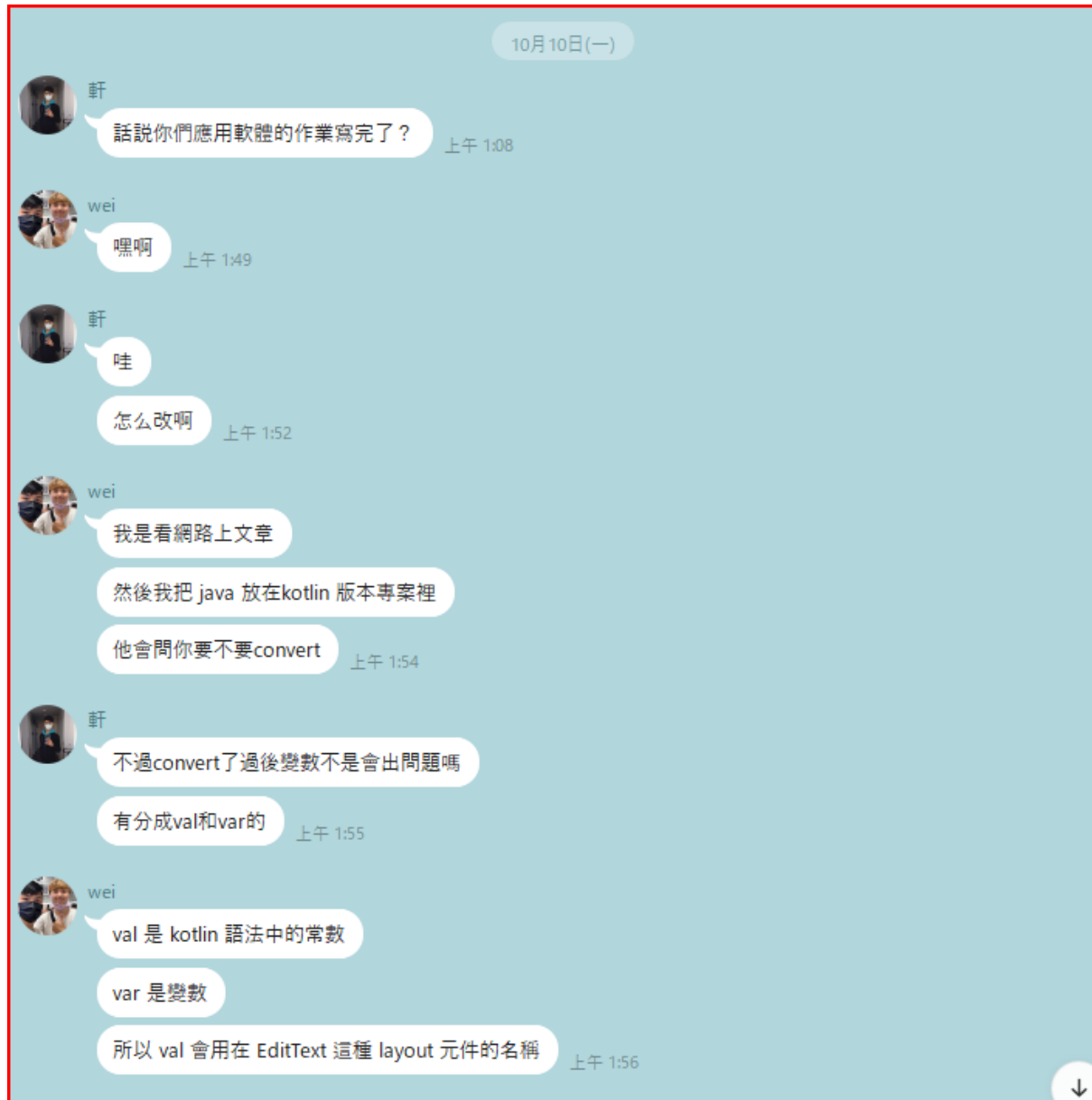


應用軟體設計實習 HW 3

電子三甲 109360152 涂均翰

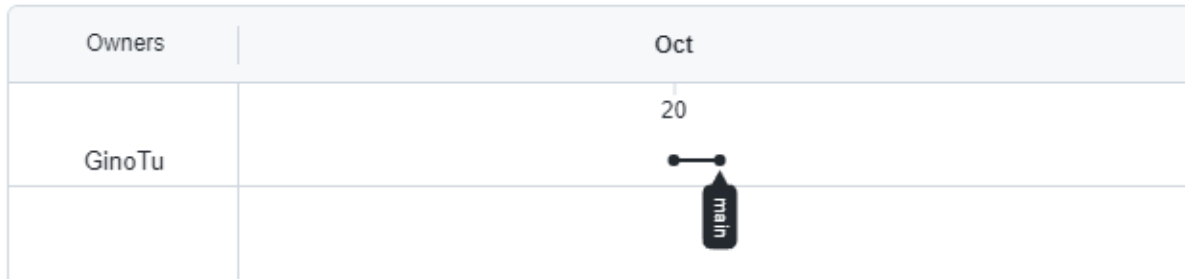
讀書會：



github截圖：

Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.















 main ▾

Go to file

Add file ▾

Code ▾

	GinoTu add ...	3 minutes ago	🕒 2
	.gradle	add	3 minutes ago
	.idea	add	3 minutes ago
	app	add	3 minutes ago
	gradle/wrapper	add	3 minutes ago
	README.md	first commit	10 minutes ago
	build.gradle	add	3 minutes ago
	gradle.properties	add	3 minutes ago
	gradlew	add	3 minutes ago
	gradlew.bat	add	3 minutes ago
	local.properties	add	3 minutes ago
	settings.gradle	add	3 minutes ago

github 連結：

<https://github.com/GinoTu/HW3>

心得：

因為 android Studio 有內建轉換語法的功能，所以我們就貼過去，然後比對了一下。目前我們發現最明顯的差別，就是在設定物件時，要打得更多，但是 java 要先 private var，Kotlin 則可以不用，但 Kotlin 要搞清楚 var 和 val，val 是用來宣告靜態的東西，var 則是動態的。還有我還有遇到一個問題，就是我前面還有多一個 import android.R，導致我沒辦法抓到按鈕，text 的物件等，刪掉之後就沒問題了。