

АКОПЯН АНДРАНИК (07.09.1998)

Стажер C/C++ разработчик

@ G33e33f@gmail.com +79161204499 GitHub: github.com/g33f Moscow, Russia



ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

StaRT

- Реализация трёхмерной графики на основе алгоритма Ray Tracing.
- многопоточный и кластерный рендеринг.
- GUI интерфейс

Wolf3d

- Игра на подобии Wolfenstein3d.
- Рендеринг с помощью алгоритма Ray Casting.

get_next_line

- Реализация стандартной функции getline для считывания содержимого входного файла до нахождения символа перевода строки.

Libft

- Реализация основной библиотеки языка С на основе системных библиотек ОС UNIX для работы со строками и массивами памяти.
- Реализация функций для работы со структурой данных list.

Fractal

- Графическая визуализация математических фракталов

НАВЫКИ

C/C++ Java Metal Unix
OpenCL Git

English - Intermediate

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

Ответственность Инициативность
Умение работать в команде
Аналитический склад ума
Инициативность

ОБРАЗОВАНИЕ

Junior Developer

АНО "Школа 21"
(филиал l'ecole 42)

сентябрь 2019 – настоящее время
Направления: Алгоритмы, GameDev,
Компьютерная Графика.

ПРОЧЕЕ

Участие в хакатоне junction 2020

Создавали интерактивную VR игру для детской больницы Хельсинки.