COBOL 语言程序设计 实验指导书

许毅

电子科技大学示范性软件学院 IBM 技术中心

内容提要

本书是《COBOL语言程序设计》的配套实验教材,实验内容与教材相对应。对教材的内容提供了实际练习,以便提高学生对COBOL语言的掌握和程序设计能力。

本指导书目前包含 4 个必做实验,以后会根据教学及实验情况进行增补。

本书可以作为大学本科计算机专业和其他非计算机专业的 "COBOL 语言程序设计"课程的实验指导书,也可作为 IBM 主机系统或其他计算机系统 COBOL 程序员和自学者的参考资料。

目录

实验一	COBOL 程序的编译与运行	4
实验二	基本数据与基本程序结构	10
实验三	数据部高级技巧与子程序	12
实验四	表处理与文件处理	14

实验一 COBOL 程序的编译与运行

1、 实验目的

- a) 熟悉 PCOM 及 ISPF 环境;
- b) 熟悉在大机系统编译连接与运行基本 COBOL 程序的方法:
- c) 掌握基本是输入输出语句的使用。

2、 实验内容

(1)首先使用由老师分配的 IBM 的主机用户名和密码登陆大型机

图 1 在 PCOM 界面输入 LOGON XUYI(用户名)

```
文件 (2) 編辑 (2) 查看 (V) 通信 (2) 操作 (A) 窗口 (V) 帮助 (V)

Enter LOGON parameters below:

Userid ===> XUYI

Password ===>
Procedure ==> DBSPROC8
Act Nmbr ===> ACCT#
Size ===> 204800

Perform ===>
Command ===> ispf
Enter an 'S' before each option desired below:
-Nomail -Nonotice -Reconnect -OIDcard

PF1/PF13 ==> Help PF3/PF15 ==> Logoff PA1 ==> Attention PA2 ==> Reshow You may request specific help information by entering a '?' in any entry field A 英文 半形 08/020
```

图 2 输入用户密码

- (2) 建立相应数据集:
- 1) 建立用于存放 COBOL 源程序的分区数据集。我们按如下规则 对其命名:

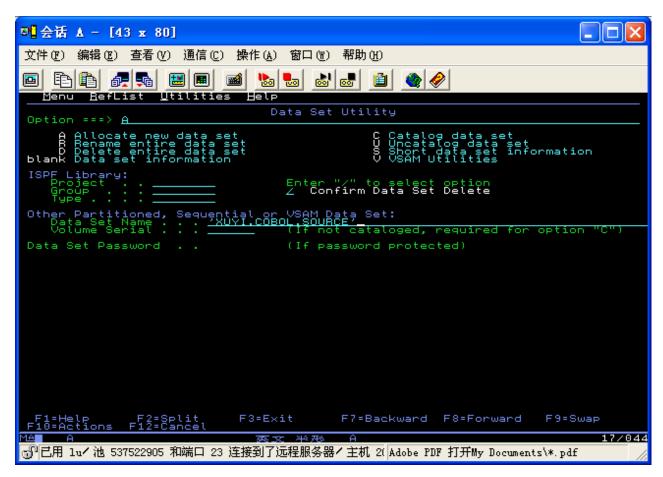
<用户名>.COBOL.SOURCE

其中<用户名>应替换为你们自己的用户名,则可能的命名为:

XUYI.COBOL.SOURCE

步骤如下:

在 ISPF 主界面输入 3.2,然后回车。按下图先在适当位置输入 A , 然 后 在 适 当 位 置 输 入 数 据 集 名 , 这 里 为'XUYI.COBOL.SOURCE'



然后根据下图初始化该数据集的建立参数。注意,该参数只是参 考,需要根据系统实际或者指导老师要求进行调整:

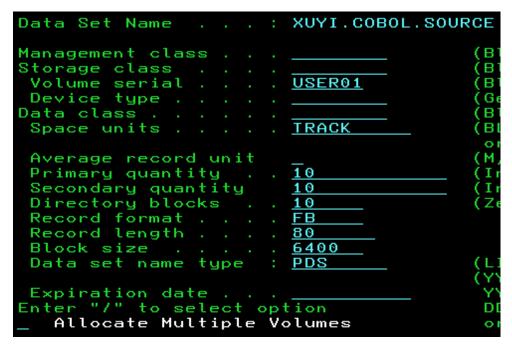


图 4 输入建立数据集参数

- 2)根据上步建立数据集的方法和参数,再建立一个数据集。但名字改为 XUYI.COBOL.JCL
- 3) 再根据下列参数建立名为 XUYI.COBOL.LOAD 的数据集。注意,该参数和上面两个数据集的参数有所不同。



图 5 输入建立数据集参数

(3)输入 COBOL 源程序

1)根据下图在 XUYI.COBOL.SOURCE 数据集中建立一个名为 TEST1 的 MEMBER(名字可以不同,但在后面的步骤要更改相应名字。)

```
XUYI.COBOL.JCL
XUYI.COBOL.LOAD
E XUYI.COBOL.SOURCE(TEST1)
```

图 6 建立数据集的 MEMBER

2)在其中输入如下 COBOL 源程序:

IDENTIFICATION DIVISION.

PROGRAM-ID. TEST1.

ENVIRONMENT DIVISION.

DATA DIVISION.

PROCEDURE DIVISION.

S. DISPLAY 'HELLO,WORLD!'
STOP RUN.

该程序的作用是输出"HELLO,WORLD!"。注意输入程序的时候应该从第8列开始。

(4) 输入编译 JCL 程序,并编译源程序为目标文件

1) 在 XUYI.COBOL.JCL 中建立名为 CTEST1 的 MEMBER, 然后在其中输入如下 JCL 程序。

```
//XUYICOM1 JOB ACCT#,XUYI,CLASS=A,MSGCLASS=H,

// MSGLEVEL=(1,1),NOTIFY=&SYSUID

//COBCL EXEC IGYWCL

//STEPLIB DD DSN=ADCD.ZOSV1R5.PROCLIB,DISP=SHR

//COBOL.SYSIN DD DISP=SHR,DSN=XUYI.COBOL.SOURCE(TEST1)

//LKED.SYSLMOD DD DISP=SHR,DSN=XUYI.COBOL.LOAD(TEST1)

//SYSPRINT DD SYSOUT=*
```

- 注意,程序中的斜体部分应该换成实验者的用户名。
- 2) 然后输入 SUB 提交该 JCL 程序,返回值如果不是 0,请检查 COBOL 源程序或者 JCL 程序是否有错。若有错,修改后重新提交。 具体错误可以在 SDSF 的 H 里面查询。
 - (5) 输入运行的 JCL 程序,并运行编译结果
 - 1) 在 XUYI.COBOL.JCL 中建立名为 RTEST1 的 MEMBER, 然后在其中输入如下 JCL 程序。

```
//XUYIR1 JOB ACCT#,XUYI,CLASS=A,MSGCLASS=H,

// MSGLEVEL=(1,1),NOTIFY=&SYSUID

//RUNCBL EXEC PGM=TEST1

//STEPLIB DD DSN=XUYI.COBOL.LOAD,DISP=SHR

//SYSPRINT DD SYSOUT=*

//SYSOUT DD SYSOUT=*
```

- 注意,程序中的斜体部分应该换成实验者的用户名。
 - 2) 然后输入 SUB 提交该 JCL 程序, 返回值如果不是 0, 请检查

JCL 程序是否有错。若有错,修改后重新提交。输出结果可以在 SDSF 的 H 里面看见。如果输出不是想要的结果,请检查 COBOL 源程序。

- (6) 控制台方式运行编译程序
- 在 ISPF 首页选 6,输入如下命令:
 allocate fi(sysout) fi(sysin) da('*')
 并运行。该命令的目的是定义标准输出和输入
- 2)进入 XUYI.COBOL.LOAD 数据集,在名为 TEST1 的 MEMBER 前输入 CALL 后回车。即可以在屏幕上看见运行结果。

实验二 基本数据与基本程序结构

1、实验目的:

- a、 练习 COBOL 基本数据类型的声明与使用
- b、 练习并掌握顺序、分支和循环结构各种语句的一般功能和 执行过程
- c、 掌握如何在 COBOL 中进行结构化编程。

2、实验内容:

- (1) 分支程序练习:
- 1) 在 XUYI. COBOL. SOURCE 数据集中建立一个名为 TEST2A1 的 MEMBER。然后设计如下要求的 COBOL 程序:

要求用户从控制台输入以下符号+、-、*、/中的任何一个,然后再输入二个三位整数,然后对二个数进行计算,并给出结果。例如:

输入: +

001

002

输出: 1+2=3

注意,如果除数为0,则应该显示输入错误。要求综合考虑正负数、小数的显示,以及前导0的处理。应该综合考虑如何用编辑型使得计算结果显示得尽量美观

- 2)在 XUYI. COBOL. JCL 中建立一个名为 CTEST2A1 的 MEMBER, 在其中设计一个 JCL 程序,以对上一步编写的程序进行编译。如 果有错,请分别检查 COBOL 程序和 JCL 程序
 - 3) 用控制台方式运行上一步编译的结果,测试是否满足要求。
- 4)选做部分:改变该程序数据部中不同的数据声明方式,观察结果如何改变。
 - (2) 循环程序练习:
- 1) 在 XUYI. COBOL. SOURCE 数据集中建立一个名为 TEST2A2 的 MEMBER。然后设计如下要求的 COBOL 程序:

设计一个完整程序,利用双重循环,在屏幕上打印出如右图的一个九九乘法表(要求用 perform 语句的外联和内联方方式分别实现):

1*1=1 1*2=2 2*2=4 1*3=3 2*3=6 3*3=9 1*4=4 9*9=81

- 2)在 XUYI. COBOL. JCL 中建立一个名为 CTEST2A2 的 MEMBER, 在其中设计一个 JCL 程序,以对上一步编写的程序进行编译。如 果有错,请分别检查 COBOL 程序和 JCL 程序
- 3)在 XUYI. COBOL. JCL 中建立一个名为 RTEST2A2 的 MEMBER, 在其中设计一个 JCL 程序。以运行上一步得到的结果。在 SDSF 观 察输出结果是否正确。
 - 4) 用控制台方式运行上一步编译的结果, 测试是否满足要求。

注意,如果不小心写成死循环,可以在 SDSF 的 DA 项通过在任务前输入 P 来终止程序执行。**在提交作业前尽量多检查,防止出现死循环。**

实验三 数据部高级技巧与子程序

1、 实验目的:

- a、 练习并掌握 COBOL 程序中不同类型的数据,了解其使用方式并对其在内存中的存储形式形成直观的认识;
- b、 练习并掌握 COBOL 子程序调用方法, 学会使用内部子程序、 外部子程序的编译连接方法;
- c、 练习并掌握主程序与子程序之间的参数传递方法

2、实验内容:

- (1)、数据类型练习
- 1) 在 XUYI. COBOL. SOURCE 数据集中建立一个名为 TEST3A 的 MEMBER。然后设计如下要求的 COBOL 程序:

设计一个完整程序,在程序中声明如下数据类型的数据,然后在程序中改变其值,进行计算。并在终端上显示。

DISPLAY

COMP

COMP-1

COMP-2

COMP-3

- 2)在 XUYI. COBOL. JCL 中建立一个名为 CTEST3A 的 MEMBER, 在其中设计一个 JCL 程序,以对上一步编写的程序进行编译。如 果有错,请分别检查 COBOL 程序和 JCL 程序
 - 3) 用控制台方式运行上一步编译的结果,测试是否满足要求。

(2)、内部子程序的使用

1) 在 XUYI. COBOL. SOURCE 数据集中建立一个名为 TEST3B 的 MEMBER。然后设计如下要求的 COBOL 程序:

主程序从终端输入2个数

然后调用子程序

子程序对两个数进行相加或其他处理, 然后主程序显示结

果

- 2) 在 XUYI. COBOL. JCL 中建立一个名为 CTEST3B 的 MEMBER, 在 其中设计一个 JCL 程序,以对上一步编写的程序进行编译。如果 有错,请分别检查 COBOL 程序和 JCL 程序
- 3) 用控制台方式运行上一步编译的结果,测试是否满足要求。
- 4) 分别尝试传值和传引用方式来测试参数在主程序和子程序 之间传递的不同之处。
 - (3)、外部子程序的使用
 - 1) 在 XUYI. COBOL. SOURCE 数据集中建立一个名为 TEST3S 的 MEMBER。然后设计上一步要求的 COBOL 子程序; 再建立一个名为 TEST3M 的 MEMBER。然后设计上一步要求的 COBOL 主程序;
 - 2)在 XUYI. COBOL. JCL 中建立一个名为 CTEST3S 的 MEMBER, 在其中设计一个 JCL 程序,以对上一步编写的子程序进行编译。 如果有错,请分别检查 COBOL 程序和 JCL 程序
 - 3)在 XUYI. COBOL. JCL 中建立一个名为 CTEST3M 的 MEMBER, 在其中设计一个 JCL 程序,以对上一步编写的主程序进行编译。 注意应该在 JCL 增加如下语句:

//LKED. SYSLIB DD DISP=SHR, DSN=XUYI. COBOL. LOAD 其作用是告诉编译器子程序目标代码的位置,便于链接。

4)在 XUYI. COBOL. JCL 中建立一个名为 RTEST3M 的 MEMBER, 在其中设计一个 JCL 程序。以运行上一步对主程序编译得到的结果。在 SDSF 观察输出结果是否正确。

实验四 表处理与文件处理

1、 实验要求:

- a、 练习并掌握 COBOL 程序中表的声明与初始化
- b、 练习并掌握表的位标,表的检索
- c、能使用简单顺序文件

2、实验内容:

- (1) 顺序数据集准备:
- 1) 建立一个顺序文件,名字为 XUYI. INPUT. TABLE,建立 参数如下图:

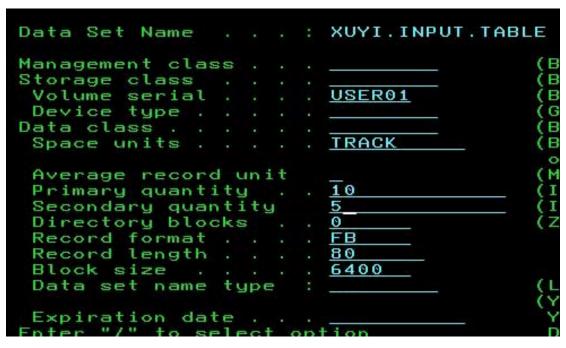


图 7 建立顺序数据集

- 2)设计表的数据格式, 手工输入 10 个或以上记录
- (2) 设计 COBOL 程序
- 1) 在 XUYI. COBOL. SOURCE 数据集中建立一个名为 TEST4 的 MEMBER。然后设计如下要求的 COBOL 程序:

设计该 COBOL 程序,使其读入上面建立的数据集中的相应记录,存放于一个适当元素个数的表中

对记录进行一定处理后,建议尝试顺序查找,再用 DISPLAY 显示相应结果。

- 2)在 XUYI. COBOL. JCL 中建立一个名为 CTEST4 的 MEMBER, 在其中设计一个 JCL 程序,以对上一步编写的程序进行编译。 如果有错,请分别检查 COBOL 程序和 JCL 程序
 - 3) 在 XUYI. COBOL. JCL 中建立一个名为 RTEST4 的 MEMBER, 在其中设计一个 JCL 程序,运行上一步编译得到的程序。注意:

如果环境部外部文件名为 INPUTTBL, 则执行的 JCL 程序中 应该增加如下 DD 语句:

//INPUTTBL DD DSN=XUYI. INPUT. TABLE, DISP=SHR 4) 在 SDSF 观察运行结果,如果有错,请返回修改程序。