

Jérémy Lalonde

123-456-7890 | jeremy.lalonde.1@ens.etsmtl.ca | linkedin.com/in/jeremy-lalonde | github.com/G-lalonde

Autonome, passionné et avide d'apprendre!

ÉDUCATION

École de technologie supérieure <i>Baccalauréat en génie logiciel</i> <i>Cheminement universitaire en technologie - Profil informatique</i>	Automne 2018 – Présent <i>Moy. 3,92/4,3</i> <i>Moy. 4,03/4,3</i>
Université de Montréal <i>Baccalauréat en physique (1 an)</i>	Automne 2017 – Été 2018 <i>Moy. 3,38/4,3</i>
Collège de Valleyfield <i>Sciences de la nature</i>	Automne 2015 – Été 2017 <i>Cote R 31,192</i>

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Analogic Corporation <i>Développeur Test Système (Stage)</i> <ul style="list-style-type: none">Conception et développement d'un outil de test pour la synchronisation de détecteurs de rayons X en PythonCréation d'un processus de test pour la vérification et la validation de l'application avec Jira et ZephyrRelâche de l'application et intégration dans un processus de CI/CD avec Bamboo	Automne 2020 - Hiver 2021 <i>4950 rue Levy, Saint-Laurent, QC H4R 2P1</i>
École de technologie supérieure <i>Auxiliaire de laboratoire</i> <ul style="list-style-type: none">Accompagnement des étudiants dans leur apprentissage du binaire et des bases de la programmation en CAppui aux étudiants dans leurs apprentissages de la programmation orientée objet en JavaAssistance aux étudiants lors des périodes de travaux pratiques pour la réalisation de leurs projets d'équipe	Automne 2019 – Présent <i>1100 rue Notre-Dame Ouest, Montréal, QC H3C 1K3</i>
RE-AK Technologies <i>Développeur C# (Unity)</i> <ul style="list-style-type: none">Conversion d'une application de collecte de données métriques émotionnelles vers un format tablette avec UnityExpansion de l'application permettant la connexion et le contrôle de multiples capteurs d'EEG simultanément	Hiver 2020 - Été 2020 <i>400 rue Montfort, Montréal, QC H3C 4A8</i>
Décathlon Canada <i>Développeur e-commerce</i> <ul style="list-style-type: none">Création de modules Prestashop pour divers projetsCorrection de bugs et implémentation de fonctionnalités avec Prestashop en PHP <i>Développeur e-commerce (Stage)</i> <ul style="list-style-type: none">Création de modules Prestashop permettant l'intégration de <i>cross-selling</i> via des appels à des API HerokuParticipation à la refonte totale du UI/UX en JavaScript, Smarty et Sass	Été 2019 - Été 2020 <i>2151 Boulevard Lapinière, Brossard, QC J4W 2T5</i>

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages: Java, Python, C/C++, Swift, C#, SQL, PHP, JavaScript, HTML/CSS

Frameworks: Java Swing, JUnit, Node.js, Prestashop

Outils de développement: Git, Jira, Confluence, Bamboo, Docker, VS Code, Xcode, Visual Studio, IntelliJ, Eclipse

Libraries: NumPy, Matplotlib

Système d'exploitation: UNIX (MacOS / Linux), Windows

PROJETS PERSONNELS

Brosse Swift <ul style="list-style-type: none">Conception et développement complet d'une application iOS de jeu de soirée entre amis en SwiftCollaboration pour la création de maquettes sur FigmaIncorporation de la collecte de données avec Google AnalyticsDéploiement d'une version bêta publique avec Testflight	Printemps 2020 – Présent
--	--------------------------

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports: Parachutisme (License A), hockey compétitif depuis l'âge de 5 ans, golf, planche à neige, randonnée pédestre

Voyages: Voyages d'immersion culturelle d'un mois en Équateur, voyage backpack de trois semaines au Pérou