

# Jérémy Lalonde

123-456-7890 | jeremy.lalonde.1@ens.etsmtl.ca | linkedin.com/in/jeremy-lalonde | github.com/G-lalonde

## ÉDUCATION

---

### Baccalauréat en génie logiciel

École de technologie supérieure, Montréal

Moy. 3,99/4,3

Automne 2019 – Automne 2022

### Cheminement universitaire en technologie - Profil informatique

École de technologie supérieure, Montréal

Moy. 4,03/4,3

Automne 2018 – Automne 2019

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

---

### Développeur iOS (Stage)

Genetec, Montréal

Été 2022 - Automne 2022

- Analyse, conception et développement d'une fonctionnalité permettant de sélectionner et changer le compte actif d'une application de vidéosurveillance
- Refonte visuelle de l'expérience de login en SwiftUI
- Développement d'une application météo pour apprendre les patterns d'architecture SOLID et de state machine sous iOS avec UIKit et SwiftUI

### Développeur Fullstack (Stage)

GSoft, Montréal

Automne 2021 - Hiver 2022

- Développement de tableaux de bord affichant un historique d'évènement en mettant à profit l'évent sourcing en TypeScript et C#
- Investigation, conception et implémentation d'un mécanisme d'export du flux d'activité de tenants microsoft
- Conception et implémentation de mécanismes d'alerte via le Teams chatbot

### Développeur Python

RE-AK Technologies, Montréal

Hiver 2021 - Été 2021

- Conception et développement d'un module de communication OSC
- Intégration avec Docker pour améliorer la portabilité du kit Vizia
- Adaptation d'un daemon de récolte de données émotionnelles pour un projet de film interactif en Python
- Communication avec un dashboard permettant la visualisation des émotions dans le temps via websockets

### Développeur Test Système (Stage)

Analogic Corporation, Saint-Laurent

Automne 2020 - Hiver 2021

- Conception et développement d'un outil de test pour la synchronisation de détecteurs de rayon X en Python
- Création d'un processus de test pour la vérification et la validation de l'application avec Jira et Zephyr
- Relâche de l'application et intégration dans un processus de CI/CD avec Bamboo
- Implémentation d'une fonction dans l'API du détecteur en C++ pour la gestion et récupération d'images raw

### Développeur e-commerce, Fullstack (Stage / temps partiel)

Décathlon Canada, Brossard

Été 2019 - Été 2020

- Création de modules Prestashop permettant l'intégration de *cross-selling*
- Participation à la refonte totale du UI/UX en JavaScript, Smarty et Sass

## PROJETS

---

### BoxBox - Application mobile iOS

*Automne 2022 – Présent*

- Application suivant le classement actuel et le calendrier des courses de Formule 1 basé sur les données de l'API ouvert <http://ergast.com/mrd/>
- Conception d'une architecture MVVM en couche basée sur des machines à états
- Implémentation d'une couche d'injection de dépendances pour la création des vues SwiftUI
- Utilisation de l'injection de dépendances pour facilement gérer la provenance des données

### Brosse - Application mobile | Flutter - FlutterFire Stack

*Printemps 2020 – Été 2021*

- Conception et développement complet d'une application mobile de jeu de soirée entre amis
- Mise en production sur le Google Play Store
- Déploiement d'une version bêta publique pour iOS avec Testflight
- Collecte de données avec Firebase pour l'analyse des performances, crashes et comportements utilisateurs
- Liaison avec une base de données Cloud Firestore pour la gestion en temps réel du contenu
- Mise en place d'un API pour la suggestion de question avec Google Apps Script
- Création de maquettes sur Figma pour le UI

### Ornithoptère - Projet collaboratif de fin d'année

*Automne 2018 – Automne 2019*

- Élaboration d'un circuit imprimé pour la fabrication d'une télécommande
- Développement d'un code embarqué permettant la communication entre l'ornithoptère et la télécommande
- Conception d'une maquette 3D complète de l'ornithoptère
- Fabrication des pièces à l'aide d'imprimantes 3D, de découpe laser et de machines d'usage.
- Collaboration avec des membres d'autres génies
- Participation à une compétition finale évaluant chaque équipe sur le design, la manoeuvrabilité, la hauteur et la précision du vol

## PRIX ET DISTINCTIONS

---

### Bourses d'excellence de la ministre de l'enseignement supérieur

*Hiver 2021*

- Montant de 1000 \$ décernées aux étudiants qui présentent un dossier scolaire de qualité remis par le programme de bourses d'excellence en sciences de l'informatique, en génie informatique et de la construction des ordinateurs et en génie électrique, électronique et des communications du gouvernement du Québec

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

---

**Langages :** Swift, C#, TypeScript, Dart, Python, Java, C/C++, SQL, PHP, JavaScript, HTML, CSS

**Frameworks :** SwiftUI, Combine, RxSwift, .NET, React, Redux, Node.js, EventStore, Flutter

**Outils de développement :** Xcode, Git, VSCode, Firebase, Docker, Jira, Confluence, Azure DevOps

**Méthodologie :** Agile, Kanban, Design sprint, Scrum

## CENTRES D'INTÉRÊT

---

**Sports :** Parachutisme (License Solo, A, B), hockey sur glace, golf, planche à neige, randonnée pédestre, camping, escalade.

**Voyages :** Voyage de 2 mois autour du Canada et de 2 semaines sur la côte est des États-Unis en vanlife. Voyages d'immersion culturelle d'un mois en Équateur, voyage en sac à dos de trois semaines au Pérou.