

Jérémy Lalonde

123-456-7890 | jeremy.lalonde.1@ens.etsmtl.ca | linkedin.com/in/jeremy-lalonde | github.com/G-lalonde

Autonome, passionné et avide d'apprendre!

ÉDUCATION

Baccalauréat en génie logiciel

École de technologie supérieure, Montréal

Moy. 3,92/4,3

Automne 2019 – Présent

Cheminement universitaire en technologie - Profil informatique

École de technologie supérieure, Montréal

Moy. 4,03/4,3

Automne 2018 – Automne 2019

Sciences de la nature

Collège de Valleyfield

Cote R 31,192

Automne 2015 – Été 2017

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Python

RE-AK Technologies, Montréal

Hiver 2021 - Présent

- Adaptation d'un daemon de récolte de données émotionnelles pour un projet de film interactif en Python
- Communication avec un dashboard permettant la visualisation des émotions dans le temps via websockets

Développeur Test Système (Stage)

Analogic Corporation, Saint-Laurent

Automne 2020 - Hiver 2021

- Conception et développement d'un outil de test pour la synchronisation de détecteurs de rayon X en Python
- Création d'un processus de test pour la vérification et la validation de l'application avec Jira et Zephyr
- Relâche de l'application et intégration dans un processus de CI/CD avec Bamboo
- Implémentation d'une fonction dans l'API du détecteur en C++ pour la gestion et récupération d'images raw

Auxiliaire de laboratoire

École de technologie supérieure, Montréal

Automne 2019 – Présent

- Accompagnement des étudiants dans leur apprentissage du binaire et des bases de la programmation en C
- Appui aux étudiants dans leur apprentissage de la programmation orientée objet en Java
- Assistance aux étudiants lors des périodes de travaux pratiques pour la réalisation de leurs projets d'équipe

Développeur C# (Unity)

RE-AK Technologies, Montréal

Hiver 2020 - Été 2020

- Conversion d'une application de collecte de données métriques émotionnelles vers un format tablette avec Unity
- Expansion de l'application permettant la connexion et le contrôle de multiples capteurs d'EEG simultanément

Développeur e-commerce, Back-end

Automne 2019 - Été 2020

Décathlon Canada, Brossard

- Création de modules Prestashop pour divers projets
- Correction de bugs et implémentation de fonctionnalités avec Prestashop en PHP

Développeur e-commerce, Full-Stack (Stage)

Été 2019 - Automne 2019

Décathlon Canada, Brossard

- Création de modules Prestashop permettant l'intégration de *cross-selling* via des appels à des API Heroku
- Participation à la refonte totale du UI/UX en JavaScript, Smarty et Sass

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages :

Java, Dart, Python, C/C++, Swift, C#, SQL, PHP, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS, LaTeX

Frameworks :

Flutter, Java Swing, JUnit, Node.js, Prestashop

Outils de développement :

Git, Jira, Confluence, Bamboo, Docker, VS Code, Xcode, Visual Studio, IntelliJ, Eclipse, npm, Poetry

Méthodologie :

Agile, Scrum

Système d'exploitation :

UNIX (MacOS / Linux), Windows

PROJETS PERSONNELS

Brosse - Application mobile | Flutter

Printemps 2020 – Présent

- Conception et développement complet d'une application mobile flutter de jeu de soirée entre amis
- Collaboration pour la création de maquettes sur Figma
- Incorporation de la collecte de données avec Google Analytics

Ornithoptère - Projet collaboratif de fin d'année

Automne 2018 – Automne 2019

- Élaboration d'un circuit imprimé pour la fabrication d'une télécommande
- Développement d'un code embarqué permettant la communication entre l'ornithoptère et la télécommande
- Conception d'une maquette 3D complète de l'ornithoptère
- Fabrication des pièces à l'aide d'imprimantes 3D, de découpe laser et de machines d'usage.
- Collaboration avec des membres d'autres génies
- Participation à une compétition finale évaluant chaque équipe sur le design, la manoeuvrabilité, la hauteur et la précision du vol

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports :

Parachutisme (License A), hockey compétitif depuis l'âge de 5 ans, golf, planche à neige, randonnée pédestre

Voyages :

Voyages d'immersion culturelle d'un mois en Équateur, voyage en sac à dos de trois semaines au Pérou