

RAPPORT DE TP

Programmation mobile iOS

BROTTEL-PATIENCE Florent

4A SE

WENDL Tobias

Objectifs :

Le but de ce projet de TP était de prendre en main et mettre en pratique les connaissances que nous avons acquises lors des différentes séances de TD en programmation mobile iOS. Pour cela, nous avons développé une application simpliste utilisant toutes les fonctionnalités vues en cours.

Description :

Nous avons choisi de créer notre propre projet : une application permettant de créer des matchs de basketball, y ajouter différentes équipes et scores. Ces différents matchs sont ensuite disponibles sur l'écran d'accueil de l'application et modifiables.

Notre application est divisée en 3 vues différentes :

- Vue 1 : page d'accueil
- Vue 2 : page de création des matchs
- Vue 3 : page de modification des matchs créés

Fonctionnalités :

Lorsqu'on lance l'application, on arrive sur la vue 1 (l'écran d'accueil). Un seul bouton est disponible permettant de créer un nouveau match. Lorsque ce bouton est cliqué, la vue 2 s'ouvre nous permettant de créer un nouveau match. Le nouveau match est composé de la création de 2 équipes (texte récupéré dans des *inputbox*) et d'un score qui est géré pour chaque équipe à l'aide d'un stepper. Lorsque le match est créé, nous sommes redirigés vers la vue 1. Tous les matchs créés sont ensuite affichés à l'écran à l'aide d'un *tableView*. S'affiche dans chaque cellule, le nom du match (nom équipe 1 vs nom équipe 2) ainsi qu'une image tirée aléatoirement parmi une sélection de 4 images. Pour chaque match, un bouton *edit* est également disponible. Ce bouton permet d'accéder à la vue 3 et permet de modifier les scores d'un match joueur par joueur. C'est-à-dire que lorsqu'on augmente le nombre de paniers marqués par un joueur, le score de l'équipe associée augmente en conséquence.

Difficultés rencontrées :

Nous avons pu mener à bien notre projet dans le temps imparti des séances de TP mais le manque de temps était un réel danger lors de ce projet.

En termes de difficultés techniques, nous avons eu des soucis avec la gestion des contraintes du *tableView* ce qui rendait un affichage désastreux et aléatoire.

De plus, nous ignorions comment récupérer les valeurs de nos variables d'une vue à l'autre. Par exemple, lors de l'affichage des noms des équipes dans la vue 1, que nous avions créées dans la vue 2.

Améliorations possibles : (sur la vue 3)

Par manque de temps nous n'avons pas pu faire en sorte de créer des noms de joueurs aléatoires pour chaque équipe. De plus, seul le score d'une des 2 équipes est modifiable.

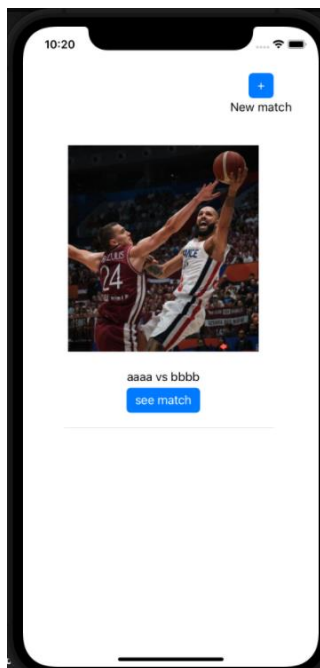


Figure 1: Vue 1

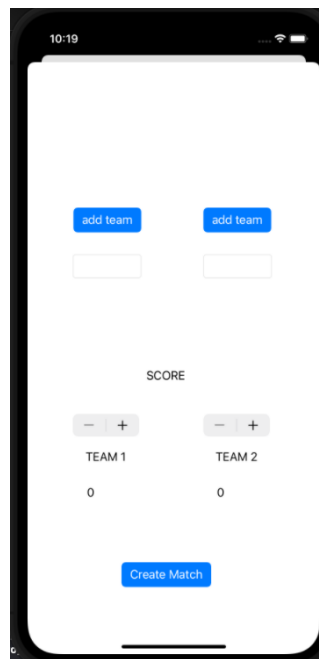


Figure 2: Vue 2

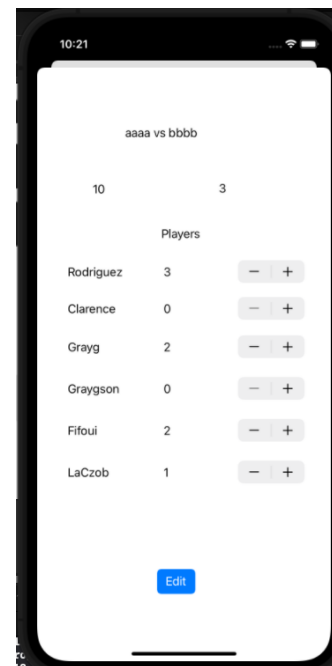


Figure 3: Vue 3