

Gabriel Campos Albino  
Paulo Arthur Sens Coelho  
Erik Kazuo Sugawara

## **Relatório**

Florianópolis, SC

2022

Gabriel Campos Albino  
Paulo Arthur Sens Coelho  
Erik Kazuo Sugawara

## **Relatório**

Trabalho apresentado para avaliação de uma implementação de uma biblioteca para comunicação confiável e algoritmo distribuído, na disciplina INE 5418 - Computação Distribuída, sob Orientação do Prof. Dr. Odorico Machado Mendizabal

Universidade Federal de Santa Catarina  
Departamento de Informática e Estatística  
Programa de Graduação

Orientador: Odorico Machado Mendizabal

Florianópolis, SC

2022

---

Gabriel Campos Albino  
Paulo Arthur Sens Coelho  
Erik Kazuo Sugawara  
Relatório/ Gabriel Campos Albino  
Paulo Arthur Sens Coelho  
Erik Kazuo Sugawara. – Florianópolis, SC, 2022-  
13 p. : il. (algumas color.) ; 30 cm.

Orientador: Odorico Machado Mendizabal

Relatório (Graduação) – Universidade Federal de Santa Catarina  
Departamento de Informática e Estatística  
Programa de Graduação, 2022.

1. Computação Distribuída. 2. Sockets. 3. Ordem Causal. 4. Ordem Total. 5.  
Biblioteca.

CDU 02:141:005.7

---

Gabriel Campos Albino  
Paulo Arthur Sens Coelho  
Erik Kazuo Sugawara

## **Relatório**

Trabalho apresentado para avaliação de uma implementação de uma biblioteca para comunicação confiável e algoritmo distribuído, na disciplina INE 5418 - Computação Distribuída, sob Orientação do Prof. Dr. Odorico Machado Mendizabal

---

**Odorico Machado Mendizabal**  
Orientador

Florianópolis, SC  
2022

# Lista de ilustrações

Figura 1 – Estrutura de um nodo . . . . .	10
---	----

## Lista de tabelas

# Sumário

	<b>Identificação</b> . . . . .	<b>7</b>
<b>I</b>	<b>BIBLIOTECA DE COMUNICAÇÃO CONFIÁVEL</b>	<b>8</b>
<b>1</b>	<b>SOBRE O TRABALHO</b> . . . . .	<b>9</b>
<b>1.1</b>	<b>Introdução</b> . . . . .	<b>9</b>
<b>1.2</b>	<b>Metodologia</b> . . . . .	<b>9</b>
1.2.1	Protocolo TCP . . . . .	9
1.2.2	Nodo . . . . .	10
1.2.3	Ordem Causal . . . . .	10
1.2.4	Ordem Total . . . . .	10
<b>2</b>	<b>DESENVOLVIMENTO</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>2.1</b>	<b>Biblioteca</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>2.2</b>	<b>Execução</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>2.3</b>	<b>Resultados</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>2.4</b>	<b>Algoritmo</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>2.5</b>	<b>Conclusão</b> . . . . .	<b>11</b>
<b>2.6</b>	<b>Referências</b> . . . . .	<b>11</b>
	<b>ANEXO A – BIBLIOTECA</b> . . . . .	<b>12</b>
<b>A.1</b>	<b>Código</b> . . . . .	<b>12</b>
	<b>ANEXO B – ALGORITMO</b> . . . . .	<b>13</b>

# Identificação

Universidade Federal de Santa Catarina  
Departamento de Informática e Estatística  
Ciências da Computação  
INE 5425 - Modelagem e Simulação

## Contato

Gabriel Campos Albino  
Paulo Arthur Sens Coelho  
Erik Kazuo Sugawara  
Telefone: +55 (48) 99814-7971  
Email: erik.sugawara@grad.ufsc.br



## Parte I

### Biblioteca de Comunicação Confiável

# 1 Sobre o Trabalho

## 1.1 Introdução

Um sistema distribuído é caracterizado por componentes localizados em uma rede de computadores, que se comunicam e coordenam suas ações através de troca de mensagens e que podem sofrer influências internas ou externas, as quais podem prejudicar a sua interoperabilidade. Através da concorrência entre os componentes comunicantes, o estado de seus dados se tornam inconsistentes a medida que não existe uma sincronização. Seja por conta da ausência de um relógio global ou de uma memória compartilhada, se torna impossível realizar uma sincronização perfeita entre as trocas de mensagens. Além disso, em seu aspecto físico, componentes são suscetíveis a falha e podem impedir o funcionamento do sistema. Sendo assim, o objetivo deste trabalho é criar uma biblioteca de comunicação confiável que seja capaz de garantir a ordem no recebimento e envio de mensagens seguindo critérios de ordem causal e total, de modo que os participantes da comunicação consigam estabelecer troca de mensagens do tipo 1 : 1 e 1 : n.

## 1.2 Metodologia

Para realizar a criação da biblioteca foi escolhida a linguagem Python por sua versatilidade e legibilidade. Em conjunto, foi usado a biblioteca de Multiprocessos para permitir que os processos que instanciam os sockets sejam possíveis de serem executados em paralelo, garantindo o recebimento e envio de mensagens de múltiplos nodos. Cada nodo contém dois processos que instanciam sockets: o primeiro é utilizado para o recebimento de mensagens e o segundo é utilizado para enviar mensagens, uma vez que não conseguimos reutilizar o mesmo socket para realizar operações de envio e recebimento. Para garantir a entrega dos dados, foi utilizado o Protocolo TCP.

### 1.2.1 Protocolo TCP

Foi utilizado o domínio `AF_INET` para criarmos um socket capaz utilizar os endereços com IP e Porta. Além disso, a garantia do recebimento de pacotes facilita a elaboração da biblioteca.

Explicar mais sobre o tcp

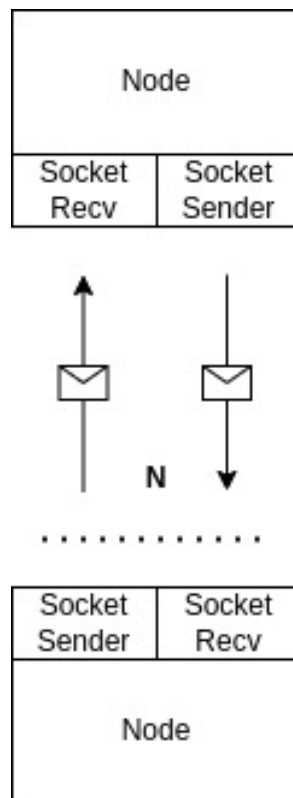


Figura 1 – Estrutura de um nodo

### 1.2.2 Nodo

Cada nodo contém dois sockets, um para recebimento de mensagens e outro para envios. Contém o endereço de outros nodos e seu id.

Explicar os atributos etc.

### 1.2.3 Ordem Causal

1.1 Explicar a ordem causal

### 1.2.4 Ordem Total

1..n Explicar a ordem total

## 2 Desenvolvimento

### 2.1 Biblioteca

### 2.2 Execução

### 2.3 Resultados

### 2.4 Algoritmo

Ring

### 2.5 Conclusão

### 2.6 Referências

## ANEXO A – Biblioteca

### A.1 Código

## ANEXO B – Algoritmo