

Dipartimento di Ingegneria e Sceienza dell'Informazione

Sleep Code

Progetto per il Corso di Ingegneria del Software

Analisi dei Requisiti

Descrizione: documento di analisi dei requisiti funzionali, non funzionali, front-end e back-end. $Numero\ documento:$ D1

Membri del gruppo: Raffaele Castagna Alberto Rovesti Zeno Saletti

Numero gruppo: G17

Ultima revisione: 27 settembre 2023

Indice

1	Introduzione	2
	1.1 Obiettivo del progetto	2
	1.2 Contesto di business?	2
	1.3 Attori coinvolti	2
2	Requisiti funzionali	2
3	Requisiti non funzionali	2
4	Design front-end	2
5	Design back-end	2

1 Introduzione

1.1 Obiettivo del progetto

Il progetto proposto si prefigge, come scopo fondante, di fornire alla comunità di giovani informatici un servizio di *esercitazione* e di *raccolta* di problemi mirati alla programmazione e alla progettazione di piccoli algoritmi risolutivi, mediante la scrittura di codice.

1.2 Contesto di business?

1.3 Attori coinvolti

Per comprendere meglio i requisiti che verranno descritti in seguito (in particolar modo quelli funzionali), è innanzitutto essenziale specificare il pubblico, insieme alle loro potenziali esigenze, al quale il servizio intende rivolgersi. Tale servizio vuole rendersi utile soprattutto a coloro che sono coinvolti in percorsi di studio attinenti all'ambito informatico, ma specialmente anche a chiunque desideri cimentarsi nella risoluzione di piccoli problemi di programmazione; pertanto ci si aspetta che chiunque desideri usufruire del servizio possieda . Il progetto che verrà sviluppato ha di fatto lo scopo di offrire

D'ora in avanti, in questo e nei successivi documenti, questo pubblico di singoli individui appena descritti verrà indicato con il termine *utenti*.

Note

il progetto vuole proporsi come piattaforma per l'esercitazione, l'approfondimento e l'autovalutazione delle proprie conoscenze e abilità di *problem solving* legate alla programmazione e scrittura di codice.

Per questo motivo, è essenziale che il servizio si renda utile alla raccolta di quesiti e risorse da offrire agli utenti che desiderano usufruirne per realizzare gli scopi di cui sopra. Per risorse si intendono: i sopracitati problemi, i quali richiedono una soluzione codificata in forma di algoritmo; gli strumenti utili alla ricerca e consultazione dei quesiti¹, alla scrittura e compilazione di codice (sulla base dei linguaggi di programmazione messi a disposizione), all'esecuzione e alla valutazione della correttezza dell'algoritmo, scritto per mezzo del codice, mediante opportune operazioni di testing automatizzate.

2 Requisiti funzionali

Vengono di seguito elencati i principali requisiti funzionali della piattaforma.

- 3 Requisiti non funzionali
- 4 Design front-end
- 5 Design back-end

¹In questo documento, intendiamo quesiti e problemi come termini per indicare la stessa cosa.