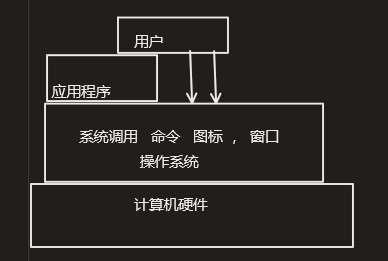
Os 的目标：

* 高效性
* 方便性
* 可扩充性
* 开放性

os 作用

1. 用户与计算机硬件系统之间的接口



用户用操作系统使用计算机的三种方式：

* 命令方式（commit line ）
* 系统调用方式 （syscall）
* 图形，窗口方式

1. Os 作为计算机系统资源的管理者

-处理机管理

分配和控制处理机

- 存储器管理

负责内存的分配与回收

- I/o 设备管理

负责 I/o 设备的分配与操

-文件管理

负责文件的存取，共享和保护

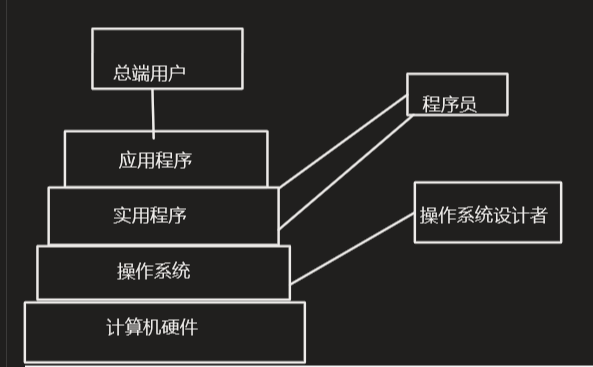
3.os 实现了对计算机资源的抽象

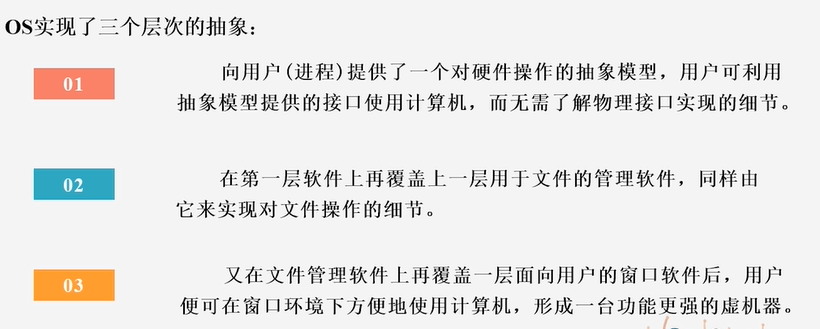
* 裸机

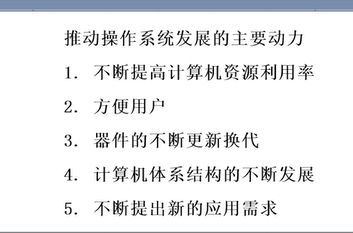
一台完全无软件的计算机

* 虚机器

配置了软件，比裸机功能更强，使用方便的机器

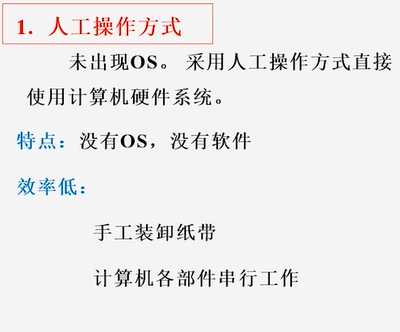


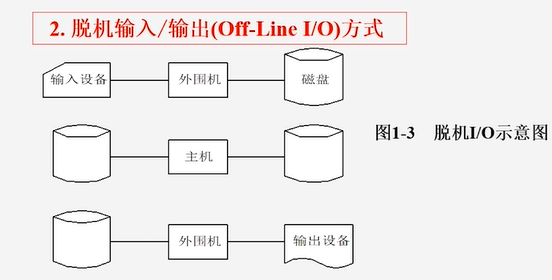


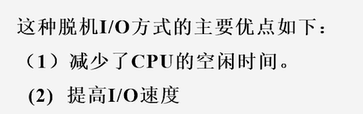


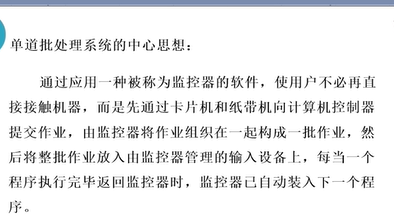
-----------

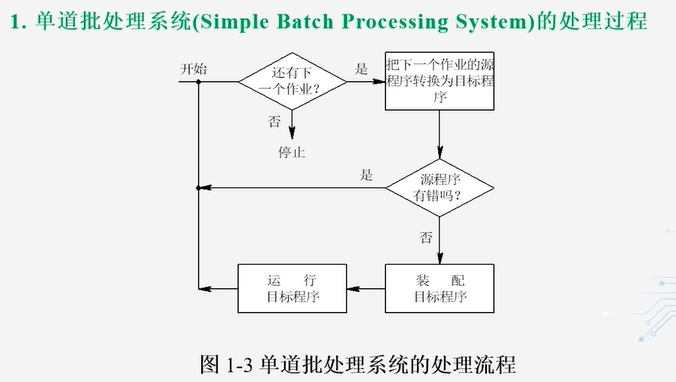
操作系统的发展过程 ：

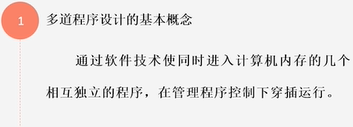


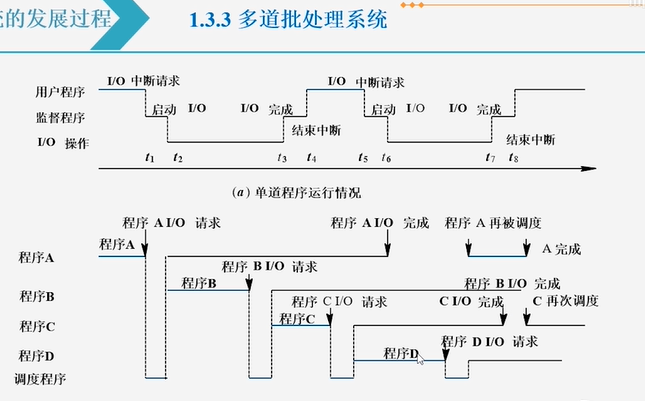


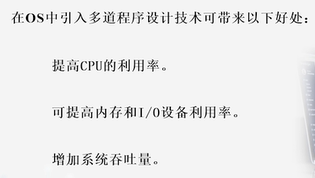


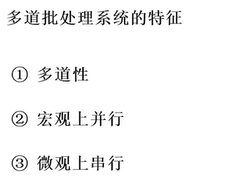


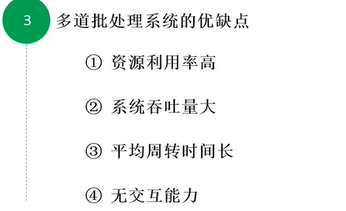


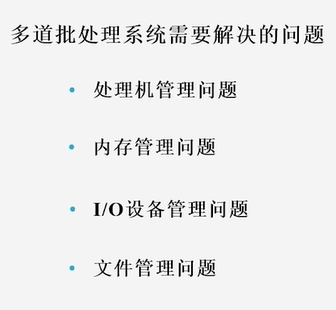


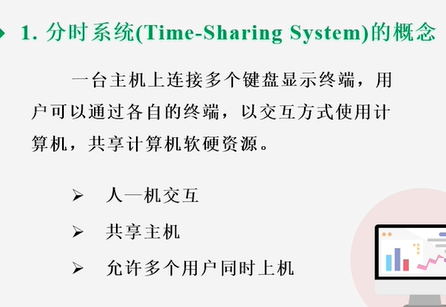


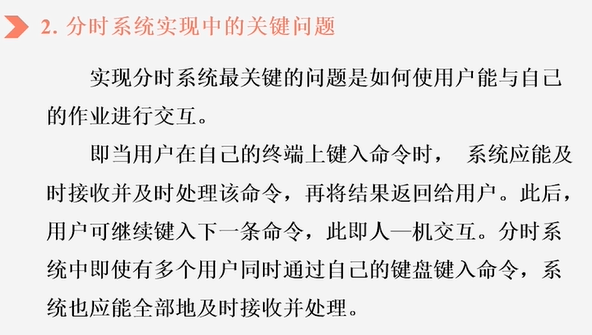


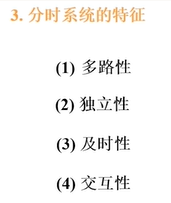


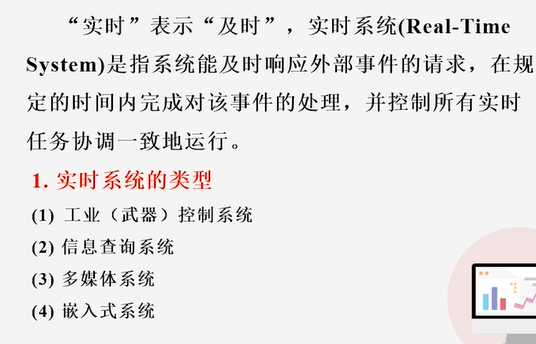


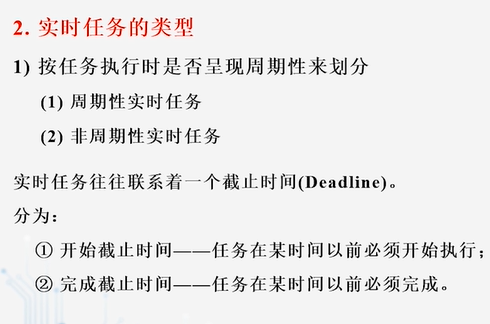


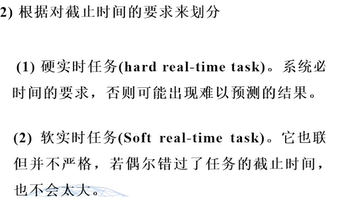


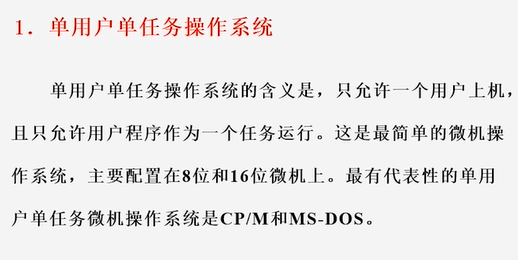


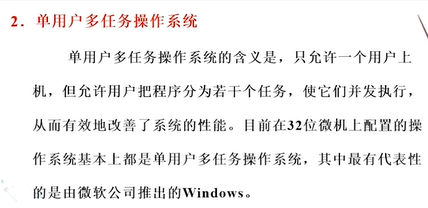


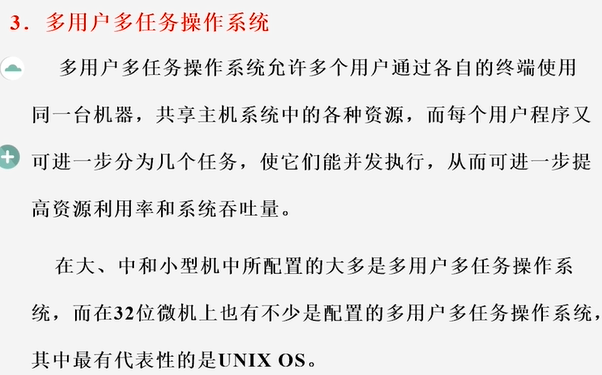


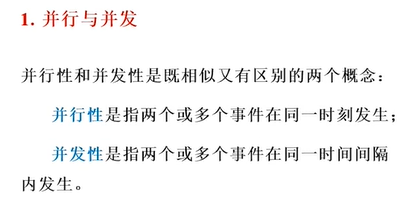


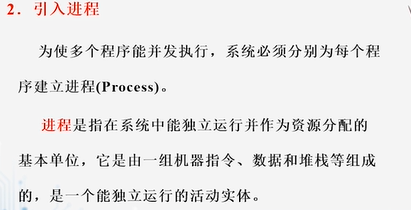


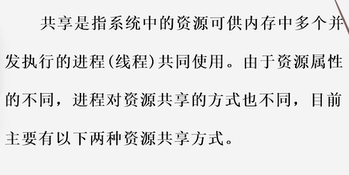


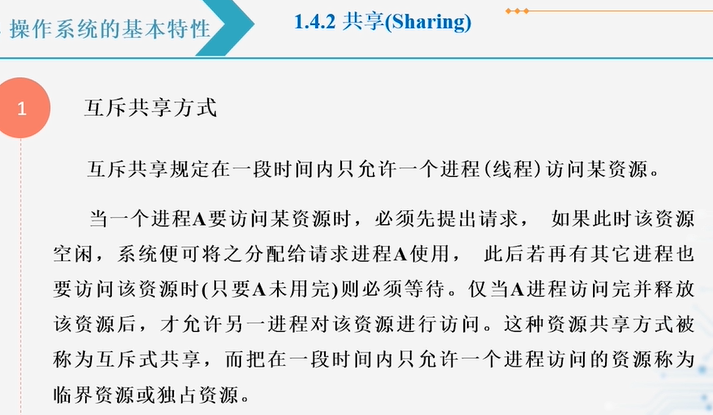


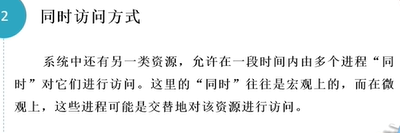


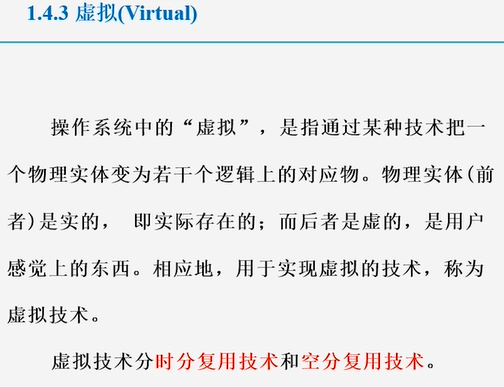




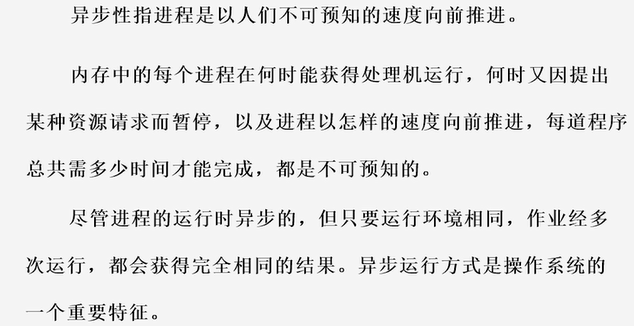








异步性（Asynchronism)



-------------------

操作系统的主要功能

