

Corso di Programmazione e strutture dati Docente di Laboratorio: Marco Romano Email: marromano@unisa.it

ESERCITAZIONE: ABSTRACT DATA TYPES (ADT)

	Sintattica	Semantica		
Tipi di dati	Nome dell'ADTTipi da dati già usati	Insieme dei valori		
Operatori: Per ogni operatore	 Nome dell'operatore Tipi di dati di input e di output 	 Funzione associata all'operatore Precondizioni: definiscono quando l'oeratore è applicabile Postcondizioni: definiscono relazioni tra dati di input e output 		

ADT: SPECIFICA

_		_	D		N II	TO	
Λ	I)		μ	Ш	N	TO	۱
\boldsymbol{H}	U	•		U		IU	,

Sintattica	Semantica
Nome del tipo: Punto Tipi usati: Reale	Dominio: insieme delle coppie formate da due numeri reali: ascissa e ordinata
creaPunto (reale, reale) → punto	creaPunto(x, y) = p • pre: true • post: p = (x, y)
ascissa (punto) → reale	ascissa(p) = x • pre: true • post: p = (x, y)
ordinata (punto) → reale	ordinata(p) = y • pre: true • post: p = (x, y)
distanza (punto, punto) → reale	 distanza(p1, p2) = d pre: true post: d = sqrt((ascissa(p1)-ascissa(p2))² + (ordinata(p1)-ordinata(p2))²)

ESERCIZIO: PARTE 1-2

Estendere l'ADT Punto in modo da includere le seguenti funzionalità

- Spostamento del punto dati due numeri reali deltaX e deltaY
- 2. Calcolo del centroide (posizione media) di un insieme di punti

ESERCIZIO: PARTE 3

Realizzare un programma che data una sequenza di punti

 Calcoli il numero di m coppie di punti che hanno distanza minore di un numero d

ANALISI — ESERCIZIO 3



Calcolare il numero di *m* coppie di punti che hanno distanza minore di un numero d

ANALISI — ESERCIZIO

• Dati di ingresso: sequenza s di n punti; Un numero reale d

Precondizione: n >= 2; d>=0;

Dati di uscita: Intero m

• Postcondizione: m è il numero di coppie di punti p1 e p2 in s tali che

distanza(p1, p2) < d

	Identificatore	Tipo	Descrizione
<u>Dizionario</u> <u>dei dati</u>	s n d m p1, p2	sequenza intero reale intero punto	sequenza di punti in input numero di elementi nella sequenza distanza massima tra una coppia numero di punti a distanza d punti tra cui valutare la distanza

PROGETTAZIONE — ESERCIZIO

- 1. Chiediamo il numero **n** di punti da aggiungere in un array
- 2. Creiamo un array **a** di punti di dimensione **n**
- Chiediamo in input n punti caricandoli nell'array a
- Chiediamo in input la distanza d
- 5. Calcoliamo il numero **m** di coppie in **a** con distanza minore di **d**
- 6. Stampiamo a video **m**

Attenzione: I passi 1, 2 4 e 6 sono direttamente implementabili con istruzioni nel programma principale

Realizziamo i sottoprogrammi per i passi 3 e 5

ESERCIZIO: PARTE 4

Realizzare un programma che data una sequenza di punti

Calcoli la distanza massima fra le coppie di punti della sequenza