
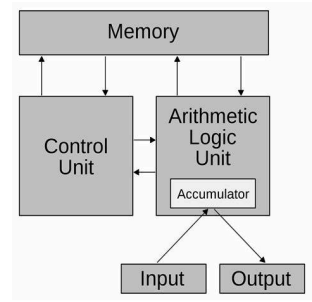
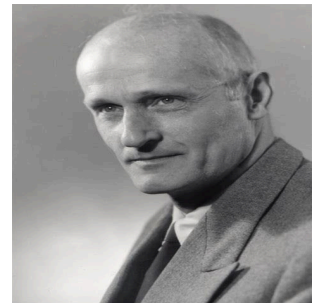
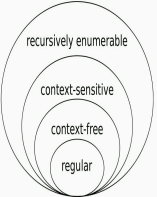

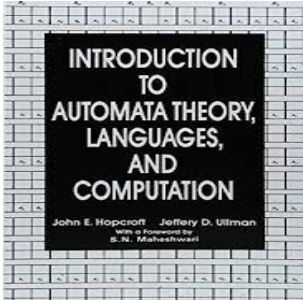


— . ° ☆ : * .) . * : ☆ ° . — Aportes a la Teoria de Automatas — . ° ☆ : * .) . * : ☆ ° . —

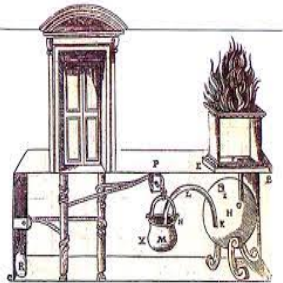
Espinosa Antelis Gabriela Dyvheke 21200592

Investigador	Aporte	Año	Area de investigacion	Enfoque Adicional	Imagen
Alan Turing	Propuso la <i>Maquina de Turing</i> , un modelo abstracto para la computación. Sentó las bases para entender que problemas son computables y cuales no.	1936	Teoria de la computación	Influencia en la inteligencia artificial	
John Von Neumann	Desarrollo la arquitectura de Von Neumann, la cual influyo en el diseño de las primeras computadoras. Esta arquitectura introduce conceptos la ALU, la memoria entrada/salida, y unidad de control.	1945	Arquitectura de computadoras	Relación con la informática moderna.	
Stephen Kleene	Introdujo los autómatas finitos y la clausura de Kleene. Los autómatas finitos son una herramienta fundamental en el estudio de la sintaxis de los lenguajes de programación.	1950's	Lenguajes formales	Conexión con la teoría de lenguajes de programación.	

Investigador	Aporte	Año	Area de investigacion	Enfoque Adicional	Imagen
Noam Chomsky	Propuso la jerarquia de Chomsky, clasificando lenguajes segun su complejidad. Su trabajo tuvo un impacto significativo en la gramatica formal en el desarrollo de lenguajes de programacion.	1956	Linguistica y teoria de lenguajes	Impacto en la gramática formal	 <p>Chomsky hierarchy</p> <p>https://en.wikipedia.org/wiki/File:Chomsky_hierarchy.org</p>
Michael Rabin y Dana Scott	Desarrollaron la logica de Hoare, utilizada en verificacion formal, un area crucial en la garantia de la corrección de software.	1960's	Verificacion formal	Contribución a la verificación de programas.	
John Hopcroft	Coautor del influyente libro "Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation". Su trabajo se centra en la teoría de lenguajes formales y ha sido fundamental para comprender la computabilidad y la complejidad computacional.	1979	Teoría de lenguajes formales	Enfoque en algoritmos de análisis léxico.	

Investigador	Aporte	Año	Area de investigacion	Enfoque Adicional	Imagen
Alfred Aho	Coautor del influyente libro "Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation". Su trabajo ha sido fundamental en el desarrollo de algoritmos eficientes para la búsqueda de patrones, lo que tiene aplicaciones en el procesamiento de texto y la bioinformática	1979	Algoritmos y estructuras de datos	Desarrollo de técnicas de búsqueda eficiente.	
Leslie Valiant	Propuso la Teoría de Complejidad de Circuitos Algebraicos. Su trabajo en complejidad computacional ha contribuido significativamente al entendimiento de la capacidad de cómputo de los sistemas y ha establecido fundamentos teóricos importantes para el diseño y análisis de algoritmos.	1980's	Complejidad computacional	Relación con la teoría de circuitos.	

Investigador	Aporte	Año	Area de investigacion	Enfoque Adicional	Imagen
Rajeev Motwani	Trabajó en algoritmos probabilísticos y minería de datos. Su investigación ha sido crucial para el desarrollo de técnicas de aprendizaje automático y la extracción de conocimiento útil a partir de grandes conjuntos de datos.	1990's	Algoritmos y minería de datos	Exploración de técnicas de aprendizaje automático.	
Christos Papadimitriou	Autor de "Computational Complexity" y contribuyó a la teoría de juegos. Su trabajo en complejidad computacional y teoría de juegos ha sido fundamental para comprender los límites de la computación y las estrategias óptimas en situaciones competitivas.	1990's	Complejidad computacional y teoría de juegos	Intersección entre la teoría de juegos y la informática teórica.	
Edsger Dijkstra	Desarrolló el algoritmo Dijkstra para encontrar el camino más corto en grafos. Su algoritmo es ampliamente utilizado en aplicaciones de redes y optimización de rutas, y sentó las bases para el desarrollo de otros algoritmos en el campo de la informática.	1956	Algoritmos y estructuras de datos	Optimizaciónn de rutas y redes.	

Investigador	Aporte	Año	Area de investigacion	Enfoque Adicional	Imagen
Heron de Alejandria	Ideó un mecanismo que abría y cerraba de forma automática las puertas de un templo. Aunque no relacionado directamente con la informática moderna, su contribución temprana a la automatización muestra la larga historia de la búsqueda de soluciones automáticas para problemas cotidianos.	Siglo 1 d.C.	Mecanica y automatizacion	Contribución temprana a la automatización	

REFERENCIAS

*Herrera, A. (2017, 30 de septiembre). Historia y Evolución de la Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales. Recuperado de <https://www.goconqr.com/es/mapamental/10631292/historia-y-evolucion-de-la-teoria-de-automatas-y-lenguajes-formales>

*Minsky, M. L. (1967). Computation: Finite and infinite machines. New York: Prentice-Hall.

*Turing, A. M. (1936). On computable numbers, with an application to the Entscheidungsproblem. Proceedings of the London Mathematical Society, 2(42), 230–265. <https://historyofinformation.com/detail.php?entryid=735>

*McCulloch, W. S., & Pitts, W. H. (1943). A logical calculus of the ideas immanent in nervous activity. Bulletin of Mathematical Biophysics, 5(4), 115–133. <https://www.cs.cmu.edu/~./epxing/Class/10715/reading/McCulloch.and.Pitts.pdf>

*Hopcroft, J. E., Motwani, R., & Ullman, J. D. (2007). Introducción a la teoría de autómatas, lenguajes y computación (2a ed.). México: Pearson Educación.

*Linz, P. (2006). Teoría de la computación: Una introducción formal (3a ed.). México: McGraw-Hill.