

Jérémy Lalonde

123-456-7890 | jeremy.lalonde.1@ens.etsmtl.ca | linkedin.com/in/jeremy-lalonde | github.com/G-lalonde

ÉDUCATION

Baccalauréat en génie logiciel

École de technologie supérieure, Montréal

Moy. 3,92/4,3

Automne 2019 – Présent

Cheminement universitaire en technologie - Profil informatique

École de technologie supérieure, Montréal

Moy. 4,03/4,3

Automne 2018 – Automne 2019

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Python

RE-AK Technologies, Montréal

Hiver 2021 - Présent

- Conception et développement d'un module de communication OSC
- Intégration avec Docker pour améliorer la portabilité du kit Vizia
- Adaptation d'un daemon de récolte de données émotionnelles pour un projet de film interactif en Python
- Communication avec un dashboard permettant la visualisation des émotions dans le temps via websockets

Développeur Test Système (Stage)

Analogic Corporation, Saint-Laurent

Automne 2020 - Hiver 2021

- Conception et développement d'un outil de test pour la synchronisation de détecteurs de rayon X en Python
- Création d'un processus de test pour la vérification et la validation de l'application avec Jira et Zephyr
- Relâche de l'application et intégration dans un processus de CI/CD avec Bamboo
- Implémentation d'une fonction dans l'API du détecteur en C++ pour la gestion et récupération d'images raw

Auxiliaire de laboratoire

École de technologie supérieure, Montréal

Automne 2019 – Présent

- Accompagnement des étudiants dans leur apprentissage du binaire et des bases de la programmation en C
- Appui aux étudiants dans leur apprentissage de la programmation orientée objet en Java
- Assistance aux étudiants lors des périodes de travaux pratiques pour la réalisation de leurs projets d'équipe

Développeur C# (Unity)

RE-AK Technologies, Montréal

Hiver 2020 - Été 2020

- Conversion d'une application de collecte de données métriques émotionnelles vers un format tablette avec Unity
- Expansion de l'application permettant la connexion et le contrôle de multiples capteurs d'EEG simultanément

Développeur e-commerce, Full-Stack (Stage / temps partiel)

Décathlon Canada, Brossard

Été 2019 - Été 2020

- Création de modules Prestashop permettant l'intégration de *cross-selling* via des appels à des API Heroku
- Participation à la refonte totale du UI/UX en JavaScript, Smarty et Sass

PROJETS PERSONNELS

Brosse - Application mobile | *Flutter - FlutterFire Stack*

Printemps 2020 – Présent

- Conception et développement complet d'une application mobile de jeu de soirée entre amis
- Mise en production sur le Google Play Store
- Déploiement d'une version bêta publique sur iOS avec Testflight
- Création de maquettes sur Figma pour le UI
- Collecte de données avec Firebase pour l'analyse des performances, crashes et comportements utilisateurs
- Liaison avec une base de données Cloud Firestore pour la gestion en temps réel du contenu
- Mise en place d'un API pour la suggestion de question avec Google Apps Script

Ornithoptère - Projet collaboratif de fin d'année

Automne 2018 – Automne 2019

- Élaboration d'un circuit imprimé pour la fabrication d'une télécommande
- Développement d'un code embarqué permettant la communication entre l'ornithoptère et la télécommande
- Conception d'une maquette 3D complète de l'ornithoptère
- Fabrication des pièces à l'aide d'imprimantes 3D, de découpe laser et de machines d'usage.
- Collaboration avec des membres d'autres génies
- Participation à une compétition finale évaluant chaque équipe sur le design, la manoeuvrabilité, la hauteur et la précision du vol

PRIX ET DISTINCTIONS

Bourses d'excellence de la ministre de l'enseignement supérieur

Hiver 2021

- Motant de 1000\$ décernées aux étudiants qui présentent un dossier scolaire de qualité remis par le programme de bourses d'excellence en sciences de l'informatique, en génie informatique et de la construction des ordinateurs et en génie électrique, électronique et des communications du gouvernement du Québec

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages :

Java, Dart, Python, C/C++, Swift, C#, SQL, PHP, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS, LaTeX

Frameworks :

Flutter, Java Swing, JUnit, Node.js, Prestashop

Outils de développement :

Git, VSCode, Firebase, Jira, Confluence, Bamboo, Docker, Xcode, IntelliJ, npm, Poetry

Méthodologie :

Agile, Scrum

Système d'exploitation :

UNIX (MacOS / Linux), Windows

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports :

Parachutisme (License A), hockey compétitif depuis l'âge de 5 ans, golf, planche à neige, randonnée pédestre

Voyages :

Voyages d'immersion culturelle d'un mois en Équateur, voyage en sac à dos de trois semaines au Pérou