

# Programación Lógica - Parte 2

Paradigmas (de Lenguajes) de Programación

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales  
Universidad de Buenos Aires

8 de noviembre de 2024

# Nomenclatura para patrones de instanciación

Por convención se aclara mediante prefijos en los comentarios:

- $p(+A)$  indica que A debe proveerse instanciado.
- $p(-A)$  indica que A no debe estar instanciado.
- $p(?A)$  indica que A puede o no proveerse instanciado.
- Existe un último caso en donde un argumento puede aparecer **semi instanciado** (es decir, contiene variables libres), por ejemplo:  
 $[p,r,o,X,o,-]$  unifica con  $[p,r,o,l,o,g]$  pero no con  $[]$  o `prolog`.

# Nomenclatura para patrones de instanciación

Por convención se aclara mediante prefijos en los comentarios:

- $p(+A)$  indica que  $A$  debe proveerse instanciado.
- $p(-A)$  indica que  $A$  no debe estar instanciado.
- $p(?A)$  indica que  $A$  puede o no proveerse instanciado.
- Existe un último caso en donde un argumento puede aparecer **semi instanciado** (es decir, contiene variables libres), por ejemplo:  
 $[p,r,o,X,o,_]$  unifica con  $[p,r,o,l,o,g]$  pero no con  $[]$  o `prolog`.

## Predicados útiles

- `var(A)` tiene éxito si  $A$  **es** una variable libre.
- `nonvar(A)` tiene éxito si  $A$  **no** es una variable libre.
- `ground(A)` tiene éxito si  $A$  **no contiene** variables libres.

# Ejercicio

## Ejercicio: iésimo

- Implementar el predicado `iesimo(+I, +L, -X)`, donde X es el iésimo elemento de la lista L.

# Ejercicio

## Ejercicio: iésimo

- Implementar el predicado `iesimo(+I, +L, -X)`, donde X es el iésimo elemento de la lista L.
- ¿Es nuestra implementación reversible en I? Si no lo es, hacer una versión reversible.

# Ejercicio

El predicado desde.

```
desde(X, X).
```

```
desde(X, Y) :- N is X+1, desde(N, Y).
```

# Ejercicio

## El predicado desde.

`desde(X, X).`

`desde(X, Y) :- N is X+1, desde(N, Y).`

## Ejercicio: desde

- ¿Cómo deben instanciarse los parámetros para que el predicado funcione? (es decir, para que no se cuelgue ni produzca un error).  
¿Por qué?

# Ejercicio

## El predicado desde.

`desde(X, X).`

`desde(X, Y) :- N is X+1, desde(N, Y).`

## Ejercicio: desde

- ¿Cómo deben instanciarse los parámetros para que el predicado funcione? (es decir, para que no se cuelgue ni produzca un error).  
¿Por qué?
- Implementar el predicado `desdeReversible(+X,?Y)` tal que si Y está instanciada, sea verdadero si Y es mayor o igual que X, y si no lo está, genere todos los Y de X en adelante.



# Ejercicio

Definir el predicado  $\text{pmq}(+X, -Y)$  que genera todos los naturales pares menores o iguales a  $X$ .

# Esquema general de Generate & Test

Una técnica que usaremos muy a menudo es:

- 1 Generar todas las posibles soluciones de un problema.

(Léase, los *candidatos* a solución, según cierto criterio general)

- 2 Testear cada una de las soluciones generadas.

(Hacer que fallen los candidatos que no cumplan cierto criterio particular)

La idea se basa fuertemente en el *orden* en que se procesan las reglas.



# Esquema general de Generate & Test

Un predicado que usa el esquema G&T se define mediante otros dos:

```
pred(X1,...,Xn) :- generate(X1, ...,Xm), test(X1, ...,Xm).
```

Esta división de tareas implica que:

- `generate(...)` deberá **instanciar** ciertas variables.
- `test(...)` deberá **verificar** si los valores instanciados pertenecen a la solución, pudiendo para ello asumir que ya está instanciada.

## Ejercicio

- Definir el predicado `coprimos(-X, -Y)` que instancia en `X` e `Y` **todos** los pares de números coprimos. (Tip: utilizar la función `gcd` del motor aritmético: `X is gcd(2, 4) instancia X=2`).

## Ejercicio

- Definir el predicado `coprimos(-X, -Y)` que instancia en `X` e `Y` **todos** los pares de números coprimos. (Tip: utilizar la función `gcd` del motor aritmético: `X is gcd(2, 4) instancia X=2`).
- ¿Es reversible en `X` e `Y`? Justificar.

# Soluciones repetidas

## Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).  
altaMateria(aa).  
altaMateria(metnum).  
  
liviana(plp).  
liviana(aa).  
liviana(eci).  
  
obligatoria(plp).  
obligatoria(metnum).  
  
leGusta(M) :- altaMateria(M).  
leGusta(M) :- liviana(M).  
  
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

# Soluciones repetidas

## Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).  
altaMateria(aa).  
altaMateria(metnum).  
  
liviana(plp).  
liviana(aa).  
liviana(eci).  
  
obligatoria(plp).  
obligatoria(metnum).  
  
leGusta(M) :- altaMateria(M).  
leGusta(M) :- liviana(M).  
  
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

## Consulta

```
?- hacer(Materia).
```

# Soluciones repetidas

## Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).  
altaMateria(aa).  
altaMateria(metnum).  
  
liviana(plp).  
liviana(aa).  
liviana(eci).  
  
obligatoria(plp).  
obligatoria(metnum).  
  
leGusta(M) :- altaMateria(M).  
leGusta(M) :- liviana(M).  
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

## Consulta

```
?- hacer(Materia).
```

## Resultados

```
Materia = plp ;
```



# Soluciones repetidas

## Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).  
altaMateria(aa).  
altaMateria(metnum).  
  
liviana(plp).  
liviana(aa).  
liviana(eci).  
  
obligatoria(plp).  
obligatoria(metnum).  
  
leGusta(M) :- altaMateria(M).  
leGusta(M) :- liviana(M).  
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

## Consulta

```
?- hacer(Materia).
```

## Resultados

```
Materia = plp ;
```

```
Materia = metnum ;
```

# Soluciones repetidas

## Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).  
altaMateria(aa).  
altaMateria(metnum).  
  
liviana(plp).  
liviana(aa).  
liviana(eci).  
  
obligatoria(plp).  
obligatoria(metnum).  
  
leGusta(M) :- altaMateria(M).  
leGusta(M) :- liviana(M).  
  
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

## Consulta

```
?- hacer(Materia).
```

## Resultados

```
Materia = plp ;
```

```
Materia = metnum ;
```

```
Materia = plp ;
```

# Soluciones repetidas

## Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).  
altaMateria(aa).  
altaMateria(metnum).  
  
liviana(plp).  
liviana(aa).  
liviana(eci).  
  
obligatoria(plp).  
obligatoria(metnum).  
  
leGusta(M) :- altaMateria(M).  
leGusta(M) :- liviana(M).  
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

## Consulta

```
?- hacer(Materia).
```

## Resultados

```
Materia = plp ;  
  
Materia = metnum ;  
  
Materia = plp ;  
  
false.
```

■ ¿Razonable o erróneo?

# Soluciones repetidas

## Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).  
altaMateria(aa).  
altaMateria(metnum).  
  
liviana(plp).  
liviana(aa).  
liviana(eci).  
  
obligatoria(plp).  
obligatoria(metnum).  
  
leGusta(M) :- altaMateria(M).  
leGusta(M) :- liviana(M).  
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

## Consulta

```
?- hacer(Materia).
```

## Resultados

```
Materia = plp ;  
  
Materia = metnum ;  
  
Materia = plp ;  
  
false.
```

- ¿Razonable o erróneo?
- ¿Cómo hacer para evitar repeticiones no deseadas?

# Cómo evitar soluciones repetidas

Idea 1: Usando el **metapredicado** `setof` y `member`

**setof**

`setof(-Var, +Goal, -Set)`

unifica Set con la lista *sin repetidos* de Var que satisfacen Goal.

# Cómo evitar soluciones repetidas

Idea 1: Usando el **metapredicado** `setof` y `member`

## setof

`setof(-Var, +Goal, -Set)`

unifica `Set` con la lista *sin repetidos* de `Var` que satisfacen `Goal`.

## Uso

- `setof(X, p(X), L)` instancia `L` en el conjunto de `X` tales que `p(X)`.

# Cómo evitar soluciones repetidas

Idea 1: Usando el **metapredicado** `setof` y `member`

## setof

`setof(-Var, +Goal, -Set)`

unifica `Set` con la lista *sin repetidos* de `Var` que satisfacen `Goal`.

## Uso

- `setof(X, p(X), L)` instancia `L` en el conjunto de `X` tales que `p(X)`.
- Un ejemplo:

```
primeraComponente([(X,_)|_],X).
```

```
primeraComponente([_|XS],X) :- primeraComponente(XS,X).
```

# Cómo evitar soluciones repetidas

Idea 1: Usando el **metapredicado** `setof` y `member`

## setof

`setof(-Var, +Goal, -Set)`

unifica `Set` con la lista *sin repetidos* de `Var` que satisfacen `Goal`.

## Uso

- `setof(X, p(X), L)` instancia `L` en el conjunto de `X` tales que `p(X)`.
- Un ejemplo:

```
primeraComponente([(X,_)|_],X).
```

```
primeraComponente([_|XS],X) :- primeraComponente(XS,X).
```

```
?- setof(X,primeraComponente([(2,2),(1,3),(1,4)],X),L).
```



# Cómo evitar soluciones repetidas

Idea 1: Usando el **metapredicado** `setof` y `member`

## setof

`setof(-Var, +Goal, -Set)`

unifica `Set` con la lista *sin repetidos* de `Var` que satisfacen `Goal`.

## Uso

- `setof(X, p(X), L)` instancia `L` en el conjunto de `X` tales que `p(X)`.
- Un ejemplo:

```
primeraComponente([(X,_)|_],X).
```

```
primeraComponente([_|XS],X) :- primeraComponente(XS,X).
```

```
?- setof(X,primeraComponente([(2,2),(1,3),(1,4)],X),L).
```

```
L = [1,2].
```

# Cómo evitar soluciones repetidas

Idea 1: Usando el **metapredicado** `setof` y `member`

## setof

`setof(-Var, +Goal, -Set)`

unifica Set con la lista *sin repetidos* de Var que satisfacen Goal.

## Uso

- `setof(X, p(X), L)` instancia L en el conjunto de X tales que p(X).
- Un ejemplo:

```
primeraComponente([(X,_)|_],X).
```

```
primeraComponente(_|XS,X) :- primeraComponente(XS,X).
```

```
?- setof(X,primeraComponente([(2,2),(1,3),(1,4)],X),L).
```

```
L = [1,2].
```

Utilizando `setof` hacer otra versión del predicado `hacer(M)` en donde no haya soluciones repetidas.

# El metapredicado not

## Definición

```
not(P) :- call(P), !, fail.  
not(P).
```

# El metapredicado not

## Definición

```
not(P) :- call(P), !, fail.  
not(P).
```

- $\text{not}(p(X_1, \dots, X_n))$  tiene éxito si **no existe** instanciación posible para las **variables no instanciadas** en  $\{X_1 \dots X_n\}$  que haga que  $P$  tenga éxito.
- el not **no deja instanciadas** las variables libres luego de su ejecución.

# Cómo evitar soluciones repetidas

Idea 2: Usando cláusulas excluyentes.

## Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).  
altaMateria(aa).  
altaMateria(metnum).  
  
liviana(plp).  
liviana(aa).  
liviana(eci).  
  
obligatoria(plp).  
obligatoria(metnum).  
  
leGusta(M) :- altaMateria(M).  
leGusta(M) :- liviana(M), not(altaMateria(M)).  
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

# Cómo evitar soluciones repetidas

Idea 2: Usando cláusulas excluyentes.

## Algunos hechos sobre materias de cierta carrera

```
altaMateria(plp).  
altaMateria(aa).  
altaMateria(metnum).  
  
liviana(plp).  
liviana(aa).  
liviana(eci).  
  
obligatoria(plp).  
obligatoria(metnum).  
  
leGusta(M) :- altaMateria(M).  
leGusta(M) :- liviana(M), not(altaMateria(M)).  
hacer(M) :- leGusta(M), obligatoria(M).
```

## ¡Esto no funciona! ¿Por qué?

```
leGusta(M) :- altaMateria(M).  
leGusta(M) :- not(altaMateria(M)), liviana(M).
```

# Negación por Falla

## Ejercicio

Definir el predicado `corteMásParejo(+L,-L1,-L2)` donde `L` es una lista de números, y `L1` y `L2` representan el corte más parejo posible de `L` respecto a la suma de sus elementos (predicado `sumlist/2`). Puede haber más de un resultado.

# Negación por Falla

## Ejercicio

Definir el predicado `corteMásParejo(+L,-L1,-L2)` donde `L` es una lista de números, y `L1` y `L2` representan el corte más parejo posible de `L` respecto a la suma de sus elementos (predicado `sumlist/2`). Puede haber más de un resultado.

```
corteMásParejo([1,2,3,4,2],I,D). ~⇨ I = [1, 2, 3],  
                                     D = [4, 2] ;  
                                     false.
```

```
corteMásParejo([1,2,1],I,D). ~⇨ I = [1], D = [2, 1] ;  
                                     I = [1, 2], D = [1] ;  
                                     false.
```



# Negación por Falla

## Ejercicio

Definir el predicado `próximoPrimo(+N,-P)` que instancia en P el siguiente número primo a partir de N.

# Negación por Falla

## Ejercicio

Definir el predicado `próximoPrimo(+N,-P)` que instancia en `P` el siguiente número primo a partir de `N`.

```
próximoPrimo(32,P)). ~\~ P = 37;  
false.  
próximoPrimo(37,P)). ~\~ P = 41;  
false.
```

## Generación infinita: triángulos

Suponiendo que los triángulos se representan con `tri(A,B,C)` cuyos lados tienen longitudes A, B y C respectivamente. Se asume que las longitudes de los lados son siempre números naturales mayores a cero. Se cuenta con el predicado `esTriangulo(+T)` que es verdadero cuando T es una estructura de la forma `tri(A,B,C)` que representa un triángulo válido (cada lado es menor que la suma de los otros dos, y mayor que su diferencia).

# Generación infinita: triángulos

Suponiendo que los triángulos se representan con  $\text{tri}(A,B,C)$  cuyos lados tienen longitudes  $A$ ,  $B$  y  $C$  respectivamente. Se asume que las longitudes de los lados son siempre números naturales mayores a cero. Se cuenta con el predicado  $\text{esTriangulo}(+T)$  que es verdadero cuando  $T$  es una estructura de la forma  $\text{tri}(A,B,C)$  que representa un triángulo válido (cada lado es menor que la suma de los otros dos, y mayor que su diferencia).

## Ejercicio

- Implementar un predicado  $\text{perímetro}(?T,?P)$  que es verdadero cuando  $T$  es un triángulo y  $P$  es su perímetro. No se deben generar resultados repetidos (no tendremos en cuenta la congruencia entre triángulos: si dos triángulos tienen las mismas longitudes, pero en diferente orden, se considerarán diferentes entre sí). El predicado debe funcionar para cualquier instanciación de  $T$  y  $P$  (no es necesario que funcione para triángulos parcialmente instanciados).

# Generación infinita: triángulos

Suponiendo que los triángulos se representan con `tri(A,B,C)` cuyos lados tienen longitudes A, B y C respectivamente. Se asume que las longitudes de los lados son siempre números naturales mayores a cero. Se cuenta con el predicado `esTriangulo(+T)` que es verdadero cuando T es una estructura de la forma `tri(A,B,C)` que representa un triángulo válido (cada lado es menor que la suma de los otros dos, y mayor que su diferencia).

## Ejercicio

- Implementar un predicado `perímetro(?T,?P)` que es verdadero cuando T es un triángulo y P es su perímetro. No se deben generar resultados repetidos (no tendremos en cuenta la congruencia entre triángulos: si dos triángulos tienen las mismas longitudes, pero en diferente orden, se considerarán diferentes entre sí). El predicado debe funcionar para cualquier instanciación de T y P (no es necesario que funcione para triángulos parcialmente instanciados).
- Implementar un generador de triángulos válidos, sin repetir resultados: `triángulo(-T)`.

¿ ¿ ¿ ¿ ¿ ¿ Preguntas? ? ? ? ? ?