G03可行性分析报告

[1．引言 1](#_Toc497663250)

[1.1编写目的 1](#_Toc497663251)

[1.2项目背景 1](#_Toc497663252)

[1.3参考资料 1](#_Toc497663253)

[2．可行性研究的前提 1](#_Toc497663254)

[2.1要求 1](#_Toc497663255)

[2.2目标 2](#_Toc497663256)

[2.3条件、假定和限制 2](#_Toc497663257)

[2.4决定可行性的主要因素 2](#_Toc497663258)

[3．对现有系统的分析 3](#_Toc497663259)

[3.1工作负荷 3](#_Toc497663260)

[3.2费用开支 3](#_Toc497663261)

[3.3人员 3](#_Toc497663262)

[3.4设备 3](#_Toc497663263)

[4．技术可行性分析 3](#_Toc497663264)

[4.1对系统的简要描述 3](#_Toc497663265)

[4.2处理流程和数据流程 4](#_Toc497663266)

[4.3采用建议系统可能带来的影响 6](#_Toc497663267)

[4.3.1对设备的影响 6](#_Toc497663268)

[4.3.2对用户的影响 6](#_Toc497663269)

[4.3.3对开发环境的影响 6](#_Toc497663270)

[4.3.4对经费支出的影响 6](#_Toc497663271)

[4.4技术可行性评价 6](#_Toc497663272)

[5．投资及效益分析 6](#_Toc497663273)

[5.1支出 6](#_Toc497663274)

[5.2收益 6](#_Toc497663275)

[6．社会因素可行性分析 7](#_Toc497663276)

[6.1法律因素 7](#_Toc497663277)

[6.2用户使用可行性 7](#_Toc497663278)

[7．结论 7](#_Toc497663279)

# 1．引言

## 1.1编写目的

为了让老师和同学们了解本组项目的可行性，以及对本组项目可行性有正确的认识，我们进行了项目的可行性分析。

## 1.2项目背景

1. 开发软件的名称：上课啦
2. 项目的任务提出者、开发者、用户及实现该软件的单位：

任务提出者：李俊

开发者：李俊，林鑫，胡锦波

用户：在校大学生

实现：开发由JAVA完成，使用Axure RP进行UI的制作，数据库使用MySQL

## 1.3参考资料

《Java面向对象程序设计》 高等教育出版社 作者：苏健

《软件工程导论》 清华大学出版社 作者：张海潘等

《Android编程权威指南》人民邮电出版社 作者：Bill Phillips Brian Hardy

# 2．可行性研究的前提

## 2.1要求

建议开发软件的基本要求：

1. 上课准备时间的减少
2. 妥当的考试复习计划
3. 必要的学习监督帮助
4. 用户交互界面优化
5. 小组分工明确，开发效率提高

## 2.2目标

建议系统的主要开发目标：

1. 所有费用的减少
2. 处理速度提高
3. 用户交互界面的美化

## 2.3条件、假定和限制

a.经费来源和限制:组员分摊，尽力降低费用

b:法律和政策方面的限制：安卓开发平台对个人开发者的限制

c:建议开发软件投入使用的最迟时间：6月18号。

## 2.4决定可行性的主要因素

1. 经费的来源和限制
2. 组员的相应编程能力
3. 组员的合作能力

# 3．对现有系统的分析

## 3.1工作负荷

一周9小时的工作量。

## 3.2费用开支

## （改）各种软件的下载使用费用，且本项目使用的软件均可免费下载使用

（改）以及相关专业书籍的购买查阅费用，且本项目均考虑使用网上电子版

（改）相关人员的设计开发费，且本项目所有成员均无偿参与项目开发

## 3.3人员

学习安卓开发和界面设计的相关知识

## 3.4设备

操作系统：windows 10、LINUX，

开发软件：（改）Eclipse，My Sql ，android SDK,android Studio,JAVA SDK

办公软件：Microsoft Office 2013、Microsoft project 2013，GIT

界面设计：Axure RP

负载测试：Load Runner

# 4．技术可行性分析

## 4.1功能划分

## 软件将分为以下四大模块：功能模块，用户模块，管理员模块，信息库模块。功能模块包括课程信息提醒，作业提醒，考试信息提醒，软件的核心模块，实现了闹钟和课程表的结合。用户模块和管理员模块对信息拥有不同的权限。 信息库模块更新和存放各种数据。

## C:\Users\HP\AppData\Local\Temp\WeChat Files\255993292987455890.png

1. **功能模块**

学习模块是软件的核心模块，它会呈现给用户相关的学习信息。它可以分为三个部分：

1. **课程信息**

本软件的主要功能之一就是接下来课程信息的弹窗提醒，主页上则是陈列了今天的课程信息。

2）作业信息

在用户录入了作业信息后，在主页上会陈列相关的作业信息。

3）考试信息

在用户录入了考试信息后，在主页上会陈列相关的考试信息。

1. **用户模块**

软件会根据用户的信息匹配信息库中的数据，并展示相应的页面。用户模块包括以下两个部分：

1. 登录、注册

软件会请求账号登录，若第一次登录会要求注册一个账号，添加相关学习信息。

2）导入课表界面

1. **管理员模块**

管理员模块是软件的后台管理人员，他可以更改数据库，并进行用户管理，维护程序等功能。管理员模块包括以下三个部分：

1）用户管理

管理员可以查询已注册用户的信息，以及更改用户的各项属性。

2）更改信息库

管理员可对信息库进行删除和增加功能。

1. **信息库模块**

信息库模块是程序的另一个核心模块。它的功能是储存管理员和用户所要用到的数据，该模块可以被分为三个部分：

1. 用户信息
2. 课程信息

3）历史数据

## 4.2采用建议系统可能带来的影响

### 4.2.1对设备的影响

需要使用安卓端移动设备

### 4.2.2对用户的影响

需要用户注册账户

### 4.2.3对开发环境的影响

大多数的开发工作都在JAVA上进行

### 4.2.4对经费支出的影响

需要在相关软件和书籍上有一定支出

## 4.3技术可行性评价

（改）分析可得，本项目主要与JAVA编程,安卓开发有关,且功能并不复杂，数据不繁杂，可在学习相关知识后着手开发工作

# 5．经济可行性分析

## 5.1支出

安装各种软件的支出，开发者的工资

## 5.2收益

不考虑收益

# 6．社会因素可行性分析

## 6.1法律因素

软件由组员自主开发，不存在侵犯版权问题，且不会泄露用户的个人信息

## 6.2用户使用可行性

大学学习生活适合上什么带什么的学习方式，且自主的学习生活需要一定的学习提醒。

# 7．结论

根据可行性分析报告，我们可以得出如下结论：

在组员分工明确后，进行相应知识的学习，对本项目可以进行开发。

（本文档时间：2018.3.18）