## Логически тип данни

#### Логически тип данни

- □ деклариране на променливи: **bool** *име;*
- □ пример: **bool** *a*, *b*;

#### логически константи:

true (истина) = 1 false (лъжа) = 0

заемано място в паметта: 1 В

#### Логическо отрицание

□ общ вид: ! операнд;

 действие: връща вярно тогава и само тогава, когато операнда има стойност невярно

#### Логическо умножение, логическо "И"

- □ общ вид: операнд1 && операнд2;
- действие: връща вярно тогава и само тогава, когато и двата операнда имат стойност вярно

#### Логическо събиране, логическо "ИЛИ"

□ общ вид: операнд1 | операнд2;

 действие: връща вярно тогава и само тогава, когато поне единият от двата операнда има стойност вярно

### Приоритет на операциите

```
□ изразите в скоби: ( )
□ логическо умножение : &&
логическо събиране:
□ пример:
cout << (0 || 1 && 0);
```

```
cout << (0 || 1 && 0);

cout << (!1 && !0 && 1);

cout << false && (1 || 0 || true);

cout << !(!true) && (x || !x);
```

### Операции за сравнение

- □ стандартните операции за сравнение
- □ при сравнение важи, че false < true

#### Задачи

- 1. Да се въведе цяло число и да се отпечата 1 ако е положително и 0 в противен случай
- 2. Да се въведе цяло число и да се отпечата 1 ако е четно двуцифрено и 0 в противен случай
- 3. Да се въведе цяло число и да се отпечата 1 ако е валиден номер на месец и 0 иначе
- 4. Да се въведе реално число и да се отпечата 1 ако не е в интервала [5, 10) и 0 иначе
- 5. Да се въведат две булеви стойности и да се отпечатат резултатът от всички логически операции, приложени към тях

#### Задачи

- 6. Да се въведе цяло трицифрено число. Програмата да изведе 1 ако всичките му цифри са кратни на 3, и 0 в противен случай.
- 7. Напишете програма която при въвеждане на число и други две числа извежда 1 ако числото е между тях и 0 в противен случай
- 8. Напишете програма която при въвеждане на число и долна и горна граница на диапазон извежда 1 ако числото е в диапазона и 0 в противен случай
- 9. Напишете програма която при въвеждане на 3 числа извежда най-малкото от тях.

# Край