## **AULA PRÁTICA 2**

## ALGORITMOS DE RESOLUÇÃO DE SISTEMAS LINEARES ALGORITMOS ITERATIVOS

 Implementar uma função Scilab resolvendo um sistema linear Ax = b usando o algoritmo iterativo de Jacobi.

A função deve ter como variáveis de entrada:

- a matriz A;
- o vetor b;
- uma aproximação inicial x<sub>0</sub> da solução do sistema;
- uma tolerância E;
- um número máximo de iterações M;
- o tipo de norma a ser utilizada: 1, 2 ou %inf.

Como variáveis de saída:

- a solução x<sub>k</sub> do sistema encontrada pelo método;
- a norma da diferença entre as duas últimas aproximações (||x<sub>k</sub> - x<sub>k-1</sub>||);
- o número k de iterações efetuadas;
- a norma do resíduo (||r<sub>k</sub>|| = ||b − Ax<sub>k</sub>||).

Critério de parada do algoritmo: use "||x<sub>k</sub> - x<sub>k-1</sub>||<E ou k>M".

2) Implementar uma função Scilab resolvendo um sistema linear Ax = b usando o algoritmo iterativo de Gauss-Seidel.

A função deve ter como variáveis de entrada:

- a matriz A;
- o vetor b;
- uma aproximação inicial x<sub>0</sub> da solução do sistema;
- uma tolerância E;
- um número máximo de iterações M;
- o tipo de norma a ser utilizada: 1, 2 ou %inf.

Como variáveis de saída:

- a solução xk do sistema encontrada pelo método;
- a norma da diferença entre as duas últimas aproximações (||x<sub>k</sub> - x<sub>k-1</sub>||);
- o número k de iterações efetuadas;
- a norma do resíduo ( $||r_k|| = ||b Ax_k||$ ).

Critério de parada do algoritmo: use " $||x_k - x_{k-1}|| \le ou k \ge M$ ".

Faça duas implementações diferentes:

- a) uma usando a função "inv" do Scilab para calcular a inversa de L+D, obtendo assim a matriz do método  $M_G = -(L+D)^{-1}U$  e o vetor  $c_G = (L+D)^{-1}b$  para fazer as iterações  $x_{k+1} = M_G^*x_k + c_G$ ;
- b) outra resolvendo o sistema linear (L+D) \*  $x_{k+1} = -U * x_k + b$  para fazer as iterações (a matriz L+D é triangular inferior; escreva uma função para resolver sistemas em que a matriz dos coeficientes é triangular inferior e use-a a cada iteração).
- 3) Teste as funções implementadas para resolver o sistema Teste as runções implementados x-4y+2z=2 2y+4z=1 6x-y-2z=1Use o vetor  $x_0 = \begin{bmatrix} 0\\0\\0 \end{bmatrix}$  como aproximação inicial.

Use o vetor 
$$x_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$
 como aproximação inicial.

Agora reordene as equações do sistema dado, de modo que a matriz dos coeficientes seja estritamente diagonal dominante e teste novamente as funções implementadas. Comente os resultados.

- 4) a) Para o sistema do exercício 3 da Lista de Exercícios 2, mostre que o método de Jacobi com  $\mathbf{x}^{(0)}=\mathbf{0}$  falha em dar uma boa aproximação após 25 iterações.
  - b) Use o método de Gauss-Seidel com  $\mathbf{x}^{(0)}=\mathbf{0}$  para obter uma aproximação da solução do sistema linear com precisão de 10<sup>-5</sup> na norma-infinito.
- 5) a) Utilize o método iterativo de Gauss-Seidel para obter uma aproximação da solução do sistema linear do exercício 5 da Lista de Exercícios 2, com tolerância de 10<sup>-2</sup> e o máximo de 300 iterações.
  - b) O que acontece ao repetir o item a) quando o sistema é

alterado para 
$$\begin{cases} x_1 & -2x_3 = 0.2 \\ -\frac{1}{2}x_1 + x_2 - \frac{1}{4}x_3 = -1.425 \\ x_1 - \frac{1}{2}x_2 + x_3 = 2 \end{cases}$$

6) Agora gere matrizes A<sub>nxn</sub> com diagonal estritamente dominante para n=10, n=100, n=1000, n=2000, ... bem como vetores b com dimensões compatíveis e resolva esses sistemas Ax=b pelo Método de Gauss-Seidel, usando as duas versões implementadas no item 2. Use as funções tic() e toc() do Scilab para medir os tempos de execução e compará-los.