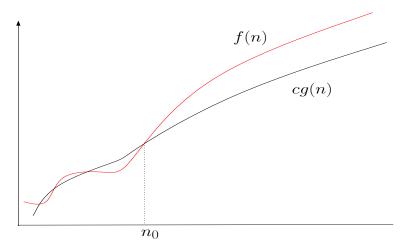
## Lezione 4

Ugo Vaccaro

Iniziamo con l'introdurre la notazione  $\Omega$ , che ci sarà utile quando vorremo valutare limitazioni inferiori al tempo di esecuzione di algoritmi (useremo invece la notazione O quando vorremo valutare limitazioni superiori al tempo di esecuzione di algoritmi).

Date funzioni  $f: n \in \mathbb{N} \to f(n) \in \mathbb{R}_+, g: n \in \mathbb{N} \to g(n) \in \mathbb{R}_+,$  diremo che  $f(n) = \Omega(g(n))$  se e solo se esistono costanti c > 0 e  $n_0 \in \mathbb{N}$  tale che  $f(n) \ge cg(n)$ , per ogni  $n \ge n_0$ .

Informalmente,  $f(n) = \Omega(g(n))$  se la funzione f(n) cresce tanto velocemente almeno quanto cresce la funzione g(n). Graficamente, abbiamo una situazione siffatta, ovvero il grafico della funzione f(n), dal punto  $n_0$  in poi, si trova sempre sopra il grafico della funzione cg(n), per qualche costante c > 0



Vediamo un esempio. Sia  $f(n) = n^2 - 2n$ ,  $g(n) = n^2$  e vogliamo provare che  $n^2 - 2n = \Omega(n^2)$ . In accordo alla definizione, occorrerà provare che esiste una costante c > 0 ed un numero intero  $n_0$  tale che  $n^2 - 2n \ge cn^2$ , per ogni  $n \ge n_0$ . Osserviamo che

$$n^2 - 2n \ge cn^2 \Leftrightarrow n^2 - cn^2 \ge 2n \Leftrightarrow n^2(1-c) \ge 2n \Leftrightarrow n(1-c) \ge 2 \Leftrightarrow n \ge 2/(1-c),$$

per cui basterà scegliere c come un qualsiasi valore < 1. Ad esempio, potremmo scegliere c = 1/2 ed avremmo quindi che  $n^2 - 2n \ge cn^2$  per ogni valore di  $n \ge 4$ .

Osserviamo ora che valgono le seguenti relazioni

$$\begin{split} f(n) &= \Omega(g(n)) \Leftrightarrow \exists c, n_0 : f(n) \geq cg(n), \ \forall n \geq n_0 \\ &\Leftrightarrow \exists c, n_0 : g(n) \leq \frac{1}{c} f(n), \ \forall n \geq n_0 \\ &\Leftrightarrow g(n) = O(f(n)). \end{split}$$

Pertanto, per provare che  $f(n) = \Omega(g(n))$  basterà provare che g(n) = O(f(n)). Sulla base, quindi, di quanto già provato per la notazione asintotica O, possiamo dire che

$$\sqrt{n} = \Omega(\log n), \ n = \Omega(\sqrt{n}), \ n^{k+1} = \Omega(n^k), \ 2^n = \Omega(n^k), \ n! = \Omega(2^n), \ n^n = \Omega(2^n).$$

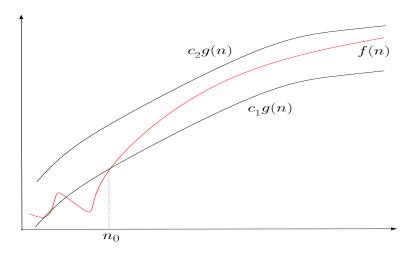
Ad esempio, se volessimo provare che  $n^2 - \sqrt{n} \log n = \Omega(n^2)$ , dovremmo provare che  $\exists c, n_0$  tale che  $n^2 - \sqrt{n} \log n \ge cn^2$ ,  $\forall n \ge n_0$ . A tal fine, osserviamo che

$$n^2 - \sqrt{n}\log n \ge n^2 - \sqrt{n}\sqrt{n} = n^2 - n \ge n^2 - \frac{1}{2}n^2 = \frac{1}{2}n^2, \ \forall n \ge 2.$$

Useremo infine la notazione asintotica  $\Theta$  se f(n) e g(n) crescono alla stessa velocità. Più precisamente

$$f(n) = \Theta(g(n)) \Leftrightarrow f(n) = O(g(n)) \& f(n) = \Omega(g(n))$$
  
$$\Leftrightarrow \exists c_1, c_2, n_0 : c_1 g(n) \le f(n) \le c_2 g(n), \ \forall n \ge n_0.$$

Graficamente



Vediamo un esempio. Cerchiamo di provare che  $4n^2 + \log n = \Theta(n^2)$ . Osserviamo innanzitutto che  $4n^2 + \log n = \Omega(n^2)$  in quanto  $4n^2 + \log n \ge n^2$ . Inoltre,  $4n^2 + \log n = O(n^2)$  in quanto  $4n^2 + \log n \le 4n^2 + n \le 5n^2$ .

Utilizzeremo la notazione asintotica  $\Theta$  quando saremo in grado di dare una valutazione precisa della velocità di crescita di una funzione. Quindi, sarà sicuramente corretto dire che, ad esempio,  $n^2 + n = O(n^2)$ , ma sarà preferibile dire (in quanto è una affermazione più precisa) che  $n^2 + n = \Theta(n^2)$ , in quanto sappiamo che vale sia  $n^2 + n = O(n^2)$  che  $n^2 + n = \Omega(n^2)$ .

Vediamo qualche esercizio.

- 1. Sia  $g(n) = n + 2n^3 3n^4 + 4n^5$ . Dire quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false.
  - (a)  $q(n) = \Omega(n \log n)$  Vero
  - (b)  $g(n) = \Theta(5n^6)$  Falso
  - (c)  $g(n) = O(n^{10})$  Vero
  - (d)  $q(n) = \Omega(n^5)$  Vero
- 2. Sia  $g(n) = n \log n + 2n^3 3n^2$ . Dire quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false.

- (a)  $g(n) = O(n \log n)$  Falso
- (b)  $g(n) = O(n^3)$  Vero
- (c)  $g(n) = O(n^2)$  Falso
- (d)  $g(n) = O(n^4)$  Vero
- 3. Sia  $f(n) = 4n^2 + n + 3$ . Dire quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false.
  - (a)  $f(n) = O(n^2)$  Vero
  - (b)  $f(n) = O(3n^2 + n + 3)$  Vero
  - (c)  $f(n) = \Omega(5n^2 + n + 3)$  Vero
  - (d)  $f(n) = \Omega(n^2)$  Vero
- 4. (a) Trovare una funzione g(n) tale che la funzione  $f(n) = n^3 \log n^4 + 2n^4 + 80$  sia f(n) = O(g(n)). Si dimostri che la funzione scelta soddisfi il requisito.
  - (b) Trovare una funzione g(n) tale che la funzione  $f(n) = n + 3n^2 + 4n^3$  sia  $f(n) = \Omega(g(n))$ . Si dimostri che la funzione scelta soddisfi il requisito.
- 5. (a) Trovare una funzione g(n) tale che la funzione  $f(n) = n^3 \log n^4 + 2n^4 + 80$  sia f(n) = O(g(n)). Si dimostri che la funzione scelta soddisfi il requisito.
  - (b) Trovare una funzione g(n) tale che la funzione  $f(n) = n + 3n^2 + 4n^3$  sia  $f(n) = \Omega(g(n))$ . Si dimostri che la funzione scelta soddisfi il requisito.
- 6. (a) **Dimostrare** che la funzione  $f(n) = n \log n^2 + 2n + 3 \in O(n^2)$ .
  - (b) **Dimostrare** che la funzione  $f(n) = 2n^3 + n^2 \log n$  è  $\Omega(n^2)$ .
- 7. Dire quali delle seguenti quattro affermazioni sono vere (non è necessario giustificare la risposta):
  - (a)  $0.003n^3 + 982n^2 + 3n = O(n^2)$
  - (b)  $n = O(n^5)$
  - (c)  $n^2 = \Omega(n)$
  - (d)  $n^3 = \Omega(4n^3)$
- 8. Dimostrare che la funzione  $f(n) = 7n^2 + 5n + 4 \in \Theta(n^2)$ .
- 9. Per ciascuna delle seguenti affermazioni, dire se essa è vera o falsa.

$$\begin{array}{ll} 7n^4 - 8n^3 + 5 = O(n^4) & \text{Vero} \\ 7n^4 - 8n^3 + 5 = O(n^3) & \text{Falso} \\ 7n^4 - 8n^3 + 5 = O(n^5) & \text{Vero} \\ 7n^4 - 8n^3 + 5 = \Omega(n^4) & \text{Vero} \\ 7n^4 - 8n^3 + 5 = \Omega(n^3) & \text{Vero} \\ 7n^4 - 8n^3 + 5 = \Omega(n^5) & \text{Falso} \\ 7n^4 - 8n^3 + 5 = \Theta(n^4) & \text{Vero} \\ 7n^4 - 8n^3 + 5 = \Theta(n^3) & \text{Falso} \\ 7n^4 - 8n^3 + 5 = \Theta(n^5) & \text{Falso} \\ 7n^4 - 8n^3 + 5 = \Theta(n^5) & \text{Falso} \\ \end{array}$$

Esempi di analisi di algoritmi.

Tempo logaritmico: Il tempo di esecuzione dell'algoritmo è al più un fattore costante per il logaritmo della dimensione dell'input.

```
\begin{aligned} & \texttt{Algoritmo}(n) \\ & x = 0; y = 1 \\ & \texttt{WHILE}(y < n+1) \{ \\ & x = x+1 \\ & y = 2 \times y \\ & \} \\ & \texttt{RETURN} \ x \end{aligned}
```

Osserviamo che dopo la prima iterazione del ciclo WHILE vale che  $y=2^1$ , dopo la seconda iterazione vale che  $y=2^2$ , dopo la terza iterazione vale che  $y=2^3,\ldots$ , e così via. Pertanto, la iterazione *i*-esima in cui terminiamo sarà tale che  $2^i \le n < 2^{i+1}$ , ovvero  $i \le \log n$ . Poichè in ogni iterazione del ciclo WHILE eseguiamo un numero costante di operazioni, ne segue che la complessità T(n) dell'algoritmo sarà  $T(n) = O(\log n)$ .

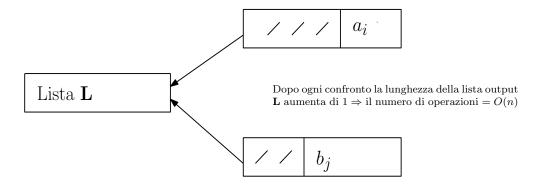
Tempo Lineare: Il tempo di esecuzione dell'algoritmo è al più un fattore costante per la dimensione dell'input.

Esempio: Calcolo del massimo di n numeri  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ 

```
\begin{aligned} \max &= a_1 \\ \text{FOR}(i=2; i < n+1; i=i+1) \{ \\ \text{IF}(a_i > \max) \{ \\ \max &= a_i \\ \} \\ \} \\ \text{RETURN max} \end{aligned}
```

Esempio: Merge. Trasforma due liste **ordinate**  $A = a_1, \ldots, a_n$  e  $B = b_1, \ldots, b_n$ , in cui  $a_1 \leq \ldots \leq a_n$  e  $b_1 \leq \ldots \leq b_n$  in un'unica lista ordinata L.

```
\begin{split} & \operatorname{Merge}(A,B) \\ & L = \emptyset \\ & i = 1, j = 1 \\ & \operatorname{WHILE}(\operatorname{entrambe le liste } A, B \text{ non sono vuote}) \{ \\ & \operatorname{IF}(a_i \leq b_j) \{ \\ & \operatorname{appendi } a_i \text{ alla lista L, } i = i + 1 \\ & \operatorname{ELSE} \operatorname{appendi } b_j \text{ alla lista L, } j = j + 1 \\ & \} \\ & \operatorname{appendi il resto della lista non vuota, tra } A \in B \text{, ad L} \end{split}
```



Tempo quadratico. L'algoritmo esamina tutte le coppie di dati elementi

Esempio: Dati n punti, di coordinate  $(x_1, y_1), \ldots, (x_n, y_n)$ , si vuole determinare la coppia di punti più vicina

```
1. \min = (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2

2. \operatorname{FOR}(i = 1, i < n + 1; i = i + 1) \{

3. \operatorname{FOR}(j = i + 1, j < n + 1; j = j + 1) \{

4. d = (x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2

5. \operatorname{IF}(d < \min) \{

6. \min = d

}

RETURN \min
```

Analisi: il FOR delle linee 3.–5. esegue la prima volta c(n-1) operazioni, la seconda volta c(n-2) operazioni, la terza volta c(n-3) operazioni, ... In totale, l'algoritmo esegue  $c(n-1)+c(n-2)+c(n-3)+\ldots+c\cdot 1=c\sum_{k=1}^{n-1}k=O(n^2)$  operazioni

Tempo cubico :  $O(n^3)$ 

L'algoritmo esamina tutte le triple di dati elementi

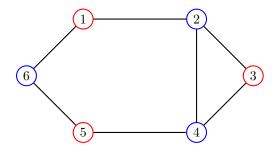
Esempio: Dati n insiemi  $S_1, \ldots, S_n$ , ciascuno di essi sottoinsieme di  $\{1, \ldots, n\}$ , esiste una coppia  $(S_i, S_j)$  tale che  $S_i \cap S_j = \emptyset$ ?

```
1. FOR(i=1,i< n+1,i=i+1){
2. FOR(j=i+1,j< n+1,j=j+1){
3. FOR(ogni elemento x\in S_i){
4. determina se x appartiene anche a S_j
}
5. IF(nessun elemento di S_i appartiene anche a S_j){
6. RETURN(S_i ed S_j sono disgiunti)
}
7. RETURN(non esistono insiemi disgiunti)
```

Analisi: il FOR delle linee 3.–6 esegue O(n) operazioni, il FOR delle linee 2.–6 esegue  $O(n^2)$  operazioni, In totale, l'algoritmo esegue  $O(n^3)$  operazioni

Per introdurre l'ultimo esempio, diamo la seguente definizione. Un insieme di punti è detto **indipendente** se nessuna coppia di suoi elementi è unita da archi.

L'insieme  $\{1,3,5\}$  è indipendente, l'insieme  $\{2,4,6\}$  non è indipendente,



**Problema**: trovare il più grande insieme indipendente in un grafo con n punti (vertici).

Tempo esponenziale :  $O(c^n)$ 

L'algoritmo esamina tutte le possibili soluzioni per trovare la "migliore"

```
1. S^* = \emptyset
2. for ogni sottoinsieme di vertici S
3. controlla se S è indipendente
4. if (S è il sottoinsieme indipendente più grande trovato finora)
5. aggiorna S^* = S
6. return(S^*)
```

Analisi: il for delle linee 2.–5. viene eseguito  $2^n$  volte (tanti sono tutti i sottoinsiemi di n vertici), controllare se un sottoinsieme S è indipendente richiede  $O(n^2)$  operazioni (per ogni coppia di vertici in S occorre controllare se vi è un arco tra di loro).