

### DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA E SCEIENZA DELL'INFORMAZIONE

# Sleep Code

Progetto per il Corso di Ingegneria del Software Anno Accademico 2023-2024

# Specifica dei Requisiti

Descrizione: documento di specifica dei requisiti funzionali e non funzionali mediane use case diagrams, tabelle e diagrammi di contesto e dei componenti.

Numero documento: D2 Versione documento: 1.0

Membri del gruppo: Raffaele Castagna Alberto Rovesti Zeno Saletti

Numero gruppo: G17

Ultima revisione: 27 ottobre 2023

# Indice

Rec	luisiti funzionali	2
1.1	Accesso	2
1.2	Consultazione dei problemi	5
1.3		8
1.4	Gestione del profilo e dell'account	9
Rec	uisiti non funzionali	10
2.1	Caratteristiche di sistema	10
2.2	Affidabilità	11
2.3	Privacy e sicurezza	12
Ana	alisi del contesto	13
3.1	Utenti e sistemi esterni	13
	3.1.1 Utente	13
		13
		13
		13
		13
3.2	1	14
Ana	alisi dei componenti	16
		16
4.1		TU
	1.1 1.2 1.3 1.4 Rec 2.1 2.2 2.3 Ana 3.1	1.2 Consultazione dei problemi 1.3 Esercitazione 1.4 Gestione del profilo e dell'account  Requisiti non funzionali 2.1 Caratteristiche di sistema 2.2 Affidabilità 2.3 Privacy e sicurezza  Analisi del contesto 3.1 Utenti e sistemi esterni 3.1.1 Utente 3.1.2 Firebase DB 3.1.3 Google Sign-In 3.1.4 YouTube 3.1.5 Servizio di posta elettronica 3.2 Diagramma di contesto  Analisi dei componenti

Documento: D2 SleepCode Versione: 1.0

# Scopo del documento

Il presente documento riporta la specifica dei requisiti di sistema del progetto SleepCode ricorrendo a diagrammi realizzati secono lo Unified Modeling Language (UML) e tabelle.

# 1 Requisiti funzionali

In questa sezione vengono descritti i requisiti funzionali (RF) del servizio utilizzando alcuni Use Case Diagrams (UCD) disegnati secondo gli standard UML, eventualmente arricchiti da descrizioni in linguaggio naturale.

#### 1.1 Accesso

- RF 1. Registrazione
- **RF 2.** Login
- RF 3. Recupero password

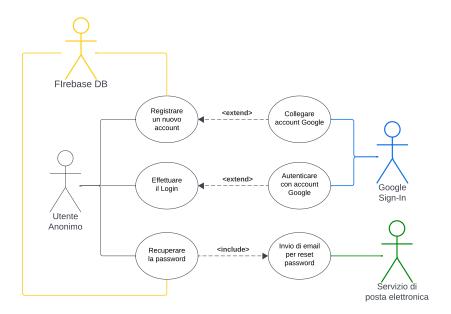


Figura 1: UCD dello scenario di accesso al servizio

#### Descrizione Use Case Registrare un nuovo account

Titolo: Registrazione account

**Riassunto:** Questo Use Case descrive come l'utente anonimo deve effettuare la registrazione sulla piattaforma.

#### Descrizione:

- 1. L'utente anonimo accede alla pagina dedicata e sceglie tra la registrazione mediante il sistema di credenziali interno oppure per mezzo di un account Google.
- 2. La registrazione con sistema di credenziali interno prevede l'inserimento di un username, un'email valida e una password conforme (RNF). [exception 1] [exception 2] [exception 3]
- 3. La password deve essere confermata reinserendola in un secondo campo.
- 4. L'account viene registrato dal servizio di database.

#### **Exceptions:**

- [exception 1] Se l'email inserita è malformata, inesistente o associata ad un account già registrato, la registrazione non può proseguire e l'utente viene avvisato.
- [exception 2] Se la password non è conforme, la registrazione non può proseguire e l'utente viene avvisato.
- [exception 3] Se i campi di inserimento e di conferma della password contengono stringhe che non coincidono, la registrazione non può proseguire e l'utente viene avvisato.

### Descrizione Use Case Recuperare la password

Titolo: Recupero password

Riassunto: Questo Use Case descrive come l'utente anonimo e registrato alla piattaforma, facendo affidamento al sistema di credenziali interno, può recuperare il proprio account qualora la password venisse dimenticata.

#### Descrizione:

- 1. L'utente accede alla pagina di recupero, per mezzo di quella di login.
- 2. La pagina indica all'utente di inserire l'email di recupero, ovvero quella associata all'account. [exception 1]

- 3. Il sistema richiede al servizio di posta elettronica l'invio di un link di recupero mediane un messaggio email, specificando l'indirizzo fornito dall'utente.
- 4. Il link guida l'utente dal messaggio alla pagina del sistema dedicata alla creazione di una nuova password.
- 5. L'utente inserisce una nuova password conforme e la conferma, inserendola nuovamente. [exception 2] [exception 3]
- 6. Il servizio di database provvede all'aggiornamento della password.

### **Exceptions:**

- [exception 1] Se l'email inserita è malformata, inesistente o associata ad un account non registrato, il recupero non può proseguire e l'utente viene avvisato.
- [exception 2] Se la password non è conforme, la registrazione non può proseguire e l'utente viene avvisato.
- [exception 3] Se i campi di inserimento e di conferma della password contengono stringhe che non coincidono, la registrazione non può proseguire e l'utente viene avvisato.

Documento: D2 SleepCode Versione: 1.0

### 1.2 Consultazione dei problemi

- RF 4. Consultazione del catalogo dei problemi
- RF 5. Consultazione di un problema
- RF 8. Metadati aggiuntivi
- RF 9.1. Progressi

### 2.5 Gestione del catalogo dei problemi

- RF 12. Aggiungere un problema
- RF 13. Modificare un problema
- RF 14. Eliminare un problema

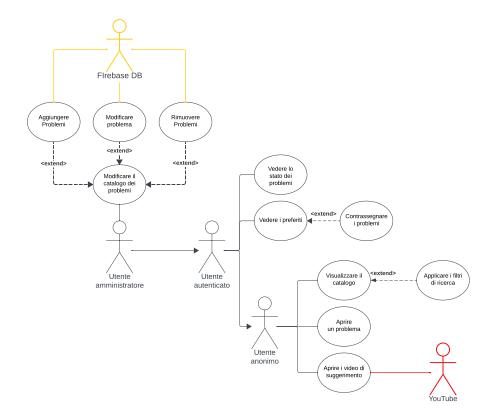


Figura 2: UCD dello scenario della consultazione dei problemi e della modifica del catalogo

#### Descrizione Use Case Aggiungere problemi

Titolo: Aggiungere un problema

Riassunto: Questo Use Case descrive come l'utente amministratore deve aggiungere nuovi problemi al catalogo.

#### Descrizione:

- 1. L'utente amministratore accede alla pagina del catalogo e sceglie di aggiungere un nuovo problema.
- 2. L'utente compila i campi necessari alla creazione di un nuovo problema: i dati relativi alla struttura, quali titolo, descrizione e almeno tre esempi di input e output atteso; dati descrittivi, ovvero nome, selezione della difficoltà (bassa, intermedia, alta), categoria e link al video-suggerimento.
- 3. L'utente inserisce almeno 3 test cases; ogni test case consiste in un dato in input e il rispettivo output corretto.
- 4. L'utente conferma la creazione del problema, che viene quindi aggiunto al catalogo; alternativamente, l'utente può scegliere di annullare la creazione del nuovo problema, previo avviso e conferma da parte del sistema. [exception 1] [exception 2]

#### **Exceptions:**

- [exception 1] Se tra i dati strutturali e descrittivi del problema è presente almeno un campo non compilato, l'aggiunta del problema al catalogo non viene eseguita e l'utente viene avvisato.
- [exception 2] Se il numero di test cases forniti è minore di 3, il problema non può essere aggiunto e l'utente viene notificato.

#### Descrizione Use Case Modificare problemi

Titolo: Modificare un problema

**Riassunto:** Questo Use Case descrive come l'utente amministratore deve modificare i problemi.

#### Descrizione:

- 1. L'utente amministratore accede alla pagina del catalogo e seleziona un problema da modificare.
- 2. L'utente modifica i campi strutturali (titolo, descrizione, esempi di input e output) e descrittivi (nome, difficoltà, categoria e link al video-suggerimento) del problema.
- 3. L'utente modifica i test cases, aggiungendone eventualmente più di 3.

4. L'utente conferma la modifica del problema, che verrà poi aggiornato nel catalogo, oppure conferma di annullare la modifica.[exception 1] [exception 2]

### **Exceptions:**

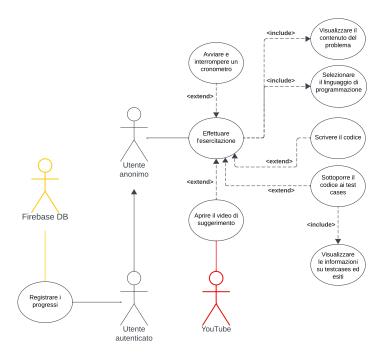
- [exception 1] Se tra i dati strutturali e descrittivi del problema è presente almeno un campo non compilato, la modifica del problema non viene eseguita e l'utente viene avvisato.
- [exception 2] Se il numero di test cases forniti è minore di 3, il problema non può essere modificato e l'utente viene notificato.

#### **Extensions:**

• [extension 1]

### 1.3 Esercitazione

- RF 6. Avviare l'esercitazione
- RF 7. Correttezza dell'algoritmo
- RF 9.1. Registrare i progressi



Descrizione Use Case  $Effettuare\ l'esercitazione$  Descrizione Use Case  $Registrare\ i\ progressi$ 

Documento: D2 SleepCode Versione: 1.0

### 1.4 Gestione del profilo e dell'account

- RF 9.2. Progressi
- RF 10. Aggiornamento dei dati dell'account
- **RF 11.** Logout

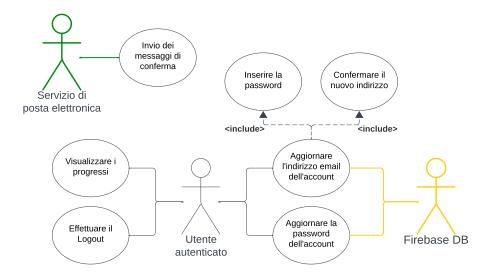


Figura 3: UCD dello scenario con le funzionalità aggiuntive dell'utente autenticato

Descrizione Use Case  $Aggiornare\ l'indirizzo\ email\ dell'account$  Descrizione Use Case  $Aggiornare\ la\ password\ dell'account$ 

# 2 Requisiti non funzionali

Nella presente sezione sono riportati i requisiti non funzionali (RNF) del sistema utilizzando tabelle strutturate. Per ogni requisito vengono specificat

### 2.1 Caratteristiche di sistema

RNF 1. Scalabilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Elaborazione con un nu-	Capacità del sistema di ge-	Viene garantito l'accesso
mero crescente di utenti.	stire un numero crescente	in simultanea di almeno
	di utenti in simultanea.	300 utenti nel primo anno
		dal lancio.
Memorizzazione dei dati	Capacità del sistema di ge-	Capacità sufficiente per al-
degli utenti	stire i dati generati da un	meno 400 utenti.
	numero crescente di utenti	
	utilizzatori.	
Linguaggi di programma-	Capacità di supportare un	Al lancio della piattafor-
zione	numero crescente di lin-	ma, vengono supportate
	guaggi di programmazio-	le versioni maggiormente
	ne, utili alla scrittura degli	utilizzate dei linguaggi di
	algoritmi risolutivi.	programmazione più po-
		polari (C++11). Il siste-
		ma può gestire algoritmi
		scritti in almeno 5 linguag-
		gi differenti.

### RNF 2. Compatibilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Compatibilità client	La piattaforma del servizio deve essere compatibile con e accessibile attraverso le versioni più recenti dei principali browser in commercio.	<ul> <li>Chrome 117.0.5938.150</li> <li>Firefox 18.0.1</li> <li>Edge: 17.0.2045.60</li> <li>La compatibilità deve valere anche per le rispettive versioni superiori.</li> </ul>

RNF 3. Usabilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Usabilità	Intuitività e facilità nel-	Il nuovo utente deve po-
	l'apprendimento, accesso e	ter conoscere e utilizzare il
	impiego delle funzionalità	90% delle funzionalità (di-
	fornite dal servizio.	sponibili al proprio livello
		di accesso) in meno di 30
		minuti.

# RNF 4. Aspetto

Proprietà	Descrizione	Misura
Colore	Gamma cromatica dell'in-	Colori caldi; colori freddi
	terfaccia e distribuzione	presenti in sfumature scu-
	del colore. La scelta rica-	re; colori freddi accesi pre-
	de su colori, tinte (aggiun-	senti al più in aree ristrette
	ta di bianco) e sfumature	(pulsanti e icone).
	(aggiunta di nero) che mi-	
	rano a limitare l'affatica-	
	mento della vista.	
Contrasto	Accostamento dei colori	Regola dei complementari;
	all'interno dell'interfaccia	cerchio di Itten.
	utente. Mira alla leggibi-	
	lità e alla limitazione del-	
	l'affaticamento della vista.	

# RNF 5. Lingua

Proprietà	Descrizione	Misura
Lingua di sistema	Lingua presente nell'inter-	L'interfaccia generale del-
	faccia e nelle risorse forni-	la piattaforma contiene te-
	te dal servizio.	sto in italiano (100%); i te-
		sti dei problemi sono scrit-
		ti in italiano (100%); le ri-
		sorse multimediali (video-
		suggerimento) devono es-
		sere in italiano oppure in
		inglese.

### RNF 6. Prestazioni

Proprietà	Descrizione	Misura
Caricamento all'accesso	Tempo massimo richiesto per caricare le pagine ri- levanti dopo la ricerca in browser.	Il caricamento delle pagine di login e home (per que- st'ultima si considera l'in- tervallo di tempo che co- mincia dopo la richiesta di autenticazione) non deve eccedere i 2 secondi.
Transizioni	Tempo massimo richiesto per effettuare una transi- zione da una pagina all'al- tra.	Una transizione non deve richiedere più di 2 secondi.

# 2.2 Affidabilità

### RNF 7. Downtime

Proprietà	Descrizione	Misura
Downtime	Tempo medio massimo in cui il servizio non è rag- giungibile; principalmente per motivi di manutenzio- ne e aggiornamento.	2,7% (240 ore) nel primo anno 0,85% (72 ore) dopo il primo anno dal lancio.

# RNF 8. Disponibilità

Proprietà	Descrizione	Misura
Disponibilità	Probabilità che il sito non	Probabilità di resistere ai
	si guasti entro un interval-	guasti al 98% entro le pri-
	lo di tempo trascorso dopo	me 8.000 ore.
	l'entrata in servizio.	

# 2.3 Privacy e sicurezza

### RNF 9. Privacy e trattamento dei dati

Proprietà	Descrizione	Misura
Normativa	Conformità con le vigen-	Conformità del servizio
	ti norme relative al tratta-	e funzionalità a suppor-
	mento e alla protezione dei	to dell'utente (eliminazio-
	dati (GDPR). In partico-	ne account).
	lare, i dati personali del-	
	l'utente registrato (nome,	
	email e password) non de-	
	vono essere divulgati in al-	
	cun modo e, qualora lo ri-	
	tenga opportuno, l'utente	
	ha il diritto di richiede-	
	re l'eliminazione delle pro-	
	prie informazioni dal ser-	
	vizio al fine di interrompe-	
	re il trattamento.	

### RNF 10. Connessione sicura

Proprietà	Descrizione	Misura
Connessione sicura	Impiego di protocolli di comunicazione che garan- tiscono la confidenzialità e riservatezza delle informa- zioni scambiate tra client e server.	Utilizzo del protocollo https.

# RNF 11. Password strength

Proprietà	Descrizione	Misura
Password sicura	Quantità e varietà di caratteri necessari per comporre una password forte.	Una password conforme possiede da 8 a 64 caratteri, tra i quali sono presenti almeno: una lettera maiuscola, una minuscola, una cifra decimale e un carattere speciale tra!? #\$ % & @ * + - / \ = ,; : ()[]{}.

### 3 Analisi del contesto

In questa sezione viene descritto il contesto di funzionamento del sistema *SleepCode* e come esso interagisce con gli attori esterni. Si ricorre ad una descrizione testuale riassunta in una rappresentazione grafica mediante un Diagramma di Contesto (Figura 4).

#### 3.1 Utenti e sistemi esterni

#### 3.1.1 Utente

L'utente rappresenta l'attore che usufruisce delle funzionalità del servizio—viene descritto nei requisiti dal RF 1 al RF 7 per quanto concerne il livello anonimo e quelli superiori; dal RF 8 al RF 11 in relazione ai livelli autenticato e amministratore; RF 12, RF 13 e RF 14 per quanto riguarda il livello amministratore.

#### 3.1.2 Firebase DB

Il servizio di database impiegato per gestire le credenziali e l'account degli utenti registrati alla piattaforma—i requisiti coinvolti sono: RF 1, RF 2, RF 3, RF 9, RF 10—e per gestire il catalogo dei problemi—RF 12, RF 13, RF 14.

### 3.1.3 Google Sign-In

Servizio di autenticazione alternativo al sistema di credenziali interno —RF 1, RF 2.

#### 3.1.4 YouTube

Il servizio di contenuti multimediali che fornisce i video che integrano i problemi, mettendo a disposizione dell'utente un suggerimento per lo svolgimento dell'esercizio—RF 4.1, RF 6.6.

#### 3.1.5 Servizio di posta elettronica

Sistema di notifica utilizzato per effettuare le operazioni di recupero dell'account (**RF 3**) e di migrazione a nuovo indirizzo di posta elettronica da associare all'account (**RF 10**).

### 3.2 Diagramma di contesto

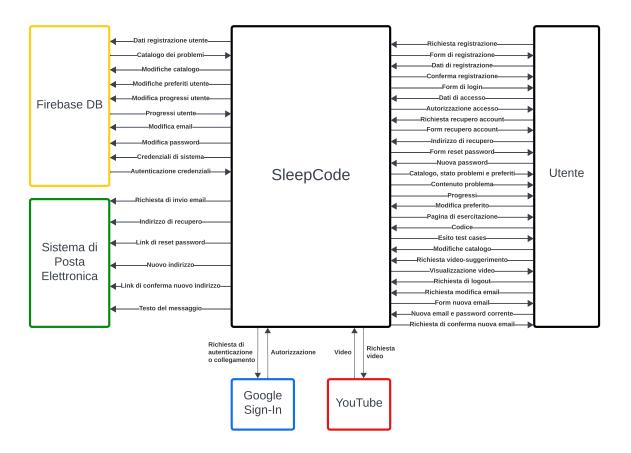


Figura 4: Context Diagram della piattaforma SleepCode

L'utente può richiedere di effettuare la registrazione alla piattaforma (**RF** 1), scegliendo di inviare i dati necessari per creare un account di sistema o di collegare il proprio account Google. Il sistema provvede a inviare la conferma dell'operazione di registrazione.

L'utente registrato può inviare i dati necessari al login ( $\mathbf{RF}\ 2$ ) sulla piattaforma, inserendo quindi le credenziali di sistema oppure richiedendo l'autenticazione con Google. Il sistema risponde con l'autorizzazione all'accesso.

In caso di richiesta di recupero dell'account (**RF 3**) da parte di un utente registrato, il sistema riceve l'indirizzo email di recupero. Dall'email l'utente può collegarsi alla pagina di recupero, nella quale inserire la nuova password dell'account.

I video che l'utente intende visualizzare vengono richiesti a YouTube da parte del sistema.

Google Sign-In fornisce l'autorizzazione al collegamento e all'accesso mediante account Google, richiesti da utenti in sede di registrazione o login.

La piattaforma fornisce al sistema di posta elettronica i dati necessari per notificare e guidare l'utente che intende effettuare alcune operazioni, ovvero la registrazione e la modifica dei dati dell'account.

# 4 Analisi dei componenti

Nella sezione seguente viene descritta l'architettura interna del sistema rilevandone i componenti, definiti nei loro compiti sulla base dei requisiti analizzati nelle sezioni e nei documenti precedenti. L'architettura viene qui mostrata attraverso un Diagramma dei Componenti, che evidenzia l'interconnessione tra i componenti interni, le interfacce presenti tra di essi e quelle esposte agli attori esterni. Segue una descrizione testuale e più dettagliata di ogni componente.

### 4.1 Definizione dei componenti

### 4.2 Diagramma dei componenti