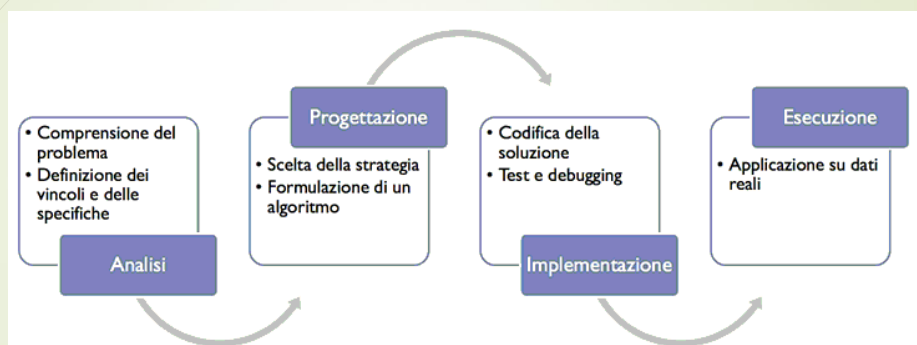


Sviluppo di Programmi

Analisi e Progettazione Selection Sort

Fasi dello sviluppo

2



Fasi dello sviluppo



Analisi

- Specifica di cosa fa il programma. Individuazione di:
 - **Dati di ingresso e loro vincoli**
 - **Dati di uscita e loro vincoli**

Analisi

Vincoli

- **Precondizione**: condizione definita sui dati di ingresso che deve essere soddisfatta affinché la funzione sia applicabile
- **Postcondizione**: condizione definita su dati di uscita e dati di ingresso e che deve essere soddisfatta al termine dell'esecuzione del programma
 - **definisce cosa sono i dati di output in funzione di quelli di input ...**

Analisi

Dizionario dei Dati

- Buona norma utilizzare un **dizionario dei dati** da arricchire durante le varie fasi del ciclo di vita
 - **Una tabella il cui schema è:**
 - **Identificatore, Tipo, Descrizione**
 - **La descrizione serve a specificare meglio l'identificatore e a descrivere il contesto in cui il dato viene usato**

Analisi

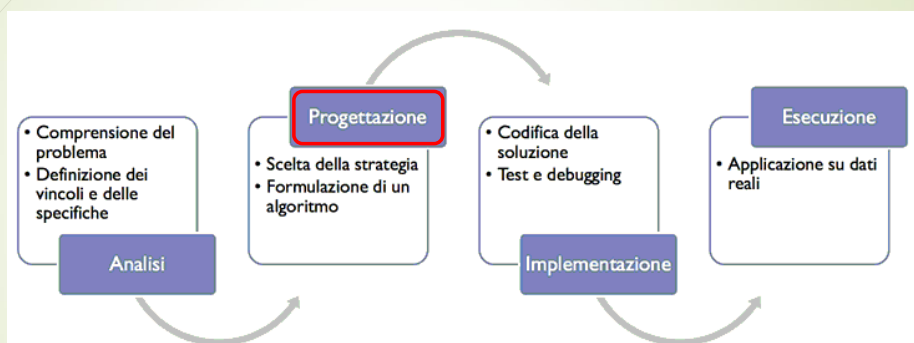
Un esempio: ordinamento di una sequenza di interi

- Dati di ingresso: sequenza s di n interi
 - Precondizione: $n > 0$
- Dati di uscita: sequenza $s1$ di n interi
 - Postcondizione: $s1$ è una permutazione di s dove
 $\forall i \in [0, n-2], s1_i \leq s1_{i+1}$

Dizionario
dei dati

Identificatore	Tipo	Descrizione
s	sequenza	sequenza di interi in input
$s1$	sequenza	sequenza di interi di output
n	intero	numero di elementi nella sequenza
i	intero	indice per individuare gli elementi nella sequenza

Fasi dello sviluppo



Progettazione

- Definizione di come il programma effettua la trasformazione specificata
- Progettazione dell'algoritmo per raffinamenti successivi (stepwise refinement)
 - Definizione degli step
 - Decomposizione funzionale

Progettazione

Esempio: ordinamento di una sequenza di interi

1. Input sequenza s in un array a di dimensione n
2. Ordina array a di dimensione n
NB: per motivi di efficienza decidiamo di usare un unico array di input e output
3. Output sequenza $s1$ contenuta in array a di dimensione n

Raffinamento del programma principale: definiamo delle funzioni corrispondenti agli step individuati

- `input_array(a, n)`
- `ordina_array(a, n)`
- `output_array(a, n)`

Per ognuna:

- **specifica**
- **progettazione**
- **codifica e verifica**

Funzione ordina_array

1. **Analisi:** Specifica simile a quella del programma principale, ma introduciamo l'array ...
2. **Progettazione:** scegliamo come strategia di ordinamento *Selection Sort* ...
3. **Codifica e verifica** ...

Analisi Funzione ordina_array

- **Dati di ingresso:** array *a* di interi di dimensione *n*
 - **Precondizione:** $n > 0$
- **Dati di uscita:** array *a* di interi di dimensione *n*
 - **Postcondizione:** l'array *a* in output contiene una permutazione degli elementi dell'array *a* in input t.c. $\forall i \in [0, n-2], a[i] \leq a[i+1]$

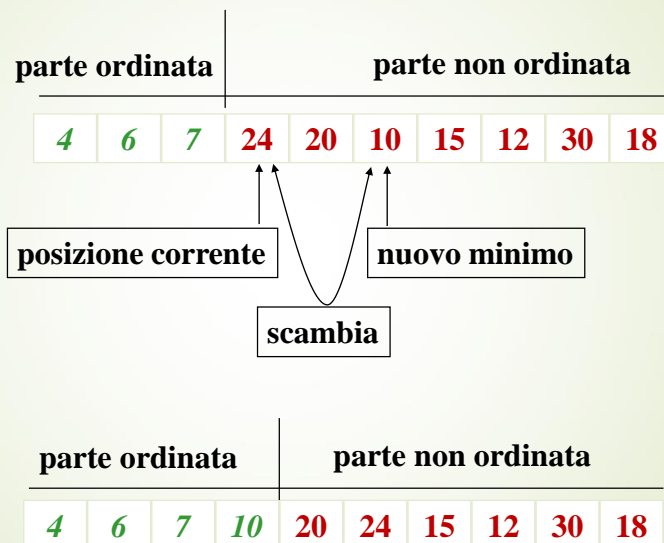
Dizionario
dei dati

Identificatore	Tipo	Descrizione
<i>a</i>	array	array di interi dimensione dell'array indice per individuare gli elementi dell'array
<i>n</i>	intero	
<i>i</i>	intero	

Selection Sort

- Effettua una visita totale delle posizioni dell'array
 - **visita totale**: visitati in sequenza tutti gli elementi dell'array
- Per ogni posizione visitata individua l'elemento che dovrebbe occupare quella posizione
 - In questo modo, se i è la posizione corrente ($0 \leq i < n$), tutti gli elementi nelle posizioni comprese tra 0 ed $i-1$ rispettano l'ordinamento;
 - L'elemento che deve occupare la posizione i sarà il minimo tra quelli nelle posizioni comprese tra i ed $n-1$;

Selection Sort



Progettazione

Funzione ordina_array

► `for(i = 0; i < n-1; i++)`

1. Individua la posizione `p` dell'elemento minimo compreso tra le posizioni `i` e `n-1` dell'array `a`
2. Scambia gli elementi di `a` di posizioni `i` e `p`

Raffinamento del programma principale: definiamo delle funzioni corrispondenti agli step individuati

- `minimo(a, n)`
- `scambia(i, j)`

Analisi

Funzione minimo

- Dati di ingresso: array `a` di interi di dimensione `n`
 - Precondizione: `n > 0`
- Dati di uscita: `min`
 - Postcondizione: $\forall i \in [0, n-1], a[\text{min}] \leq a[i]$

Dizionario
dei dati

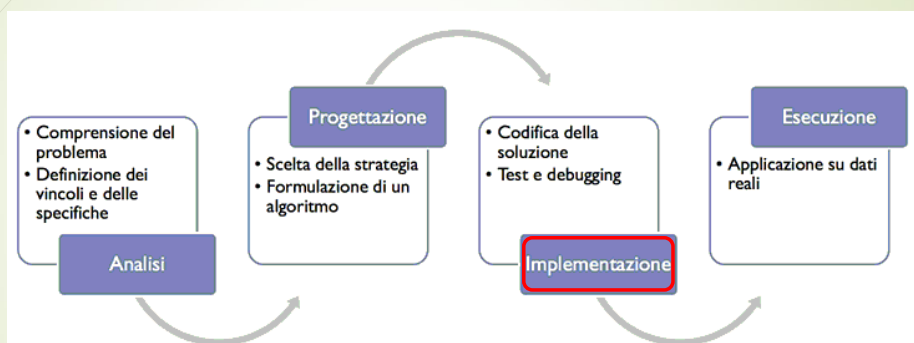
Identificatore	Tipo	Descrizione
<code>a</code>	array	array di interi
<code>n</code>	intero	dimensione dell'array
<code>min</code>	intero	indice dell'elemento minimo
<code>i</code>	intero	indice per individuare gli elementi dell'array

Progettazione

Funzione minimo

```
min = 0;  
for(i = 1; i < n; i++)  
    if(a[i] < a[min])  
        min = i;  
return(min);
```

Fasi dello sviluppo



Implementazione

- Codifica dell'algoritmo nel linguaggio scelto
- Verifica (testing) del programma (individuazione dei malfunzionamenti)
 - ▀ **Scelta dei casi di prova**
 - ▀ **Esecuzione del programma**
 - ▀ **Verifica dei risultati rispetto ai risultati attesi**
- *Utilizzo del software di base e di un ambiente di sviluppo ...*

Codifica

```
void selection_sort(int *arr, int n){
    int i;
    for(i=0; i<n-1; i++){
        int min = minimo(&arr[i], n-i) + i;
        scambia(&arr[i], &arr[min]);
    }
}
```

```
int minimo(int *arr, int n){
    int min = 0, i;
    for(i=1; i<n; i++)
        if (arr[min] > arr[i])
            min = i;
    return min;
}
```

```
void scambia(int * x, int * y)
{
    int temp = *x;
    *x = *y;
    *y = temp;
}
```