

Акопян Андраник (07.09.1998)

Стажер C/C++ разработчик

@G33e33f@gmail.com +79161204499 github.com/g33f Moscow, Russia



ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

StaRT

- Реализация трёхмерной графики на основе алгоритма Ray Tracing.
- многопоточный и кластерный рендеринг.
- GUI интерфейс

Wolf3d

- Игра на подобию Wolfenstein3d.
- Рендеринг с помощью алгоритма Ray Casting.

get_next_line

- Реализация стандартной функции getline для считывания содержимого входного файла до нахождения символа перевода строки.

Libft

- Реализация основной библиотеки языка C на основе системных библиотек ОС UNIX для работы со строками и массивами памяти.
- Реализация функций для работы со структурой данных list.

Fractal

- Графическая визуализация математических фракталов

НАВЫКИ

C/C++

Java

Metal

Unix

OpenCL

Git

English - Intermediate

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

Ответственность

Инициативность

Умение работать в команде

Аналитический склад ума

Инициативность

ОБРАЗОВАНИЕ

Junior Developer

АНО "Школа 21"

(филиал l'ecole 42)

сентябрь 2019 – настоящее время

Направления: Алгоритмы, GameDev, Компьютерная Графика.

ПРОЧЕЕ

Участие в хакатоне junction 2020

Создавали интерактивную VR игру для детской больницы Хельсинки.