

應用軟體設計實習 Kotlin HW 3

電子三甲 109360152 涂均翰

讀書會：

讀書會：2022/11/18

1. 每組在報告前3天將程式碼上傳至 GitHub，並提交為公開 (public)，
投影片上標 840.114.73.33。"

2. 使用課堂上教到的程式技巧完成專題，也鼓勵同學多使用課堂外的技巧來
完成。"

3. 程式至少需有[組員人數]*個 java/kotlin 檔案(Layout.xml 檔)。"

4. 小組的每個同學都要參與專案的開發，可以依據功能來做分工，對於自己
負責的部分能夠了解，並能夠回答同學的提問。"

5. 務必事先練習 demo 影片，可於報告當天就專案做影片播放。"

6. 簡報投影片內容必須包含主題、動機、個人功能介紹(至少三項)、自己的
能合路、系統架構、演繹圖、分工(依圖功能，需附上分主圖)、程式合
路、展示結果(demo)。"

● 簡報介紹補充說明："

請詳細介紹 APP 功能並舉例參考哪些 App 為雛形，與其他 App 不同
之處與特色，能以 Table 方式詳細列出功能的差異。"

範例："

上午 9:55

儲存 | 另存新檔 | 分享 | Keep

12月18日(日)

wei

<https://www.796t.com/article.php?id=211183>

java實現簡易貪吃蛇遊戲_程式設計_程式人生

本文例項為大家分享了java實現貪吃蛇遊戲的具體程式碼，供大家參考，具體內容如下

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/23316639>

Java貪吃蛇应用的设计与实现

今天来实现一个简单的贪吃蛇应用，效果如下：在网上能找到...

下午 11:57

軒

WOW

整個程式碼都有了

雖然我現在被那個kotlin作業搞到要瘋了

下午 11:58

github截圖：

main

Go to file Add file <> Code

GinoTu up 6 minutes ago 2

Lab7	up	6 minutes ago
Lab8	up	6 minutes ago
Lab9	up	6 minutes ago
README.md	first commit	7 minutes ago

README.md

KotlinHW3

Owners	Dec
GinoTu	22

github 連結：

<https://github.com/GinoTu/KotlinHW3>

心得：

這次也是一次做三個lab，一樣花了不少時間，我val和var現在還是會搞混，這在Kotlin可是不行的，還有可以不用打分號，但換行的時候務必要小心。