

Lançamento 1

– Projetar um pequeno universo interativo dentro do qual seja possível registrar formas geométricas bidimensionais úteis para verificações e cálculos simples.

Classe Ponto():

-Construtor Ponto(x, y)

-Atributo x

-Atributo y

.Função Localização

retorna (x, y)

Classe Reta ():

- Construtor Reta(p1, p2)

-Objeto Ponto p1

-Objeto Ponto p2

. Função Comprimento:

retorna $((p2.x - p1.x)^2 + (p2.y - p1.y)^2)^{1/2}$

Classe Círculo ():

-Construtor Círculo(raio)

-Objeto Reta raio

. Função Área

retorna $3,14 * raio.Comprimento^2$

. Função Perímetro

retorna $2 * 3,14 * raio.Comprimento$

Classe Quadrado ():

-Construtor Quadrado(lado)

- Objeto Reta lado

. Função Área

retorna lado.Comprimento * lado.Comprimento

. Função Perímetro

retorna lado.Comprimento * 4

Classe Triangulo ():

- Construtor Triangulo(lado)

- Objeto Reta lado

. Função Perímetro

retorna lado.Comprimento * 3

. Função Area

retorna (lado.Comprimento ^2 * 3^½) / 4