



# G-Simulations Kneeboard

---

Benutzerhandbuch Version 2.0



# Inhaltsverzeichnis

---

1. Systemanforderungen

---

2. Funktionsübersicht

---

3. Installation

---

4. Kneeboard Funktionen

---

4.1 Navigation Log

---

4.2 Dokumente

---

4.3 Moving Map

---

4.4 Notizen

---

4.5 Taschenrechner

---

5. Kneeboard Server

---

5.1 Server Installation

---

5.2 Server Verwendung

---

5.3 Erste Schritte

---

5.4 Verwaltung

---

5.5 Simbrief Integration

---

6. Tipps & Tricks

---

7. Support & Kontakt

# 1. Systemanforderungen

---

Für die Verwendung des G-Simulations Kneeboard benötigen Sie:

- **Microsoft Flight Simulator 2020**
- **.NET Runtime 4.5.2** (in der Regel bereits vorinstalliert)

## 2. Funktionsübersicht

---

### Hauptfunktionen

#### VR-Kompatibel

Vollständig optimiert für Virtual Reality-Headsets

#### Virtuelle Tastatur

Eingaben ohne physische Tastatur möglich

#### In-Game Panel

Direkter Zugriff im Simulator

#### Navigation Log

Professionelle Flugplanung wie in der echten Luftfahrt

#### Wetter-Log

Aktuelle Wetterinformationen immer im Blick

#### Dokumenten-Viewer

Checklisten und Dokumente direkt im Simulator

 **Moving Map**

Interaktive Karte mit Lufträumen und Navigationshilfen

 **Teleport-Funktion**

Schneller Positionswechsel ohne Menü

 **Notizblock**

Handschriftliche Notizen mit der Maus

 **Taschenrechner**

Luftfahrt-spezifische Berechnungen

 **Anpassbar**

Eigene Farbschemas erstellen

 **Open Source**

Karten-Quellcode frei verfügbar

# 3. Installation

## Installation über Simmarket SimInstaller

**Hinweis:** Wenn Sie den Simmarket SimInstaller verwenden, überspringen Sie die Panel-Installation und fahren direkt mit der [Kneeboard Server Installation](#) fort.

## Manuelle Installation

### Schritt 1: Download entpacken

- 1 Entpacken Sie die heruntergeladene Datei **Kneeboard Server\_x\_x.zip**
- 2 Sie erhalten einen Ordner mit In-Game Panel Dateien und Kneeboard Server Installationsdateien

### Schritt 2: Panel installieren

- 1 Navigieren Sie zum entpackten Ordner
- 2 Suchen Sie den Ordner "**gsimulations-ingamepanels-kneeboard**"
- 3 Verschieben Sie diesen Ordner in Ihren **Community-Ordner**

 **Tipp:** Der Standard-Pfad des Community-Ordners ist:

```
C:\Users\  
[IhrName]\AppData\Local\Packages\Microsoft.FlightSimulator_ [...] \Local
```

### Schritt 3: Server installieren

- 1 Öffnen Sie den Ordner "**Kneeboard Server**"
- 2 Führen Sie "**Kneeboard Server Setup.msi**" oder "**setup.exe**" aus

3

Folgen Sie dem Installationsassistenten

# 4. Kneeboard Funktionen

## 4.1 Navigation Log

Das Navigation Log ist ein professionelles Werkzeug für die Flugvorbereitung, wie es auch in der realen Luftfahrt verwendet wird.

### Was ist ein Navigation Log?

Ein Navigation Log zentralisiert alle wichtigen Informationen für einen sicheren Flug:

- Wegpunkte und Routen
- Zeitberechnungen
- Treibstoffplanung
- Wetterinformationen
- Notizen und Besonderheiten

 **Vorteile:** Mit dem Kneeboard haben Sie nun die Möglichkeit, Flugpläne direkt im Simulator zu erstellen und zu verwalten - genau wie in der echten Luftfahrt. Keine externen Tools oder Notizblöcke mehr nötig!

### Verwendung

- 1 Öffnen Sie das Kneeboard im Simulator
- 2 Wählen Sie den Tab "**Navigation Log**"
- 3 Tragen Sie Ihre Flugdaten ein
- 4 Synchronisieren Sie mit dem Browser für erweiterte Bearbeitung

# Navlog Oberfläche

0
Dezember 09, Dienstag 2025 15:08 UTC

Navlog      Documents      Map      Notepad      Formulas

Aircraft reg.:	D-AIZI	Date:		Pilot in com.:									
Blockout:		Blockin:		Log-time:									
Type of flight	Notes												
VFR													
IFR													
Z/Y													
Airport & ATIS Advisories			Airport Frequency										
Departure	Information	Arrival	Departure	Arrival									
	ATIS code		Nuernberg	Maastricht-aachen									
	Transponder		ATIS	ATIS									
	Ceiling & Visibility		Delivery	FSS									
	Wind		Ground	Radar									
	Allimeter		Tower	Approach									
	Sid/Star		Departure	Tower									
	Runway		Radar	Ground									
	Time check		Field Elev.	1044	Field Elev. 375								
Clearance													
Clearance													
Routing													
Altitude													
Frequency													
Transponder													
Waypoints IFR													
Check point	Neveld	CRS	ALT	Wind		MH	Dist.	GS	Time off		GPH		
	Ident.			Dir.	Vel.				Leg	Est.		ETE	ETA
	Freq.			Temp.					Dev.	Rem.		ATA	Rem.
DEP NUB1A	EDDN	099	1044	255	18	095	6.3	285	2	17:32	262		
DEP NUB1A	DN490			2	-3	266		00:02		7003			
		279	5200	255	18	095	8.0	285	2	17:32	262		

Die Navlog-Oberfläche mit allen Eingabefeldern

## Kopfzeile

- **Aircraft reg.** - Flugzeugregistrierung eingeben (z.B. D-AIZI)

- **Date** - Flugdatum
- **Pilot in com.** - Name des verantwortlichen Piloten
- **Blockout/Blockin** - Abflug-/Ankunftszeit (Block)
- **Log-time** - Gesamte Flugzeit

## Flugtyp-Bereich

- **VFR** - Visual Flight Rules (Sichtflugregeln)
- **IFR** - Instrument Flight Rules (Instrumentenflugregeln)
- **Z/Y** - Gemischte Flugregeln (IFR zu VFR oder umgekehrt)
- **Notes** - Freitextfeld für Notizen

## Airport & ATIS Advisories

Tabelle für Departure (Abflug) und Arrival (Ankunft):

Feld	Beschreibung
<b>ATIS code</b>	Aktuelle ATIS-Information (Alpha, Bravo, etc.)
<b>Transponder</b>	Squawk-Code
<b>Ceiling &amp; Visibility</b>	Wolkenuntergrenze und Sichtweite
<b>Wind</b>	Windrichtung und -geschwindigkeit
<b>Altimeter</b>	QNH-Einstellung
<b>SID/Star</b>	Standard Instrument Departure / Arrival
<b>Runway</b>	Aktive Piste
<b>Time check</b>	Zeitabgleich

## Airport Frequency

Funkfrequenzen für Departure und Arrival:

Frequenz	Beschreibung
<b>ATIS</b>	Automatische Wetterinformation
<b>Delivery</b>	Freigabeerteilung
<b>Ground</b>	Rollkontrolle
<b>Tower</b>	Platzkontrolle
<b>Departure/Approach</b>	An-/Abflugkontrolle
<b>Radar</b>	Radarkontrolle
<b>Field Elev.</b>	Flugplatzhöhe in Fuß

## Clearance

Bereich zum Notieren der ATC-Freigabe:

- **Clearance** - Erteilte Freigabe
- **Routing** - Freigegebene Route
- **Altitude** - Freigegebene Höhe
- **Frequency** - Nächste Frequenz
- **Transponder** - Zugewiesener Squawk

## Waypoints IFR Tabelle

Detaillierte Wegpunkt-Tabelle für IFR-Flüge:

Spalte	Beschreibung
<b>Check point</b>	Wegpunktname
<b>Navaid Ident./Freq.</b>	Identifikator und Frequenz des Navoids
<b>CRS</b>	Kurs zum Wegpunkt (Magnetic Course)
<b>ALT</b>	Geplante Flughöhe

Spalte	Beschreibung
<b>Wind Dir./Vel.</b>	Windrichtung und -geschwindigkeit
<b>MH/Dev.</b>	Magnetischer Steuerkurs / Deviation
<b>Dist. Leg/Rem.</b>	Streckenlänge / Reststrecke in nm
<b>GS</b>	Groundspeed in Knoten
<b>ETE/ATE</b>	Estimated/Actual Time Enroute
<b>ETA/ATA</b>	Estimated/Actual Time of Arrival
<b>GPH</b>	Gallons per Hour (Kraftstoffverbrauch)

## 4.2 Dokumente

Der Dokumenten-Viewer ermöglicht die Anzeige eigener Dateien direkt im Flight Simulator.

### Unterstützte Formate

- **PDF-Dateien** (.pdf) - Automatische Konvertierung in Bilddateien
- **Bilddateien** (.jpg) - Direkte Anzeige

### Funktionsweise

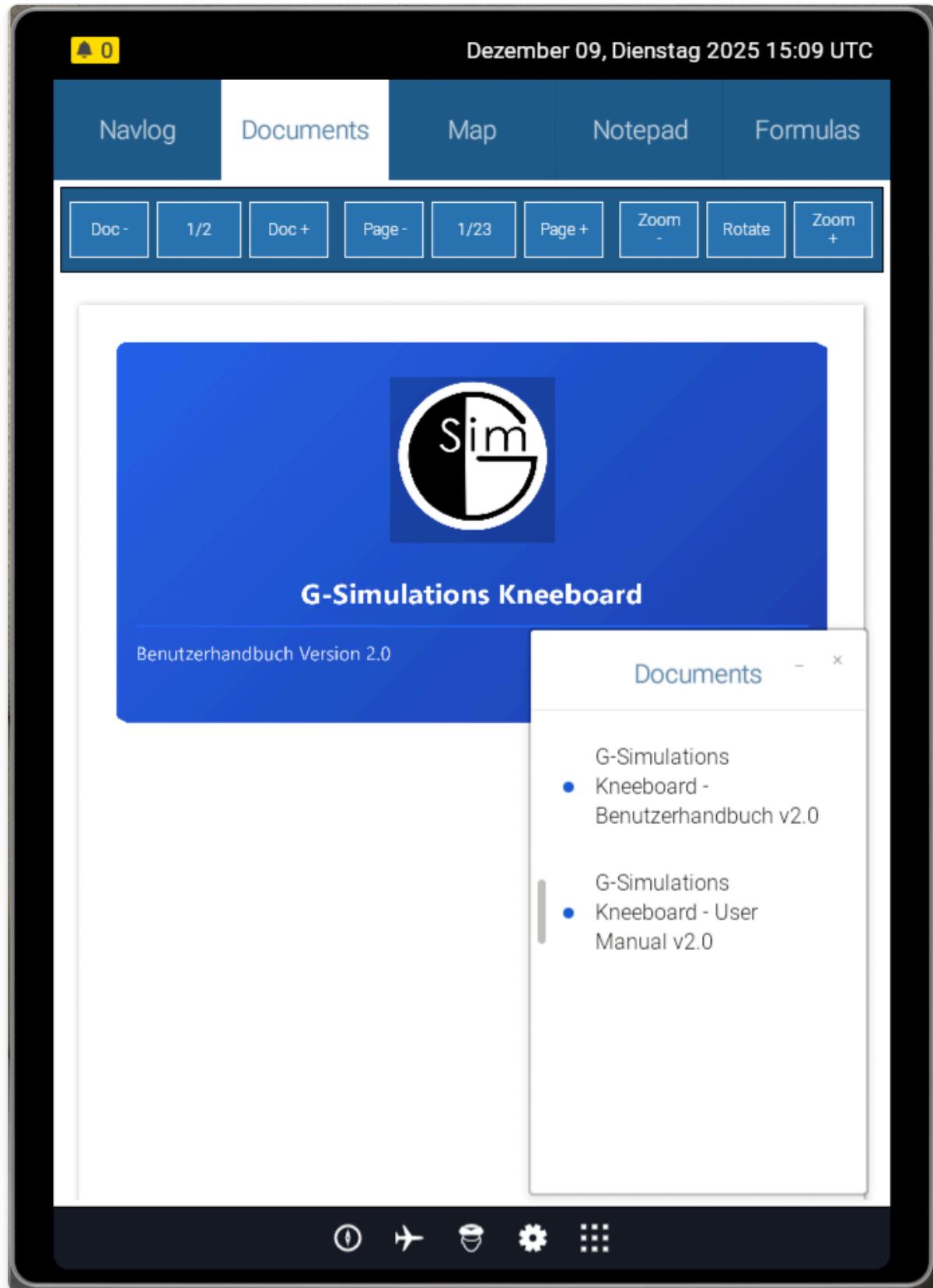
1. Das Kneeboard konvertiert automatisch alle PDFs in Bilddateien
2. Diese werden dann im Simulator dargestellt
3. Ideal für: Checklisten, Approach Charts, Flugplatzdiagramme, eigene Notizen

 **Wichtiger Hinweis:** Der Dokumente- und Karten-Tab sind nur sichtbar, wenn die Kneeboard Server Anwendung läuft!

### Dokumente hinzufügen

- 1 Öffnen Sie die Kneeboard Server Anwendung
- 2 Klicken Sie auf "**Add a file**"
- 3 Wählen Sie Ihre PDF- oder JPG-Datei
- 4 Die Datei wird automatisch konvertiert und ist im Simulator verfügbar

## Dokumenten-Oberfläche



Der Dokumenten-Viewer mit Toolbar und Dokumentenliste

### Toolbar

Die Toolbar am oberen Rand bietet folgende Steuerungsmöglichkeiten:

<b>Button</b>	<b>Funktion</b>
<b>Doc -</b>	Zum vorherigen Dokument wechseln
<b>1/2</b>	Anzeige: Aktuelles Dokument / Gesamtanzahl
<b>Doc +</b>	Zum nächsten Dokument wechseln
<b>Page -</b>	Zur vorherigen Seite blättern
<b>1/23</b>	Anzeige: Aktuelle Seite / Gesamtseitenzahl
<b>Page +</b>	Zur nächsten Seite blättern
<b>Zoom -</b>	Ansicht verkleinern
<b>Rotate</b>	Dokument um 90° im Uhrzeigersinn drehen
<b>Zoom +</b>	Ansicht vergrößern

## **Dokumentenliste**

Klicken Sie auf den Dokumenten-Bereich, um die Liste aller verfügbaren Dokumente anzuzeigen. Im Popup werden alle Dokumente nach Ordnern gruppiert angezeigt. Ein blauer Punkt markiert das aktuell ausgewählte Dokument.

## 4.3 Moving Map

Die Moving Map ist eine erweiterte Version der Standard-VFR-Karte des Simulators.

### Funktionen

#### Verschiedene Kartenansichten:

- Topographische Ansicht
- Monochrome Ansicht
- Satellitenansicht

#### Luftfahrt-Informationen:

- Lufträume (Airspaces) - farblich gekennzeichnet
- Kontrollzonen (Control Zones)
- Navigationshilfen (Navaids)
- Hotspots und Points of Interest
- Flugplätze und Flughäfen

#### Teleport-Funktion:

- Schneller Positionswechsel ohne Hauptmenü
- Anpassbare Flugrichtung
- Einstellbare Flughöhe
- Wählbare Fluggeschwindigkeit

 **Wichtiger Hinweis:** Der Karten-Tab ist nur sichtbar, wenn die Kneeboard Server Anwendung läuft!

## Karten-Oberfläche



Die Moving Map mit Flightplan-Panel

## Statuszeile

Am oberen Rand werden aktuelle Flugdaten angezeigt:

- **IAS** - Indicated Airspeed (angezeigte Geschwindigkeit in Knoten)
- **HEAD** - Heading (Steuerkurs in Grad)
- **ALT** - Altitude (Flughöhe in Fuß)

## Linke Steuerungsleiste

Symbol	Funktion
+ / -	Karte vergrößern/verkleinern
<b>Tastatur-Symbol</b>	Virtuelle Tastatur für Sucheingaben öffnen
<b>Q (Lupe)</b>	METAR-Suche - Wetterdaten für Flugplätze abrufen
<b>Fadenkreuz</b>	Karte auf aktuelle Flugzeugposition zentrieren
<b>Zielscheibe</b>	Teleport-Modus aktivieren
<b>Globus</b>	Kartenansicht und Route zurücksetzen
<b>Papierkorb</b>	Aktuellen Flugplan von der Karte löschen

## Rechte Steuerungsleiste

Symbol	Funktion
<b>Ebenen-Symbol</b>	Kartenebenen ein-/ausblenden (Lufträume, Navaids, etc.)
<b>Zurück-Pfeil</b>	Zur vorherigen Kartenansicht zurückkehren
<b>Radio-Symbol</b>	VATSIM Controllers Panel öffnen
<b>Kompass-Symbol</b>	Airports Panel öffnen (Flughäfen in der Nähe)

## Flightplan Panel

Das Flightplan Panel zeigt den aktiven Flugplan:

- **Departure/Arrival** - Start- und Zielflughafen mit ICAO-Code

- **SID/STAR** - Zugeordnete Standard-Abflug-/Anflugverfahren
- **Waypoint-Liste** - Alle Wegpunkte der Route mit Kurs, Höhe und Distanz
- **X-Button** - Einzelne Wegpunkte aus der Route entfernen
- **Total** - Gesamtdistanz der Route in nm

## Elevation Profile



*Das Höhenprofil zeigt Gelände und geplante Flughöhen*

- **Geländehöhe** (braune Fläche) - Terrain entlang der Route
- **Geplante Flughöhe** (blaue Linie mit Punkten) - Ihre geplanten Höhen
- **Wegpunkte** - Namen und Höhenangaben an den Positionen
- **Roter Punkt** - Aktuelle Position auf der Route
- **Min/Max Elevation** - Minimale und maximale Geländehöhe
- **Distance** - Gesamtdistanz in nm

## VATSIM Controllers Panel



Dezember 09, Dienstag 2025 15:11 UTC

Navlog

Documents

Map

Notepad

Formulas



#### Aktive VATSIM-Controller in Ihrer Nähe

Zeigt alle aktiven VATSIM-Controller, gruppiert nach Funktion:

- **CENTER** - Streckenkontrolle (z.B. PAR\_CTR)
- **APP./DEP.** - Anflug-/Abflugkontrolle
- **TOWER** - Platzkontrolle

- **GROUND** - Rollkontrolle
- **DELIVERY** - Freigabeerteilung
- **ATIS** - Automatische Wetterinformation

 **Tipp:** Klicken Sie auf einen Controller, um die Frequenz in die Zwischenablage zu kopieren.

## Airports Panel



Dezember 09, Dienstag 2025 15:11 UTC

Navlog

Documents

Map

Notepad

Formulas



Flugplätze in der Nähe der Kartenposition

Listet Flugplätze in der Nähe:

- **ICAO-Code** - Internationaler Flugplatzcode
- **Name** - Vollständiger Name des Flugplatzes
- **Typ** - Airfield Civil, Glider Site, Heliport, etc.

- "show more..." - Weitere Flugplätze laden

Klicken Sie auf einen Flugplatz, um die Karte darauf zu zentrieren.

## Teleport Dialog



Teleportieren Sie Ihr Flugzeug an eine beliebige Position

Einstellung	Beschreibung
<b>Altitude (ft)</b>	Flughöhe in Fuß einstellen
<b>Heading (deg)</b>	Flugrichtung in Grad (0-360°) einstellen
<b>Airspeed (kt)</b>	Fluggeschwindigkeit in Knoten einstellen
<b>+/-</b>	Werte schrittweise erhöhen/verringern
<b>OK</b>	Teleport ausführen

 **Verwendung:** Klicken Sie auf eine beliebige Stelle der Karte, um den Teleport-Dialog zu öffnen.

## 4.4 Notizen

Der Notizblock ist ein unverzichtbares Werkzeug für VR-Piloten und alle, die schnelle Notizen während des Flugs benötigen.

### Anwendungsfälle



#### VATSIM/IVAO Flüge

Notieren Sie ATC-Anweisungen ohne Rückfragen



#### VR-Flüge

Keine physische Tastatur oder Stift nötig



#### Clearances

Längere Freigaben schnell notieren



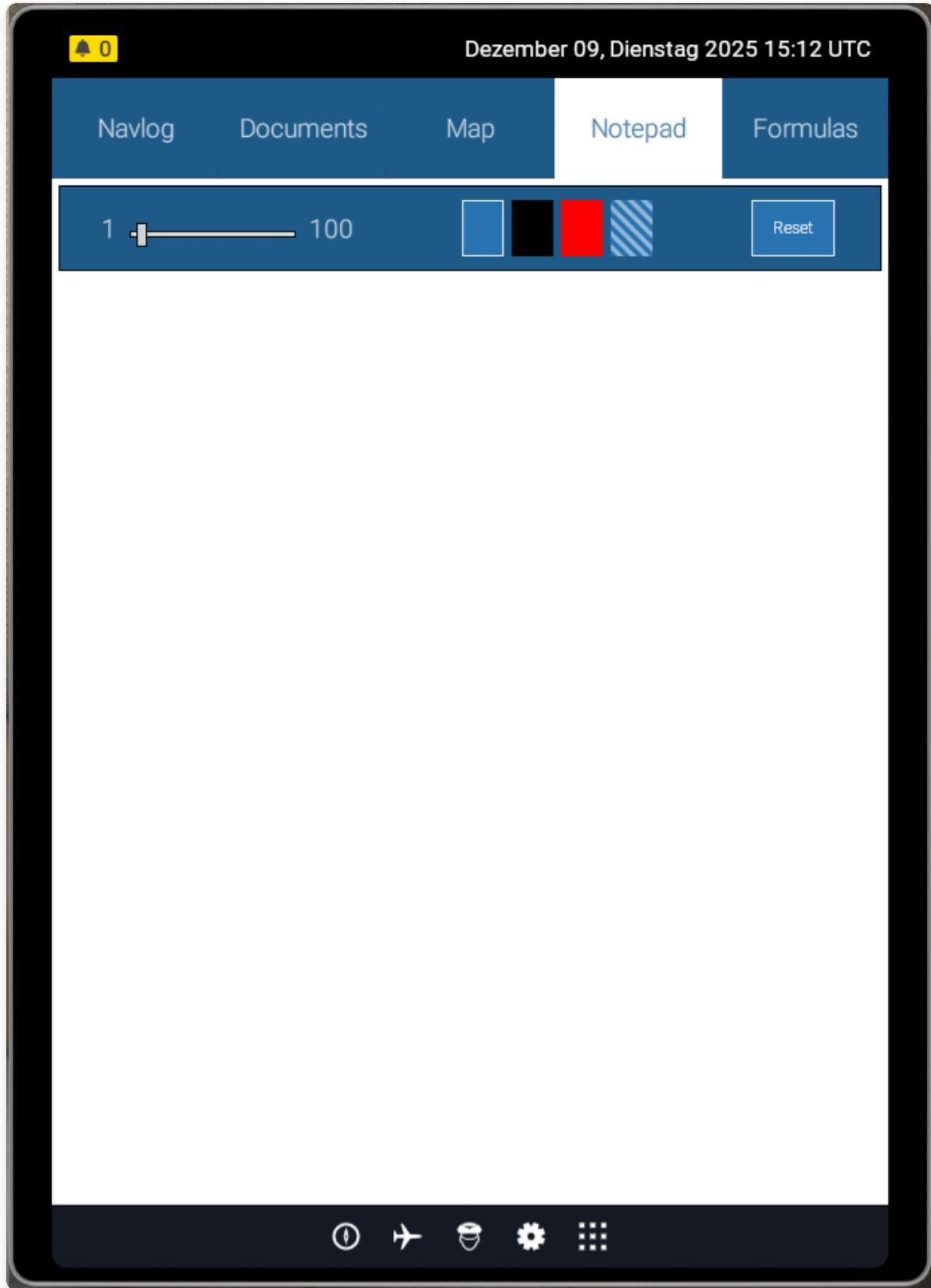
#### Frequenzen

Wichtige Funkfrequenzen festhalten

### Funktionsweise

- Schreiben Sie mit der Maus direkt auf das virtuelle Papier
- Verschiedene Stiftfarben verfügbar
- Löschen und neu beginnen jederzeit möglich
- Notizen bleiben während der gesamten Session erhalten

## Notizblock-Oberfläche



Der Notizblock mit Werkzeugleiste

## Werkzeugleiste

Element	Funktion
<b>Slider (1-100)</b>	Stiftdicke einstellen - von fein (1) bis breit (100)
<b>Hellblau</b>	Helle Schriftfarbe (gut sichtbar auf weißem Grund)
<b>Schwarz</b>	Standard-Schriftfarbe für normale Notizen
<b>Rot</b>	Auffällige Markierungsfarbe für wichtige Informationen
<b>Schraffiert</b>	Radiergummi zum gezielten Löschen
<b>Reset</b>	Gesamte Zeichnung löschen und neu beginnen

## Zeichenfläche

Die weiße Fläche dient als virtuelles Papier:

- Zeichnen Sie mit gedrückter Maustaste oder per Touch
- Notizen bleiben während der gesamten Flugsession erhalten
- Ideal für ATC-Clearances, Frequenzen oder Wegpunkte

## 4.5 Taschenrechner

Der Aviation Calculator bietet luftfahrt-spezifische Berechnungen ohne Kopfrechnen oder externe Tools.

### Verfügbare Berechnungen

Kategorie	Berechnungen
<b>Zeitberechnungen</b>	Flugzeit, ETA, Groundspeed
<b>Navigation</b>	Sinkpunkt, Standard Rate Turns, Sinkreten
<b>Geschwindigkeiten</b>	TAS zu IAS, Windkorrektur, Groundspeed
<b>Einheiten</b>	mb zu inHg, Feet zu Meter, Knoten zu km/h

# Formel-Übersicht

0

Dezember 09, Dienstag 2025 15:13 UTC

[Navlog](#) [Documents](#) [Map](#) [Notepad](#) [Formulas](#)

**Initiating descent**

$$\text{Distance} = \frac{\text{Height difference (ft)}}{1000} \cdot 3 = \text{nm}$$

**Standard rate full circle**

$$\text{Bank angle} = \frac{\text{True self speed (kts)}}{10} + 7 = ^\circ$$

**Reject curve**

$$\text{Distance} = \frac{\text{Bank angle (}^\circ\text{)}}{2} = ^\circ$$

**Convert mb / in.hg**

$$\text{in.hg} = \frac{\text{Millibar (mb)}}{33.856} = \text{in.hg}$$

**Rate of Descent**

$$\text{VS} = \text{GS (kts)} \cdot \text{DEG (Grad)} \cdot 1.77 = \text{ft/min}$$

**Convert TAS / IAS (VFR)**

$$\text{TAS} = \text{IAS} + \text{IAS} \cdot 0.02 + \frac{\text{Height (ft)}}{1000} = \text{kts}$$

**Head-wind component**

$$\text{Head / Tail} = \cos (\text{Wind dir. (}^\circ\text{)} - \text{Course (}^\circ\text{)}) \cdot \text{Win} = \text{kts}$$

(+ = Head / - = Tail)

**Cross-wind component**

$$\text{Left / Right} = \sin (\text{Wind dir. (}^\circ\text{)} - \text{Course (}^\circ\text{)}) \cdot \text{Win} = \text{kts}$$

(+ = Left / - = Right)

**Wind correction angle**

$$\text{WCA} = \frac{\text{Crosswind component (kts)}}{\text{True self speed (kts)}} \cdot 60 = ^\circ$$

Die Formel-Übersicht mit allen Berechnungen

## Initiating descent (Sinkflug einleiten)

$$\text{Distance (nm)} = \text{Height difference (ft)} / 1000 \times 3$$

Berechnet den Punkt, an dem der Sinkflug begonnen werden sollte. Bei einer Höhendifferenz von 10.000 ft ergibt dies 30 nm vor dem Ziel.

## Standard rate full circle (Standardkurve)

$$\text{Bank angle } (\circ) = \text{True airspeed (kts)} / 10 + 7$$

Berechnet den erforderlichen Querneigungswinkel für eine Standardkurve (3°/Sekunde, 2 Minuten für 360°).

## Convert mb / in.hg (Druckumrechnung)

$$\text{in.hg} = \text{Millibar (mb)} / 33.856$$

Wandelt Millibar (europäisches QNH) in Inches Mercury (US-Standard) um. Wichtig für Flüge in den USA.

## Rate of Descent (Sinkrate)

$$\text{VS (ft/min)} = \text{GS (kts)} \times \text{DEG (Grad)} \times 1.77$$

Berechnet die erforderliche Sinkrate für einen bestimmten Gleitpfadwinkel. Bei 120 kts und 3° Gleitpfad:  $120 \times 3 \times 1.77 = 637 \text{ ft/min}$ .

## Convert TAS / IAS (VFR)

$$\text{TAS} = \text{IAS} + (\text{IAS} \times 0.02 \times \text{Height (ft)}) / 1000$$

Schnelle Umrechnung von Indicated Airspeed (IAS) zu True Airspeed (TAS). Pro 1000 ft Höhe erhöht sich die TAS um ca. 2%.

## Head-wind component (Gegenwindkomponente)

$$\text{Head/Tail (kts)} = \cos(\text{Wind dir} - \text{Course}) \times \text{Wind speed}$$

Berechnet die Gegen- oder Rückenwindkomponente: Positiver Wert = Gegenwind, Negativer Wert = Rückenwind

## Cross-wind component (Seitenwindkomponente)

$$\text{Left/Right (kts)} = \sin(\text{Wind dir} - \text{Course}) \times \text{Wind speed}$$

Berechnet die Seitenwindkomponente: Positiver Wert = Wind von links, Negativer Wert = Wind von rechts

## Wind correction angle (Windkorrekturwinkel)

$$\text{WCA } (\text{°}) = \text{Crosswind component (kts)} / \text{True airspeed (kts)} \times 60$$

Berechnet den Vorhaltewinkel gegen den Seitenwind, um den gewünschten Kurs über Grund zu halten.

# 5. Kneeboard Server

## Server-Funktionen

Der Kneeboard Server ist die Hintergrundanwendung, die erweiterte Funktionen ermöglicht:

- **Dokumenten-Konvertierung** - Wandelt PDFs in simulatorkompatible Bilddateien um
- **Lokaler Server** - Streamt Daten in den Simulator (da MSFS keinen direkten Dateizugriff erlaubt)
- **Navigation Log Management** - Erstellen, speichern und laden von Navigation Logs
- **Browser-Integration** - Bearbeiten Sie Navigation Logs im Browser
- **Simbrief-Integration** - Importieren Sie Flugpläne direkt von Simbrief
- **Karten-Bereitstellung** - Stellt die Moving Map für den Simulator bereit

## 5.1 Server Installation

### Installation durchführen

- 1 Führen Sie "**Kneeboard Server Setup.msi**" oder "**setup.exe**" aus
- 2 Folgen Sie dem Installationsassistenten
- 3 Die Installation wird automatisch durchgeführt

## 5.2 Server Verwendung

Der Kneeboard Server arbeitet im Hintergrund und ermöglicht die Anzeige von Dokumenten, Bildern und der Flugkarte.

### Warum wird ein Server benötigt?

Der Microsoft Flight Simulator verbietet aus Sicherheitsgründen den direkten Dateisystemzugriff durch In-Game Panels. Der Kneeboard Server umgeht diese Einschränkung, indem er:

1. Einen lokalen Webserver auf Ihrem Computer startet
2. Die Daten über diesen Server bereitstellt
3. PDFs in bildbasierte Formate konvertiert
4. Die Inhalte in den Simulator streamt

 **Hinweis:** Dies erfolgt vollständig lokal auf Ihrem Computer - keine Internetverbindung erforderlich!

## 5.3 Erste Schritte

### Erststart-Assistent

Beim ersten Start des Kneeboard Servers werden Sie durch die Einrichtung geführt:

#### Schritt 1: Autostart konfigurieren

Sie werden gefragt, ob Sie den Kneeboard Server automatisch mit dem Microsoft Flight Simulator 2020 starten möchten.

- **Ja** - Der Server startet automatisch (empfohlen)
- **Nein** - Manueller Start erforderlich
- **Abbrechen** - Entscheidung später treffen

#### Schritt 2: Dokumenten-Ordner auswählen



Klicken Sie auf "**Select**"



Wählen Sie einen Ordner für konvertierte Dokumente



Empfehlung: Erstellen Sie einen neuen Ordner wie C:\Users\[IhrName]\Desktop\MSFS\_Documents

Beispiele: C:\Flightsim\Kneeboard\_Dokumente D:\MSFS\Kneeboard\_Files

#### Schritt 3: Server ist bereit

Nach der Konfiguration zeigt die Statusleiste: "**Status: Server is running...**"

## 5.4 Verwaltung

### Ordner verwalten

#### Ordner hinzufügen

- 1 Klicken Sie auf das "Ordner hinzufügen" Symbol (📁 +)
- 2 Ein neuer Ordner wird erstellt
- 3 Benennen Sie den Ordner (z.B. "Checklisten", "Charts", "Approach Plates")

#### 💡 Tipps zur Organisation:

- Checklisten - Für flugzeugspezifische Checklisten
- Charts - Für Approach und Departure Charts
- Flugplätze - Für Flugplatzdiagramme
- Notizen - Für eigene Notizen und Referenzen

#### Ordner entfernen

- 1 Wählen Sie den zu löschenen Ordner aus
- 2 Klicken Sie auf das "Ordner löschen" Symbol (🗑)

⚠️ **Achtung:** Alle Dateien im Ordner werden ebenfalls gelöscht!

### Dokumente verwalten

#### Dokumente hinzufügen

- 1 Wählen Sie den gewünschten Zielordner
- 2 Klicken Sie auf "Add a file" (📄 +)
- 3 Wählen Sie eine PDF- oder JPG-Datei
- 4 Die Datei wird automatisch hochgeladen, konvertiert und verfügbar gemacht

## Dokumente entfernen

- 1 Wählen Sie die zu löschen Datei aus
- 2 Klicken Sie auf "Delete a file" (  )
- 3 Alle konvertierten Daten werden gelöscht

**Hinweis:** Die Originaldatei bleibt an ihrem ursprünglichen Speicherort erhalten.

## Navigation Log verwalten

### Navigation Log im Browser anzeigen/bearbeiten

- 1 Klicken Sie auf "Show browser kneeboard" (  )
- 2 Ihr Standard-Browser öffnet sich
- 3 Das Navigation Log wird angezeigt
- 4 Alle Änderungen werden automatisch synchronisiert

#### Vorteile der Browser-Ansicht:

- Größerer Bildschirm
- Einfachere Texteingabe
- Copy & Paste Funktionen
- Gleichzeitige Bearbeitung während des Flugs

## Navigation Log speichern

- 1 Klicken Sie auf "Save a Navlog file" (  )
- 2 Wählen Sie einen Speicherort
- 3 Geben Sie einen aussagekräftigen Namen ein (z.B. "EDDF-LOWW\_2025-01-15")
- 4 Die Datei wird im Kneeboard-Format (.navlog) gespeichert

## Navigation Log laden

1

Klicken Sie auf "Open a Navlog file" (  )

2

Wählen Sie die gewünschte .navlog Datei

 **Warnung:** Alle aktuellen Einträge werden überschrieben! Speichern Sie das aktuelle Log vor dem Laden eines neuen!

## 5.5 Simbrief Integration

### Simbrief Benutzername einrichten

1 Klicken Sie auf "Information" (  )

2 Geben Sie Ihre **Simbrief User ID** ein

3 Speichern Sie die Einstellung

#### Wo finde ich meine Simbrief User ID?

1. Melden Sie sich bei [SimBrief.com](#) an
2. Gehen Sie zu Ihrem Profil
3. Die User ID wird dort angezeigt

### Letzten Simbrief Flugplan laden

1 Klicken Sie auf "Open a Navlog/flight-plan file" (  )

2 Wählen Sie "SimBrief Import"

3 Der neueste Flugplan wird automatisch geladen

#### Wichtig:

- Stellen Sie sicher, dass Ihre Simbrief User ID korrekt eingetragen ist
- Sie benötigen eine aktive Internetverbindung
- Der Flugplan wird in das Navigation Log importiert

### Flugplan laden

1 Klicken Sie auf "Open a Navlog/flight-plan file" (  )

2 Wählen Sie eine Flugplan-Datei (.pln, .fms, etc.)

3 Stellen Sie sicher, dass der Map-Tab im In-Game Panel ausgewählt ist

 **Warnung:** Alle bisherigen Wegpunkte werden überschrieben!

## Unterstützte Formate:

- MSFS .pln Dateien
- Little Navmap Flugpläne
- Simbrief Flugpläne
- Weitere gängige Formate

# 6. Tipps & Tricks

---

## Best Practices

### Autostart aktivieren

Vergessen Sie nie wieder, den Server zu starten

### Ordner organisieren

Strukturieren Sie Dokumente nach Flugzeugtypen oder Regionen

### Navigation Logs speichern

Behalten Sie erfolgreiche Routen für spätere Flüge

### Simbrief nutzen

Professionelle Flugplanung in Sekunden

### Browser-Ansicht

Nutzen Sie die Browser-Ansicht für Flugvorbereitung am Boden

# Häufige Probleme

Problem	Lösung
Dokumente/Map Tabs sind nicht sichtbar	Starten Sie die Kneeboard Server Anwendung
Simbrief Import funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none"><li>• Überprüfen Sie Ihre Simbrief User ID</li><li>• Stellen Sie sicher, dass eine Internetverbindung besteht</li><li>• Erstellen Sie einen neuen Flugplan auf SimBrief.com</li></ul>
PDFs werden nicht angezeigt	<ul style="list-style-type: none"><li>• Überprüfen Sie den Dokumenten-Ordner</li><li>• Starten Sie den Server neu</li><li>• Fügen Sie die Datei erneut hinzu</li></ul>

# 7. Support & Kontakt

## E-Mail Support

[support@g simulations.com](mailto:support@g simulations.com)

## Webseite

Besuchen Sie die offizielle Webseite

## Community

Konsultieren Sie die Community-Foren

## Updates

Überprüfen Sie regelmäßig auf Updates

# Changelog

## Version 2.0

- Aktuelle Version mit allen beschriebenen Funktionen
- Vollständige VR-Unterstützung
- Simbrief-Integration
- Erweiterte Karten-Funktionen
- Überarbeitetes und erweitertes Handbuch

© Gsimulations 2021 - Alle Rechte vorbehalten

Entwickler: Gsimulations

Dieses Handbuch wurde für Version 2.0 des G-Simulations Kneeboard erstellt.

Überarbeitet und erweitert für optimale Benutzerfreundlichkeit