

Scoins

$n \leq 2$ 签到分。

认真读题可以得到：

$$Ans = \left\lfloor \sum_{i=1}^n \frac{1}{2\sqrt{i}} \right\rfloor$$

这样可以做到 $n \leq 10^5$ 。

然后通过将 \sqrt{i} 替换为 $\frac{\sqrt{i} + \sqrt{i-1}}{2}$ 和 $\frac{\sqrt{i} + \sqrt{i+1}}{2}$ 进行放缩。

最后得到 $Ans \in (\sqrt{n+1} - 1, \sqrt{n})$ 。

Hanoi

$n, m \leq 5$ 手玩签到分。

$m \leq 3$ 分类讨论：

$m = 1$ 答案肯定是0。

$m = 2$ 只有 $n = 1$ 答案是0，否则无解。

$m = 3$ 经典汉诺塔问题，答案是 2^{n-1} 。

$m > 3$ 的时候答案总是在 `long long` 范围内。通过手玩 $m = 4$ 观察可以猜想/归纳一个DP式子： $f(n, m)$ 表示 n 个盘子 m 个柱子的汉诺塔的答案。

$$f(n, m) = \max_{0 \leq k < n} \{f(k, m) + 2f(n - k, m - 1)\}$$

这样是 $O(n^2 m)$ ，可以得到70分。

然后可以发现 m 固定的时候 k 随 n 单调变化：当圆盘增多的时候一次操作的圆盘一定更多，否则如果圆盘少的时候操作的圆盘多，减少操作的圆盘总会得到一个不会更差的解。

于是用单调指针优化 $O(nm)$ 。虽然有 T 组询问，但是预处理以后就可以 $O(1)$ 回答了。

Tree

题目本质就是在问直径在 $[L, R]$ 区间的子树连通块个数。

$n \leq 5$ 爆搜判断即可。

对于链的做法非常简单，一个直径为 K 的连通块个数自然是 $n - K$ 。

$n \leq 100$ 显然我们需要一个多项式做法。要求直径大于一个值不太好做，但是直径小于一个值会比较好做，先只考虑直径在 $[1, R]$ 区间的连通块个数。

类似于求直径的DP， $f[p][d]$ 表示以点 p 为最浅点，最深点距离点 p 深度为 d 的连通块个数。进行树形DP，将一个新的儿子 v 加入时：

$$f'[p][\max(d_1, d_2 + 1)] = \sum_{d_1 + d_2 + 1 \leq R} f[p][d_1] \times f[v][d_2]$$

这已经给出了一个明显的 $O(n^3)$ 的做法。

$n \leq 5000$ 注意左侧有一个 \max 无法优化，那么就分类讨论，枚举 d_2 ：

$$\begin{aligned} f'[p][d_2 + 1] + &= \left(\sum_{d_1 + d_2 + 1 \leq R, d_1 \leq d_2} f[p][d_1] \right) \times f[v][d_2] \\ f'[p][d_1] + &= \sum_{d_1 + d_2 + 1 \leq R, d_1 > d_2} f[p][d_1] \times f[v][d_2] \end{aligned}$$

第一个式子显然可以一个前缀和优化(或数据结构优化)，但是第二个式子不好处理，似乎更类似一个区间加。

需要维护单点修改($f'[p][d_2 + 1]$)以及区间加上一个数组的若干倍($f'[p][d_1]$)并维护区间和。这个用线段树是可以维护的。

注意到最开始 $f'[p][d] = f[p][d]$ ，那么事实上"区间加上一个数组的 x 倍"就是"区间加上自己的 x 倍"，那就是区间乘 $x + 1$ 倍。

因此可以用一个`map<int, int>`来维护每个点需要加上多少倍的自己，最后用线段树实现区间乘、单点修改、区间求和就做完了。

$O(n^2 \log n)$ 。这个做法有一个 \log ，在5000的数据下可能有些困难，但是依然是进一步优化算法的一个可能方向。

事实上，仔细审视之前 $O(n^3)$ 的做法。如果在枚举 d_1, d_2 的时候保证只枚举到子树最深深度。那么每次合并的复杂度是两棵子树最深深度的乘积，显然小于等于两棵子树点数的乘积。而如果每次合并的代价是两棵子树点数的乘积，那么代价之和存在一个物理意义：有多少对点(每对点都会在其LCA处被计算一次贡献)。显然有 C_n^2 对点，那么这个算法的总复杂度就是 $O(n^2)$ 的。

$O(n^2)$ 。这个做法启发我们要积极理由树形DP是各种均摊性。然而注意到这里使用了一个放缩【每次合并的复杂度是两棵子树最深深度的乘积，显然小于等于两棵子树点数的乘积】。如果放弃这个放缩，利用上子树深度的性质，也许可以得到一个更好的界，于是引出本题最重要的一个均摊性质：长链剖分中短链长度和的均摊性。

$n \leq 2 \times 10^5$ ：树上和深度有关的DP问题一般都可以用长链剖分来优化。每次先DFS子树深度最大的儿子，DP过程用之前提到的线段树做法实现。这样第一个子树只需要执行 $f'[p][d+1] = f[p][d]$ ，如果可以 $O(1)$ 实现这样一个平行拷贝的操作，那么总复杂度(不考虑线段树和`map<int,int>`操作复杂度)就是 $O(\sum d_2)$ ，即短链长度和，而每个短链最多只会备用一次，因此复杂度是 $O(n)$ 的。

而如何 $O(1)$ 平行拷贝是一个实现上的技巧问题：先用类似于树链剖分的方法按照长链标号，这样一条长链就是一条连续的区间，就可以直接在这条区间上操作了。

$O(n \log n)$ 。