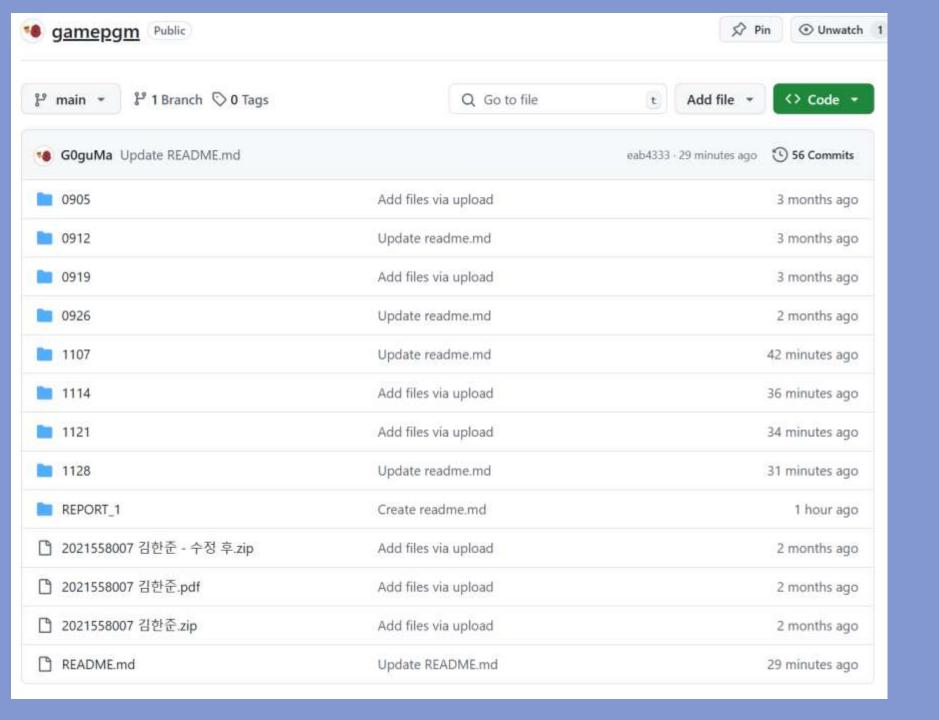


https://github.com/G0guMa/gamepgm/tree/main

2021558007 김한준







## gamepgm

2021558007 김한준

2024-2학기 게임프로그래밍 과제

## 사용한 프로그램들

- DEV-C++
- Visual Studio Code
- Unity (version: 6000.0.24f1)
- Unreal Engine (version: 5.5.0)

## 실행 결과

[09/12] 실행결과

[09/19] 실행결과

[09/26] 실행결과

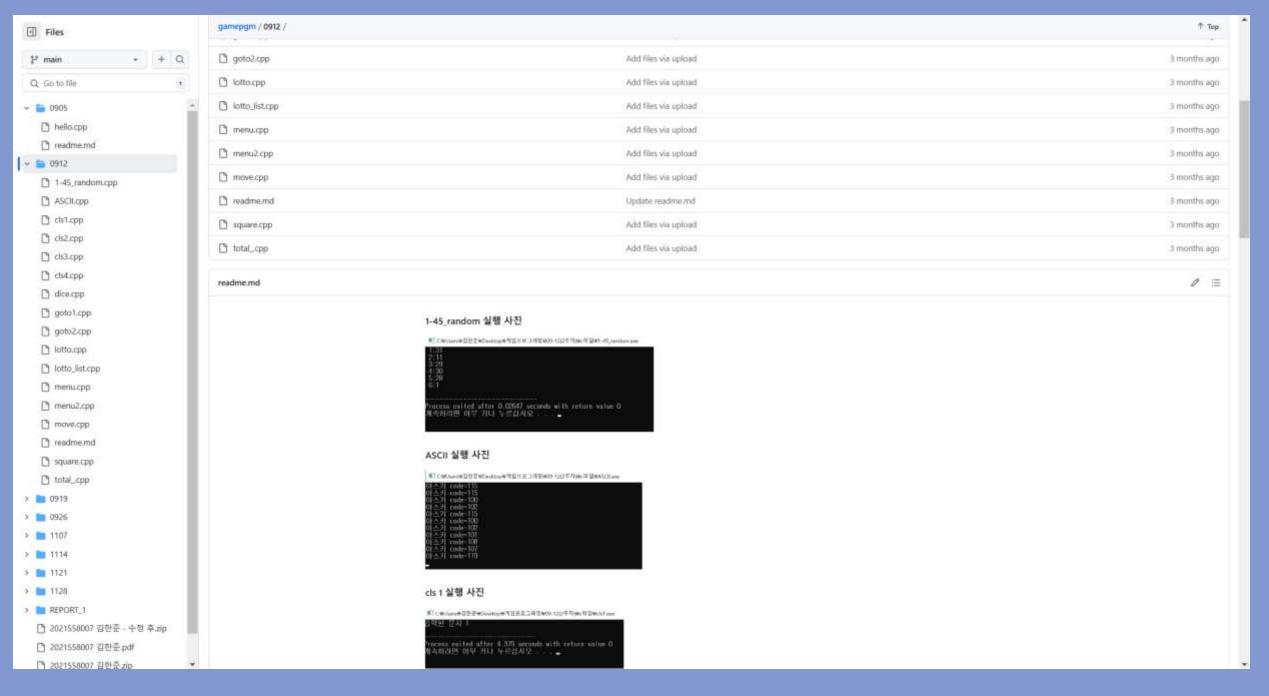
[10/10] 발표 자료 모음

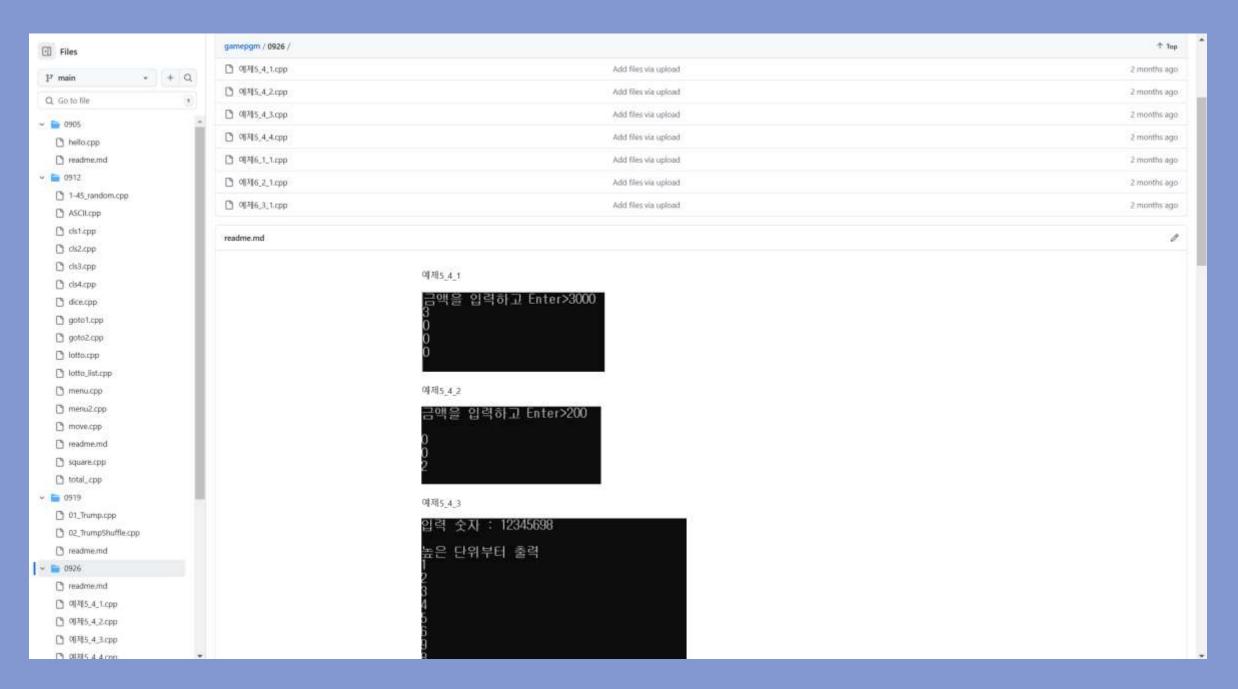
[11/07] 실행결과

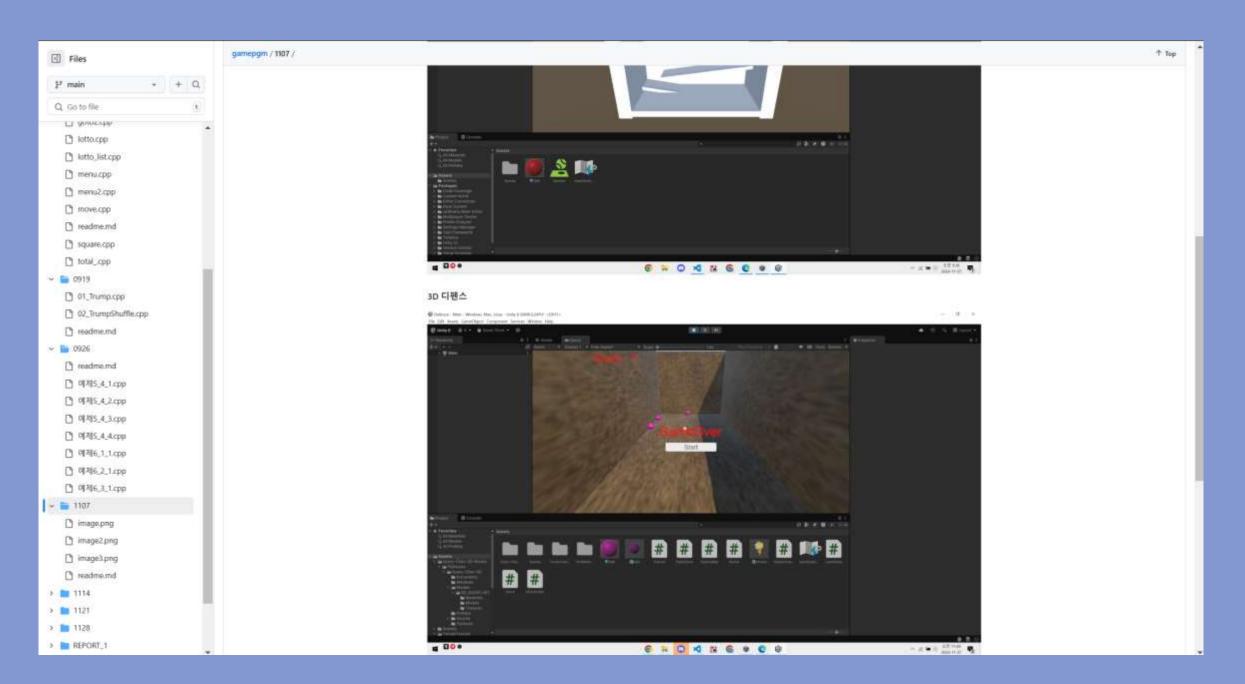
[11/14] 실행결과

[11/21] 실행결과

[11/28] 실행결과







## 점수: 30

- 제출 해야하는 것들 제출 (o)
- 발표 자료 미루지 않고 제출 (o)
- 깃허브에 정리 완료