

PRÁCTICA 1.- CLASE FILE Y FLUJOS

Ejercicio 1.-

REALIZA UN PROGRAMA EN JAVA QUE MUESTRE LOS FICHEROS DE UN DIRECTORIO. EL NOMBRE (DEL FICHERO O DIRECTORIO) SE PASARÁ COMO PARÁMETRO.

Ejercicio 2.-

REALIZA UN PROGRAMA EN JAVA QUE HAGA UNA COPIA DE UN FICHERO A OTRO DE TODOS SUS DATOS. LOS NOMBRES DEL FICHERO A COPIAR SE LE PASARÁN COMO PARÁMETRO.

Ejercicio 3.-

REALIZA UN PROGRAMA QUE LEA CARÁCTER A CARÁCTER DE UN FICHERO QUE SE LE PASE COMO PARAMETRO, Y CONVIERTA A MAYÚSCULAS EN EL FICHERO TODAS LAS LETRAS "a". UTILIZA LA CLASE RANDOMACCESSFILE.

Ejercicio 4.-

REALIZA UN PROGRAMA QUE CONTENGA UN MENU QUE APAREZCA EN PANTALLA Y MUESTRE LAS SIGUIENTES OPCIONES.-

- 1.-LEER DESDE TECLADO.
- 2.-LEER DESDE FICHERO.
- 3.-ESCRIBIR EN FICHERO.
- 4.-SALIR.

TECLEANDO 1 NOS PEDIRÁ QUE LE INTRODUCAMOS UN TEXTO Y ESTA LA IMPRIMIREMOS POR PANTALLA INDICANDO AL FINAL DE LA FRASE "GRACIAS POR LA FRASE".

TECLEANDO 2 NOS PEDIRÁ EL NOMBRE/RUTA DEL FICHERO A LEER E IMPRIMIREMOS TODO EL FICHERO POR PANTALLA.

TECLEANDO 3 NOS PEDIRÁ EL NOMBRE/RUTA DEL FICHERO A ESCRIBIR Y NOS PEDIRÁ QUE INTRODUCAMOS UN TEXTO POR PANTALLA, QUE LUEGO ESCRIBIREMOS EN EL FICHERO.

TECLEANDO 4 FINALIZARÁ EL PROGRAMA. MIENTRAS NO FINALICEMOS SEGUIRÁ MOSTRANDO EL MENÚ PARA VOLVER A REALIZAR TAREAS.