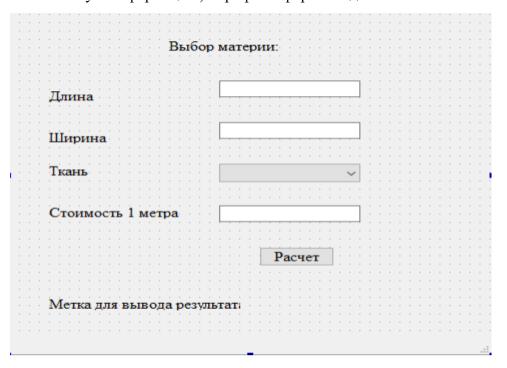
1. Цель работы

научиться использовать виджет QComboBox

2. Задание

Разработать форму, подобную приведенной на рисунке (студент может по желанию обрабатывать любую информацию) Шрифт на форме не должен быть менее 12.



3. Форма программы

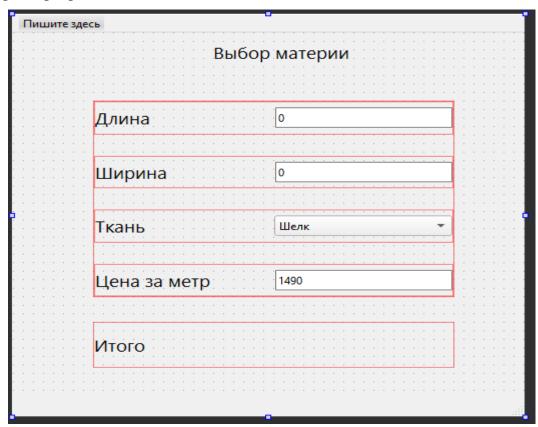


Рисунок 1 – Форма

4. Описание формы

- Qlabel mainName Надпись Выбор материала
- QHBoxLayout resultLayout Группа итого по сумме
 - Qlabel sum Сумма
 - o Qlabel totalLabel Надпись Итого
- QVBoxLayout choosersLayout Список параметров
 - о QHBoxLayout lengthLayout Строка выбора длины
 - QlineEdit lengthEdit Строка ввода
 - Qlabel lengthName Надпись Длина
 - о QHBoxLayout materialLayout Строка выбора материала
 - QlineEdit materialChooser Строка выбора материала
 - Qlabel materialName Надпись Ткань
 - о QHBoxLayout priceLayout Строка вывода цены
 - QlineEdit priceEdit Строка вывода
 - Qlabel priceName Надпись Цена за метр
 - о QHBoxLayout widthLayout Строка выбора ширины
 - QlineEdit widthEdit Строка ввода
 - Qlabel widthName Надпись Ширина

5. Текст программы

main.cpp

```
#include "mainwindow.h"

#include <QApplication>

int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication a(argc, argv);
    MainWindow w;
    w.show();
    return a.exec();
}
```

mainwindow.cpp

```
#include "mainwindow.h"
#include "./ui_mainwindow.h"
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent)
  : QMainWindow(parent)
  , ui(new Ui::MainWindow)
{
  ui->setupUi(this);
}
MainWindow::~MainWindow()
  delete ui;
}
void checkInput(QLineEdit *arg1)
  bool ok{true};
  double inputing{arg1->text().toDouble(&ok)};
  if ((inputing < 0) \text{ or } not(ok))
  {
    arg1->clear();
  }
}
void updatePrice(QLineEdit *arg1, QLineEdit *arg2, QLineEdit *arg3, QLabel *arg4)
  arg4->clear();
  if \ (not((arg1->text().isEmpty()) \ or \ (arg2->text().isEmpty()) \ or \ (arg3->text().isEmpty()))) \\
     arg4->setText(QString::number((arg1->text().toDouble() + arg2->text().toDouble()) *
arg3->text().toDouble()) );
  }
```

```
void MainWindow::on_lengthEdit_textEdited(const QString & arg1)
  checkInput(ui->lengthEdit);
  updatePrice(ui->lengthEdit, ui->widthEdit, ui->priceLineEdit, ui->sum);
}
void MainWindow::on_widthEdit_textEdited(const QString &arg1)
{
  checkInput(ui->widthEdit);
  updatePrice(ui->lengthEdit, ui->widthEdit, ui->priceLineEdit, ui->sum);
}
void MainWindow::on_materialChooser_currentTextChanged(const QString &arg1)
  if (arg1 == "Шелк")
  {
    ui->priceLineEdit->setText("1490");
  }
  else if (arg1 == "Крепдешин")
  {
    ui->priceLineEdit->setText("3980");
  }
  else if (arg1 == "Шерсть")
    ui->priceLineEdit->setText("845");
  }
  else
    ui->priceLineEdit->setText("154");
  }
  updatePrice(ui->lengthEdit, ui->widthEdit, ui->priceLineEdit, ui->sum);
}
```

mainwindow.h

```
#ifndef MAINWINDOW_H
#define MAINWINDOW_H
#include <QMainWindow>
QT_BEGIN_NAMESPACE
namespace Ui {
class MainWindow;
QT_END_NAMESPACE
class MainWindow: public QMainWindow
  Q_OBJECT
public:
  MainWindow(QWidget *parent = nullptr);
  ~MainWindow();
private slots:
  void on_lengthEdit_textEdited(const QString &arg1);
  void on_widthEdit_textEdited(const QString &arg1);
  void on_materialChooser_currentTextChanged(const QString &arg1);
private:
  Ui::MainWindow *ui;
};
#endif // MAINWINDOW_H
```

6. Пример работы программы

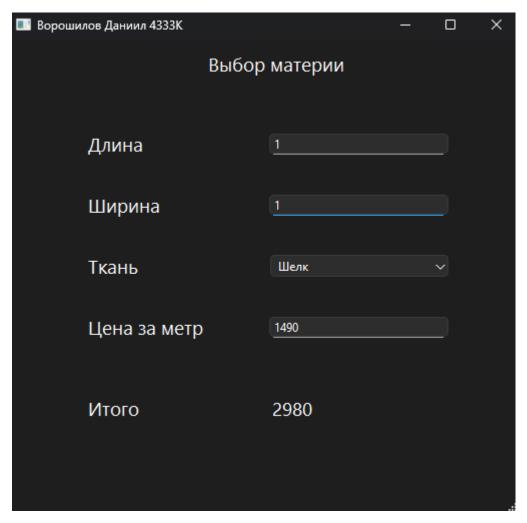


Рисунок 2 – Пример работы

Рисунок 3 – Пример работы скидки

7. Выводы

В процессе лабораторной работы был изучен принцип использования виджета QComboBox