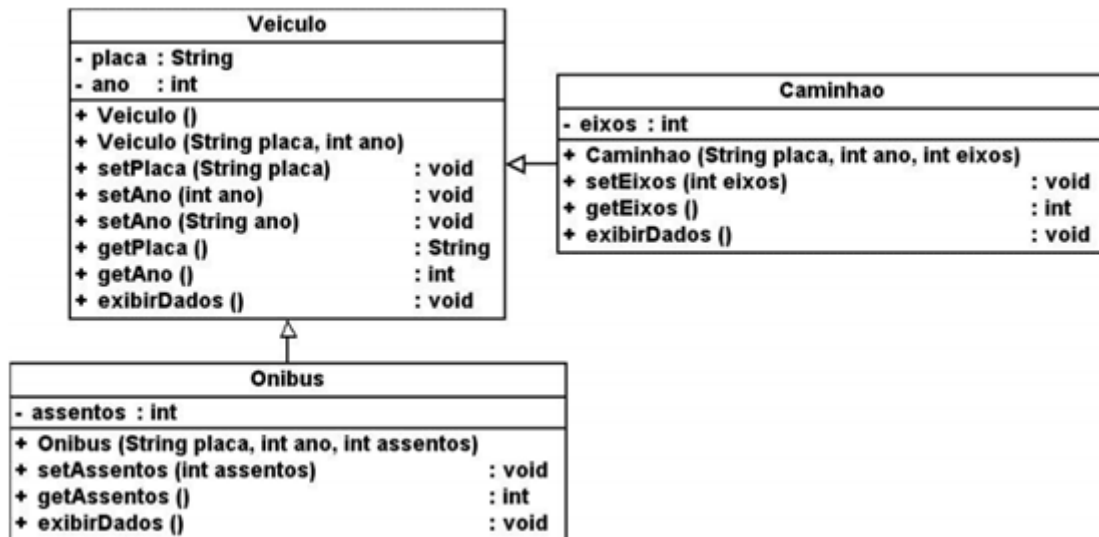


Exercício – Revisão de Orientação a Objetos

Utilizando os conhecimentos adquiridos em aula e a linguagem apresentada (JavaScript), implemente o código necessário para criar as classes apresentadas abaixo, respeitando todas as regras impostas pelo diagrama (construtores e herança).



Ao finalizar o exercício, anexe um arquivo .zip com todos os arquivos de código criados para solucionar o exercício.