

Jérémy Lalonde

123-456-7890 | jeremy.lalonde.1@ens.etsmtl.ca | linkedin.com/in/jeremy-lalonde | github.com/G-lalonde

Autonome, passionné et avide d'apprendre!

ÉDUCATION

École de technologie supérieure

Baccalauréat en génie logiciel

Cheminement universitaire en technologie - Profil informatique

Automne 2018 – Présent

Moy. Cumul. 3.92/4.3

Moy. Cumul. 4.03/4.3

Université de Montréal

Baccalauréat en physique (1 an)

Automne 2017 – Été 2018

Moy. Cumul. 3.38/4.3

Collège de Valleyfield

Sciences de la nature

Automne 2015 – Été 2017

Cote R 31,192

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Analogic Corporation

Développeur Test Système (Stage)

Automne 2020 - Hiver 2021

4950 rue Levy, Saint-Laurent, QC H4R 2P1

- Conception et développement d'un outil de test pour la synchronisation de détecteurs de rayons X en Python
- Application d'un processus de test pour la vérification et la validation de l'application avec Jira et Zephyr
- Relâche de l'application et intégration dans un processus de CI/CD avec Bamboo

Décathlon Canada

Développeur e-commerce

Été 2019 - Été 2020

2151 Boulevard Lapinière, Brossard, QC J4W 2T5

- Création de modules Prestashop pour divers projets
- Correction de bugs et implémentation de fonctionnalités avec Prestashop en PHP

Développeur e-commerce (Stage)

- Création de modules Prestashop permettant l'intégration de *cross-selling* via des appels à des API Heroku
- Participation à la refonte totale du UI/UX en JavaScript, Smarty et Sass

École de technologie supérieure

Auxiliaire de laboratoire

Automne 2019 – Présent

1100 rue Notre-Dame Ouest, Montréal, QC H3C 1K3

- Accompagnement des étudiants dans leur apprentissage du binaire et des bases de la programmation en C
- Appui aux étudiants dans leurs apprentissages de la programmation orientée objet en Java
- Assistance aux étudiants lors des périodes de travaux pratiques pour la réalisation de leurs projets d'équipe

RE-AK Technologies

Développeur C# (Unity)

Hiver 2020 - Été 2020

400 rue Montfort, Montréal, QC H3C 4A8

- Conversion d'une application de collecte de données métriques émotionnelles vers un format tablette avec Unity
- Expansion de l'application permettant la connexion et le contrôle de multiples capteurs d'EEG simultanément

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages: Java, Python, C/C++, Swift, C#, SQL, PHP, JavaScript, HTML/CSS

Frameworks: Java Swing, JUnit, Node.js, Prestashop

Outils de développement: Git, Jira, Confluence, Bamboo, Docker, VS Code, Xcode, Visual Studio, IntelliJ, Eclipse

Libraries: NumPy, Matplotlib

PROJETS PERSONNELS

Brosse | Swift

Printemps 2020 – Présent

- Conception et développement complet d'une application iOS de jeu de soirée entre amis en Swift
- Collaboration pour la création de maquettes sur Figma
- Incorporation de la collecte de données avec Google Analytics
- Déploiement d'une version bêta publique avec Testflight

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports: Parachutisme (License A), hockey compétitif depuis l'âge de 5 ans, golf, planche à neige, randonnée pédestre

Voyages: Voyages d'immersion culturelle d'un mois en Équateur, voyage backpack de trois semaines au Pérou