

# Testing

Gabriele Chignoli

Luglio 2025

## Contents

1	Introduzione	3
2	Attività	3
2.1	Test Costruttore classe Product - 25/07/2025 . . . . .	3

# 1 Introduzione

Nel seguente documento vengono mostrate le varie attività di test eseguito sul software Pantrymanager. Si intende documentare per ogni componente testata il nome e la posizione del componente, la data di esecuzione, il tipo e l'obiettivo del test ed i risultati ottenuti.

## 2 Attività

### 2.1 Test Costruttore classe Product - 25/07/2025

**Obiettivo** Viene testato il costruttore di oggetti *Product*

```
public Product(String name, float weight, int qty,  
               float calories, LocalDate expiration_date) {  
    ...  
}
```

utilizzando la classe ausiliaria *ProductTest*, nella quale, utilizzando JUnit e i metodi *assert*, viene verificato che i parametri passati al costruttore coincidano con quelli poi istanziati nell'oggetto.

In particolare sono stati utilizzati 5 valori differenti per testare il nome del prodotto, 5 per il peso, e solamente 1 per gli altri attributi. Sono stati utilizzati anche valori che non hanno senso per quello che rappresentano, ma verranno vincolati più avanti e ad un livello superiore della struttura, verso l'interfaccia utente.

**Aspettative e risultati** Il test era molto semplice e testava una parte molto piccola di codice che difficilmente risulta problematica. L'obiettivo era prendere confidenza con JUnit, per poi provare a seguire in futuro anche un approccio guidato dei test.

I risultati del test vengono caricati attraverso un file xml esportato direttamente da Eclipse.

#### Directory Componente

```
../src/main/java/controller/Product.java
```

#### Directory Test

```
../src/test/java/controller/ProductTest.java
```