Problemas de Empacotamento métodos de solução baseados em *bottom-left*

Gabriel Medeiros Lopes Carneiro Orientador: Pedro Belin Castellucci Coorientador: Rafael de Santiago

Universidade Federal de Santa Catarina

15 de maio de 2023



Problemas de Empacotamento

2023-05-

Atteches de selecțion baseaches em Bottom-lift
Galeriei Medeiros Lepes Carnetiro
Orientador: Pedro Belin Castellinei
Cocrientador: Radio Belin Castellinei
Cocrientador: Radio de Santiago
Universidade Riderid de Santiago



1. Conceitos básicos

Modelos de otimização

Tipos de soluções

Métodos exatos × heurísticos

2. Problema

N-dimensões

Restrições

Tipos de peças Classificação

Variantes

3. Bottom-left

Critérios de ordenação

Regiões

Testes

4. Resultados Comparativo - Ordenação









-Sumário

Problemas de Empacotamento

Métodos exatos × heurísticos . Problema N-dimensões Restricões Tipos de peças Classificação Variantes 3. Bottom-left Critérios de ordenação Regiões Testes 4. Resultados

1. Conceitos básicos

Modelos de otimização Tipos de soluções

Comparativo - Ordenação

Modelos de otimização

$$\min/\max f(x), x \in \mathcal{X}.$$

- x: variável de decisão, $x = x_1, x_2, \dots, x_n$.
- \mathcal{X} : conjunto factível ou domínio;
- f(x): função objetivo.



Problemas de Empacotamento
Conceitos básicos
Modelos de otimização
Modelos de otimização

 $\min/\max f(x), x \in X$.

- X: conjunto factivel ou dominio:
- f(x): função objetivo.

Modelos de otimização são aproximações da realidade, representam o problema de maneira simples e objetiva, usando restrições. Geralmente quer minimizar ou maximizar uma função f(x) com x obedecendo algumas restrições.

- x: variável de decisão, $x = x_1, x_2, \dots, x_n$.
- \mathcal{X} : conjunto factível ou domínio, possui todas as soluções possíveis para o problema.
- f(x): função objetivo, a qual determinará o critério de escolha da solução.

Tipos de soluções

- Factivel.
 - Ótima.
 - Problema ilimitado.
- Problema infactível.



Problemas de Empacotamento Conceitos básicos 2023-05-Tipos de soluções └Tipos de soluções



- Factível: satisfaz todas as restrições do problema.
- Ótima: melhor solução factível.
- Problema ilimitado: não é possível encontrar uma solução ótima, ou seja, sempre é possível achar uma melhor.
- Problema infactível: quando o problema não possui solução, geralmente devido a muitas restrições.



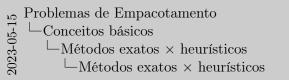
Métodos exatos × heurísticos

Exatos

- Solução ótima.
- Tempo.
- Recursos.

Heurísticos

- Solução factível.
- Simplicidade.
- Grande porte.



Heurísticos

Solução factiv
Simplicidade.
Grande porte.

Métodos exatos sempre vão garantir a solução ótima para o problema, porém encontrar tal solução pode requerer grande tempo e/ou muitos recursos computacionais.

Já heurísticas buscam por soluções factíveis e são geralmente usadas em problemas de grande porte.

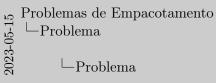
O problema de interesse é NP-difícil, então buscar uma solução ótima fica praticamente inviável devido a limitações de tempo e recursos computacionais. Uma heurística será utilizada para obter uma solução boa em tempo hábil.



Problema

Alocar peças em um espaço.

- Difícil resolução.
- N-dimensional.
- Tipos de peças.
- Classificação.
- Variantes.



Problems

Along peper em um espaço.

Differi resolução.

V. dimensional.

Outlingue peper.

Cuellorição.

Variantes.

A premissa do problema é simples, alocar peças em um espaço. Pode parecer algo bobo de resolver, mas é de difícil resolução já que pode possuir N-dimensões e diversos tipos de peças, de modo é preciso separar o problema em diferentes classes e ainda existem variantes dentro das classificações.

N-dimensões

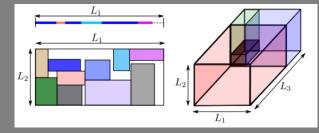
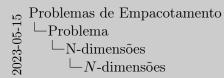


Figura: Represeção 1D, 2D e 3D.





- O caso 1D pode ser usado para empilhar caixas de mesma profundidade e largura.
- Já no 2D poderia ser aplicado em casos onde somente a profundidade é fixa.
- $\bullet\,$ E o 3D seria alocar caixas em um depósito ou container.
- O trabalho se concentra somente no caso 2D.

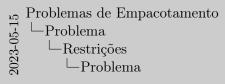


Problema

Restrições

$$x_i \in \{0, \dots, W - w_i\}, y_i \in \{0, \dots, H - h_i\} (i \in \mathcal{I}')$$
 (1)

$$[x_i,x_i+w_i)\cap[x_j,x_j+w_j)=\emptyset \text{ ou } [y_i,y_i+h_i)\cap[y_j,y_j+h_j)=\emptyset\left(i,j\in\mathcal{I}',i\neq j\right) \tag{2}$$





Como já definimos a dimensão do problema, podemos ver as restrições do modelo.

A primeira restrição garante que um item só é alocado no recipiente se couber nele.

Já a segunda impede sobreposição entre as peças.



Tipos de peças

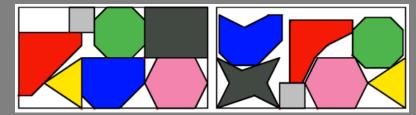
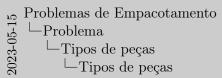


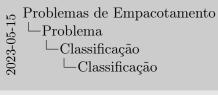
Figura: Exemplos de peças regulares (esquerda) e irregulares (direita).





- Regulares: Possuem formato convexo.
- Irregulares: Possuem formato côncavo.
- Outra forma de se definir é checar se existe alguma reta que atravesse o objeto em dois pontos diferentes.
- O trabalho foca em peças regulares retangulares.

• Empacotamento em faixa.

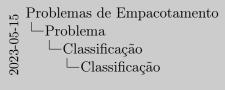


• Empacotamento em faixa.

• Dado um conjunto de itens e uma caixa com comprimento fixo, queremos encontrar uma solução de altura mínima.



- Empacotamento em faixa.
- Empacotamento da mochila.



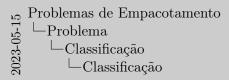
Empacotamento em faixa.
 Empacotamento da mochila.

- Dado um conjunto de itens e uma caixa com comprimento fixo, queremos encontrar uma solução de altura mínima.
- Nesse caso, queremos maximizar o valor da caixa (geralmente é a área da caixa).



- Empacotamento em faixa.
- Empacotamento da mochila.
- Empacotamento em caixas.





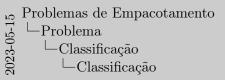
Empacotamento em faixa.
 Empacotamento da mochila.
 Empacotamento em caixas.

Classificação

- Dado um conjunto de itens e uma caixa com comprimento fixo, queremos encontrar uma solução de altura mínima.
- Nesse caso, queremos maximizar o valor da caixa (geralmente é a área da caixa).
- Minimizar o número de caixas necessárias para empacotar todos os itens.

- Empacotamento em faixa.
- Empacotamento da mochila.
- Empacotamento em caixas.
- Empacotamento ortogonal.





Empacotamento em faixa.
 Empacotamento da mochila.
 Empacotamento em caixas.

Empacotamento ortogonal

- Dado um conjunto de itens e uma caixa com comprimento fixo, queremos encontrar uma solução de altura mínima.
- Nesse caso, queremos maximizar o valor da caixa (geralmente é a área da caixa).
- Minimizar o número de caixas necessárias para empacotar todos os itens.
- Alocar todos os itens numa caixa.
- Todos os problemas são NP-difícil, com exceção do ortogonal (NP-completo).

• Corte guilhotinado.

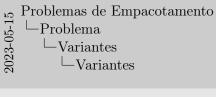


Corte guilhotinado.

• Consiste em cortar a caixa de forma paralela a um dos lados de forma recursiva.



- Corte guilhotinado.
- Rotações ortogonais.



Corte guilhotinado.
 Rotações ortogonais.

- Consiste em cortar a caixa de forma paralela a um dos lados de forma recursiva.
- É um modo de relaxar o problema, permitindo rotações de 90° nos itens.



- Corte guilhotinado.
- Rotações ortogonais.
- Restrições de carga e descarga.





- Consiste em cortar a caixa de forma paralela a um dos lados de forma recursiva.
- $\bullet\,$ É um modo de relaxar o problema, permitindo rotações de 90° nos itens.
- Algumas peças precisam ser posicionadas em certa posição ou próximas a outras.



- Corte guilhotinado.
- Rotações ortogonais.
- Restrições de carga e descarga.
- Caixas de tamanho variável.



Problemas de Empacotamento
Problema
Variantes
Variantes
Variantes

Corte guilhotinado.
Rotações ortogonais.
Restrições de carga e descarga.
Caixas de tamanho variável.

- Consiste em cortar a caixa de forma paralela a um dos lados de forma recursiva.
- É um modo de relaxar o problema, permitindo rotações de 90° nos itens.
- Algumas peças precisam ser posicionadas em certa posição ou próximas a outras.
- Define que caixas não precisam ter o mesmo tamanho (aplicável somente para Empacotamento em Caixas).

Bottom-left

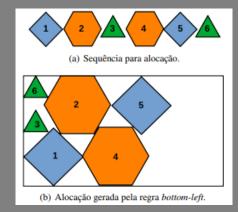


Figura: Representação de alocação.



2023-05-15

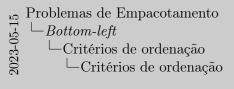
Problemas de Empacotamento $_Bottom\text{-}left$

-Bottom-left



Critérios de ordenação

- Área.
- Perímetro.
- Largura.
- Altura.
- Id.



ios de ordenação

Årea.
 Perimetro.
 Largura.
 Altura.
 Id.

Regiões

- Vertical.
- Horizontal.
- max(área).
- Nenhuma.



egiões

Vertical.
Horizontal.
max(área).
Nenhuma.

Testes

- 45 Instâncias.
 - BKW.
 - GCUT.
 - NGCUT.
 - OF.
 - OKP.
- 5 testes por configuração.
- $45 \cdot 5 \cdot 5 \cdot 2 \cdot 4 = 9000$ execuções.
- ± 5 horas.



Problemas de Empacotamento

Bottom-left

Testes

Testes

Testes

Testes

45 Instâncias.

BKW.
GCUT.

NGCUT.

OF.

ORP.

5 testes por configuracio.

±5 horas.

Ordenação

Descending	Wons	Draws	Quality %	Items %	Time (s)
F	167	8	57.306	47.6518	2.37153
T	736	8	78.9136	46.3642	1.77985



denação					
Descending	Wons	Draws	Quality %	Items %	Time (s)
Descending F	Wons 167	Draws 8		Items % 47.6518	Time (s) 2.37153

Ordenação

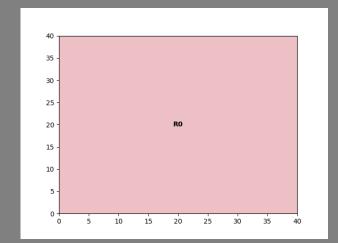


Figura: Regiões criadas na ordenação crescente.





Ordenação

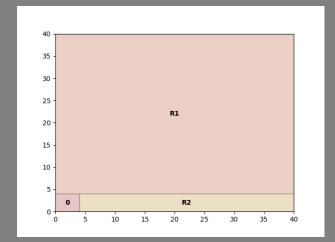


Figura: Regiões criadas na ordenação crescente.





Ordenação

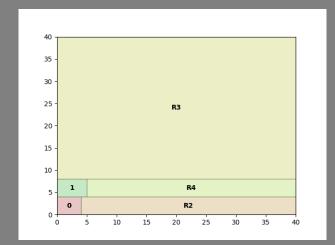
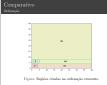


Figura: Regiões criadas na ordenação crescente.





Ordenação

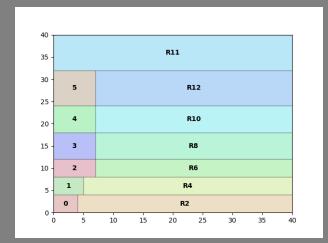


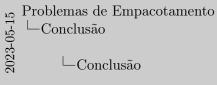
Figura: Regiões criadas na ordenação crescente.





Conclusão

- Resultados inesperados.
- Múltiplos métodos de solução.



Resultados inesperados.
 Multiplos métodos de solução.

