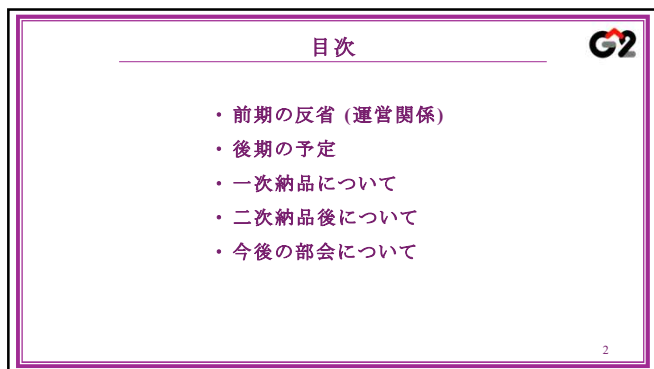




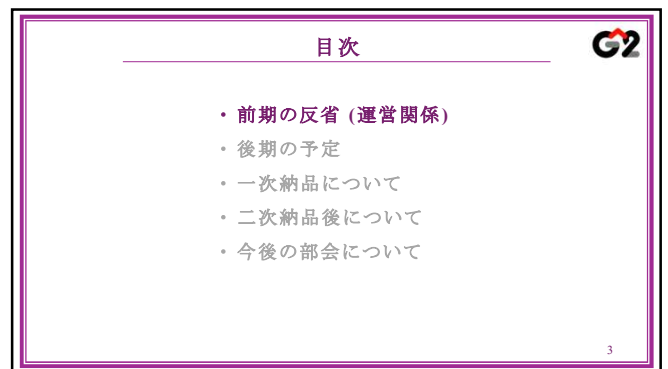
0



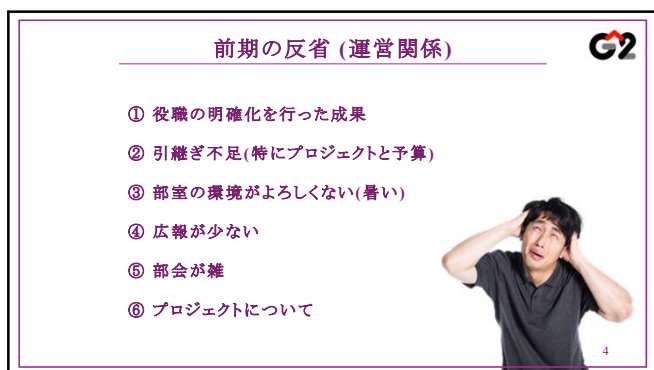
1



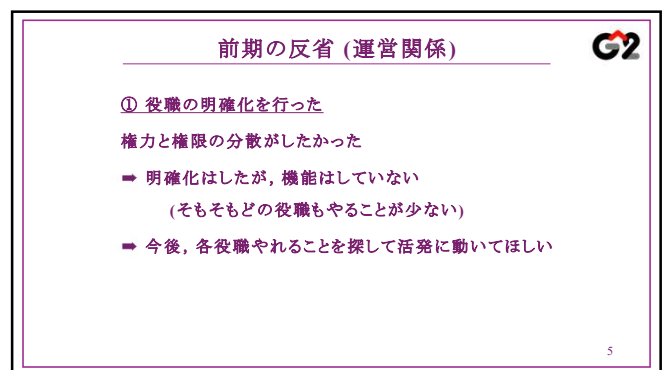
2



3



4



5

前期の反省 (運営関係)



② 引継ぎ不足があった

- ・プロジェクトが引き継いでいない
 - ⇒ 「海上の防衛隊」「ウェスタンチャレンジャー」を完成させる(あるいは後代に継承する)
-
- ・予算管理などが杜撰
 - ⇒ 予算に関しては再度整理する



6

前期の反省 (運営関係)



③ 部室の環境がよろしくない

- ・とりあえず大掃除をしよう
-
- ・暑い ⇒ どうか



7

前期の反省 (運営関係)



④ 広報が少ない

X, YouTube, Booth, Pixivなど色々あるけど.....

- ⇒ とりあえず最低限 X, YouTube, 公式ホームページを動かそう

※後述するけれど、公式HPは製甲祭を最終納品期限とする



8

前期の反省 (運営関係)



⑤ 部会が雑

手探り状態で申し訳ない.....

全体でやることがあまりない

- ⇒ 現状制作用の時間的な感じになっている(?)

⇒ 方式としての代替案

- ① 制作の時間 ② 会議(話し合い)
- ③ 勉強会 ④ 進捗報告会

9

前期の反省 (運営関係)



⑥ プロジェクトについて

- ・進行が遅い(というか思ったより大規模だった)
- ⇒ 新入部員の大半が学習から始まるため
- ⇒ 制作中のゲームのミニゲームとかで参加してもらった方がよい(?)
- (プログラムの初心者以外なら普通に参加できるかも)

※ミニゲーム制作は得能正太郎氏の漫画「NEW GAME!」の「PECO」編でやっていた

10

目次



- ・前期の反省 (運営関係)
- ・後期の予定
- ・一次納品について
- ・二次納品後について
- ・今後の部会について

11

6

7

8

9

10

11

G2

後期の予定


- ～9月末: - 1次納品(プロトタイプ)
- 10月～: - 対面再開
- ～梨甲祭: - 2次納品(α版完成)
- 公式HP制作完成・公開
- (～11月末: - 打ち上げ)
- ～2月末: - 役職などの引継ぎ
- ～3月末: - 卒業生の抱えているプロジェクトなどあれば引継ぎ
- ～?: - 「ER」「SS」を完成させるか(要相談)

12

12

G2

後期の予定



加えて、広報(X, YouTubeの投稿)を積極的に行っていく

13

13

G2

目次

- ・前期の反省(運営関係)
- ・後期の予定
- ・一次納品について
- ・二次納品後について
- ・今後の部会について

14

14

G2

一次納品について

9月末日(30日)までに以下のものを一度納品すること
(今回の目的は進捗の確認のため、途中で構わない)

- ・ウェスタンチャレンジャー
- ・タワーディフェンス
- ・Escape Room
- ・Slash Shooting

※提出方法はなんでも構わない(ビルドするかどうかとも問わない)

15

15

G2

目次

- ・前期の反省(運営関係)
- ・後期の予定
- ・一次納品について
- ・二次納品後について
- ・今後の部会について

16

16

G2

二次納品後について

今回の「ER」「SS」に関しては学習用のつもりだったが、思ったよりも大規模になった

⇒ 二次納品後完成まで作るか、販売するか、またその場合いつまでに作るか、あるいは新しいプロジェクトを立ち上げるか、などは任せる

17

17

目次

- ・ 前期の反省 (運営関係)
- ・ 後期の予定
- ・ 一次納品について
- ・ 二次納品後について
- ・ 今後の部会について

18

18

今後の部会について

- ・ ゆるーくやりたい
 - ⇒ 今まで通りな感じで制作に充てる
- ・ 割とちゃんとやった方がよい
 - ⇒ 「ユーザーストーリー」などを作成して、それから毎週の到達目標(ノルマ)を設定
 - ⇒ 部会中に設定されたノルマを完了させる

19

19

今後の部会について

ちなみに「ユーザーストーリー」とか、その他ソフトウェア開発に関する用語は、CSなら後々大学で学習すると思う
(改定で確証はないけれど.....)

でも普通に1つの手段として役立つから自分で学んでみると良いかも

※ 現在G^2で使っているのはアジャイル開発(のはず.....機能してないけれど)

20

20

以上

21

21

部会中の記録

22

22