G03可行性分析报告



[1．引言 1](#_Toc510198617)

[1.1编写目的 1](#_Toc510198618)

[1.2项目背景 1](#_Toc510198619)

[1.3参考资料 1](#_Toc510198620)

[2．可行性研究的前提 2](#_Toc510198621)

[2.1要求 2](#_Toc510198622)

[2.2目标 2](#_Toc510198623)

[2.3条件、假定和限制 2](#_Toc510198624)

[2.4决定可行性的主要因素 2](#_Toc510198625)

[3．对现有系统的分析 2](#_Toc510198626)

[3.1工作负荷 2](#_Toc510198627)

[3.2费用开支 3](#_Toc510198628)

[3.3人员 3](#_Toc510198629)

[3.4设备 3](#_Toc510198630)

[4．技术可行性分析 4](#_Toc510198631)

[4.1对系统的简要描述 4](#_Toc510198632)

[4.2采用建议系统可能带来的影响 4](#_Toc510198633)

[4.2.1对设备的影响 4](#_Toc510198634)

[4.2.2对用户的影响 4](#_Toc510198635)

[4.2.3对开发环境的影响 4](#_Toc510198636)

[4.2.4对经费支出的影响 4](#_Toc510198637)

[4.3技术可行性评价 4](#_Toc510198638)

[5.操作可行性 5](#_Toc510198639)

[6.经济可行性 5](#_Toc510198640)

[6.1支出 5](#_Toc510198641)

[6.2收益 5](#_Toc510198642)

[7.风险评估及应对措施(参考软件项目管理之风险评估) 5](#_Toc510198643)

[7.1：需求风险 5](#_Toc510198644)

[7.2相关性风险 5](#_Toc510198645)

[7.3技术风险 5](#_Toc510198646)

[7.4管理风险 6](#_Toc510198647)

[7.5设定应急计划 6](#_Toc510198648)

[8.总结 6](#_Toc510198649)

# 1．引言

1.1编写目的

为了让老师和同学们了解本组项目的可行性，以及对本组项目可行性有正确的认识，我们进行了项目的可行性分析。

1.2项目背景

1. 开发软件的名称：上课啦
2. 项目的任务提出者、开发者、用户及实现该软件的单位：

任务提出者：李俊

开发者：李俊，林鑫，胡锦波

用户：在校大学生

实现：开发由android studio完成，使用Axure RP进行UI的制作，数据库使用MySQL，使用GIT进行文档、版本的管理。

1.3参考资料

《从零开始学Android编程》电子工业出版社 作者：曾宏远 崔荔蒙 国际书码号： ISBN-978-7-121-18492-5 出版时间：2012.10

《MySQL数据库管理与开发实践教程》 清华大学出版社 作者：程朝斌 张水波 国际书码号：ISBN 978-7-302-41863-4 出版时间：2016.

《数据结构（C语言版）》 清华大学出版社 作者：严蔚敏 吴伟民 国际书码号：ISBN 978-7-302-14751-0 出版时间：2007

《这儿有一份2017年最新的IT行业薪资报告，来啊互相伤害啊！》 小编：中星 2017.10.09 http://www.sohu.com/a/197270969\_795979

《软件项目管理之风险评估》 光环国际 2014.10.14 https://wenku.baidu.com/view/c2afdf0a011ca300a7c39005.html

# 2．可行性研究的前提

2.1要求

建议开发软件的基本要求：

1. 上课准备时间的减少
2. 妥当的考试复习计划
3. 必要的学习监督帮助
4. 用户交互界面优化
5. 小组分工明确，开发效率提高

2.2目标

建议系统的主要开发目标：

1. 所有费用的减少
2. 处理速度提高
3. 用户交互界面的美化

2.3条件、假定和限制

a.经费来源和限制:组员分摊，尽力降低费用

b:法律和政策方面的限制：安卓开发平台对个人开发者的限制

c:建议开发软件投入使用的最迟时间：6月18号。

2.4决定可行性的主要因素

1. 经费的来源和限制
2. 组员的相应编程能力
3. 组员的合作能力

# 3．对现有系统的分析

3.1工作负荷

一周9小时的工作量。

3.2费用开支

开发软件的下载使用费用，本项目使用的软件均免费下载使用

相关专业书籍的购买查阅费用，本项目使用网上电子版以及校图书馆图书

相关人员的设计开发费，（按2017年移动互联网行业平均工资时薪计算）

3.3人员

学习安卓开发和界面设计的相关知识

3.4设备

操作系统：windows 10、LINUX，

开发软件：My Sql ，android SDK,android Studio

办公软件：Microsoft Office 2013、Microsoft project 2013，GIT

界面设计：Axure RP

负载测试：Load Runner

# 4．技术可行性分析

4.1对系统的简要描述

软件将分为以下四大模块：功能模块，用户模块，管理员模块，信息库模块。功能模块包括课程信息提醒，作业提醒，考试信息提醒，软件的核心模块，实现了闹钟和课程表的结合。用户模块和管理员模块对信息拥有不同的权限。 信息库模块更新和存放各种数据。

4.2采用建议系统可能带来的影响

### 4.2.1对设备的影响

需要使用安卓端移动设备

### 4.2.2对用户的影响

需要用户注册账户

### 4.2.3对开发环境的影响

大多数的开发工作都在安卓开发软件上进行

### 4.2.4对经费支出的影响

需要在相关软件和书籍上有一定支出

## 4.3技术可行性评价

分析可得，本项目主要与安卓开发有关,实现四个模块：功能模块，用户模块，管理员模块，信息库模块 以及UI设计。本组成员只有开发简易图书管理系统的技术储备，但本项目目标功能简单，数据不繁杂。结论：在学习AXURE RP的使用和ANDROID STUDIO的开发知识后可着手进行项目，在预期内可完成任务。

# 5.操作可行性

本软件的操作方式与一般软件相比，功能简单，操作方便，用户只需导入课程表和预定提醒时间则可顺利使用。

6.经济可行性

6.1支出

按照2017年IT移动互联网平均工资时薪169.1元计算，平均17周，每人每周工作10小时。共计86190。（相关资料引自《这儿有一份2017年最新的IT行业薪资报告，来啊互相伤害啊！》）

6.2收益

仅作课程学习使用，不考虑收益

# 7.风险评估及应对措施(参考软件项目管理之风险评估)

7.1：需求风险

1.对项目产品缺少清晰的认识

应对措施：在开发过程中，小组开会不断讨论深化对产品的认识。

2.不断变化需求

应对措施：需求变更需要经过小组提出，并且各成员认可，需求变更应该是定期的，且做好详细的记录。

7.2相关性风险

1.外部环境的相关性风险

应对措施：找特殊客户（杨老师）不断交流，保证项目的健康发展

7.3技术风险

1.缺乏对方法、工具和技术理解不够

应对措施：通过网络和学校图书馆，学习相关知识。

7.4管理风险

1.计划和任务定义不够充分

应对措施：每周的小组工作时间，进一步细分任务。

2.对实际项目状态不了解

应对措施：由组长在每周接受组员各自的工作报告，并进行分析。

7.5设定应急计划

设定计划B，如果项目开发所化时间和难度超过预期，则按照计划，每个成员需增加工作时间并且向组长提出项目应急会议。

# 8.总结

根据可行性分析报告，我们可以得出如下结论：

在组员分工明确后，进行相应知识的学习，对本项目可以进行开发。

（本文档时间：2018.3.30）