

Inatel

Instituto Nacional de Telecomunicações

Introdução à Análise de Dados

Cap.3 - Coleções



Prof. MSc. Renzo P. Mesquita

Objetivos

- Compreender em detalhes o princípio de funcionamento dos principais tipos de coleções em Python, no caso: as Tuplas, as Listas, os Conjuntos e os Dicionários;
- Compreender a importância destas estruturas e como elas são essenciais para a área de Análise de Dados;



Capítulo 3

Coleções

3.1. *Tuplas (Tuples);*

3.2. *Listas (Lists);*

3.3. *Conjuntos (Sets);*

3.4. *Dicionários (Dictionaries);*



3.1. Tuplas (Tuples)

Quando criamos uma variável, estamos pedindo para que o computador reserve um espaço de memória para que ela possa guardar algum valor lá dentro.

Exemplo:

nome = 'Goku'



Dentro de uma variável comum só é possível guardamos um único valor.

Mas seria possível criarmos algum tipo de variável capaz de armazenar vários valores ao mesmo tempo?

A resposta é SIM! Em Python, uma das formas de fazer isso é utilizando de variáveis compostas, como as TUPLAS.



3.1. Tuplas (Tuples)

A tupla não é uma variável simples, mas um tipo de variável COMPOSTA.

- Cada elemento dentro de uma Tupla é identificado por um índice.

Exemplo:

```
nomes = ('Goku','Vegeta','Trunks', 'Gohan')
```

0 1 2 3

- Da mesma forma que foi feito com as Strings, também é possível manipular as partes ou elementos das tuplas:

- *print(nomes) -> ('Goku', 'Vegeta', 'Trunks', 'Gohan')*
- *print(nomes[1]) -> Vegeta*
- *print(nomes[-2]) -> Trunks*
- *print(nomes[1:3]) -> ('Vegeta', 'Trunks')*
- *print(nomes[2:]) -> ('Trunks', 'Gohan')*
- *print(nomes[:2]) -> ('Goku', 'Vegeta')*
- *print(len(nomes)) -> 4*



3.1. Tuplas (Tuples)

As Tuplas são tipos de variáveis imutáveis, ou seja, não podem ter seus valores alterados.

Exemplo:

```
nomes[1] = 'Bulma'
```

=

TypeError: 'tuple' object does not support item assignment

Lembrando também que podemos utilizar da estrutura de repetição for para caminhar sobre os elementos de uma tupla:

Exemplo:

```
print('Personagens do Dragon Ball:')  
for nome in nomes:  
    print(nome)
```



Personagens do Dragon Ball:
Goku
Vegeta
Trunks
Gohan



3.1. Tuplas (Tuples)

Muitas vezes só mostrar o valor não é o bastante, mas também precisamos mostrar os índices correspondentes a cada um destes valores.

Exemplo:

```
for cont in range(0, len(nomes)) :  
    print(f'Nome {cont}: {nomes[cont]}')
```

```
for pos, nomes in enumerate(nomes) :  
    print(f'Nome {nomes}: {pos}')
```

- Veja que nesse tipo de iteração, também é possível mostrar os índices;
- Os dois laços acima fazem a mesma coisa mas de formas diferentes.



3.1. Tuplas (Tuples)

Nas tuplas, é possível misturar elementos de tipos diferentes.

personagem = ('Goku',37,'Saiyajin',85.5)



('Goku', 37, 'Saiyajin', 85.5)

Outros exemplos de operações com Tuplas:

- *print(sorted(nomes)) -> ['Gohan', 'Goku', 'Trunks', 'Vegeta']*
ordem alfabética
- *x = (2,6,8)*
- *y = (5,6,9,1) -> (2, 6, 8, 5, 6, 9, 1)*
junção de tuplas
- *z = x + y*
- *print(z)*
- *print(z.count(6)) -> 2* #duas ocorrências de 6 no vetor z
- *print(max(z)) -> 9* #maior elemento da tupla



3.2. Listas (Lists)

A lista também é um tipo de variável composta, porém, seus valores podem ser mudados e em vez de usar () como as tuplas, elas usam [] para organizar seus elementos.

Exemplo:

```
nomes = ['Goku','Vegeta','Trunks', 'Gohan']
```

0 1 2 3

Se fizermos `nomes[3] = 'Goten'`, teremos:

```
nomes = ['Goku','Vegeta','Trunks', 'Goten']
```

0 1 2 3

*E se quisermos adicionar novos valores
dentro das listas?*

3.2. Listas (Lists)

As listas podem crescer dinamicamente! Para adicionarmos novos valores dentro das listas podemos utilizar do comando `append(valor)`.

Exemplo:

Se fizermos `nomes.append('Bulma')` teremos:

```
nomes = ['Goku', 'Vegeta', 'Trunks', 'Goten', 'Bulma']
```

0 1 2 3 4

Já o comando `insert(posicao,valor)` permite adicionar um elemento em uma posição e deslocar os outros elementos:

Se fizermos `nomes.insert('Kuririn')` teremos:

```
nomes = ['Kuririn', 'Goku', 'Vegeta', 'Trunks', 'Goten', 'Bulma']
```

0 1 2 3 4 5



3.2. Listas (Lists)

Da mesma forma que podemos adicionar elementos, também podemos deletá-los. Para isso, podemos usar dos métodos `del`, `pop()` ou `remove()`.

Exemplo:

```
nomes = ['Kuririn', 'Goku', 'Vegeta', 'Trunks', 'Goten', 'Bulma']
```

0 1 2 3 4 5

Se fizermos `del nomes[2]`, `nomes.pop(2)` ou `nomes.remove('Vegeta')` teremos:

```
nomes = ['Kuririn', 'Goku', 'Trunks', 'Goten', 'Bulma']
```

0 1 2 3 4

Atenção: observe que os métodos `del` e `pop` trabalham com índices e o `remove` com valores (ou conteúdo).



3.2. Listas (Lists)

*E se tentarmos remover um elemento que não existe na lista?
Podemos verificar isso!*

```
if 'Vegeta' in nomes:  
    nomes.remove('Vegeta')
```

Muitas vezes queremos também que os elementos da nossa lista fiquem ordenados, seja em ordem crescente, decrescente ou alfabética. Para isso podemos usar do método `sort()`:

Exemplo:

Se fizermos `nomes.sort()` teremos:

```
nomes = ['Bulma','Goku','Goten','Kuririn','Trunks']
```

Se fizermos `nomes.sort(reverse=True)` teremos:

```
nomes = ['Trunks','Kuririn','Goten','Goku','Bulma']
```

3.3. Conjuntos (Sets)

Um conjunto, diferente de uma lista, é uma coleção não ordenada e que não admite elementos duplicados. Outro detalhe é que eles usam {} para organizar seus elementos.

Exemplo:

```
nomes = {'Goku','Vegeta','Trunks', 'Gohan', 'Trunks', 'Goku'}
```

0 1 2 3 4 5

```
print(nomes) -> {'Trunks', 'Goku', 'Gohan', 'Vegeta'}
```

Assim como acontece na matemática, aqui os conjuntos também podem ser utilizados para realização de operações como união, diferença e interseção.

Exemplo: $a = \{2,4,6\}$ $b = \{1,4,5\}$

$z = a \mid b$ #união $z = a - b$ #diferença $z = a \& b$ #interseção



3.4. Dicionários (Dictionaries)

Os dicionários são variáveis compostas como tuplas e listas mas que permitem se trabalhar com índices literais ou personalizáveis.

Outro ponto importante: Dicionários são identificados por {}, ao invés de () (Tuplas) e [] (Listas).

Exemplo:

```
dados = { 'nome': 'Goku', 'idade': 43 }
```

```
print(dados['nome']) -> Goku
```

```
print(dados['idade']) -> 43
```

Observe que agora não temos mais índices 0, 1, 2 etc..
Mas sim temos o índice 'nome', 'idade', etc..



3.4. Dicionários (Dictionaries)

Os dicionários crescem dinamicamente e adicionar elementos dentro deles é muito simples.

Exemplo:

`dados['sexo'] = 'M'`



`dados = { 'nome': 'Goku', 'idade': 43, 'sexo': M }`

Excluir elementos também é fácil, basta utilizarmos do comando `del`.

Exemplo:

`del dados['sexo']`



3.4. Dicionários (Dictionaries)

Existem diferentes formas de "printar" os elementos de um dicionário. São elas:

`dados = { 'nome': 'Goku', 'idade': 43, 'sexo': 'M' }`

1. Mostrando todas as informações de um dicionário:

`print(dados.values())`

2. Mostrando todas as chaves de um dicionário:

`print(dados.keys())`

3. Mostrando tudo de um dicionário:

`print(dados.items())`



3.4. Dicionários (Dictionaries)

Caminhar sobre as chaves e valores dos dicionários fazendo uso do laço de repetição for é uma ótima forma de ler seus elementos.

Exemplo:

```
for k,v in dados.items():  
    print(f'{k} é {v}')
```



nome é Goku
idade é 43
sexo é M

Podemos também criar uma lista de dicionários!

Exemplo:

dbz = [dados1, dados2, dados 3] em que:

`dados1 = { 'nome': 'Goku', 'idade': 43, 'sexo': 'M' }`

`dados2 = { 'nome': 'Gohan', 'idade': 23, 'sexo': 'M' }`

`dados3 = { 'nome': 'Pan', 'idade': 5, 'sexo': 'F' }`

Para printar um elemento dessa lista poderíamos usar do seguinte:

```
print(dbz[0]['nome'])
```



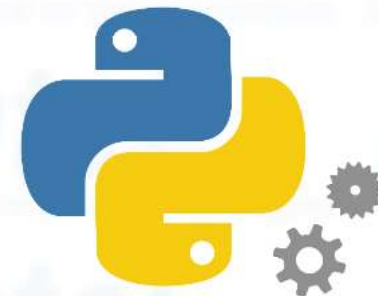
Goku

3.4. Dicionários (Dictionaries)

Exercícios Propostos

1. Crie uma LISTA preenchida com os 5 primeiros colocados do Campeonato Mundial de Futebol, na ordem de colocação. Depois mostre:

- a) Apenas os 3 primeiros colocados;
- b) Os últimos 2 colocados;
- c) Uma lista com os times em ordem alfabética;
- d) Em que posição da tabela está o Barcelona.



2. Crie dois CONJUNTOS, um para cada loja. Identifique quais modelos de smartphones cada uma delas vendem. Em seguida, mostre quais modelos no total você terá opção de comprar se visitá-las e quais modelos se encontram disponíveis em ambas as lojas;

3. Faça um programa que leia o nome e a média de um aluno e guarde-os em um DICIONÁRIO. Em seguida, a partir da média (se for ≥ 60), gere a situação final do aluno 'AP' ou 'RP' e também a guarde no dicionário. No final mostre o conteúdo do dicionário;



FIM DO CAPÍTULO 3



Próximo Capítulo
Análise de Dados com
Numpy