

# A lenda de Taryn

## Nome:

Ana Livia Silva Paiva;  
João Gabriel da Mata Rosa;  
Matheus Henrique Ferreira Brás;  
Nydia Jodar Teles dos Santos;  
Sabrina Gabriele dos Santos.

Nº:

03;  
21;  
27;  
29;  
32;

## Turma

34-DS.

## Grupo

Grupo 1

## Gênero

*Beat'em up*

## Plataforma

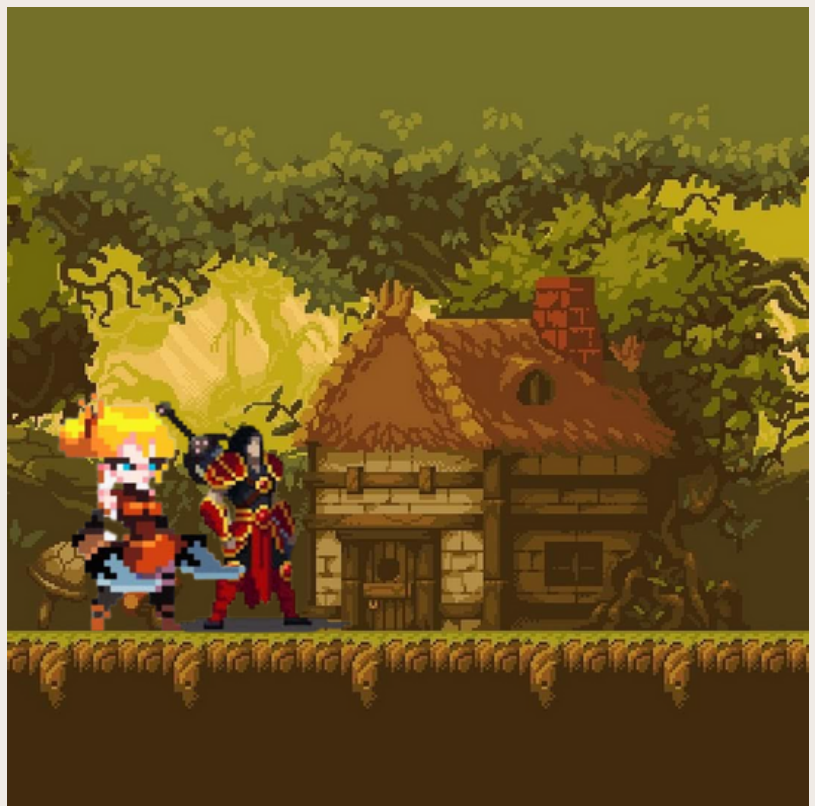
Computador.

## Classificação

+14.

## Público Alvo

Jovens de 14 ao 18  
anos com interesse  
em: mitologia grega,  
história, *beat 'em up* e  
aventura.



## Storytelling

O enredo aborda os caminhos de Taryn, uma semideusa que tem de passar por diversos dilemas em seu caminho, com os impasses do mundo olímpiano. Tendo ela sido treinada por titãs, juntamente ao seu irmão, seu poder se equipará ao dos três deuses maiores (Zeus, Hades e Poseidon). Zeus tomando ciência de uma antiga profecia que dissera que um guerreiro treinado por titãs premeditou a queda de seu reinado. Sabendo disso, baniu Dyname (irmão de Taryn) para o submundo (Reino de Hades). E assim se inicia a jornada de nossa heroína em busca de seu irmão, passando por todos os deuses até o seu destino.

## Gameplay

- A *Gameplay* tem um foco em combate, que contém elementos de magias e equipamentos, no decorrer de cada fase teremos os capangas e o *boss*. Para terminar, todos os inimigos devem ser derrotados, as magias serão habilidades adquiridas ao derrotar o chefe e os equipamentos serão deixados pelos inimigos e poderão ser levados ou não.
- Cada magia terá um detalhe único e cada item terá atributos diferentes. O personagem poderá pular para bater, se abaixar para desviar de golpes e obstáculos do quadro.
- A ordem das fases dos deuses serão: Poseidon, Hades e Zeus. Tendo eles o objetivo de dificultar a chegada da Taryn até seu irmão Dyname.

# Fluxo de jogo

Taryn após descobrir que Zeus capturou Dyname, seu irmão, se revoltou e foi procurá-lo. Ao lutar contra Poseidon, Taryn adquire a habilidade de manipulação das águas. Ao lutar contra Hades, Taryn ganha a habilidade de se comunicar com as almas e controlar o fogo. Ao lutar contra Zeus, Taryn obtém a habilidade de dominar os raios.

## Controle

- A: Andar para o lado direito;
- S: Andar para atrás;
- D: Andar para o lado esquerdo;
- W: Andar à frente;
- Q+E: Troca de poder;
- Espaço: Pular;
- Botão esquerdo do mouse: Lutar.



# Personagem

- Nome: Taryn;
- Espécie: Mortal;
- Idade: 19 anos;
- Gênero: Feminino;
- Etnia: Semideusa;
- Profissão: Aprendiz;
- Histórico: Uma semideusa, aprendiz de titãs, treinada para cumprir a profecia pela qual foi destinada. Ela tem como principais características: coragem, determinação e sua valentia;
- Habilidades: Super força;
- Diferencial: Conseguir adquirir os poderes dos outros deuses;
- Não é possível a customização e a troca da personagem.

# Conceitos do *gameplay*

O jogo possui rodadas ilimitadas em cada fase. Ao morrer no meio da fase, a fase voltará no seu início para continuar a derrota do Deus. Há 3 fases:

1. Luta contra Poseidon;
  2. Luta contra Hades;
  3. Luta contra Zeus.
- Para vencer é preciso que Taryn ganhe a luta entre Poseidon, Hades e Zeus, e consiga salvar seu irmão.
  - Para perder é preciso que Taryn perca a luta entre Poseidon, Hades e Zeus, e não consiga salvar seu irmão.



# Mundo

- O universo do gameplay é inspirado na Grécia Antiga, onde acreditavam no mundo e submundo olímpiano, já que a cultura da Grécia Antiga acreditava nos diversos deuses. Então a narrativa do gameplay se passa no mundo olímpiano.
- Na primeira fase: O mundo do Poseidon será no mar.
- Na segunda fase: O mundo de Hades será no inferno.
- Na terceira fase: O mundo Zeus será a casa maior do Olimpo.

Imagem ilustrativa do Olimpo:



mitologiagrega.net.br

Imagem ilustrativa do mapa:




1. Casa de Taryn;
2. Treinamento de Taryn;
3. Fase Poseidon;
4. Fase Hades;
5. Salvar Dymame;
6. Fase Zeus;

# Interface

- O ponto de vista será de terceira pessoa;
- O jogo será 2D;
- Altura da Taryn (personagem principal) : 1x;
- Altura do Dymame: 1x;
- Altura dos deuses: 1,5x;
- Altura do pulo de Taryn: 2x;
- A velocidade entre Taryn e os deuses de cada fase serão o mesmo.
- Os tipos de música em cada fase serão:
  - 1ª fase: Na fase Poseidon, será no estilo medieval de batalha;
  - 2ª fase: Na fase do Hades, será no estilo medieval de ação;
  - 3ª fase: Na fase do Zeus, será no estilo medieval de tensão.
- O HUD será para mostrar como está a saúde dos oponentes e qual será sua habilidade.

Imagem ilustrativa do HUD:

Taryn  prints.ultracoloringpages

Deus



## Requisitos de *hardware*

Os requisitos mínimos de um *hardware* é que seja um computador contendo teclado e *mouse*.

# Mecânicas

Não haverá interação entre personagem e cenário, apenas interação entre personagem e inimigos.

## *Power-ups*

Com a passagem de Taryn pelos deuses, ela adquire os poderes deles, como:

1. Manipular a água: Poseidon;
2. Comunicar com as almas e controle de fogo: Hades;
3. Dominar raios: Zeus.

Esses *powers ups* serão utilizados por ela durante as fases para ajudá-la a encontrar seu irmão.



# Inimigos

**Nome: Poseidon;**

Espécie: Imortal;

Idade: 8000 anos;

Gênero: Masculino;

Etnia: Deus dos mares;

Profissão: Deus dos mares;

Histórico: Deus dos mares;

Diferencial: Controlar a água;

Habilidades: Manipular as águas.

---

**Nome: Hades;**

Espécie: Imortal;

Idade: 8000 anos;

Gênero: Masculino;

Etnia: Deus do submundo;

Profissão: Deus do submundo;

Histórico: Deus do submundo;

Diferencial: Comunicar com almas;

Habilidades: Manipulação do fogo.

---

**Nome: Zeus.**

Espécie: Imortal;

Idade: 10000 anos;

Gênero: Masculino;

Etnia: Deus dos deuses;

Profissão: Deus dos deuses;

Histórico: Pai de todos os deuses;

Diferencial: Rei do olimpo e pai de todos;

Habilidades: Controlar os raios.

## Cenas de corte

- A cena de corte mostrará a infância de Taryn e Dyname. Após isso, Zeus invadirá a casa deles e capturará Dyname;
- A cena em que Taryn salva Dyname no reino de Hades.

## *NPCs*

Não haverá.

## Destraváveis e bônus

Não haverá.

## Licenças

Não haverá.

## Concorrentes

- God of War;
- Hades;
- Assassin's Creed Odyssey.