

Documento Etapa #2 Proyecto 1

1. Descripción del Usuario/Rol que utilizará la aplicación

Como el objetivo del modelo es poder predecir si una noticia es falsa o verdadera basándose en la información que esta contiene, nuestra aplicación va a ir dirigida a los medios que quieren publicar sus noticias. Esto puesto que teniendo en cuenta que el propagar noticias falsas contribuye a la desinformación, se debe regular la cantidad de noticias de este tipo que salen a la luz. A su vez, los periódicos van a poder continuar con su objetivo de negocio, el cual es el poder comunicar e informar a las personas acerca de noticias. También es importante tener en cuenta que, si los periódicos reducen la cantidad de noticias falsas publicadas, esto les va a dar una mejor imagen sobre el público y va a hacer que sean de los favoritos dentro del mercado periodístico.

Lo ideal es que la aplicación de ese modo vaya dirigida a los periódicos que publican noticias digitales y/o físicas, específicamente que vaya dirigido al departamento de planeamiento del periódico para que de ese modo se pueda realizar una limpieza de las posibles noticias falsas, para de ese modo evitar realizar una preparación para publicarlas en el periódico.

2. ¿Qué recursos informáticos requiere para entrenar, ejecutar, persistir el modelo analítico y desplegar la aplicación?

Dentro de los recursos, se necesitan los dos endpoints para poder realizar las conexiones entre la interfaz y la lógica de la aplicación. Para poder ejecutarla, basta con tener un computador que tenga conexión con el back de la aplicación, ya que es acá donde se va a ejecutar el modelo con base a los datos que se le envíen desde el front. En general, el usuario va a requerir de el acceso a la aplicación por medio de un dispositivo, los datos con los que quiere volver a entrenar el modelo y/o clasificar con ayuda del modelo. Solo esto es necesario ya que el back-end de la aplicación se centra en realizar el modelado con ayuda del Pipeline que ya va dentro de la lógica del programa.

Es importante recalcar, que si el negocio quiere volver a entrenar el modelo las noticias deben tener su etiqueta de si son falsas o no, siendo 0 como noticia falsa y 1 como noticia verdadera. Por otra parte, si solo se quiere clasificar se deben ingresar los datos sin la etiqueta.

3. ¿Cómo se integrará la aplicación construida a la organización, estará conectada con algún proceso del negocio o cómo se pondrá a disposición del usuario final?

La aplicación se conecta como un valor agregado para el negocio, ya que le va a permitir simplificar sus tareas de filtrado de noticias falsas. Esto pues el usar un modelo de clasificación permite que en base a los datos con los que se entrenó, las noticias puedan ser clasificadas en base a su contenido. Por su parte, en el mundo de las noticias el

contenido suele ser bastante similar, por lo que detectar patrones para clasificar se torna más fácil.

4. ¿Qué riesgos tiene para el usuario final usar la aplicación construida?

Uno de los principales riesgos que tiene es que la aplicación puede llegar a generar dependencia al 100% por parte del negocio, esto es un problema puesto que si hay bastantes noticias para revisar y no se tiene acceso a la aplicación no se puede revisar el contenido y en el peor caso se termina publicando todo. El problema de esto es que no se realiza el filtro de noticias falsas y el publicar este tipo de noticias contribuye a la desinformación.

Otro de los problemas, es que la aplicación no va a ejecutar de manera instantánea, por lo que el usuario final no puede esperar que una vez mande la noticia se le indique de manera instantánea. Lo anterior, puesto que es un proceso que toma su tiempo de entrenamiento y de prueba, por lo que hay que planificar el espacio para utilizar la aplicación y que el usuario final no realice la operación de clasificación en el último momento.