Classi: BankAccount e CheckingAccount

```
public class BankAccount
     public double getBalance() {...}
     public void deposit(double d) {...}
     public void withdraw(double d) {...}
     private double balance;
public class CheckingAccount extends BankAccount{
     public void deposit(double d) {...}
     public void withdraw(double d) {...}
     public void deductFees() {...}
     private int transactionCount;
```

L'invocazione

```
x.deposit(100);
```

può chiamare metodi diversi a seconda del tipo reale dell'oggetto x

- Il metodo deposit(..) viene detto polimorfico (multiforme)
- Il polimorfismo in Java è realizzato attraverso:
 - Ereditarietà -- Overriding
 - Uso di interfacce (prossime lezioni)
- Altro caso di polimorfismo in senso lato
 - Overloading --- metodi sono distinti dai parametri espliciti

Polimorfismo vs Overloading

- Entrambi invocano metodi distinti con lo stesso nome, ma...
 - Con l'overloading scelta del metodo appropriato avviene in fase di compilazione, esaminando il tipo dei parametri
 - early binding, effettuato dal compilatore
 - Con il polimorfismo avviene in fase di esecuzione
 - late binding, effettuato dalla JVM

Polimorfismo: riutilizzo codice

Consideriamo un metodo transfer:

- Possiamo usarlo con parametri di un qualsiasi tipo di BankAccount
 - ad es. un SavingsAccount o un CheckingAccount
- Stesso metodo transfer per tipi differenti

 E' lecito passare un riferimento di tipo
 CheckingAccount a un metodo che si aspetta un riferimento di tipo BankAccount

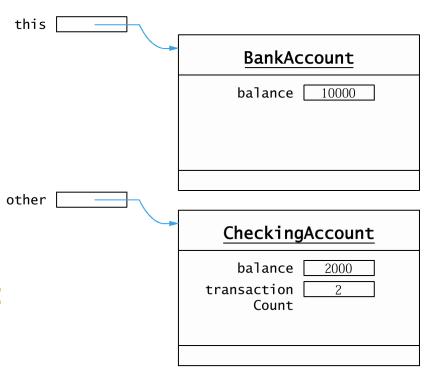
```
BankAccount momsAccount = . . .;
CheckingAccount harrysChecking = . . .;
momsAccount.transfer(harrysChecking, 1000);
```

Il compilatore copia il riferimento all'oggetto harrisChecking (di tipo CheckingAccount) nella variabile other del tipo della superclasse BankAccount

 a tempo di compilazione non è possibile stabilire il tipo effettivo della variabile other di transfer

 non è possibile stabilire ad esempio che si riferisce a un oggetto di tipo
 CheckingAccount

l'unica informazione è che other è di tipo BankAccount



- il metodo transfer invoca il metodo deposit.
 - Quale?
- la decisione avviene a runtime (late binding)
 - dallo spazio dell'oggetto si segue il link al codice da eseguire
- su un oggetto di tipo CheckingAccount viene invocato deposit di CheckingAccount
 - vale il tipo effettivo dell'oggetto non il tipo della variabile

File BankAccount.java

```
/**
   Un conto bancario ha un saldo che può essere modificato
   con versamenti e prelievi.
*/
public class BankAccount
   /**
      Costruisce un conto bancario con saldo zero.
   */
   public BankAccount()
      balance = 0;
   /**
      Costruisce un conto bancario con un saldo assegnato.
      @param initialBalance il saldo iniziale
   */
  public BankAccount(double initialBalance)
      balance = initialBalance;
```

```
/**
    Versa denaro nel conto bancario.
    @param amount la somma da versare
 */
 public void deposit(double amount)
    balance += amount;
  /**
    Preleva denaro dal conto bancario.
    @param amount la somma da prelevare
  */
 public void withdraw(double amount)
    balance -= amount;
  /**
    Restituisce il valore del saldo del conto bancario.
     @return il saldo attuale
```

```
public double getBalance()
   return balance;
/**
   Trasferisce denaro dal conto ad un altro conto.
   @param amount la somma da trasferire
   @param other l'altro conto
*/
public void transfer(double amount, BankAccount other)
   withdraw(amount);
   other.deposit(amount);
private double balance;
```

File CheckingAccount.java

```
/**
   Un conto corrente che addebita commissioni per ogni
transazione
*/
public class CheckingAccount extends BankAccount
   /**
      Costruisce un conto corrente con un saldo assegnato.
      @param initialBalance il saldo iniziale
   */
   public CheckingAccount(double initialBalance)
      // chiama il costruttore della superclasse
      super(initialBalance);
      // inizializza il conteggio delle transazioni
      transactionCount = 0;
```

```
//metodo sovrascritto
public void deposit(double amount) {
      transactionCount++;
      // ora aggiungi amount al saldo
      super.deposit(amount);
 }
//metodo sovrascritto
 public void withdraw(double amount) {
      transactionCount++;
      // ora sottrai amount dal saldo
      super.withdraw(amount);
```

```
//metodo nuovo
public void deductFees() {
      if (transactionCount > FREE TRANSACTIONS) {
         double fees = TRANSACTION FEE *
               (transactionCount - FREE TRANSACTIONS);
         super.withdraw(fees);
      transactionCount = 0;
 private int transactionCount;
 private static final int FREE TRANSACTIONS = 3;
 private static final double TRANSACTION FEE = 2.0;
```

File SavingsAccount.java

```
/**
   Un conto bancario che matura interessi ad un tasso
fisso.
*/
public class SavingsAccount extends BankAccount{
   /**
      Costruisce un conto bancario con un tasso di
      interesse assegnato.
      @param rate il tasso di interesse
   */
   public SavingsAccount(double rate) {
      interestRate = rate;
```

```
/**
  Aggiunge al saldo del conto gli interessi maturati.
*/
   public void addInterest()
         double interest = getBalance()
               * interestRate / 100;
         deposit(interest);
  private double interestRate;
```

16

File AccountTest.java

```
/**
   Questo programma collauda la classe BankAccount
   e le sue sottoclassi.
*/
public class AccountTest{
   public static void main(String[] args) {
      BankAccount momsSavings
            = new SavingsAccount(0.5);
      BankAccount harrysChecking
            = new CheckingAccount(100);
      momsSavings.deposit(10000);
      momsSavings.transfer(2000, harrysChecking);
      harrysChecking.withdraw(1500);
      harrysChecking.withdraw(80);
```

```
momsSavings.transfer(1000, harrysChecking);
 harrysChecking.withdraw(400);
 // simulazione della fine del mese
 ((SavingsAccount) momsSavings).addInterest();
 ((CheckingAccount) harrysChecking).deductFees();
 System.out.println("Mom's savings balance = $"
       + momsSavings.getBalance());
 System.out.println("Harry's checking balance = $"
       + harrysChecking.getBalance());
```

18