



UNIVERSITÀ
DI TRENTO

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA E SCIENZA
DELL'INFORMAZIONE

Sleep Code

PROGETTO PER IL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE
ANNO ACCADEMICO 2023-2024

Specifica dei Requisiti

Descrizione: documento di specifica dei requisiti funzionali e non funzionali
mediane *use case diagrams*, tabelle e diagrammi di contesto e dei compo-
nenti.

Numero documento: D2

Versione documento: 1.0

Membri del gruppo:

Raffaele CASTAGNA

Alberto ROVESTI

Zeno SALETTI

Numero gruppo: G17

Ultima revisione: 3 dicembre 2023

Indice

1	Requisiti funzionali	3
1.1	Accesso e autenticazione	3
1.2	Consultazione dei problemi e profilo	7
1.3	Esercitazione e strumenti integrati	10
1.4	Gestione dell'account	12
2	Requisiti non funzionali	15
2.1	Caratteristiche di sistema	15
2.2	Affidabilità	16
2.3	Privacy e sicurezza	17
3	Analisi del contesto	18
3.1	Utenti e sistemi esterni	18
3.1.1	Utente	18
3.1.2	Firebase	18
3.1.3	Google Sign-In	18
3.1.4	YouTube	18
3.1.5	Servizio di posta elettronica	18
3.2	Diagramma di contesto	19
4	Analisi dei componenti	21
4.1	Diagramma dei componenti	21
4.2	Definizione e descrizione dei componenti	22
4.2.1	Pagina di Autenticazione	22
4.2.2	Sistema di Autenticazione	22
4.2.3	Pagina di Recupero	23
4.2.4	Gestore account	24
4.2.5	Catalogo	24
4.2.6	Pagina di Esercitazione	26

Consigli utili per la consultazione del testo: Se il lettore per file .pdf attualmente in uso lo consente, è possibile navigare con più semplicità e velocità all'interno di questo documento cliccando sugli elementi dell'indice.

Scopo del documento

Il presente documento riporta la specifica dei requisiti di sistema del progetto SleepCode. Viene in particolare estesa la descrizione in linguaggio naturale, impiegato nel documento di Analisi dei Requisiti (D1), attraverso strumenti di modellazione più formali—diagrammi realizzati secondo gli standard indicati da *Unified Modeling Language* (UML) per quanto riguarda i requisiti funzionali; tabelle strutturate per i requisiti non funzionali.

In ultima analisi, contemplando i suddetti requisiti, viene presentato il design del sistema ricorrendo a diagrammi di contesto e dei componenti.

1 Requisiti funzionali

In questa sezione vengono descritti i requisiti funzionali (RF) del progetto, evidenziando la partecipazione degli attori esterni, ovvero l'utente finale e i servizi esterni a supporto del progetto. A tal proposito, vengono utilizzati Use Case Diagrams (UCD) e Swimlane Diagrams (SD), disegnati secondo gli standard UML, ed eventualmente arricchiti da descrizioni in linguaggio naturale¹.

1.1 Accesso e autenticazione

La Figura 1 mostra gli use cases che rappresentano i seguenti requisiti funzionali: **RF 1**-Registrazione, **RF 2**-Login, **RF 3**-Autenticazione Google, **RF 4**-Recupero password.

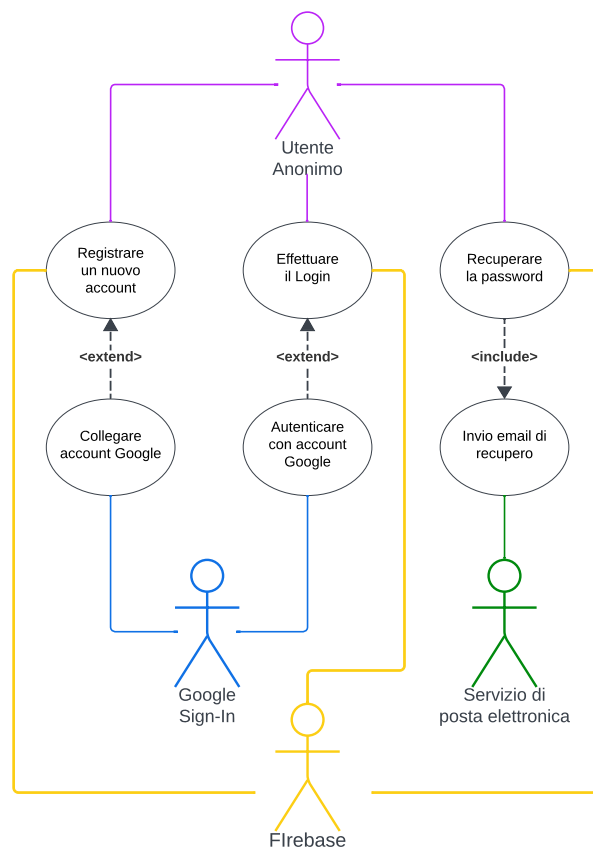


Figura 1: UCD relativo ai RF inerenti all'accesso alla piattaforma

¹Gli use cases più semplici presenti nei diagrammi non vengono descritti in altri modi, in quanto ritenuti autoesplicativi.

Descrizione Use Case *Registrare un nuovo account***Titolo:** Registrazione account**Riassunto:** Questo Use Case descrive come l'utente anonimo deve effettuare la registrazione sulla piattaforma.**Descrizione:**

1. L'utente anonimo accede alla pagina dedicata, raggiungibile da quella di login, e sceglie tra la modalità di registrazione con il sistema di credenziali interno oppure per mezzo di un account Google.[**extension 1**]
2. La registrazione con sistema di credenziali interno prevede l'inserimento di un username, un'email e una password conforme.[**exception 1**]
3. La password deve essere confermata reinserendola in un secondo campo.[**exception 2**]
4. I dati vengono raccolti e il relativo account viene registrato dal servizio di database.[**exception 3**]

Exceptions:

- [**exception 1**] Se la password non è conforme, la registrazione non può proseguire e l'utente viene avvisato.
- [**exception 2**] Se i campi di inserimento e di conferma della password contengono stringhe che non coincidono, la registrazione non può proseguire e l'utente viene avvisato.
- [**exception 3**] Se l'email inserita dall'utente risulta essere già impiegata in un altro account, la registrazione non può proseguire e l'utente viene avvisato.

Extensions:

- [**extension 1**] L'utente può scegliere di registrarsi alla piattaforma collegando un proprio account Google, secondo quanto indicato dal servizio di registrazione e autenticazione Google. In questo caso, oltre a scegliere l'email come previsto dal servizio di Google, l'utente specifica l'username.

Descrizione Use Case *Effettuare il login*

Titolo: Login

Riassunto: Questo Use Case descrive come l'utente anonimo e registrato deve effettuare il login sulla piattaforma.

Descrizione:

1. L'utente anonimo accede alla pagina dedicata e sceglie tra l'autenticazione mediante il sistema di credenziali interno oppure per mezzo di un account Google. [extension 1]
2. L'utente che si autentica con credenziali interne inserisce indirizzo email e password, che saranno verificati grazie al servizio di database. [exception 1]

Exceptions:

- [exception 1] Se le credenziali fornite non sono valide, il login non può essere eseguito e l'utente viene avvisato.

Extensions:

- [extension 1] Qualora l'utente disponga di un account Google collegato alla piattaforma, è possibile effettuare il login mediante autenticazione Google e seguendo le indicazioni fornite dal suo servizio.

Descrizione Use Case *Recuperare la password*

Titolo: Recupero password

Riassunto: Questo Use Case descrive come l'utente anonimo e registrato alla piattaforma, facendo affidamento al sistema di credenziali interno, può recuperare il proprio account qualora la password venisse dimenticata.

Descrizione:

1. L'utente accede alla pagina di recupero, attraverso quella di login.
2. La pagina indica all'utente di inserire l'email di recupero, ovvero quella associata all'account. [exception 1]
3. Il sistema richiede al servizio di posta elettronica l'invio di un link di recupero mediante un messaggio email, specificando l'indirizzo fornito dall'utente e il contenuto del messaggio.
4. Il link guida l'utente dal messaggio alla pagina del sistema dedicata alla creazione di una nuova password.
5. L'utente inserisce una nuova password conforme e la conferma, inserendola nuovamente. [exception 2]

6. Il servizio di database provvede all'aggiornamento della password.

Exceptions:

- [exception 1] Se l'email inserita non è associata ad alcun account registrato, il recupero non può proseguire e l'utente viene avvisato.
- [exception 2] Se la password non è conforme, oppure se i campi di inserimento e conferma della password contengono stringhe che non coincidono, la registrazione non può proseguire e l'utente viene avvisato.

1.2 Consultazione dei problemi e profilo

In Figura 2 sono mostrati gli use cases che illustrano le funzionalità che interessano l'utente (anonimo, autenticato e amministratore) nell'ambito della consultazione e manipolazione del catalogo e del contenuto dei problemi. In particolar modo, sono stati isolate nel diagramma le funzionalità fruibili nella home page e nella pagina di consultazione del singolo problema (si vedano **FE 3**, **FE 4** e **FE pagina edit catalogo** nel documento D1).

I requisiti descritti sono: **RF 5** - Consultazione del catalogo, **RF 6** - Consultazione di un problema, **RF 10** - Metadati aggiuntivi, **RF 11.2** - Visualizzare i Progressi, **RF 14** Aggiungere un problema, **RF 15** - Modificare un problema, **RF 16** - Eliminare un problema. Questi ultimi tre, relativi all'utente amministratore, sono riassunti nello use case *Modificare il catalogo dei problemi*, che include le tre azioni opzionali (da cui le clausole **extend** nel diagramma).

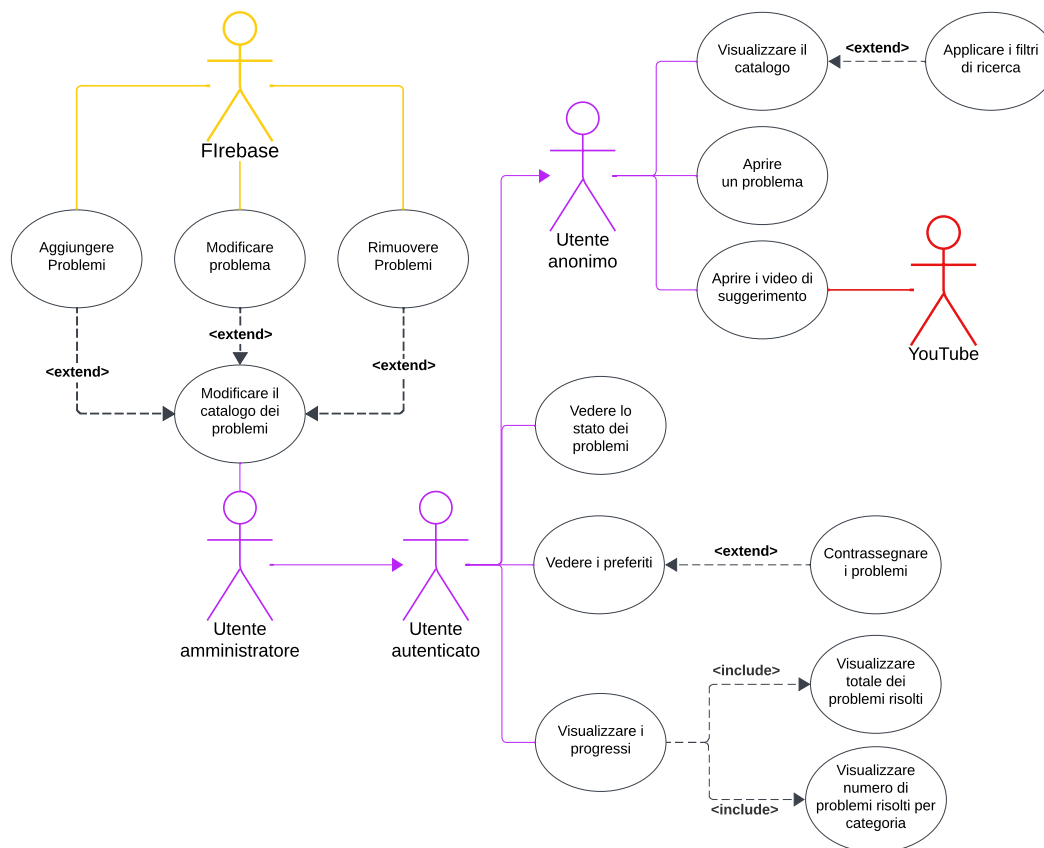


Figura 2: UCD relativo alla consultazione dei problemi, modifica del catalogo e visualizzazione progressi

Descrizione Use Case *Aggiungere problemi*

Titolo: Aggiungere un problema

Riassunto: Questo Use Case descrive come l'utente amministratore deve aggiungere nuovi problemi al catalogo.

Descrizione:

1. L'utente amministratore accede alla pagina del catalogo e sceglie di aggiungere un nuovo problema.
2. L'utente compila i campi necessari alla creazione di un nuovo problema: i dati relativi alla struttura, quali titolo, descrizione e almeno due esempi di input e output atteso; dati descrittivi, ovvero nome, selezione della difficoltà (bassa, intermedia, alta), categoria e link al video-suggerimento.
3. L'utente inserisce almeno 3 test cases; ogni test case consiste in un dato in input e il rispettivo output corretto.
4. L'utente conferma la creazione del problema, che viene quindi aggiunto al catalogo; alternatively, l'utente può scegliere di annullare la creazione del nuovo problema, previo avviso e conferma da parte del sistema. [exception 1] [exception 2]

Exceptions:

- [exception 1] Se tra i dati strutturali e descrittivi del problema è presente almeno un campo non compilato, l'aggiunta del problema al catalogo non viene eseguita e l'utente viene avvisato.
- [exception 2] Se il numero di test cases forniti è minore di 3, il problema non può essere aggiunto e l'utente viene notificato.

Descrizione Use Case *Modificare problemi*

Titolo: Modificare un problema

Riassunto: Questo Use Case descrive come l'utente amministratore deve modificare i problemi.

Descrizione:

1. L'utente amministratore accede alla pagina del catalogo e seleziona un problema da modificare.
2. L'utente modifica i campi strutturali (titolo, descrizione, esempi di input e output) e descrittivi (nome, difficoltà, categoria e link al video-suggerimento) del problema.
3. L'utente modifica i test cases, aggiungendone eventualmente più di 3.

4. L'utente conferma la modifica del problema, che verrà poi aggiornato nel catalogo, oppure conferma di annullare la modifica.`[exception 1]` `[exception 2]`

Exceptions:

- `[exception 1]` Se tra i dati strutturali e descrittivi del problema è presente almeno un campo non compilato, la modifica del problema non viene eseguita e l'utente viene avvisato.
- `[exception 2]` Se il numero di test cases forniti è minore di 3, il problema non può essere modificato e l'utente viene notificato.

Descrizione dell'esercitazione

La complessità di alcune operazioni relative all'esercitazione è catturata dalla Figura 4. Dal momento che l'utente può decidere di uscire dall'area di esercitazione a propria discrezione, si sottolinea che il processo descritto nel diagramma può essere interrotto in qualsiasi momento—ciò è indicato dalla codizione *Esci* nel diagramma. La corsia *Firebase* descrive le attività previste dallo use case *Registrare i progressi* presente in Figura 3.

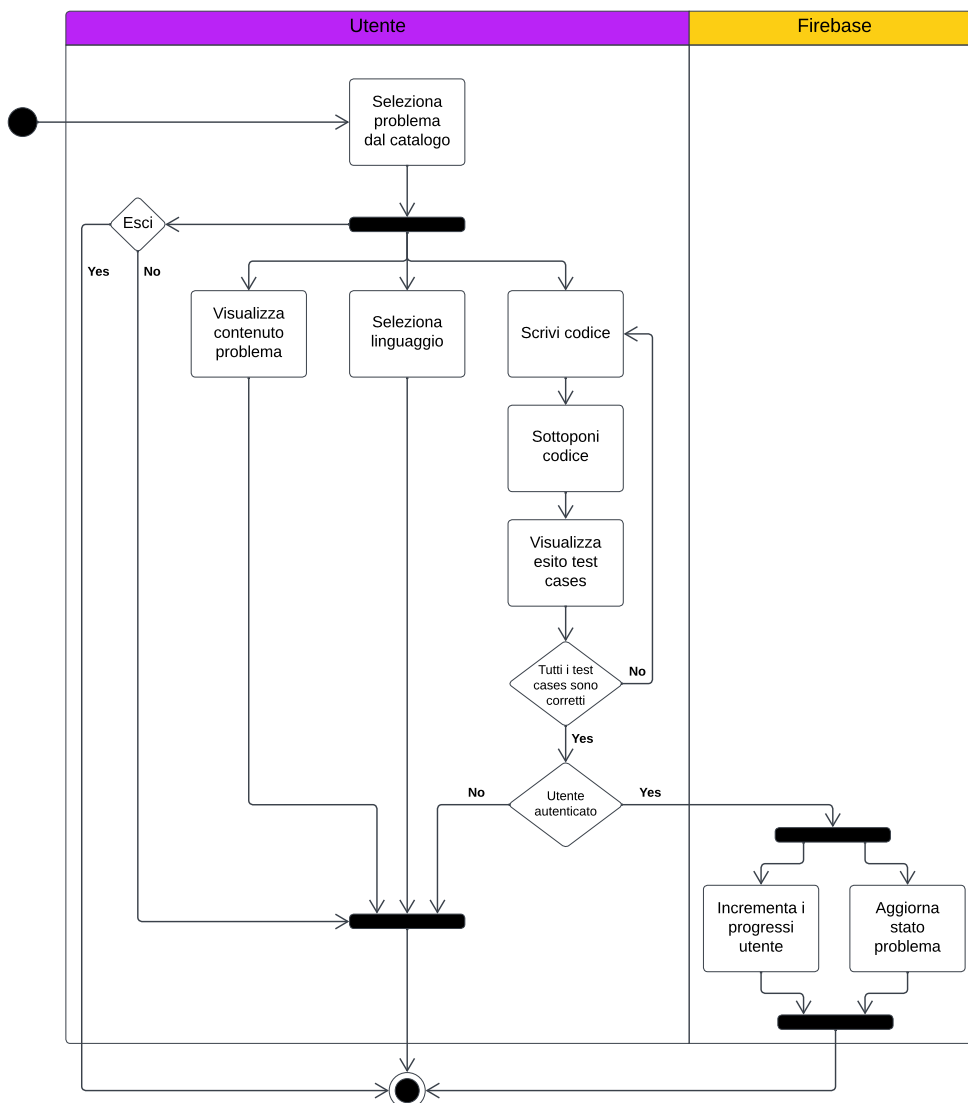


Figura 4: SD, arricchito da elementi di Activity Diagram, per gli use case *Effettuare l'esercitazione*, gli use case correlati e *Registrare i progressi*

1.4 Gestione dell'account

In Figura 5 sono riassunti gli use cases che descrivono le operazioni possibili per gli utenti dotati di account. Come già accennato nel documento D1, *Aggiornare l'indirizzo email dell'account* e *Aggiornare la password dell'account* sono possibili solo a utenti autenticati con sistema di credenziali interno. Questo fatto è appunto sottolineato dalla presenza dell'attore *Firebase*. Si fa riferimento ai seguenti requisiti funzionali: **RF 12** - Aggiornamento account, **RF 13** - Logout.

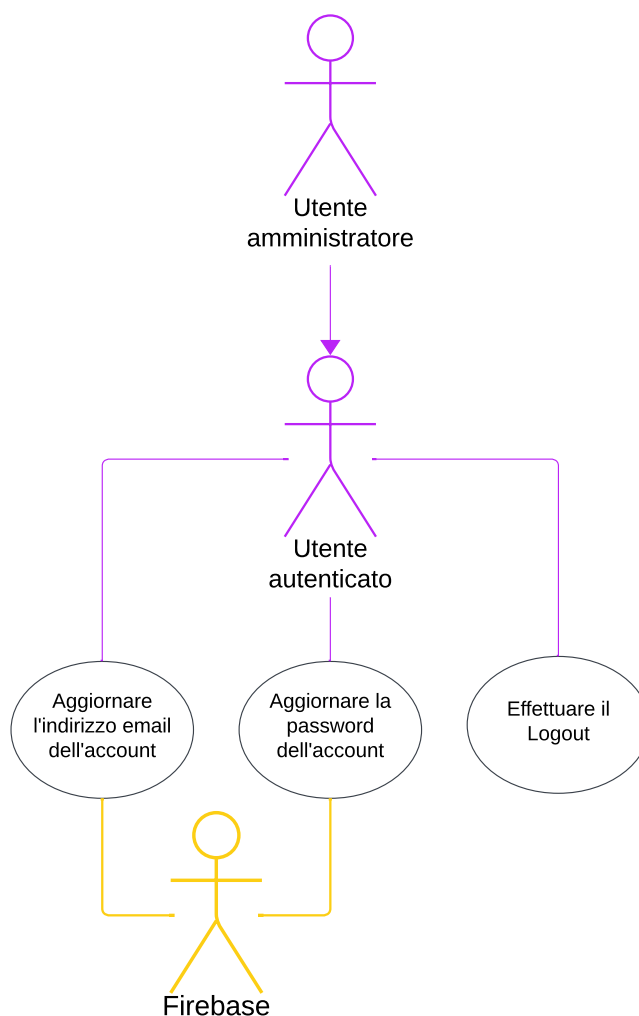


Figura 5: UCD relativo alle funzionalità dell'account

Aggiornare l'indirizzo email dell'account

La Figura 6 mostra nel dettaglio lo Use Case relativo all'aggiornamento dell'indirizzo di posta elettronica di un utente registrato con credenziali di sistema e autenticato, evidenziando i passi della procedura mediante uno Swimlane Diagram. Le condizioni *annulla operazione* e *conferma operazione* sottolineano il fatto che l'utente può interrompere la procedura di migrazione qualora lo ritenga opportuno. In più, viene specificato il comportamento che il sistema assume nel caso in cui venga inserita un'email già associata ad un altro account registrato sulla piattaforma.

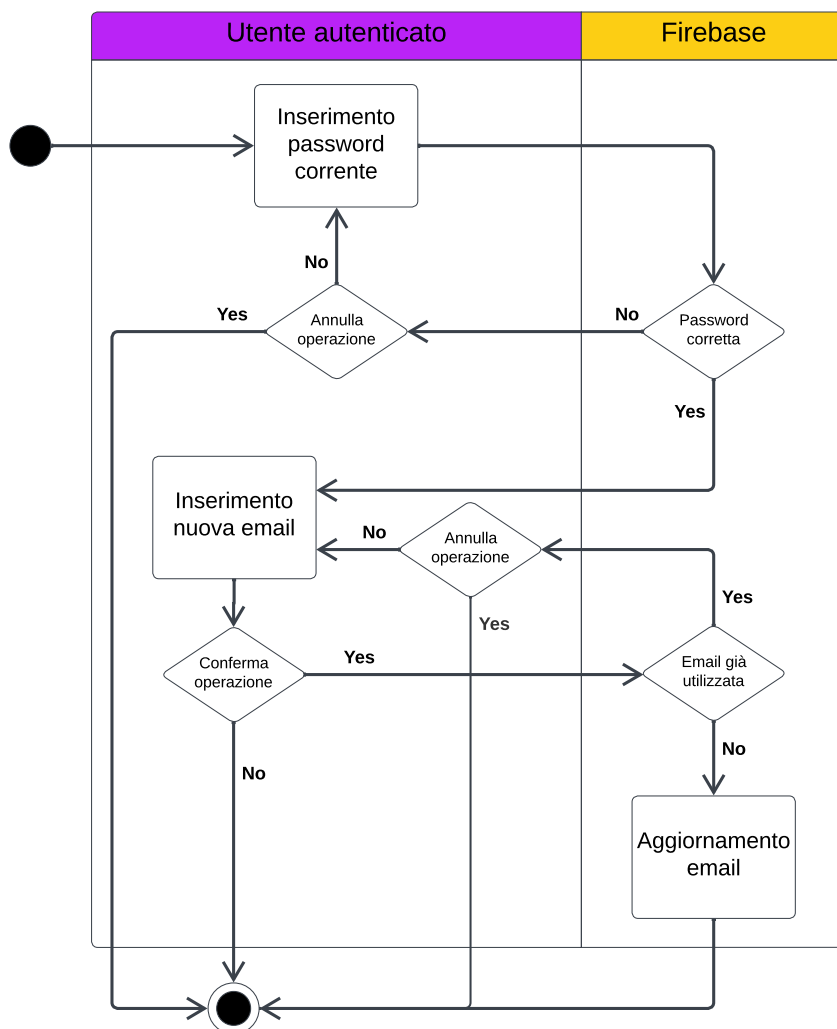


Figura 6: SD dello scenario di aggiornamento dell'indirizzo email

Aggiornare la password dell'account

La Figura 7 fa riferimento allo Use Case relativo all'aggiornamento della password dell'account di un utente registrato con credenziali di sistema e autenticato. Durante il processo di aggiornamento, l'utente ha la facoltà di interrompere la procedura qualora non intenda più modificare la password. Da qui il significato delle condizioni *annulla operazione* e *conferma operazione*.

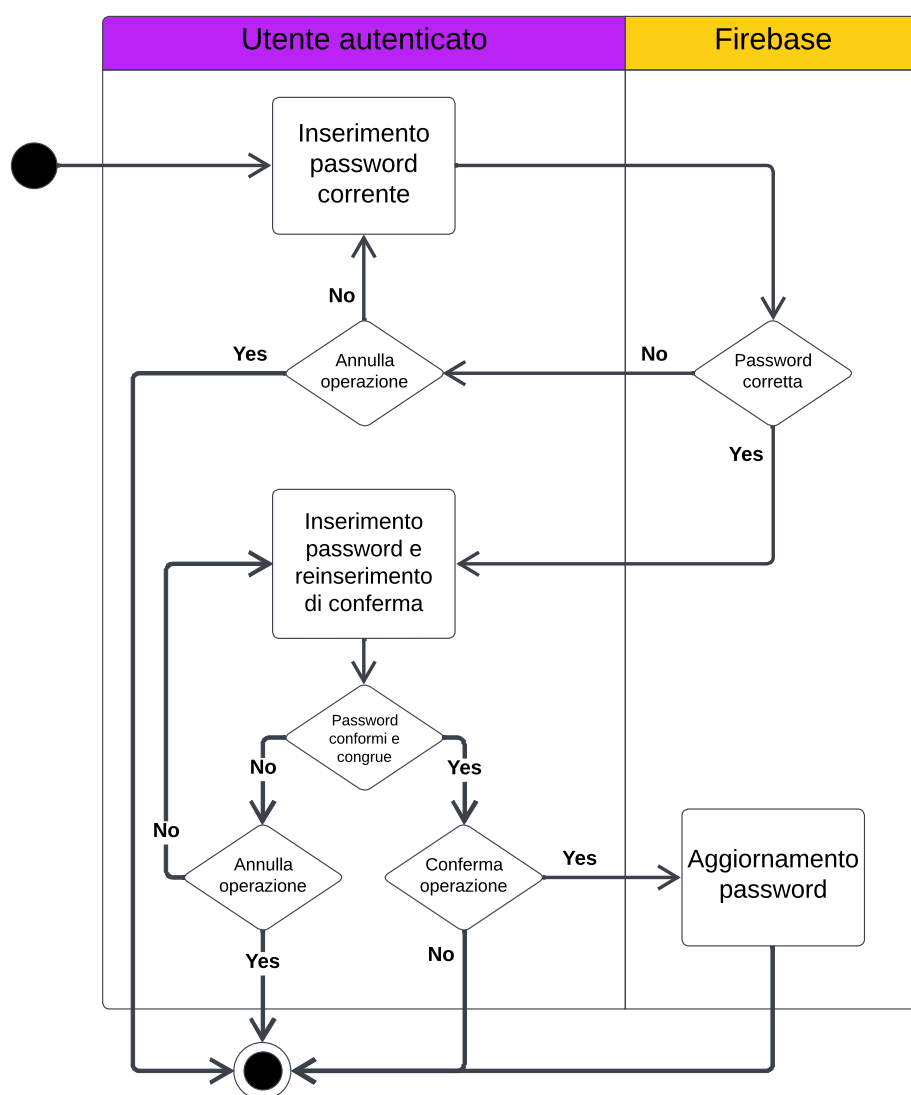


Figura 7: SD dello scenario di aggiornamento della password

2 Requisiti non funzionali

Di seguito sono riportati i requisiti non funzionali (RNF) del sistema, all'interno di tabelle strutturate. Per ogni requisito vengono specificate una o più proprietà con una descrizione più esplicita, oltre ad un indice di misura utile alla valutazione oggettiva e quantitativa di tali requisiti.

2.1 Caratteristiche di sistema

RNF 1. Scalabilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Elaborazione con un numero crescente di utenti.	Capacità del sistema di gestire un numero crescente di utenti in simultanea.	Viene garantito l'accesso in simultanea di almeno 300 utenti nel primo anno dal lancio.
Memorizzazione dei dati degli utenti	Capacità del sistema di gestire i dati generati da un numero crescente di utenti utilizzatori.	Capacità sufficiente per almeno 400 utenti.
Eterogeneità dei linguaggi di programmazione	Capacità di supportare un numero crescente di linguaggi di programmazione, utili alla scrittura degli algoritmi risolutivi.	Al lancio della piattaforma, vengono supportate le versioni maggiormente utilizzate dei linguaggi di programmazione più popolari (C++11). Il sistema può gestire algoritmi scritti in almeno 5 linguaggi differenti.

RNF 2. Compatibilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Compatibilità client	La piattaforma del servizio deve essere compatibile con e accessibile attraverso le versioni più recenti dei principali browser in commercio.	<ul style="list-style-type: none"> • Chrome 117.0.5938.150 • Firefox 18.0.1 • Edge: 17.0.2045.60 <p>La compatibilità deve valere anche per le rispettive versioni superiori.</p>

RNF 3. Usabilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Usabilità	Intuitività e facilità nell'apprendimento, accesso e impiego delle funzionalità fornite dal servizio.	Il nuovo utente deve poter conoscere e utilizzare il 90% delle funzionalità (disponibili al proprio livello di accesso) in meno di 30 minuti.

RNF 4. Aspetto

Proprietà	Descrizione	Misura
Colore	Gamma cromatica dell'interfaccia e distribuzione del colore. La scelta ricade su colori, tinte (aggiunta di bianco) e sfumature (aggiunta di nero) che mirano a limitare l'affaticamento della vista.	Colori caldi; colori freddi presenti in sfumature scure; colori freddi accesi presenti al più in aree ristrette (pulsanti e icone).
Contrasto	Accostamento dei colori all'interno dell'interfaccia utente. Mira alla leggibilità e alla limitazione dell'affaticamento della vista.	Regola dei complementari; cerchio di Itten.

RNF 5. Lingua

Proprietà	Descrizione	Misura
Lingua di sistema	Lingua presente nell'interfaccia e nelle risorse fornite dal servizio.	L'interfaccia generale della piattaforma contiene testo in italiano (100%); i testi dei problemi sono scritti in italiano (100%); le risorse multimediali (video-suggerimento) devono essere in italiano oppure in inglese.

RNF 6. Prestazioni

Proprietà	Descrizione	Misura
Caricamento all'accesso	Tempo massimo richiesto per caricare le pagine rilevanti dopo la ricerca in browser.	Il caricamento delle pagine di login e home (per quest'ultima si considera l'intervallo di tempo che comincia dopo la richiesta di autenticazione) non deve eccedere i 2 secondi.
Transizioni	Tempo massimo richiesto per effettuare una transizione da una pagina all'altra.	Una transizione non deve richiedere più di 2 secondi.

2.2 Affidabilità

RNF 7. Downtime

Proprietà	Descrizione	Misura
Downtime	Tempo medio massimo in cui il servizio non è raggiungibile; principalmente per motivi di manutenzione e aggiornamento.	2,7% (240 ore) nel primo anno 0,85% (72 ore) dopo il primo anno dal lancio.

RNF 8. Disponibilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Disponibilità	Probabilità che il sito non si guasti entro un intervallo di tempo trascorso dopo l'entrata in servizio.	Probabilità di resistere ai guasti al 98% entro le prime 8.000 ore.

2.3 Privacy e sicurezza**RNF 9. Privacy e trattamento dei dati**

Proprietà	Descrizione	Misura
Normativa	Conformità con le vigenti norme relative al trattamento e alla protezione dei dati (GDPR). In particolare, i dati personali dell'utente registrato (nome, email e password) non devono essere divulgati in alcun modo e, qualora lo ritenga opportuno, l'utente ha il diritto di richiedere l'eliminazione delle proprie informazioni dal servizio al fine di interrompere il trattamento.	Conformità del servizio e funzionalità a supporto dell'utente (eliminazione account).

RNF 10. Connessione sicura

Proprietà	Descrizione	Misura
Connessione sicura	Impiego di protocolli di comunicazione che garantiscono la confidenzialità e riservatezza delle informazioni scambiate tra client e server.	Utilizzo del protocollo https .

RNF 11. Password strength

Proprietà	Descrizione	Misura
Password sicura	Quantità e varietà di caratteri necessari per comporre una password forte e sicura.	Una password conforme rispetta: <ul style="list-style-type: none"> • Numero di caratteri: compreso tra 8 e 64 • Maiuscola-minuscola: almeno una lettera maiuscola e una minuscola • Cifra decimale: almeno una cifra decimale • Carattere speciale: almeno un carattere tra ! ? # \$ % & @ * + - / \ = . , ; : () [] { }.

3 Analisi del contesto

In questa sezione viene descritto il contesto di funzionamento del sistema *SleepCode* e come esso interagisce con gli attori esterni. Si ricorre ad una descrizione testuale riassunta in una rappresentazione grafica mediante un Diagramma di Contesto (Figura 8), nel quale sono specificati, ad alto livello, i flussi di informazioni essenziali al funzionamento del sistema.

3.1 Utenti e sistemi esterni

Sono elencati di seguito gli attori esterni che compongono il contesto del sistema in sviluppo. Essi fanno riferimento ad alcuni dei requisiti funzionali definiti nel documento D1 e nei quali si evince la presenza attiva degli attori, come già mostrato negli UCDs.

3.1.1 Utente

L'utente rappresenta l'attore che usufruisce delle funzionalità del servizio—viene descritto nei requisiti dal **RF 1** al **RF 9** per quanto concerne il livello anonimo e quelli superiori; dal **RF 10** al **RF 13** in relazione ai livelli autenticato e amministratore; **RF 14**, **RF 15** e **RF 16** per quanto riguarda il livello amministratore.

3.1.2 Firebase

Il servizio di database impiegato per gestire le credenziali e il profilo degli utenti registrati alla piattaforma—i requisiti coinvolti sono: **RF 1**, **RF 2**, **RF 3**, **RF 4**, **RF 9**, **RF 10**—e per gestire il catalogo dei problemi—**RF 14**, **RF 15**, **RF 16**.

3.1.3 Google Sign-In

Il servizio di autenticazione alternativo al sistema di credenziali interno—**RF 3**.

3.1.4 YouTube

Il servizio di contenuti multimediali che fornisce i video che integrano i problemi del catalogo, mettendo a disposizione dell'utente un suggerimento per lo svolgimento dell'esercizio—**RF 5.1**.

3.1.5 Servizio di posta elettronica

Sistema di notifica sul quale il progetto si poggia per creare un meccanismo di recupero dell'account—**RF 4**.

3.2 Diagramma di contesto

La Figura 8 mostra il diagramma di contesto per il servizio *SleepCode*. Seguono alcune descrizioni più dettagliate che chiariscono il significato delle informazioni scambiate tra il sistema e gli attori esterni ad esso. Viene inoltre fatto riferimento ai requisiti funzionali che vengono soddisfatti grazie a tali interazioni. Proprio nei requisiti funzionali citati vengono rilevati i dati e le informazioni scambiate tra attori esterni e sistema.

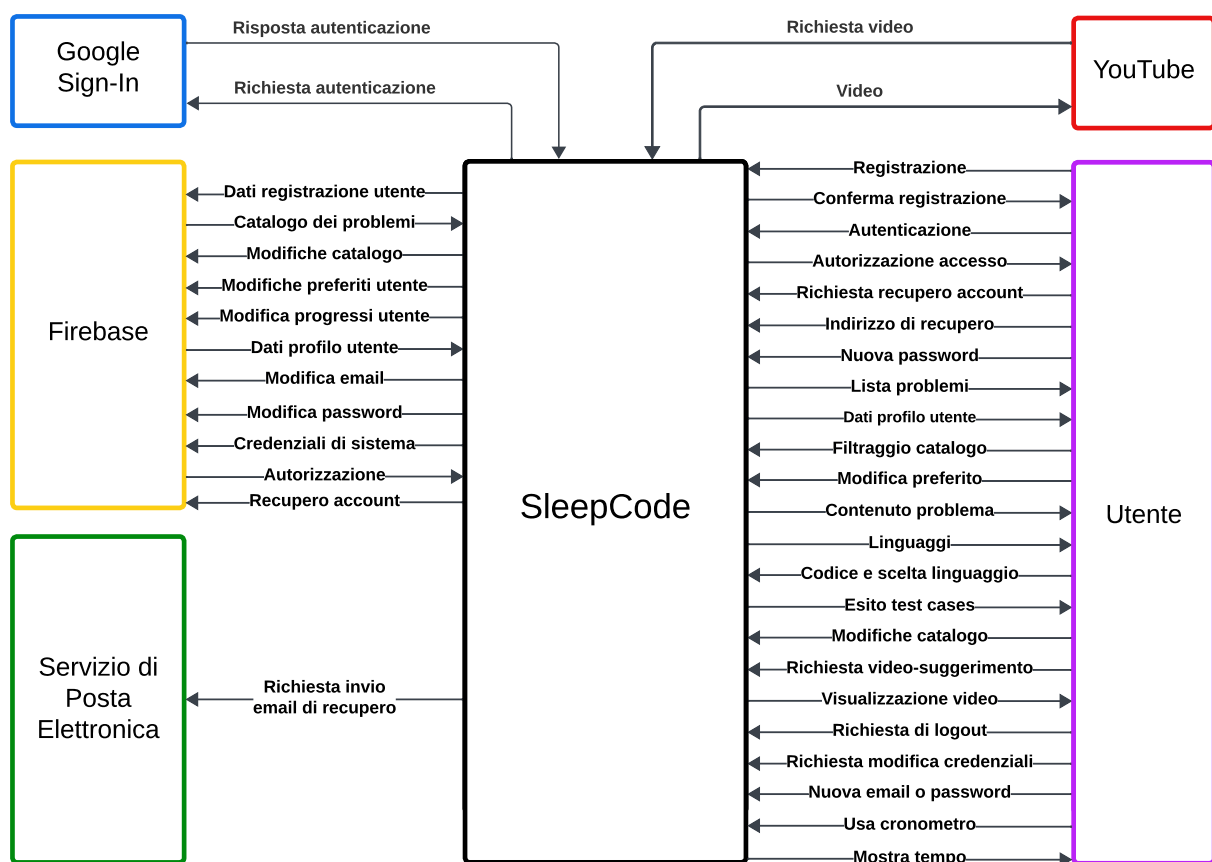


Figura 8: Context Diagram della piattaforma *SleepCode*

Utente

L'utente può richiedere di effettuare la registrazione alla piattaforma (**RF 1**), scegliendo di inviare i dati necessari per creare un account di sistema o di collegare il proprio account Google (**RF 3**). Il sistema provvede a inviare la conferma dell'operazione di registrazione. L'utente registrato può inviare i dati necessari al login (**RF 2**) sulla piattaforma, inserendo quindi

le credenziali di sistema oppure richiedendo l'autenticazione con Google. Il sistema risponde con l'autorizzazione all'accesso. In caso di richiesta di recupero dell'account (**RF 4**) da parte di un utente registrato, il sistema riceve l'indirizzo email di recupero. Dall'email l'utente può collegarsi alla pagina di recupero, nella quale inserire la nuova password dell'account.

L'utente riceve il catalogo e i dati in esso contenuti (**RF 5, RF 6, RF 10**), richiedendo l'applicazione dei filtri e la visualizzazione dei suggerimenti (**RF 5**). L'utente propaga al proprio profilo le modifiche apportate ai preferiti (**RF 10**). L'utente amministratore fornisce eventuali modifiche al catalogo (**RF 14, RF 15, RF 16**). L'utente riceve le informazioni sui progressi personali (**RF 11.2**) e può inviare una richiesta di logout (**RF 13**). Ovviamente i dati che realizzano il profilo dell'utente autenticato, quali stato dei problemi, preferiti e progressi, sono visibili nel catalogo (**RF 10**). L'utente può inoltre vedere il tempo registrato dal cronometro e manipolarlo (**RF 9**). Durante un'esercitazione, l'utente può sottoporre il codice scritto e ricevere dati relativi all'esito dell'esecuzione di tale codice (**RF 7, RF 8**). Per apportare modifiche ai dati del proprio account (**RF 12**), l'utente deve poter inviare le richieste specifiche, quali modifica della password o migrazione dell'indirizzo email, e fornire le nuove credenziali. La richiesta include l'inserimento, per questioni di sicurezza, della password attualmente in uso sull'account.

Firestore

Firestore provvede alla memorizzazione del catalogo dei problemi e dei dati associati agli utenti registrati ed eventualmente autenticati (credenziali interne, preferiti, progressi) e alla ricezione di modifiche apportate a questi oggetti. In particolare, il sistema segnala l'aggiornamento dello stato di un problema in relazione all'utente autenticato che lo ha risolto (**RF 11.1**).

Google Sign-In

Google Sign-In fornisce l'autorizzazione per eventuali richieste di registrazione e autenticazione mediante account Google (**RF 3**).

YouTube

I video che l'utente intende visualizzare vengono richiesti a YouTube da parte del sistema, per poi visualizzarli (**RF 5.1**).

Servizio di posta elettronica

La piattaforma fornisce al sistema di posta elettronica i dati necessari per notificare e guidare l'utente che intende effettuare l'operazione di recupero dell'account (**RF 4**).

4 Analisi dei componenti

Nella presente sezione viene descritta l'architettura interna del sistema rilevandone i componenti, definiti nei loro compiti sulla base dei requisiti analizzati nelle sezioni e nei documenti precedenti. L'architettura viene qui mostrata attraverso un Diagramma dei Componenti (Figura 9), che evidenzia l'interconnessione tra i componenti interni, le interfacce presenti tra di essi e quelle esposte agli attori esterni. Segue una descrizione testuale e più dettagliata di ogni componente.

4.1 Diagramma dei componenti

Figura 9: Diagramma dei Componenti del sistema *SleepCode*

4.2 Definizione e descrizione dei componenti

In questa sezione sono descritti i componenti e le interfacce presenti all'interno del Diagramma dei Componenti.

4.2.1 Pagina di Autenticazione

Descrizione:

Interfacce richieste:

- Credenziali:
- Richiesta Google:

Interfacce fornite:

- Login:
 - Registrazione:
 - Conferma login:
-

4.2.2 Sistema di Autenticazione

Descrizione: il Sistema di Autenticazione provvede ad autorizzare le operazioni di login e registrazione alla piattaforma.

Interfacce richieste:

- Login: il componente riceve la richiesta di login, contenente le credenziali (email, password).
- Registrazione: il componente riceve la richiesta di registrazione, insieme ai dati necessari (username, email, password).
- Richiesta Google: il componente è in grado di distinguere le richieste di login e registrazione con Google.
- Risposta autenticazione: il componente riceve dal database l'esito dell'autenticazione delle credenziali fornite. In questa interfaccia sono compresi sia l'esito dell'operazione di autenticazione ai fini del login, che di quella di memorizzazione di nuove credenziali ai fini della registrazione. In entrambi i casi, l'interfaccia è dedicata alla comunicazione col database.
- Risposta autenticazione Google: il componente riceve la risposta di autenticazione da parte di Google.

Interfacce fornite:

- Richiesta autenticazione: questa interfaccia viene utilizzata per il login e la registrazione con credenziali interne. Tramite l'interfaccia, il componente comunica al database le credenziali fornite dalla Pagina di Autenticazione per memorizzarle nel caso della registrazione
- Richiesta autenticazione Google: il componente interagisce con il servizio di autenticazione Google nel caso di login o registrazione con account Google.
- Conferma login: tramite questa risposta di autorizzazione, il Sistema di Autenticazione comunica agli altri componenti l'esito del login.
- Conferma registrazione: il componente comunica l'esito della registrazione alla Pagina di Autenticazione.

4.2.3 Pagina di Recupero

Descrizione: il componente Pagina di Recupero si occupa dell'operazione di recupero dell'account, al fine di assistere eventuali utenti, registrati con sistema di credenziali interno, che hanno dimenticato la propria password. La Pagina di Recupero si avvale del supporto del servizio di posta elettronica, per guidare l'utente nel recupero dell'account.

Interfacce richieste:

- Richiesta recupero account: dalla Pagina di Autenticazione, il componente riceve la richiesta di recupero, attivando così la procedura.
- Email di recupero: viene richiesta all'utente l'email dell'account da recuperare e del quale reimpostare la password.
- Nuova password: viene richiesta la nuova password per l'account da recuperare (questa interfaccia è disponibile solo dopo il momento in cui l'utente ha effettuato il collegamento mediante il link fornito dal messaggio di recupero, vedi *Invio email di recupero in interfacce fornite*).
- Aggiorna password: il componente comunica al database che la password dell'account recuperato è stata aggiornata.

Interfacce fornite:

- Invio email di recupero: la Pagina di Recupero richiede al servizio di posta elettronica di inviare un messaggio contenente, tra le altre informazioni, un link di recupero (il link consentirà poi all'utente di ritornare alla Pagina di Recupero per reimpostare la password).

- Esito: il componente avvisa l'utente riguardo a eventuali errori avvenuti durante l'operazione di recupero.
-

4.2.4 Gestore account

Descrizione:

Interfacce richieste:

-

Interfacce fornite:

-
-

4.2.5 Catalogo

Descrizione: questo componente consente ad un qualsiasi utente (anonimo, autenticato e amministratore) di consultare la lista di problemi disponibili sulla piattaforma, oltre a permettere di selezionare un singolo problema per aprirlo e iniziare a risolverlo, passando quindi alla Pagina di Esercitazione (Sezione 4.2.6). Il Catalogo facilita la navigazione visualizzando i dati descrittivi di ogni problema (nome, categoria, difficoltà), permettendo anche di eseguire ricerche filtrate per nome o altri campi; consente di visualizzare i suggerimenti senza la necessità di aprire il problema; mostra lo stato di ogni problema e i preferiti alla vista dell'utente autenticato (e amministratore); fornisce gli strumenti utili agli utenti amministratori per aggiungere, modificare ed eliminare i problemi del catalogo.

Interfacce richieste:

- Lista dei problemi: il Catalogo ha il compito di mostrare i problemi memorizzati grazie al servizio di database impiegato. Per questo motivo, questa interfaccia consente al catalogo di recuperare dal database i problemi disponibili.
- Filtro: il Catalogo rileva i filtri di ricerca selezionati dall'utente, cosicché i problemi che corrispondono ai criteri di ricerca possano essere visualizzati. I filtri includono la ricerca per nome, per difficoltà e categoria.
- Richiesta suggerimento: questa interfaccia permette all'utente di visualizzare il video-suggerimento associato al problema in questione.

- Video: il Catalogo interagisce con YouTube per ottenere il video-suggerimento da visualizzare su richiesta dell'utente.
- Conferma login: il Catalogo richiede l'esito dell'operazione di login in modo da mostrare i preferiti e lo stato dei problemi associati all'utente autenticato.
- Preferiti: il Catalogo riceve i preferiti dell'utente autenticato, in modo da visualizzarli nella lista dei problemi.
- Problemi risolti: il Catalogo riceve i problemi risolti dall'utente, cosicché lo stato dei problemi sia visibile nella lista.
- Modifica preferiti: gli utenti autenticati possono interagire con il Catalogo al fine di contrassegnare come preferiti i problemi visualizzati. Mediante questa interfaccia è altresì possibile rimuovere un problema dai preferiti.
- Modifica problema: il Catalogo accetta eventuali modifiche che vengono richieste da utenti amministratori. Da questa interfaccia, il Catalogo consente agli amministratori di aggiungere, modificare o eliminare i problemi del catalogo.

Interfacce fornite:

- Lista: il Catalogo visualizza la lista dei problemi e i dati descrittivi affini di ogni problema.
- Visualizzazione suggerimento: il Catalogo visualizza il video suggerimento relativo ad uno specifico problema e richiesto precedentemente dall'utente.
- Richiesta problema: il Catalogo rileva la selezione di un problema consentendo all'utente di accedere alla pagina dedicata alla consultazione ed esercitazione (Pagina Esercitazione, Sezione 4.2.6).
- Stato: lo stato dei problemi risolti è visibile all'utente autenticato. Il Catalogo segnala eventuali problemi risolti mediante un apposito simbolo in un campo *stato*.
- Preferiti: i preferiti vengono visualizzati qualora l'utente che naviga il Catalogo sia già autenticato. Il Catalogo consente di riconoscere i preferiti visualizzando un apposito simbolo in un campo *preferiti*.
- Modifiche preferiti: il Catalogo comunica al database le modifiche apportate ai preferiti di un particolare utente.
- Modifiche problemi: il Catalogo comunica al database eventuali modifiche apportate alla lista dei problemi.

4.2.6 Pagina di Esercitazione

Descrizione: il componente consente di consultare il contenuto del problema precedentemente selezionato nel catalogo. Inoltre, la Pagina di Esercitazione mette a disposizione gli strumenti utili alla risoluzione dell'esercizio, provvede alla gestione della sottomissione del codice e avvisa l'utente circa la correttezza dell'algoritmo. Qualora il codice sia corretto, questo componente si occupa di aggiornare i progressi dell'utente (autenticato) che ha risolto il problema, insieme allo stato di quest'ultimo in relazione all'utente in esame.

Interfacce richieste:

- Problema: per operare, il componente deve ricevere il problema selezionato nel catalogo.
- Scelta linguaggio: il componente riconosce dall'utente il linguaggio di programmazione scelto per scrivere il codice (i linguaggi disponibili sono mostrati mediante un'interfaccia descritta tra le *interfacce fornite*).
- Codice: il codice scritto dall'utente viene raccolto per sottoporlo ai test cases.
- Avvia-ferma cronometro: su richiesta, è possibile avviare, fermare o reimpostare a 0 il cronometro.
- Richiesta suggerimento:
- Video:
- Conferma login: la Pagina di Esercitazione richiede l'esito del login da parte del Sistema di Autenticazione, cosicché i progressi dell'utente autenticato possano essere aggiornati.

Interfacce fornite:

- Visualizzazione contenuto: il problema viene visualizzato nella totalità dei suoi contenuti: titolo, testo, esempi.
- Linguaggi disponibili: il componente mostra all'utente quali linguaggi di programmazione sono disponibili per scrivere il codice.
- Visualizzazione suggerimento:
- Cronometro: viene visualizzato il tempo registrato dal cronometro.
- Esito: il componente comunica all'utente l'esito dell'esecuzione del codice scritto e sottoposto.
- Aggiorna progressi: in caso di esito positivo di tutti i test cases, il componente ha il compito di comunicare al database l'aggiornamento dello stato del problema in relazione all'utente *autenticato* che lo ha risolto, oltre a incrementare i progressi di quello stesso utente.
