		BRIEFING	Data: 11/03/2022
ETE FMC Rede Jesuíta de Educação		PROFESSOR: João Taero	<u>N°:</u> <u>Grupo 1</u>
DISCIPLINA: Narrativas Gamificadas	NOME: Ana Lívia Silva Paiva; João Gabriel da Mata Rosa; Matheus Henrique Ferreira Bras; Nydia Jodar Teles dos Santos; Sabrina Gabriele dos Santos.		<u>TURMA:</u> 34 DS

Título: Olimpo

Gênero: Beat'em upCopyright: OriginalSerialização: SingleJogadores: Solo

•Ponto de vista: Terceira pessoa

Imersão: Não imersoLinearidade: LinearPlataforma: PC

Classificação: Acima de 14 anosPúblico-alvo: Jovens de 14 a 18 anos

•P.A.U.: Acompanhar os jovens na criação de um futuro promissor.

•Storyline: O enredo do jogo aborda os caminhos de Taryn, uma heroína olimpiana, que passa por diversos empecilhos, lutando contra os tiranos do mundo mitológico que intercedem sua prole pelos extremos conflitos de sua linhagem

•Verbos: Atacar, andar, pular e abaixar.

•Diferenciais: Fases temáticas baseada nos Deuses

Distribuição: OnlineMonetização: Gratuito