# Jérémy Lalonde

123-456-7890 | jeremy.lalonde.1@ens.etsmtl.ca | linkedin.com/in/jeremy-lalonde | github.com/G-lalonde Autonome, passionné et avide d'apprendre!

## ÉDUCATION

École de technologie supérieure

Automne 2018 – Présent

Baccalauréat en génie logiciel

Moy. 3,92/4,3

Cheminement universitaire en technologie - Profil informatique

Moy. 4,03/4,3

Université de Montréal

Automne 2017 – Été 2018

Baccalauréat en physique (1 an)

Moy. 3,38/4,3

Collège de Valleyfield

Automne 2015 – Été 2017

Sciences de la nature

Cote R 31,192

# EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

#### **Analogic Corporation**

Automne 2020 - Hiver 2021

Développeur Test Système (Stage)

4950 rue Levy, Saint-Laurent, QC H4R 2P1

- Conception et développement d'un outil de test pour la synchronisation de détecteurs de rayons X en Python
- Création d'un processus de test pour la vérification et la validation de l'application avec Jira et Zephyr
- Relâche de l'application et intégration dans un processus de CI/CD avec Bamboo
- Implémentation d'une fonction dans l'API du détecteur en C++ pour la gestion et récupération d'images raw

### École de technologie supérieure

Automne 2019 – Présent

Auxiliaire de laboratoire

1100 rue Notre-Dame Ouest, Montréal, QC H3C 1K3

2151 Boulevard Lapinière, Brossard, QC J4W 2T5

- Accompagnement des étudiants dans leur apprentissage du binaire et des bases de la programmation en C
- Appui aux étudiants dans leurs apprentissages de la programmation orientée objet en Java
- Assistance aux étudiants lors des périodes de travaux pratiques pour la réalisation de leurs projets d'équipe

## RE-AK Technologies

Hiver 2020 - Été 2020

Développeur C# (Unity)

400 rue Montfort, Montréal, QC H3C 4A8

- Conversion d'une application de collecte de données métriques émotionnelles vers un format tablette avec Unity
- Expansion de l'application permettant la connexion et le contrôle de multiples capteurs d'EEG simultanément

## Décathlon Canada

Été 2019 - Été 2020

Développeur e-commerce, Back-end

- Création de modules Prestashop pour divers projets
- Correction de bugs et implémentation de fonctionnalités avec Prestashop en PHP

 $D\'evel oppeur\ e\text{-}commerce,\ Full\text{-}Stack\ (Stage)$ 

- Création de modules Prestashop permettant l'intégration de cross-selling via des appels à des API Heroku
- Participation à la refonte totale du UI/UX en JavaScript, Smarty et Sass

#### Compétences techniques

Langages: Java, Python, C/C++, Swift, C#, SQL, PHP, JavaScript, HTML/CSS

Frameworks: Java Swing, JUnit, Node.js, Prestashop

Outils de développement: Git, Jira, Confluence, Bamboo, Docker, VS Code, Xcode, Visual Studio, IntelliJ, Eclipse

Libraries: NumPy, Matplotlib

Système d'exploitation: UNIX (MacOS / Linux), Windows

### PROJETS PERSONNELS

Brosse | Swift

Printemps 2020 – Présent

- Conception et développement complet d'une application iOS de jeu de soirée entre amis en Swift
- Collaboration pour la création de maquettes sur Figma
- Incorporation de la collecte de données avec Google Analytics
- Déploiement d'une version bêta publique avec Testflight

#### CENTRES D'INTÉRÊT

Sports: Parachutisme (License A), hockey compétitif depuis l'âge de 5 ans, golf, planche à neige, randonnée pédestre Voyages: Voyages d'immersion culturelle d'un mois en Équateur, voyage backpack de trois semaines au Pérou