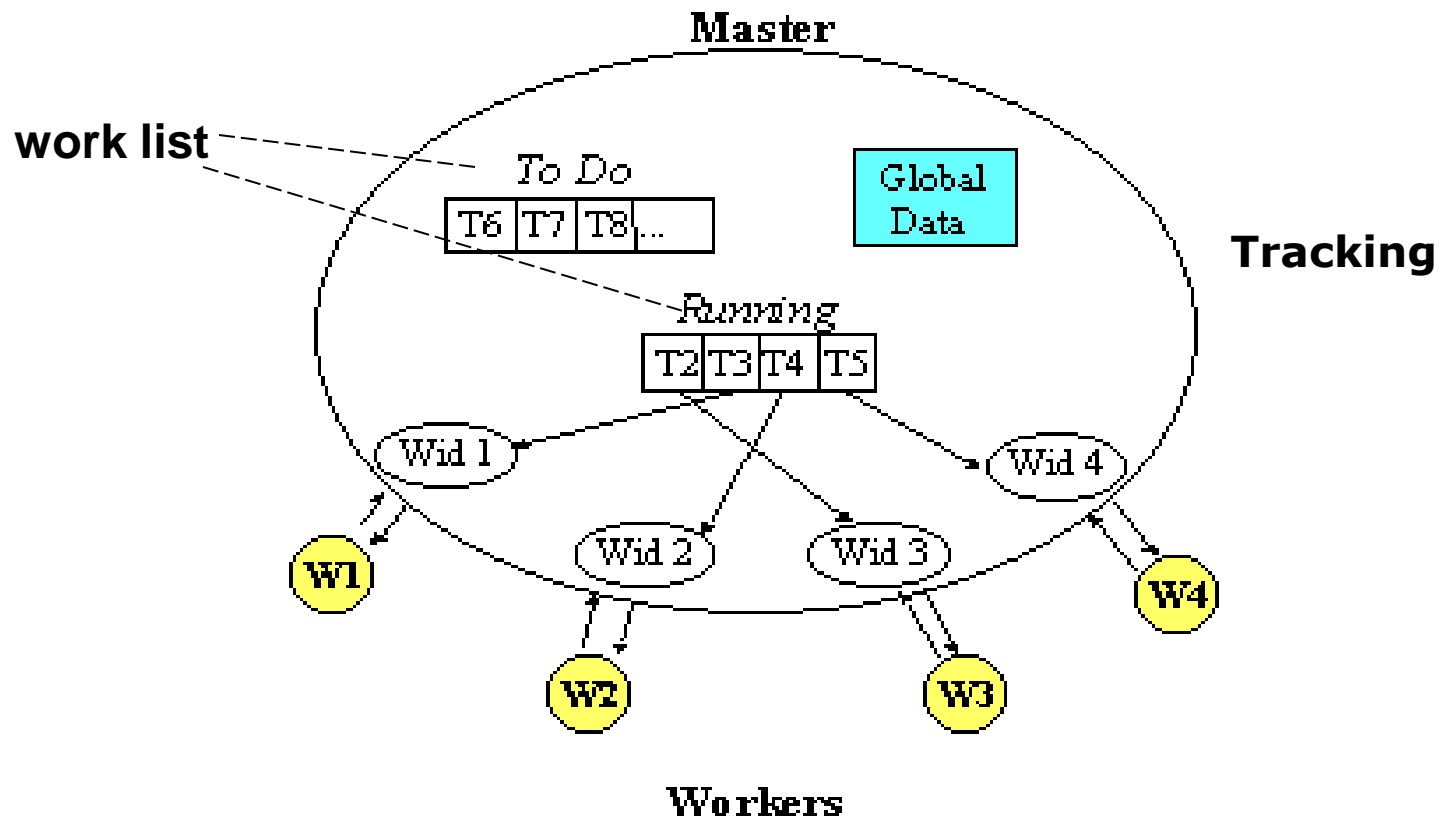
# Problem Solver

---

- Struttura di alto livello costruito ‘sopra’ un Condor agent
- Si occupa dell’ordinamento dei job e della selezione dei task
- È esso stesso rappresentato come un job
  - Un job che sottomette jobs
- Dipende dall’agent per l’esecuzione dei task
- Master-Worker, BOSCO e DAG Manager



# Master-Worker



**T2 in esecuzione su W3 e monitorato da Wid 3**

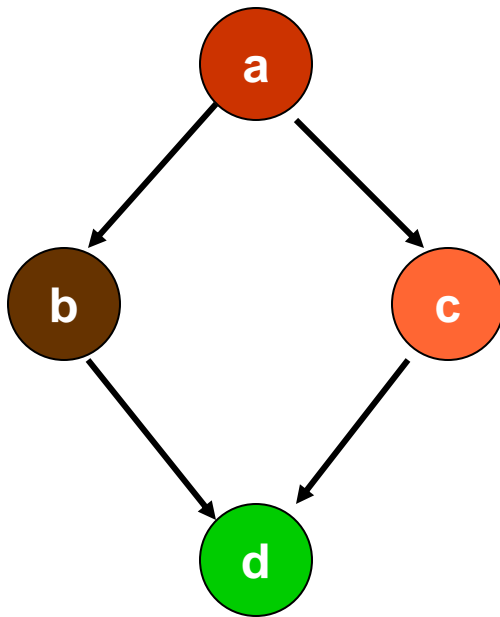
# Directed Acyclic Graph Manager

---

- Esegue più jobs con dipendenze
- Dipendenze dichiarate usando istruzioni *Parent-Child*
- Programmi speciali da eseguire prima o dopo un job sono specificati da comandi *Pre* e *Post*
  - Per il setup dell'ambiente di esecuzione e l'analisi dei risultati
- L'utente può specificare che un job 'fallito' può essere rieseguito con in comando *Retry*

# Directed Acyclic Graph Manager

---



**Job a**

**Job b**

**Job c**

**Job d**

**Parent a child b c**

**Parent b child d**

**Parent c child d**

**Script Pre c in.pl**

**Retry c 3**

# Split Execution

---

- L' esecuzione di Job richiede

- Informazione che specifica il job
  - Tool come memoria, rete, ecc.

Devono essere nello stesso sito

- Shadow

- Ha informazione che specifica il job
    - Eseguibili, argomenti, file di input, ....

- Sandbox

- Crea un ambiente per l' esecuzione di un job

# Universi Condor

---

- Universo Condor: Sandbox + Shadow
- Universo Standard
  - Sandbox crea una directory temporanea e la usa per i dettagli sul job in esecuzione
  - Shadow fornisce accesso remoto a device di memoria dell'utente
  - Es. Job richiede un file, la richiesta va allo shadow e il file è memorizzato nel sito di esecuzione.
- Universo Java
- Universo MPI.

# Politiche

---

- **Agente**

- Quale risorsa è affidabile?
- Risorse utili per eseguire jobs

- **Risorsa**

- Di quale utente fidarsi?

- **Matchmaker**

- Politiche di Comunità, controllo di accesso

- **Comunità definite dal matchmaker**

- Agenti possono usare una risorsa solo se condividono un Matchmaker

# Condor Pool

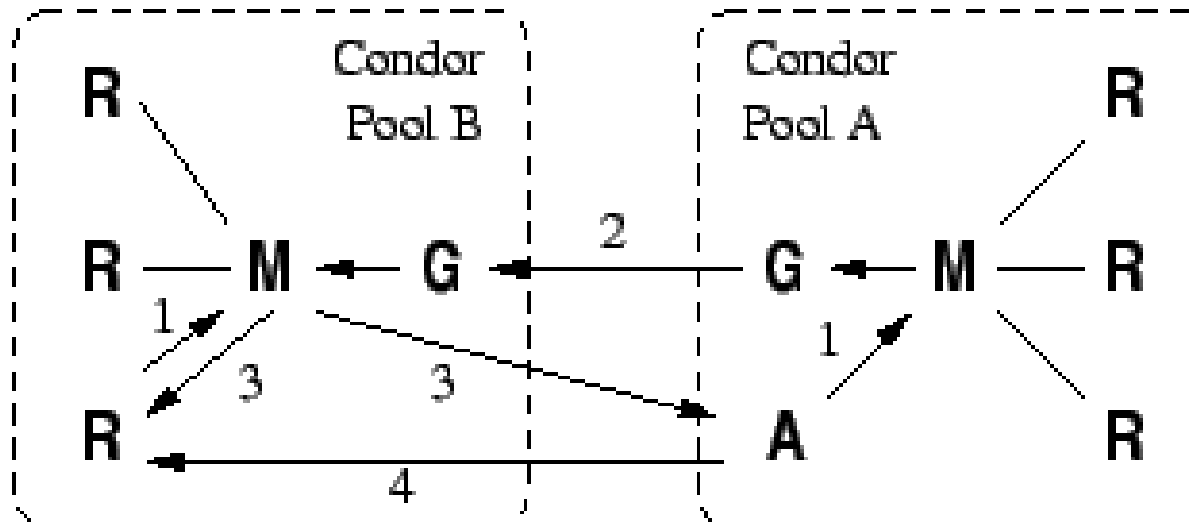
---

- Un HTCondor pool è composto da un computer che funge da gestore centrale e da un numero arbitrario di altre macchine.
- Un pool è quindi un insieme di risorse (macchine) che ricevono richieste di uso di risorse (job).
- Ogni risorsa del Condor pool invia aggiornamenti periodici al gestore centrale che le conserva in un repository di informazioni sullo stato del pool.
- Periodicamente, il gestore centrale valuta lo stato attuale del pool e cerca di far corrispondere le richieste in sospeso con le risorse appropriate.
- Un Condor Pool include:

Agent + risorse + Matchmaker (+ Gateway)

# Gateway Flocking

Condor Pool: Agent + risorse + Matchmaker (+ Gateway)



I Gateway passano informazione sui partecipanti tra pool, MA invia richiesta a MB attraverso un gateway G, MB ritorna un *match*



# Gateway Flocking

---

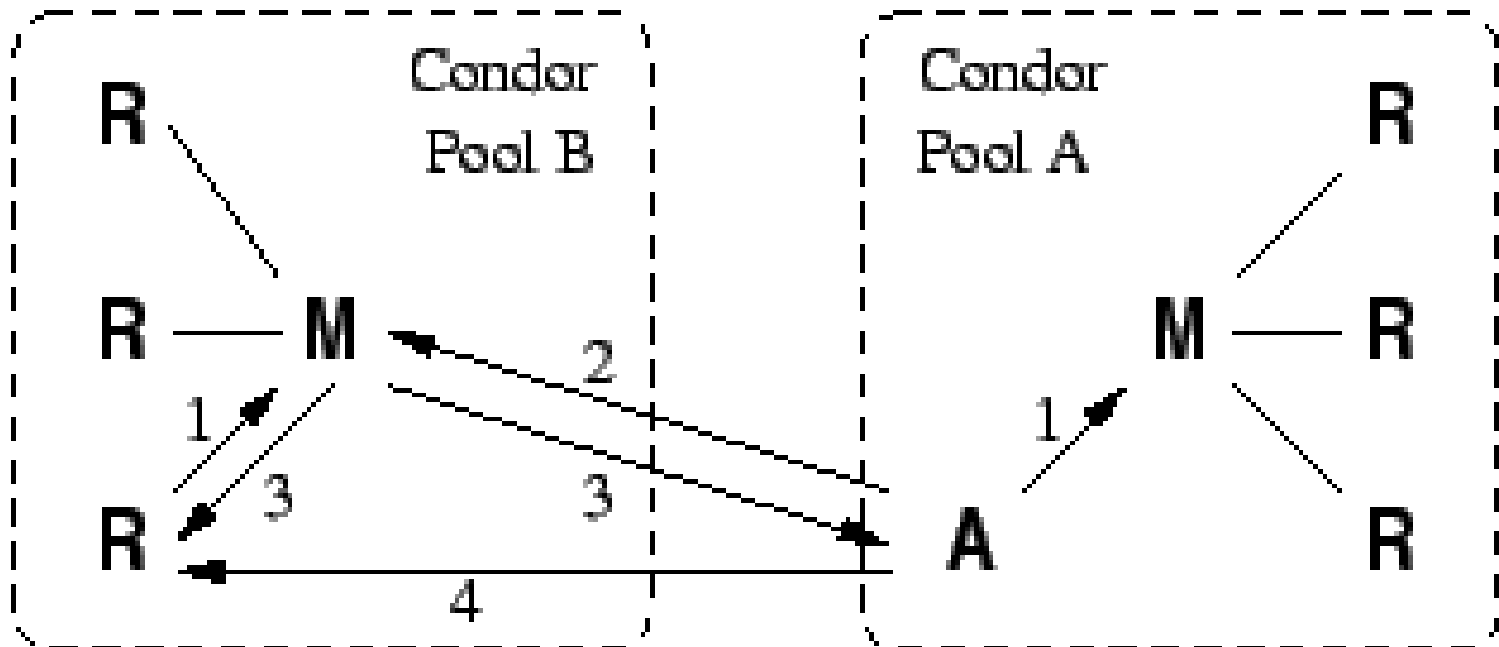
- ❑ La struttura dei pool è preservata
- ❑ Completamente trasparente : nessuna modifica per gli utenti
- ❑ Condivisione a livello organizzativo
- ❑ Tecnicamente complesso : i gateway partecipano in tutte le interazioni nel kernel Condor



Soluzione: Direct Flocking

# Direct Flocking

---



A interagisce anche con il Condor Pool B

# Tecnologie Condor in Middleware di Grid

---

## User level

Application, problem solver...

Condor-G

Job submission

**Globus Toolkit**

Resource discovery,  
authentication....

Job execution

Condor

## Resource level

Processing, storage.....

# Matchmaker: Un Ponte tra Planning e Scheduling

---

- Agenti e risorse pubblicano caratteristiche e requisiti come **ClassAds**
- Sono create coppie che soddisfano i vincoli
- Ambedue le parti sono informate

# ClassAds

---

- Coppie di Attributi nome-valore
- Senza schema specifico
- Logica a tre valori
  - True, false e undefined
- Requisiti
  - Vincoli, per un match devono essere *true*
- Rank
  - Desiderabilità di un match

# ClassAds

---

## Job ClassAd

```
[  
MyType = "Job"  
TargetType = "Machine"  
Requirements =  
  ((other.Arch== " INTEL" &&  
    other.OpSys== "LINUX") &&  
    other.Disk > my.DiskUsage)  
Rank = (Memory * 10000)+KFlops  
Cmd = "/home-exe"  
Department = "DIMES"  
Owner = "dtalia "  
DiskUsage = 6000  
]
```

## Machine ClassAd

```
[  
MyType= "Machine"  
TargetType="Job"  
Machine="tnt.unical.it"  
Requirements=(Load<3000)  
  
Rank=dept==self.dept  
Arch="Intel"  
OpSys="Linux"  
Disk=600000  
]
```

# ClassAds e Entità

Entità	Come visualizzare i classAds
Active Jobs	<code>\$ condor_q -l</code>
Terminated Jobs	<code>\$ condor_history -l</code>
Machines (slots)	<code>\$ condor_status -l</code>
Finished jobs on machine	<code>\$ condor_history -l -file</code> <code>\$(condor_config_val</code> <code>STARTD_HISTORY)</code>
Active submitters	<code>\$ condor_status -submitter -l</code>
Accounting records	<code>\$ condor_userprio -l</code>
Schedd service	<code>\$ condor_status -schedd -l</code>
All services	<code>\$ condor_status -any -l</code>

# ClassAd come *Job* Description

---

Set di *Attributes*

*Attribute*:

Key = Value

Key è un nome

Value ha un tipo

```
$ condor_q -l 180.0
```

```
ClusterId = 180  
Cmd = "sleep"  
DiskUsage = 100  
ExitBySignal = false  
QDate = 1535384632  
RemoteUserCpu = 12.7  
RequestDisk = DiskUsage  
... (altri attributi)
```



# Estensioni al Matchmaking

---

- **Gang matching**

- Co-allocazione di più di una risorsa

- **Collections**

- Memorie persistenti di ClassAds con tecniche proprie dei database come indexing

- **Set matching**

- Matching di un alto numero di risorse usando una espressione compatta

- **Indirect references**

- Per permettere ad un ClassAd di far riferimento ad un altro