### Esercitazione ADT: Libretto Universitario

### Esercizio

- Si implementi, mediante l'uso di opportune strutture dati, un programma per la gestione dei libretti universitari degli studenti.
- Specificare e implementare l'ADT libretto:
  - Il libretto tiene traccia dei dati dello studente (cognome, nome, matricola) e degli esami sostenuti.
  - Questi ultimi sono caratterizzati da nome, voto e data dell'esame.
  - L'ADT libretto dovrà consentire di aggiungere esami al libretto e di ricercare un esame in base alla denominazione.
- Realizzare un modulo principale per testare l'ADT

### ADT: Esame

Sintattica	Semantica
Nome del tipo: Esame Tipi usati: Int, String, Date	Dominio: insieme di triple <nome, data,="" voto=""> di tipo String, Date, int (vedi slide successiva)</nome,>
newEsame(string, date, int) → Esame	newEsame(nome, data, voto) → e  • Pre: 18 <= voto <= 31  • Post: e = (nome, data, voto)
getNome(Esame) → string	getNome(e) → nome • Post: e = (nome, data, voto)

## Esame: Specifica semantica

- Tipo di riferimento esame
  - esame è l'insieme delle triple
     e = (denominazione, data, voto), dove:
    - *denominazione* è una stringa che identifica l'insegnamento
    - data è una stringa che identifica la data
    - *voto* è un intero compreso tra 18 e 31 (31 equivale al 30 e Lode)

### Versione avanzata

• Come ulteriore esercizio volontario, è possibile consegnare l'esercizio in una versione avanzata

# Versione avanzata: Specifica semantica

- Tipo di riferimento esame
  - esame è l'insieme delle triple
     e = (denominazione, data, voto), dove:
    - denominazione è una stringa che identifica l'insegnamento
    - data è l'insieme delle triple (GG, MM, AAAA)
    - voto è definito come una coppia (num, lode), dove num è un intero compreso tra 18 e 30 e lode è un valore booleano dove (lode = true) => (num = 30)

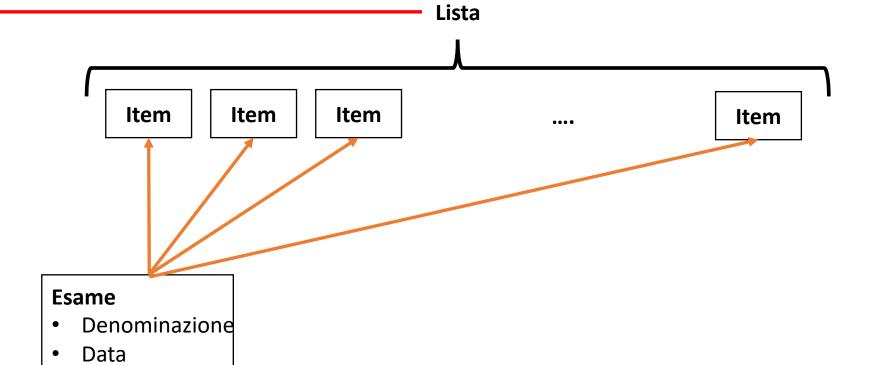
### Progettazione

#### Libretto

• Nome, Cognome

Voto

- Matricola
- Lista di esami ←



```
typedef struct esame *Esame;

Esame creaEsame(char* denominazione, char* data, int voto);

char *denominazione(Esame);

char *data(Esame);

int voto(Esame);
```

### ESAME.H

```
#include "esame.h"
   typedef struct libretto *Libretto;
4
   Libretto creaLibretto(char* nome, char* cognome, int matricola);
   char *nome(Libretto);
   char *cognome(Libretto);
  int matricola(Libretto);
9
   bool addEsame(Libretto, Esame);
11 Esame searchEsame(Libretto, char*);
```

### LIBRETTO.H