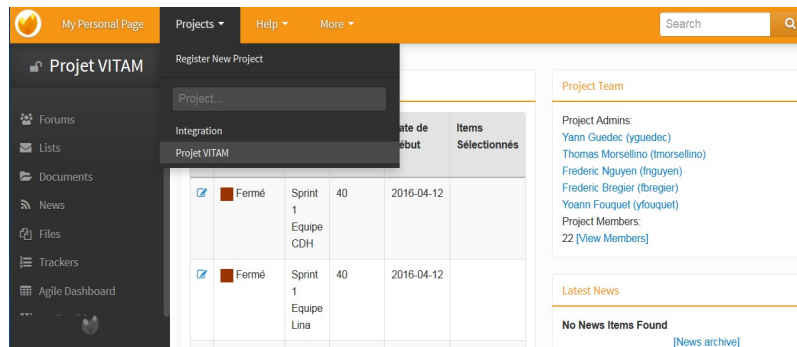


Présentation Tuleap

Se connecter

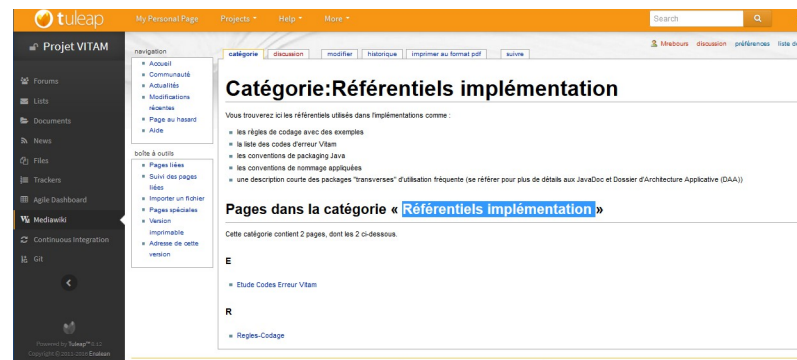
Par défaut projet vitam (sauf parfois projet intégration)



Media wiki : Un wiki avec des aides et mode d'emploi pour tous (fonctionnels et techs) dans Référentiels implémentation, pour l'instant 2 catégories

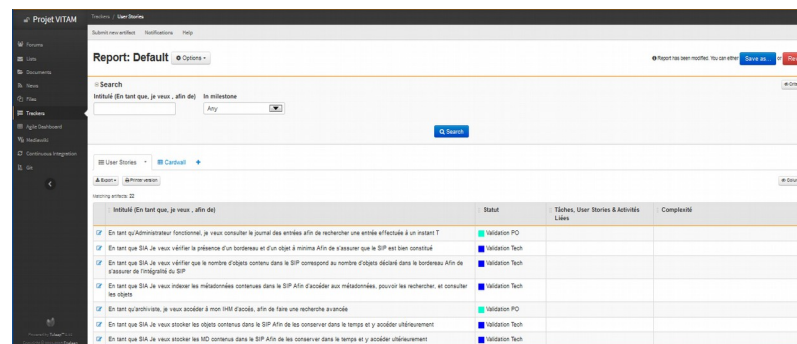
- règles codage
- études codes erreurs : tout le monde la remplit, ajoute, commente

Tout le monde peut remplir la partie étude , ensuite une décision collective est prise et cela passe dans règles codage



Dans tracker sélectionner User stories
On peut changer l'affichage : le nombre de colonnes, leur ordre

- possibilité de se faire une mise en forme personnelle save as
- **Les user story sont initiées par les PO et BA au fur et à mesure de leur travail**



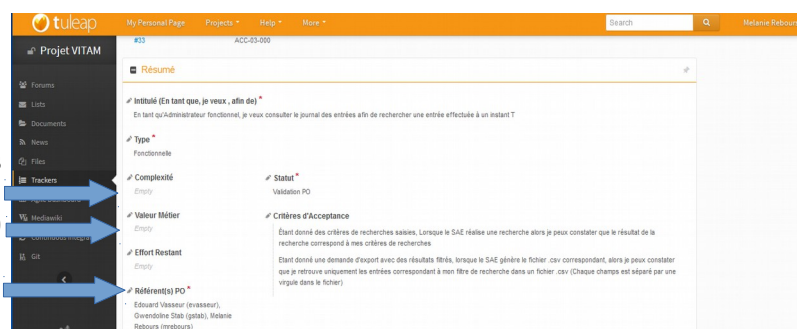
chaque nouvelle user story est rattachée à l'activité et au domaine supérieur



Il faut remplir les valeurs métiers et complexité (techniques) : elles vont servir pour calculer la réalisation de chaque sprint
La complexité est déterminée dans les sprints planning, c'est ce qui va servir pour calculer la complexité (en conformité avec les post-it)

Les référents : PO ou BA à contacter en cas de difficultés sur les problèmes de réalisation

- **NE PAS HESITER à LES**



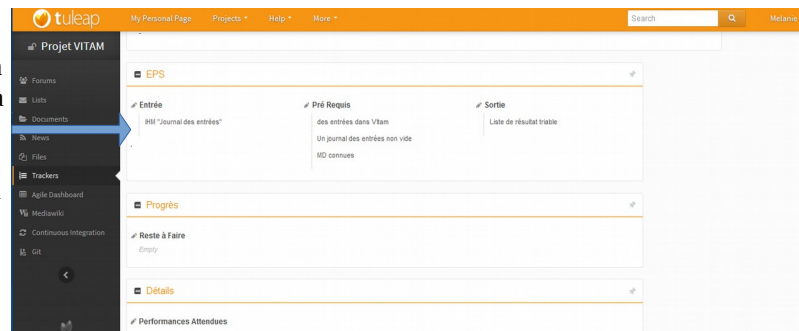
CONTACTER

Statut = États d'avancement

- À spécifier
- En cours
- Validation PO : Édouard
- Validation tech : = tech design
- Ce qui concerne les équipes de dev :
 - À développer = To do
 - En cours = WIP
 - À Recetter
 - À revoir
 - Fini : uniquement quand la user story est recettée et revue (y compris sonar, examens entre équipes...)

Critères d'acceptance : Tests que veulent faire passer les PO/BA à la user story pour voir si la réalisation est effective

- Entrée : Input
- Pré-requis : ce que l'on doit avoir en main pour faire les tests et réaliser la user story, il peut s'agir d'éléments externes
- Sortie : Output ce que l'on attend du test



Description métier :

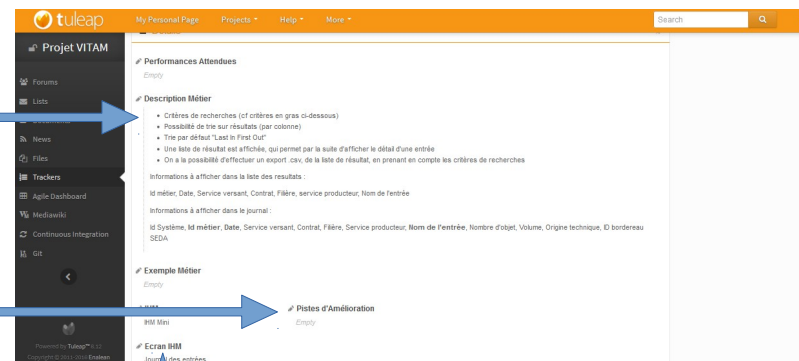
Précision sur ce qui est attendu, donner des cas d'usages concrets

Pistes d'amélioration :

Prochaines évolutions qui pourraient être ajoutées à la user story

Donne une idée de la complexité qui pourra être ajoutée à la user story dans le futur

- Parfois il peut s'agir de problèmes rencontrés par le fonctionnel et qui pourront être étudiés dans le techdesign



IHM : 3 types d'IHM :

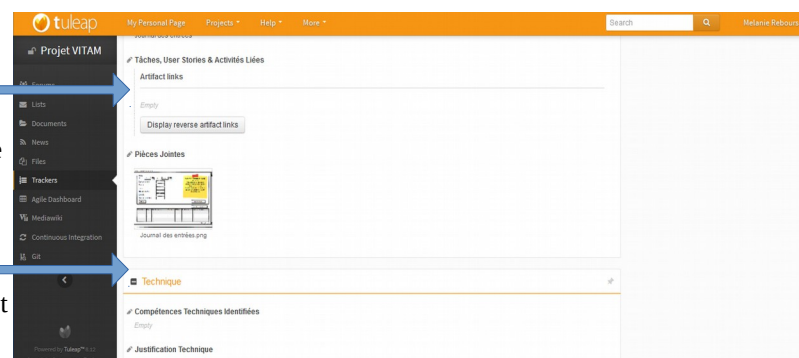
- IHM Administration, fonctionnelle et techniques
- IHM mini : fonctionnalité pour faire des tests, démontrer ce qui est fait dans des activités, mais ne sera pas forcément utilisé par les projets d'implémentation, qui voudraient pouvoir avoir des workflow plus précis
 - N'a pas vocation à être maintenue
- IHM de démo : montrer à l'extérieur ce qui peut être fait par les API

Sélect Artefact to link : description d'une tâche technique

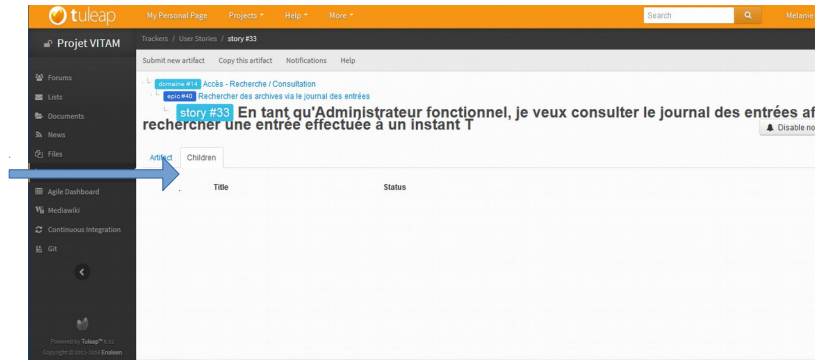
= découpage de la user story en tâches techniques (post-it des kanban des équipes de dev)

On peut ajouter des pièces jointes : vision de l'IHM pour charger des SIP

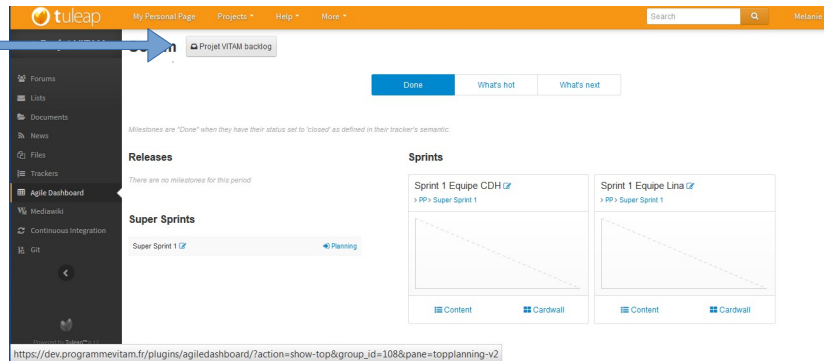
EX : Jeux de tests préparés par Gwendoline et Birkan



Possible depuis une user story de voir ses « enfants » toutes les tâches qui lui sont rattachées

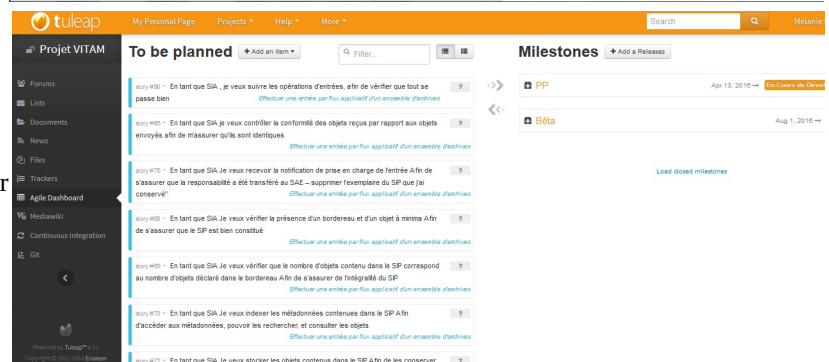


Agile Dashboard
Aller dans Project Vitam backlog

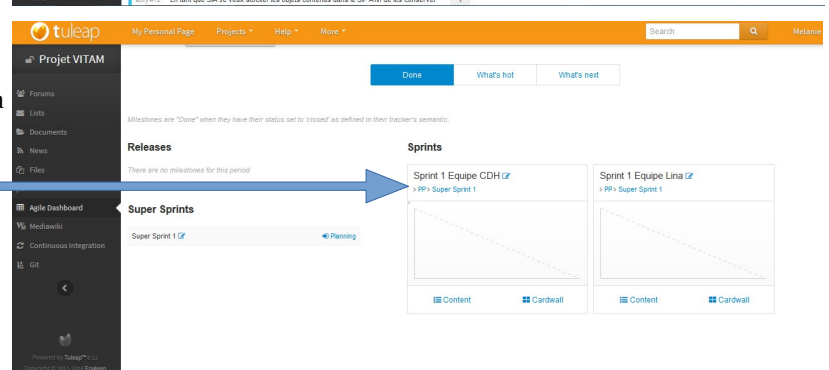


Les user story figurent dans To be planned

Quand elles ont été validées par la partie métier et technique (tech design), les PO/BA peuvent transférer la user story pour la prioriser dans la release (milestones)



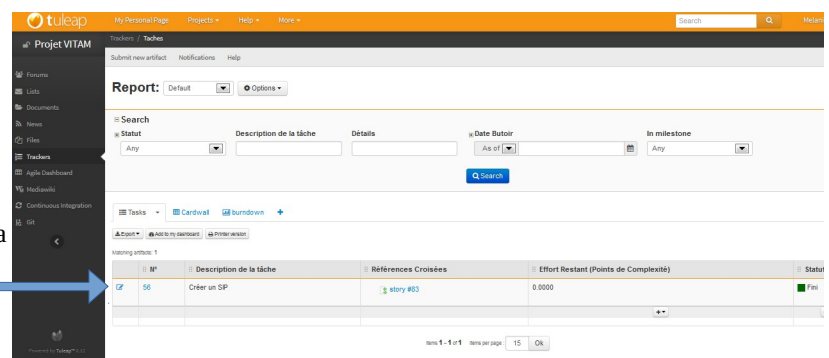
De la même façon dans la release on peut passer une user story dans l'itération : il y a alors 2 parties (1 par équipe) toutes les tâches d'une même user story sont attribuées à une même équipe.



Trackers :

- Doit être rempli par les dev

Report : Dans le tracker de tâches on voit la liste des tâches et leur état d'avancement



Tâche

Description

4 types différents pour coder :

- Développement
- Analyse si on doit faire un POC, une étude ou documenter outil
- Intégration : éléments qui sont en rapport avec intégration
- Autres : ce qui ne colle pas

Statut

- A faire
- En cours : dès qu'on commence
- Revue technique
- Recette
- Fini

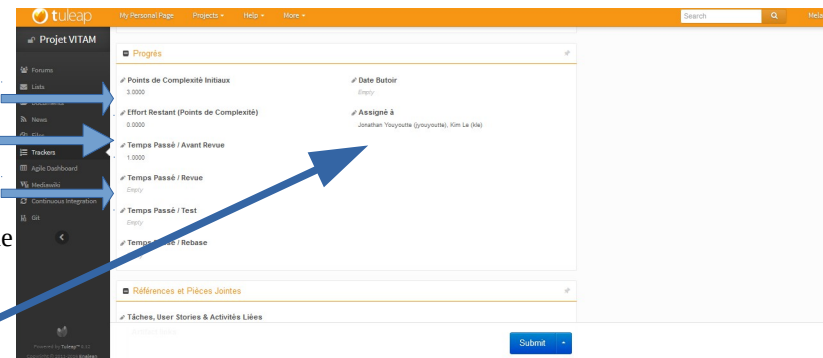
Module/sujet

Détail : Espace ou ajouter plus de détail technique :

- résumer
- détail du contenu de la tâche, du besoin...

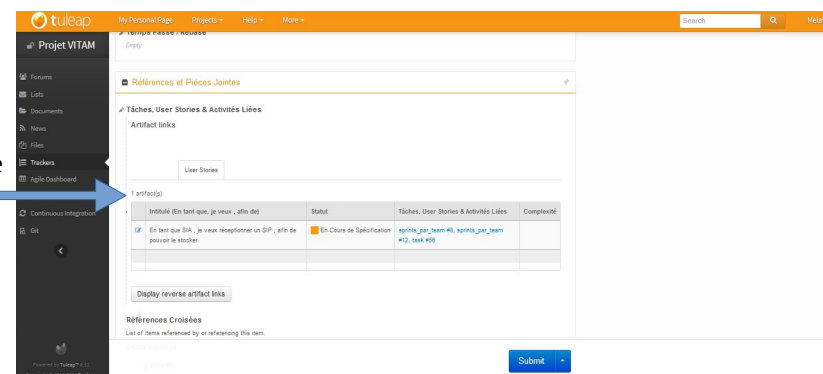


- Points de complexité : Indiquer le nombre de point définis en ???
- Reste à faire
- Temps passé, avant, pendant la review, pendant les tests : permet d'améliorer le travail et la stratégie
- Date butoir
- Personne chargée de la tâche : possibilité de faire des notifications en cas de changement, assignations multiples



Artefacts links : se remplit automatiquement lorsque l'on crée la tâche depuis la user story

- Possibilité de lier une tâche à une autre tâche



- Dans super sprint : accès au kanban
- En user story ou en tâches : on peut ajouter des commentaires