

REPORT #12

Gabriele Chignoli

11 Agosto 2025

1 Riassunto progressi

GUI È stata costruita la bozza dell'interfaccia grafica. I pannelli principali sono stati costruiti, e verranno ultimati quando verrà costruita l'interazione tra di queste e le parti più "basse" del software.

Documentazione La specifica dei requisiti è stata rivista, tuttavia si è deciso di attendere la codifica di altre classi per ristabilire i requisiti che verranno effettivamente soddisfatti.

2 Problemi riscontrati

Inizialmente si è trovata la costruzione dell'interfaccia troppo laboriosa, ed è stato utilizzato un plugin (WindowManager) di Eclipse per aggirare il problema. Successivamente tuttavia il plugin si è mostrato più limitato e scomodo, e si è deciso di utilizzarlo quindi per la costruzione della struttura più generale dell'applicazione. Attualmente si intende continuare attraverso la scrittura manuale del codice.

La data di scadenza per la consegna si sta avvicinando; si prevede che non tutti i requisiti patteggiati all'inizio del progetto non vengano soddisfatti.

3 Confronto con le aspettative passate

Si ritiene che per la GUI si sia fatto un buon lavoro e anche in tempi contenuti. Purtroppo non si è riusciti ad implementare altre classi.

4 Aspettative future

Vanno introdotte le classi dei profili, va introdotto il db che contiene informazioni generali su possibili alimenti che l'utente potrebbe possedere e vanno

costruire le interazioni tra la GUI e le altre classi per poter effettivamente salvare/modificare i prodotti.