



UNIVERSITÀ  
DI TRENTO

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA  
E SCIENZA DELL'INFORMAZIONE

# Sleep Code

PROGETTO PER IL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE  
ANNO ACCADEMICO 2023-2024

---

## Report Finale

---

*Descrizione:* resoconto dell'attività di lavoro del progetto: applicazione dei principi dell'ingegneria del software; distribuzione del lavoro, ruoli e attività; criticità; autovalutazione.

*Numero documento:* D5

*Versione documento:* 1.0

*Membri del gruppo:*

Raffaele CASTAGNA

Alberto ROVESTI

Zeno SALETTI

*Numero gruppo:* G17

*Ultima revisione:* 17 gennaio 2024

## Indice

<b>1</b>	<b>Approcci all'ingegneria del software</b>	<b>3</b>
1.1	BlueTensor . . . . .	3
1.2	Il metodo Kanban . . . . .	3
1.3	IBM . . . . .	3
1.4	Meta . . . . .	3
1.5	U-Hopper . . . . .	3
1.6	Red Hat . . . . .	3
1.7	Microsoft . . . . .	3
1.8	Sistemi Legacy . . . . .	3
1.9	Gestione del ciclo di vita del software e modernizzazione . . .	3
1.10	APSS e tecnologie per servizi pubblici . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Organizzazione del lavoro</b>	<b>4</b>
2.1	Ruoli e attività . . . . .	4
2.2	Distribuzione del carico di lavoro . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Criticità</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Autovalutazione</b>	<b>4</b>

---

**Consigli utili per la consultazione del testo:** Se il lettore per file **.pdf** attualmente in uso lo consente, è possibile navigare con più semplicità e velocità all'interno di questo documento cliccando sugli elementi dell'indice.

## **Scopo del documento**

Questo documento rappresenta il report finale del progetto. L'attenzione è rivolta all'impegno dedicato alla realizzazione di tutti i deliverables e del prototipo finale, l'organizzazione del lavoro e la sua distribuzione tra i membri del gruppo (specificando non solo punti di forza ma anche la consapevolezza delle criticità incontrate nel percorso), nonché alla rilevanza delle nozioni relative all'ingegneria del software acquisite, e applicate questo progetto, durante il corso e i seminari.

## **1 Approcci all'ingegneria del software**

Nella presente sezione vengono riassunti brevemente i punti più significativi dei seminari tenutisi durante il corso, ponendo particolare attenzione ai metodi e ai principi dell'ingegneria del software emersi e descritti dai relatori.

### **1.1 BlueTensor**

### **1.2 Il metodo Kanban**

### **1.3 IBM**

### **1.4 Meta**

### **1.5 U-Hopper**

### **1.6 Red Hat**

### **1.7 Microsoft**

### **1.8 Sistemi Legacy**

### **1.9 Gestione del ciclo di vita del software e modernizzazione**

### **1.10 APSS e tecnologie per servizi pubblici**

## 2 Organizzazione del lavoro

### 2.1 Ruoli e attività

Componente del team	Ruoli	Attività principali
Raffaele Castagna	Sviluppatore, architetto, <i>concept designer</i>	Ha contribuito in parte a tutti i deliverable, con particolare attenzione al D4. Ha concepito l'idea originale del progetto e la conseguente struttura, anche architettonica, del progetto finale.
Alberto Rovesti	Progettista, supporto coordinatore e correttore	Ha svolto un lavoro con particolare interesse nei deliverable D1, D2 e D3 e al D5. Ha revisionato le deliverable una volta finite e a dato supporto al Project nella fase di coordinazione
Zeno Saletti	Project leader, redattore, supporto architettonico	In quanto team leader ha organizzato, gestito e strutturato i meeting e ha coordinato gli sforzi di tutti i membri. Ha provveduto alla stesura definitiva dei documenti in LaTeX, della cura della veste grafica.

### 2.2 Distribuzione del carico di lavoro

Componente del team	D1	D2	D3	D4	D5	Totale
Raffaele Castagna						
Alberto Rovesti						
Zeno Saletti						
Totale						

## 3 Criticità

## 4 Autovalutazione

Componente del team	Voto
Raffaele Castagna	
Alberto Rovesti	
Zeno Saletti	