

空

考虑模拟子序列匹配的过程，有一个显然的DP做法，设 $F_{i,j}$ 表示当前已经考虑了 T 的前 i 位，匹配了 S 的前 j 位的方案数，转移的话讨论一下就好了。

从这里也可以发现答案跟 S 的内容无关。

考虑这个DP的过程，我们可以发现实际上是在 n 个位置中钦点 m 个位置来匹配，在匹配完之前的一个失配位置有 $c-1$ 种选法，后面的每个位置有 c 种选法。

那么有 $ans = \sum_{i=m}^n \binom{i-1}{m-1} (c-1)^{i-m} \cdot c^{n-i}$ 。暴力模拟这个式子就可以 $\mathcal{O}(n)$ 了。

考虑进一步优化这个式子， $ans = c^{n-m} (\sum_{i=0}^{n-m} \binom{i+m-1}{m-1} (\frac{c-1}{c})^{i+m-1})$ 。令 $p = \frac{c-1}{c}$ ，可以将 ans 写成 $f(n, k) = \sum_{i=0}^n \binom{i+k}{k} p^i$ 的形式， ans 即为 $c^{n-m} \cdot f(n-m, m-1)$ 。

考虑从 $f(n, 0)$ 递推出 $f(n, k)$ ，那么有

$$\begin{aligned} f(n, k) &= (\sum_{i=0}^n \binom{i+k-1}{k-1} p^i) + p (\sum_{i=0}^n \binom{i+k}{k} p^i) - \binom{n+k}{k} p^{n+1} \\ &= f(n, k-1) + p \cdot f(n, k) - \binom{n+k}{k} p^{n+1} \end{aligned}$$

即

$$f(n, k) = \frac{f(n, k-1) - \binom{n+k}{k} \cdot p^{n+1}}{1-p}。$$

可以在 $\mathcal{O}(m)$ 的复杂度内解决。

银

翻转棋子不好处理，我们可以考虑另一个游戏：一开始在每个黑子的位置有一枚棋子，每个位置可以放置任意数目的棋子，每次操作变为取一个区间 $[l, r]$ 且 l 处有棋子，从 l 处取走一枚棋子，再在 $(l, r]$ 的所有位置各放一枚棋子。这样的两个游戏可以归纳证明是等价的，即初始状态对应的 SG 值相同，原因是如果一个位置如果有 > 1 枚棋子，总是能从中取走两枚，且根据 SG 定理，局面的 SG 值不变。

现在只用考虑这个新游戏，计算初始局面的 SG 值只需要先算出每个黑子对应的 SG 值了，接下来我们默认从右往左。

可以归纳证明出 $SG(i) = 2^{\text{lowbit}(i)}$ ，这样就可以 $\mathcal{O}(nm)$ 了。

我们可以将 SG 值看做二进制数，做一个可逆的变换，每一位变成后面（大于等于它）的位的异或和，这个事实上定义了一个双射 f 。它显然满足一些性质，例如 $f(0) = 0, f(a \oplus b) = f(a) \oplus f(b)$ 。因为是否必胜只跟 SG 是否为0有关，所以只用研究 f 了。那么 $f(SG(i)) = 2^{\text{lowbit}(i)+1} - 1$ ，也就是 $f(SG(n))$ 的第 i 位为1当且仅当 $2^{i-1} | n$ 。

因此有 $f(SG(1)) \oplus f(SG(2)) \oplus \dots \oplus f(SG(n)) = n$ 。

于是考虑一个右端点 r 是否合法，也就是是否存在 $l \leq r$ 满足

$f(SG(l)) \oplus f(SG(l+1)) \oplus \dots \oplus f(SG(r)) = f(SG)$ ，即 $f(SG) = r \oplus (l-1)$ 。那么 $l \leq r$ 当且仅当 $f(SG)$ 的最高位（也是 SG 的最高位）在 r 的二进制表示中为1。

直接拿个数组维护每一位为1的黑子个数即可，复杂度 $\mathcal{O}((n+m) \log n)$ 。

子

根据CRT，模不同质数的幂的乘积的结果显然等于模单个质数幂的结果的积，接下来只用考虑单个质数的幂。

对于奇质数 p ，考虑 $x^k \bmod p^a$ 有多少种不同的结果。先考虑 $\gcd(x, p) = 1$ 的，它们是整数模 p^a 乘法群的元素，它是一个阶为 $\phi(p^a) = p^{a-1} \cdot (p - 1)$ 的循环群，因此 $x^k \bmod p^a$ 有 $\frac{\phi(p^a)}{\gcd(k, \phi(p^a))}$ 种可能。如果 $\gcd(x, p) > 1$ ，那么设 $x = p \cdot y$ ， $x^k = p^k \cdot y^k$ ，即 $x^k \bmod p^a = p^k \cdot (y^k \bmod p^{a-k})$ 。于是可以将 a 减去 k 迭代计算。注意到 a 可能很大，需要加速迭代的过程。可以发现迭代时除了最后一项外，贡献是一个公比为 p^k 的等比级数，因此可以快速计算前面的项的和。

对于 2^a 也可以类似做。但是注意到当 $a > 2$ 时，整数模 2^a 乘法群的分解是一个阶为 2^{a-2} 的循环群与一个2阶群的直积，因此当 k 为奇数时 $x^k \bmod 2^a$ 显然取遍所有奇数，否则贡献为 $\frac{2^{a-2}}{\gcd(k, 2^{a-2})}$ 。迭代的过程同样可以用等比级数加速计算。

算gcd的时候需要分解 $p - 1$ ，因为限定了 $p \leq 10^7$ ，可以线性预处理最小因子。不算预处理的复杂度为 $\mathcal{O}((n + m) \log 10^9)$ 。

细节可能有些多，不清晰的地方详见标程。