



UNIVERSITY  
OF TRENTO

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA E SCIENZA DELL'INFORMAZIONE

# Sleep Code

PROGETTO PER IL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

---

## Analisi dei Requisiti

---

*Descrizione:* documento di analisi dei requisiti funzionali, non funzionali, front-end e back-end.

*Numero documento:* D1

*Membri del gruppo:*

Raffaele CASTAGNA

Alberto ROVESTI

Zeno SALETTI

*Numero gruppo:* G17

*Ultima revisione:* 27 settembre 2023

Comments: Comments for teachers of the course

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione e scopi</b>	<b>2</b>
1.1	Obiettivi del progetto . . . . .	2
1.2	Premessa . . . . .	2
1.3	Obiettivi . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Requisiti funzionali</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Requisiti non funzionali</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Design front-end</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Design back-end</b>	<b>2</b>

# 1 Introduzione e scopi

## 1.1 Obiettivi del progetto

## 1.2 Premessa

Riteniamo sia inadeguato esporre gli obiettivi del progetto senza innanzitutto specificare a *chi* tale progetto intende rivolgersi

## 1.3 Obiettivi

Il progetto proposto si prefigge, come scopo fondante, di fornire alla comunità di giovani informatici un servizio di *esercitazione* e di *raccolta* di problemi mirati alla programmazione.

Tale servizio si rivolge, in modo particolare, a coloro che sono coinvolti in percorsi di studio attinenti all'ambito informatico, ma anche a chiunque desideri cimentarsi nella risoluzione di piccoli problemi di programmazione. A questo pubblico di singoli individui, che da qui in poi verranno indicati col termine *utenti*, il progetto vuole proporsi come piattaforma per l'esercitazione, l'approfondimento e l'autovalutazione delle proprie conoscenze e abilità di *problem solving* legate alla programmazione e scrittura di codice. Per questo motivo, è essenziale che il servizio si renda utile alla raccolta di quesiti e risorse da offrire agli utenti che desiderano usufruirne per realizzare gli scopi di cui sopra. Per risorse si intendono: i sopracitati problemi, i quali richiedono una soluzione codificata in forma di algoritmo; gli strumenti utili alla ricerca e consultazione dei quesiti<sup>1</sup>, alla scrittura e compilazione di codice (sulla base dei linguaggi di programmazione messi a disposizione), all'esecuzione e alla valutazione della correttezza dell'algoritmo, scritto per mezzo del codice, mediante opportune operazioni di testing automatizzate.

# 2 Requisiti funzionali

Il progetto consiste in una piattaforma che dovrà essere accessibile online, da parte dei singoli utenti, mediante credenziali di login.

# 3 Requisiti non funzionali

## 4 Design front-end

## 5 Design back-end

---

<sup>1</sup>In questo documento, intendiamo quesiti e problemi come termini per indicare la stessa cosa.