



GABRIEL ROCHA DE OLIVEIRA

Desenvolvedor de Software

 (31) 9 9915-8769

 gabrielrochaoldev@gmail.com

 github.com/G-a-b-s

 linkedin.com/in/gabriel-rocha-dev

 g-a-b-s.github.io/portfolio-front/

PERFIL

Estudante de Sistemas de Informação na PUC Minas com experiência em desenvolvimento mobile com flutter e desenvolvimento web e backend usando .NET, C# e JavaScript. Participei de bootcamp com foco em Java, Spring Boot e microserviços em nuvem. Interesse-me por projetos escaláveis, inovadores e com boas práticas de engenharia. Como pessoa neurodivergente, contribuo com uma visão única, criatividade e foco em soluções eficientes.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Linguagens: Java, Flutter, C#, JavaScript, SQL
- Frameworks & Ferramentas: .NET, ASP.NET Razor, Spring Boot, Flutter, Git
- Bancos de Dados: SQL Server, MySQL
- Metodologias: Scrum, Kanban
- Conceitos: Estruturas de Dados, Algoritmos, Design de Software, Sistemas Escaláveis
- Idiomas: Inglês Intermediário, Espanhol Intermediário

EXPERIÊNCIAS

JR. DEVELOPER ANALYST - REPLY (1 ANO E 9 MESES)

Desenvolvimento e manutenção de software para terceiros usando .NET, Razor Pages, JavaScript, testes unitários e SQL Server. Atuação com metodologias Scrum e Kanban.

ESTÁGIO .NET DEVELOPER - REPLY (1 ANO E 5 MESES)

Manutenção de aplicações web com .NET, Razor Pages, MVC, JavaScript e SQL Server.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Sistemas de Informação - PUC Minas (6o período - em andamento)

Técnico em Informática - COTEMIG (2014-2016)

PROJETOS ACADÊMICOS & BOOTCAMPS

EventSearch App:

App mobile para busca e cadastro de eventos usando Flutter, Firebase e Google API. Inclui autenticação via Firebase e busca por localização com Google Maps.

TechBook:

Web app desenvolvido com JavaScript, HTML e Google Books API para busca de livros com interface responsiva.

Microserviços E-commerce:

Sistema escalável de e-commerce com arquitetura de microserviços usando Java, Spring Boot e Red Hat OpenShift via Bootcamp Java Cloud Native - Fundação Bradesco.