# Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»

(СибГУТИ)

Факультет информатики и вычислительной техники

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Визуальное программирование и человеко-машинное взаимодействие

Расчетно-графическая работа Вариант 19: Регби

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-013

Тороков Н. Л.

Проверил: Милешко Антон Владимирович

# Оглавление

# Оглавление

Задание	3
Задание 1	4
Задание 2	5

### Задание

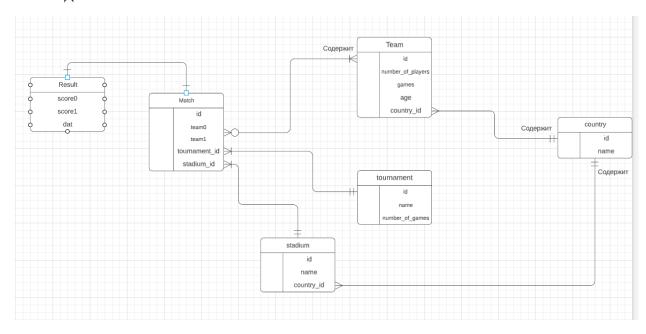
Создать ПО для отображения и обработки статистических данных для определённого вида спорта. ПО должно включать 2 основных окна: окно, отображающее таблицы БД со статистической информацией и результаты запросов к БД, переключение таблиц и результатов должно быть реализовано через вкладки; и окно для менеджера запросов к БД. Первое окно должно давать возможность просматривать и изменять все таблицы БД, а также просматривать результаты запросов к БД. Должна иметься возможность удалить вкладки с результатами запросов, но не вкладки с таблицами. Также должна иметься возможность перейти к окну менеджера запросов. Окно менеджера запросов должно предоставлять интерфейс для создания, сохранения, удаления, редактирования запросов. Созданные запросы должны отображаться в виде списка с названиями запросов, в который можно добавлять новые запросы, удалять, просматривать Для создания существующие. редактирования запросов И должен предоставляться визуальный интерфейс, а не язык запросов. Редактор должен поддерживать операции выборки, группирования, подзапросы (в качестве подзапроса используются ранее сохранённые запросы).

## Ход работы:

- 1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы.
- 2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД.
- 3. Проработка визуального интерфейса приложения
- 4. Создание диаграммы классов приложения
- 5. Реализация основного окна приложения
- 6. Реализация менеджера запросов
- 7. Тестирование и отладка

# Задание 1

#### ER модель



Предметная область – Регби

Основные сущности – Матч, его статистика, Команда

Матч принадлежит строго одному турниру, может иметь команды, и только одну статистику, также имеет ровно одно место проведения

Команда может участвовать в нескольких матчах, принадлежать только одной стране, так же как и стадион

#### Match:

- Team0
- Теат1 уникальный номер команды
- Tournament\_id уникальный номер турнира
- Stadium\_id уникальный номер стадиона

#### **Result:**

- Score0 кол-во очков каждой команды
- Score1
- Date дата матча

#### Team:

- Name- название команды
- Number\_of\_players количество игроков

- Games количество сыгранных игр
- CountryID уникальный номер страны

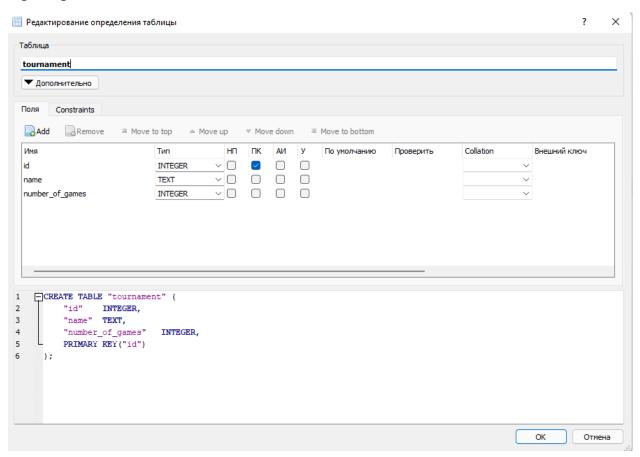
# Задание 2

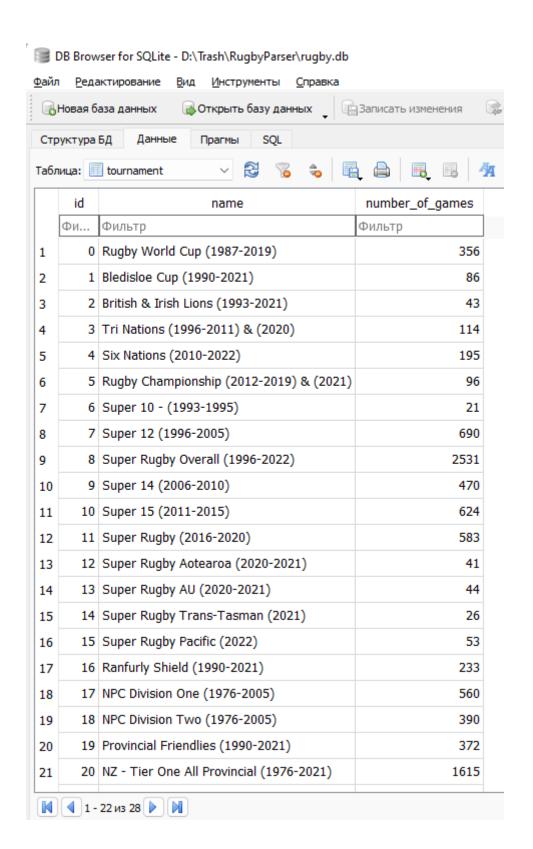
Для создания и заполнения БД использовались DB Browser, Парсер данных с прямым заполнением в таблицу.

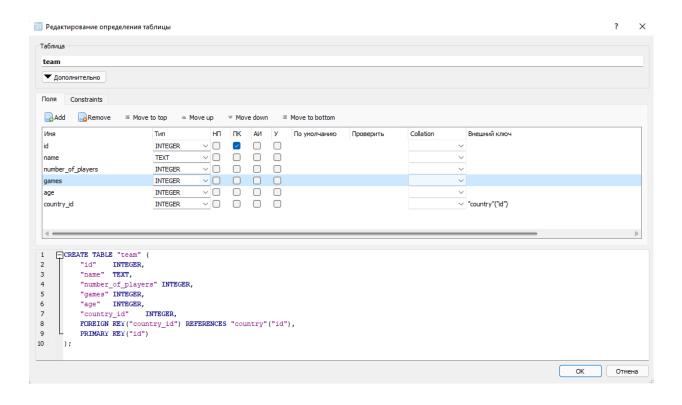
Stadium\_id, tournament\_id, team0, team1 – внешние ключи

ID – персональный ключ

## Примеры:







	id	name	number_of_players	games	age	country_id
	Фи	Фильтр	Фильтр	Фильтр	Фи	Фильтр
1	0	All Blacks	341	466	35	0
2	1	Auckland	400	412	33	0
3	2	Bay of Plenty	424	344	32	0
4	3	Bay of Plenty Invitation XV	-	1	1	0
5	4	Blues	339	368	27	0
6	5	Buller	92	191	23	0
7	6	Buller/West Coast	-	1	1	0
8	7	Canterbury	341	352	33	0
9	8	Central Vikings	52	28	3	0
10	9	Chiefs	355	371	27	0
11	10	Counties Manukau	408	319	33	0
12	11	Crusaders	266	395	27	0
13	12	Crusaders XV	-	1	1	0
14	13	Divisional XV	1	4	2	0
15	14	Hanan Shield XV	-	2	2	0
16	15	Harlequins Invitation XV	-	2	2	0
17	16	Hawke's Bay	380	324	32	0
18	17	Hawke's Bay Invitation XV	-	1	1	0
19	18	Heartland XV	62	7	3	0
20	19	Highlanders	326	368	27	0
21	20	Horowhenua Kapiti	112	201	28	0

1 - 22 из 187 № №