**Documentación del Código de la Página Web del Restaurante con Carrito de Ventas**

**Descripción del proyecto**

La página web del restaurante XOCHICALLI es una plataforma en línea que ofrece a los clientes la posibilidad de comprar comida de manera conveniente y segura desde la comodidad de sus hogares. El objetivo principal de la página web es brindar a los usuarios una experiencia fluida y atractiva al realizar pedidos en línea, mostrar un catálogo de productos y permitirles leer y dejar críticas sobre el restaurante.

**Requisitos del sistema**

Los requisitos para que esta pagina web pueda cumplir con eficacia su trabajo serán los siguientes:

* Acceso a internet
* HTML 5
* Google Chrome

**Instalación**

Para instalar esta pagina web de manera que solo se pueda mostrar como un boceto sin que esta se encuentre en linea, será tener la carpeta con los documentos en un ordenador para poder asi mostrar lo de manera local.

**Estructura del proyecto**

Este proyecto consta de 2 ventanas las cuales una de ellas esta seccionada por partes para que los usuarios de la pagina puedan navegar de manera mas sencilla y dirigirse a los puntos o lugares en especifico de la pagina web, en la otra ventana contamos con un carrito de compras en la cual vas a poder ir agregando los productos de manera que vas a poder visualizar el contenido de este y si no te gusta lo puedes vaciar y comenzar de nuevo.

**Funcionalidades principales**

* Compra en línea: Los usuarios pueden explorar el menú completo del restaurante y seleccionar los productos que desean comprar. Pueden agregar elementos al carrito de compras, especificar opciones adicionales (como tamaños, guarniciones, etc.) y ver el total acumulado del pedido.
* Carrito de compras: Una vez que los usuarios han seleccionado sus productos, pueden revisar su carrito de compras, realizar modificaciones (como agregar o eliminar elementos) y ver el subtotal actualizado. Además, se les permite aplicar códigos de descuento o cupones promocionales, si están disponibles.
* Proceso de pago: Después de confirmar los productos en el carrito de compras, los usuarios pueden pasar al proceso de pago seguro. Se les proporcionan opciones para ingresar su información de envío, seleccionar el método de pago preferido y revisar el resumen final del pedido antes de finalizar la transacción.
* Catálogo de productos: La página web muestra un catálogo completo de productos ofrecidos por el restaurante, organizados en categorías (como entrantes, platos principales, postres, etc.). Los usuarios pueden navegar por las categorías, ver información detallada de cada producto (descripción, precio, ingredientes, etc.) y realizar búsquedas para encontrar elementos específicos.
* Críticas del restaurante: Los usuarios pueden leer y dejar críticas y comentarios sobre su experiencia en el restaurante. Estas críticas pueden incluir valoraciones, comentarios escritos y detalles adicionales, como fecha de visita y nombre del revisor. Las críticas ayudan a otros usuarios a tomar decisiones informadas y también brindan retroalimentación valiosa al restaurante.
* Gestión de pedidos y notificaciones: El restaurante y su personal cuentan con un sistema de gestión de pedidos en la página web. Esto les permite recibir notificaciones en tiempo real sobre los nuevos pedidos, administrar el estado de los mismos (aceptado, en preparación, enviado, etc.) y proporcionar actualizaciones a los clientes sobre el progreso de sus pedidos.

**Etiquetas utilizadas en la pagina web**

1. `<html>`: Define el inicio y el fin del documento HTML.

2. `<head>`: Contiene metadatos sobre el documento, como el título de la página, enlaces a hojas de estilo CSS y scripts JavaScript.

3. `<body>`: Contiene todo el contenido visible de la página web, como texto, imágenes, enlaces y otros elementos.

4. `<h1>`, `<h2>`, `<h3>`, ... `<h6>`: Encabezados de diferentes niveles, donde `<h1>` es el más importante y `<h6>` el menos importante. Se utilizan para estructurar y organizar el contenido.

5. `<p>`: Define un párrafo de texto.

6. `<a>`: Crea un enlace a otra página web o recurso. El atributo `href` especifica la URL a la que se debe redirigir cuando se hace clic en el enlace.

7. `<img>`: Inserta una imagen en la página web. El atributo `src` especifica la URL o la ruta de la imagen.

8. `<ul>` y `<li>`: Crean una lista desordenada, donde cada elemento de la lista se define mediante la etiqueta `<li>`.

9. `<ol>` y `<li>`: Crean una lista ordenada, similar a `<ul>` y `<li>`, pero los elementos se numeran automáticamente.

10. `<div>`: Se utiliza como un contenedor genérico para agrupar elementos y aplicar estilos o manipularlos mediante JavaScript.

11. `<span>`: Similar a `<div>`, pero se utiliza para aplicar estilos o manipular elementos en línea.

12. `<header>`: Define la sección de encabezado de un documento o de una sección específica de la página.

13. `<nav>`: Define una sección de navegación, como un menú de navegación.

14. `<main>`: Define el contenido principal de un documento. Debe ser único y no debe haber más de un elemento `<main>` en una página.

15. `<section>`: Define una sección lógica o temática de contenido dentro de un documento.

16. `<article>`: Define un contenido independiente y autónomo, como un artículo de blog o una publicación de noticias.

17. `<footer>`: Define la sección de pie de página de un documento o de una sección específica de la página.

18. `<table>`: Crea una tabla que contiene filas (`<tr>`) y celdas (`<td>`) para mostrar datos tabulares.

19. `<form>`: Crea un formulario interactivo para que los usuarios envíen datos al servidor web. Contiene elementos de entrada como campos de texto, botones de opción, casillas de verificación, etc.

20. `<input>`: Crea un campo de entrada interactivo para que los usuarios ingresen datos, como texto, números, correos electrónicos, etc.

21. `<button>`: Crea un botón interactivo que los usuarios pueden hacer clic para activar una acción.

22. `<label>`: Etiqueta asociada a un elemento de formulario (`<input>`, `<textarea>`, etc.) para proporcionar una descripción o instrucción relacionada.

23. `<iframe>`: Inserta un marco en línea que puede mostrar contenido externo dentro de la página web.

Estas son solo algunas de las etiquetas HTML más comunes, que se ocuparon para la realización de la página web.

Pruebas

 Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente