



UNIVERSITÀ
DI TRENTO

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA
E SCIENZA DELL'INFORMAZIONE

Sleep Code

PROGETTO PER IL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE
ANNO ACCADEMICO 2023-2024

Report Finale

Descrizione: resoconto dell'attività di lavoro del progetto: applicazione dei principi dell'ingegneria del software; distribuzione del lavoro, ruoli e attività; criticità; autovalutazione.

Numero documento: D5

Versione documento: 1.0

Membri del gruppo:

Raffaele CASTAGNA

Alberto ROVESTI

Zeno SALETTI

Numero gruppo: G17

Ultima revisione: 9 gennaio 2024

Indice

1	Approcci all'ingegneria del software	3
1.1	BlueTensor	3
1.2	Il metodo Kanban	3
1.3	IBM	3
1.4	Meta	3
1.5	U-Hopper	3
1.6	Red Hat	3
1.7	Microsoft	3
1.8	Sistemi Legacy	3
1.9	Gestione del ciclo di vita del software e modernizzazione . . .	3
1.10	APSS e tecnologie per servizi pubblici	3
2	Organizzazione del lavoro	4
2.1	Ruoli e attività	4
2.2	Distribuzione del carico di lavoro	4
3	Criticità	4
4	Autovalutazione	4

Consigli utili per la consultazione del testo: Se il lettore per file **.pdf** attualmente in uso lo consente, è possibile navigare con più semplicità e velocità all'interno di questo documento cliccando sugli elementi dell'indice.

Scopo del documento

Questo documento rappresenta il report finale del progetto. L'attenzione è rivolta all'impegno dedicato alla realizzazione di tutti i deliverables e del prototipo finale, l'organizzazione del lavoro e la sua distribuzione tra i membri del gruppo (specificando non solo punti di forza ma anche la consapevolezza delle criticità incontrate nel percorso), nonché alla rilevanza delle nozioni relative all'ingegneria del software acquisite, e applicate questo progetto, durante il corso e i seminari.

1 Approcci all'ingegneria del software

Nella presente sezione vengono riassunti brevemente i punti più significativi dei seminari tenutisi durante il corso, ponendo particolare attenzione ai metodi e ai principi dell'ingegneria del software emersi e descritti dai relatori.

1.1 BlueTensor

1.2 Il metodo Kanban

1.3 IBM

1.4 Meta

1.5 U-Hopper

1.6 Red Hat

1.7 Microsoft

1.8 Sistemi Legacy

1.9 Gestione del ciclo di vita del software e modernizzazione

1.10 APSS e tecnologie per servizi pubblici

2 Organizzazione del lavoro

2.1 Ruoli e attività

Componente del team	Ruoli	Attività principali
Raffaele Castagna	Lorem ipsum dolor	Lorem ipsum dolor sit amet lorem ipsum dolor sit amet lorem ipsum dolor sit amet lorem ipsum dolor sit amet
Alberto Rovesti	Lorem ipsum dolor	
Zeno Saletti	boh	

2.2 Distribuzione del carico di lavoro

Componente del team	D1	D2	D3	D4	D5	Totale
Raffaele Castagna	11111	11111	111111	11111	1111	
Alberto Rovesti						
Zeno Saletti						
Totale						

3 Criticità

4 Autovalutazione

Componente del team	Voto
Raffaele Castagna	
Alberto Rovesti	
Zeno Saletti	