# 校园闲置物品展示系统的需求构思及描述

## 背景介绍

高校的二手交易市场是一个大市场，每年都有毕业生要毕业，每年都有新生来报到，毕业生们不可能将几年来留存下的东西都带走，有些物品已成为累赘，卖掉反而还能赚些路费。学生们的消费水平本来也不高，都希望能买到物美价廉的商品；校园这种社区有共同需求的用户概率较大，出售成功率较高。因此，同学们自发地组建了闲置物品交易群 ，用来发布自己的闲置物品。现阶段群内交易流程为：以即时通讯软件发布闲置，买家发现感兴趣的东西且购买意向后添加卖家微信，双方意见一致后线下即时交易，卖家在群里发出物品已售出信息。

## 欲解决问题

现阶段校园闲置物品交易群虽然相对方便，但也存在一些问题，通讯软件展示数量较少，较多人发布商品后，先发布的商品可能被聊天记录淹没，缺少曝光度，降低了成功出售的概率；某商品被买之后，状态信息更新未被意向买家获取等。如果时间足够，可以考虑加入社区互助等元素。

## 软件创意

软件将部署在服务器，以web形式向用户展示物品，但并不提供交易流程，保留社区线下交易的优势。用户可以发布闲置，浏览在架商品信息等。

## 系统的组成和部署

软件开发基于Java web，使用Spring Boot + MyBatis+ Thymeleaf开发，软件将部署在服务器，用户通过访问ip或域名浏览网页。

## 软件系统的功能描述

校园闲置物品展示主要有以下功能：

* 用户信息管理
* 用户发布闲置
* 用户留言与沟通，双方在线沟通
* 闲置展示
* 后台管理，如管理用户，管理物品

于是流程为卖家发布闲置，买家与之沟通，意见一致后约定交易，交易完成后卖家更新/下架闲置，系统记录流水。后台则可以协助重置密码、清理违规用户、商品等。

## 可行性及潜在风险

主要功能在技术上都可以实现，但因为时间与自身现有技术关系，可能页面展示效果、性能、安全性一般，部分功能可能无法按时实现，此外因为涉及线下见面，用户安全需用户自身保证。