# СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	2
1. Анализ предметной области	3
1.1 Первичная постановка задачи	3
1.2 Анализ предметной области	3
1.3 Анализ возможных методов решения	3
1.4 Цели и задачи разработки	4
программы	
2. Разработка требований к программе	5
2.1 Требования к пользовательскому интерфейсу	5
2.2 Требования к программному интерфейсу и используемым ресурсам	8
3. Разработка программы	9
3.1 Проектирование структуры программы	9
3.2 Описание данных и структур данных	9
3.2.1 Описание базы данных	10
3.2.2 Данные, запрашиваемые у пользователя	12
3.3 Разработка алгоритмов	13
3.4 Реализация и отладка программы	15
4. Тестирование	23
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	34
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	35
ПРИЛОЖЕНИЕ А ЛИСТИНГ ПРОГРАММНОГО КОЛА	36

#### **ВВЕДЕНИЕ**

Мы живём в век информационных технологий и прогресса в этой сфере, одно множество людей из-за такого информационного развития живёт довольно малоактивной жизнью и как следствие совершенно забывают о базовых занятиях физической активностью, а другое множество может заниматься спортом, но и делает это неэффективно, например, не имея системного плана своей активности.

Продукт данной работы призван помочь в этой ситуации и составлять план тренировок на основе предпочтений пользователя и находить нужные планы под нужды, а также делиться с остальными пользователями своими активностями, позволяя внедрять здоровый образ жизни в массы.

Целью курсовой работы по дисциплине "Основы программирования" является создание инструмента, в данном случае Telegram-бота, который позволяет формировать план тренировок под нужды пользователя и делиться им со всеми пользователями.

Для выполнения цели будет использоваться средство разработки язык программирования Python 3 и инструмент хранения данных на сервере в виде реляционной базы данных MySQL.

#### 1. Анализ предметной области

#### 1.1 Первичная постановка задачи

Задача на курсовую работу: Разработка Teletgram-бота "План индивидуальных тренировок" без номера варианта.

#### 1.2 Анализ предметной области

Обрабатываемые данные: Виды тренировок, выбранные пользователем. Данные возраста, роста и веса, введённые пользователем. Общая база видов тренировок, предлагаемая по умолчанию.

Цель обработки: сформировать цельный и полноценный план под требования пользователя.

#### 1.3 Анализ возможных методов решения

В качестве возможных методов решения будут рассматривать методы хранения информации:

- MySQL cepsep
- Файловое хранение на сервере
- Файловое хранение на клиенте

Для выбора подходящего способа хранения будет сравниваться краткая характеристика данных способов.

- Файловое хранение на клиенте позволяет хранить информацию необходимую для обработки на стороне пользователя. Способ является не безопасным, так как пользователь может в любой момент отредактировать файл хранения, повредив его или удалив, что приведёт к потере данных.
- Файловое хранение на сервере позволяет хранить все файлы с данными о пользователях на сервере. Программа сможет находить файл по уникальному идентификатору и выгружать информацию

пользователю. Этот метод надёжный с точки зрения безопасности сохранения данных и безопасности.

• MySQL позволяет хранить всю информацию в базе данных MySQL, где каждый пользователь будет храниться под уникальным идентификатором. Метод такой же надёжный, как и файлы, но выигрывает в оптимизации запросов на поиск и изменение данных.

Среди трёх методов хранения данных решено выбрать MySQL за его быстродействие и удобство в работе с информацией.

# 1.4 Цели и задачи разработки программы

Цель разработки программы: Предоставление помощи в составлении плана индивидуальных тренировок пользователя

Задачи разработки программы:

- Составление профиля пользователя.
- Создание плана тренировок из предложенных ботом или пользовательских.
- Создание личной заметки.
- Загрузка/Удаление плана тренировки в/из общую базу.
- Выгрузка чужого плана в свой план.
- Написание сообщений для разработчика через модуль обратной связи.

#### 2. Разработка требований к программе

#### 2.1 Требования к пользовательскому интерфейсу

В программе реализован метод общения с пользователем посредством выбора элементов меню и ввода информации.

При запуске Telegram-бота с помощью команды /start программа начинает диалог с пользователем и возможно 3 исхода:

1. Если какие-то данные (рост, вес, возраст) об пользователе отсутствуют в разделе Профиль в базе данных.

Вывод меню:

- 1. Рост
- 2. Bec
- 3. Возраст

При выборе каждого из пунктов выполняется запрос у пользователя выбранного данного. На ввод существуют ограничения в соответствии с разделом 3.2 Описание данных и структур данных.

После ввода всех данных пользователю предлагается перейти в главное меню (подробнее в исходе 2).

- 2. Если данные в разделе Профиль в базе данных присутствуют. Вывод меню:
  - 1. План тренировок
  - 2. База готовых планов
  - 3. Профиль
  - 4. Об авторе

При выборе пункта меню №1:

Вывод списка тренировок пользователя и личной заметки.

- 1. Меню:
  - 1. Добавить пункт плана
  - 2. Редактировать заметку
  - 3. Назад

- 1.1 Пункт №1 доступен, только если количество пунктов меньше
   15. При выборе предлагается написать тренировку вручную, либо выбрать из базы, а также вернуться в Главное меню.
- 1.2 При выборе пункта №2 предлагается ввести текст личной заметки. Ограничение на текст в соответствии с разделом 3.2 Описание данных и структур данных.
  - 1.3 Пункт №3 возвращает в Главное меню.

#### При выборе пункта меню №2:

Вывод списка планов тренировок в базе готовых планов, 10 экземпляров на страницу.

#### 2. Меню:

- 1. Назад
- 2. Вперёд
- 3. Мои планы
- 4. Просмотреть пункт
- 5. В меню

Пункты 1 и 2 выполняют функцию пролистывания списка планов и доступны, только если имеется возможность пройти назад/вперёд по списку.

2.3 При выборе пункта №3 выводится список планов, опубликованных пользователем.

#### 2.3 Меню:

- 1. Загрузить текущий план
- 2. Удалить план
- 3. Просмотреть пункт
- 4. Назад
- 2.3.1 Пункт №1 доступен, если планов меньше 10 и программа запрашивает название и описание плана, проверяя уникальность имени

в планах данного пользователя. В случае успеха выкладывает план, иначе просит повторить ввод. Доступна возможность выхода в главное меню.

- 2.3.2 Пункт №2 доступен, если существует хотя бы один план. При выборе пункта запрашивает порядковый номер плана в списке. В случае нахождения удаляет его из базы, иначе запрашивает повторный ввод. Доступна возможность выхода в главное меню.
- 2.3.3 Пункт №3 запрашивает порядковый номер плана в списке. В случае нахождения плана показывает информацию об плане (Имя, описание, состав плана, создателя). Доступны действия загрузки в текущий план пользователя, удаления из базы, а также возвращения в Главное меню. В случае не нахождения плана по номеру запрашивает номер повторно и доступен выход в Главное меню.
  - 2.3.4 Пункт №4 возвращает в Главное меню.
- 2.4 При выборе пункта №4 позволяет просмотреть план, как описано в пункте 2.3.3, но пункт Удалить план доступен, только если пользователь является автором.
  - 2.5 При выборе пункта №5 возвращает в Главное меню.

При выборе пункта меню №3:

Вывод информации о пользователе (Аватар, рост, вес, возраст)

- 3. Меню:
  - 1. Редактировать
  - 2. Назад
- 3.1 Пункт меню №1 пользователю предлагается изменить один из пунктов профиля (Рост, вес, возраст), а также вернуться в Главное меню
  - 3.2 Пункт меню №2 пользователь возвращается в Главное меню.

При выборе пункта меню №4:

Вывод информации об авторе.

#### 4. Меню:

- 1. Обратная связь
- 2. Назад
- 4.1 Пункт меню №1 пользователю предоставляется возможность написать сообщение автору или же вернуться в Главное меню.
  - 4.2 Пункт меню №2 возвращает в Главное меню.

#### 2.2 Требования к программному интерфейсу и используемым ресурсам

Для использования данной программы-бота пользователю необходимо иметь аккаунт в мессенджере Telegram, а также возможность набирания текста и нажимания на варианты ответа любым поддерживаемым Telegram способом.

Сервер, на котором стоит база данных, которая используется программой, должен быть активным в течении всего времени, иначе программа не будет иметь доступа к данным пользователей до момента повторной активации сервера. Так же сервер должен иметь достаточную пропускную способность для обработки нескольких запросов от одновременных запросов разных пользователей.

#### 3. Разработка программы

#### 3.1 Проектирование структуры программы

курсовой работы Программа ДЛЯ ПО дисциплине "Основы программирования" пишется на языке Python версии 3 и использованием библиотеки Python Telegram Bot версии 21.7, которая как раз позволяет создать Telegram-бота на языке программирования Python, взаимодействуя с Telegram API. Так же был написан собственный модуль под названием tg\_sql, содержащий функции работы с базой данных, которая необходима для работы программы, он был написан на основе модуля работы с базой данных MySQL MySQL Connector Python. названием Графическое представление взаимодействия программы с модулями и пользователем представлено на рисунке 1.

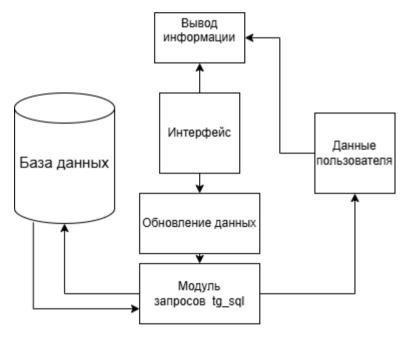


Рисунок 1 – Графическое представление программы

### 3.2 Описание данных и структур данных

В данной курсовой работе используется реляционная база данных на основе MySQL. Далее данная база данных и её использование будут описаны.

#### 3.2.1 Описание базы данных

База данных имеет следующие таблицы хранения данных, графическое представление показано на рисунке 2:

- Данные пользователей users
- База тренировок trains
- Общая база тренировок пользователей trains\_users

trains\_users ссылается внешним ключом на таблицу пользователей users, которая является главной.



Рисунок 2 – База данных

Таблица данных users хранит данные каждого пользователя, который использовал программу, информация о полях представлена в таблице 1.

Таблица 1 - users

Имя поля	Тип данных	Семантика
tg_id	string	уникальный идентификатор (первичный ключ) пользователя
trains	string	Массив с тренировками в виде JSON

		строки. Каждая тренировка не более 150	
		символов	
add_info	string	Дополнительная информация пользователя	
height	int	Рост указанный пользователем	
weight	int	Вес указанный пользователем	
age	int	Возраст указанный пользователем	

Таблица данных trains является местом хранения базы тренировок, которые предлагаются пользователю при заполнении его плана. Информация о полях представлена в таблице 2.

Таблица 2 - trains

Имя поля	Тип данных	Семантика
trains	string	Название тренировки

Данная таблица является общей базой данных всех тренировок на сервере, из которых пользователь может найти по своему вкусу и добавить в себе в план.

Модификация таблицы производится только разработчиком.

Таблица данных trains\_users является местом хранения тренировок, которые пользователи выкладывают в общий доступ. Информация о полях представлена в таблице 3.

Таблица 3 - trains\_users

Имя поля	Тип данных	Семантика
tg_id string		Уникальный идентификатор
ts_1d	Sams	пользователя
train_name	string	Название плана тренировки

trains string	string	Массив с тренировками в виде JSON	
	строки		
descp	string	Описание плана тренировки	

Уникальность данных проверяется в комбинации tg\_id + train\_name.

## 3.2.2 Данные, запрашиваемые у пользователя

Данные, которые запрашиваются у пользователя представлены в таблице 4.

Таблица 4 – Запрашиваемые данные.

Наименование	Тип данных	Семантика	Описание проводимых проверок корректности данных
0.70	int	Возраст	Целое число в диапазоне
age	int	пользователя	0 - 120
height	int	Рост пользователя	Целое число в диапазоне
петди	IIIt	1 oct nombsobatem	70 - 255
weight	int	Вес пользователя	Целое число в диапазоне
weight	IIIt	Вес пользователя	20 - 500
note	string	Личная заметка	Текст длиной <= 150
		Название	
train_name	string	тренировки для	Текст длиной <= 150
		добавления	
		Описание	
train_descp	string	выкладываемого	Текст длиной <= 150
		плана	
		Порядковый номер	Целое число в диапазоне
num	int	в списке	1 – максимальный номер
		тренировок	в списке

### 3.3 Разработка алгоритмов

По большей своей части программа состоит из запросов к базе данных MySQL, и присутствуют лишь небольшие вспомогательные алгоритмы, которые будут представлены ниже.

Блок-схема функции поиска тренировки по порядковому номеру в списке представлена на рисунке 3.

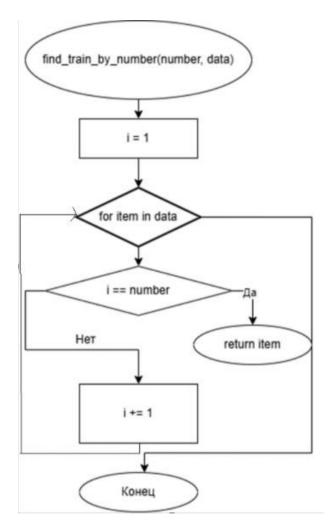


Рисунок 3 – функция find\_train\_number

Блок-схема функции поиска среди тренировок пользователя по имени представлена на рисунке 4.

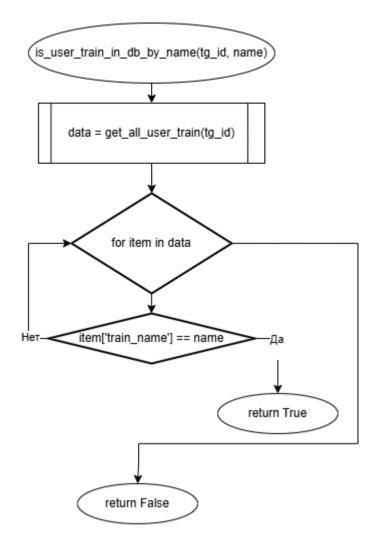


Рисунок 4 – is\_user\_train\_in\_db\_by\_name

Блок-схема функции проверки, есть ли в базе хоть какая-та информация о пользователе представлена на рисунке 5.

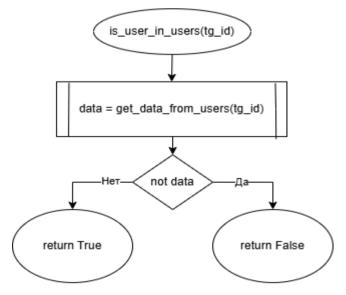


Рисунок 5 — is\_user\_in\_users

### 3.4 Реализация и отладка программы

В данной курсовой работе используется конвенция именования переменных, функций и модулей под названием PEP8, которая разработана специально для языка программирования Python.

Весь программный код был написан с использованием программы PyCharm Community Edition и его встроенными методами откладки кода.

В процессе работы был специально разработан модуль tg\_sql, который содержит все функции взаимодействия программы с базой данных, на основе модуля работы с базой данных MySQL под названием MySQL Connector Python версии 9.1.0.

Далее будут описаны все функции, которые были разработаны в процессе написания программы. Описание начнётся с модуля tg\_sql и представлено в таблице 5.

Таблица 5 – Перечень разработанных функций в модуле tg\_sql

No	№ Прототип	Входные	Выходные	Описание
115		параметры	параметры	функционала
1	def check_server	-	bool True — подключено False — нет подключения	Проверка сервера на подключение к базе данных
2	def check_and_retry_connection	-	-	Проверка соединения с базой данных и в случае неудачи попытается

				присоединиться
3	def is_user_train_in_bd_by_name(tg_i d, name)	name – string – имя плана	bool	Проверка, есть ли в базе планов пользователя такое имя
4	def is_user_in_users(tg_id)	tg_id – string – Telegram ID	bool True — Данные о пользователе есть False — Данных нет	Проверка, есть ли пользователь в базе
5	def is_user_profile_contain_trains(tg_ id)	tg_id – string – Telegram ID	bool	Проверка, есть ли у пользователя тренировки
6	def is_user_profile_full(tg_id)	tg_id – string – Telegram ID	bool True – Данные полные False –	Проверка, полные ли данные (возраст, рост, вес) профиля у

			Данные неполные	пользователя
7	def get_data_from_users(tg_id)	tg_id – string – Telegram ID	Python Dict – информация пользователя	Получение всех данных пользователя из users
8	def set_user_age(tg_id, age)	tg_id – string  – Telegram ID  age - int –  Возраст	-	Установка возраста
9	def set_user_weight(tg_id, weight)	tg_id – Telegram ID weight - int – Bec	-	Установка веса
10	def set_user_height(tg_id, height)	tg_id – Telegram ID height - int – Poct	-	Установка роста
11	def set_user_info(tg_id, add_info)	tg_id — Telegram ID add_info — string — Личная заметка	-	Установка личной заметки
12	def set_user_trains(tg_id, trains)	tg_id - string - Telegram ID trains - string	-	Установка тренировок

		— Тренировки		
13	def get_all_users_trains_by_page	-	Python Dict – Планы тренировок	Получение всех выложенных планов
14	def get_all_user_train(tg_id)	tg_id – string – Telegram ID	Python Dict – Планы тренировок	Получение всех выложенных планов пользователя
15	def upload_user_train(tg_id, name, trains, desc)	tg_id — string  — Telegram ID  name — string  — Имя плана  trains — string  — Список  тренировок  descp — string  — Описание  плана	-	Загрузка пользовательского плана в базу данных
16	def delete_user_train_by_name(tg_id, name)	tg_id – string  – Telegram ID  name – string  – Имя плана	-	Удаление пользовательского плана
17	def get_user_train_by_name(tg_id, name)	tg_id – string  – Telegram ID  name – string	Python Dict – План тренировок	Получение конкретного пользовательского

		– Имя плана		плана
18	def get_all_trains()	-	-	Получение все тренировок из общей базы тренировок

Описание разработанных функций в основном файле программы main представлено в таблице 6.

Из-за повторения входных данных в связи с особенностью библиотеки Python Telegram Bot, следующие входные не будут повторно описываться:

update – Update – Объект содержащий входящее сообщение

context – CallBack Context – Объект, содержащий информацию обратного вызова

Таблица 6 – Функции основного файла

№	Прототип	Входные параметры	Выходные параметры	Описание функционала
1	find_train_by_number(number, data)	number – int – порядковый номер data – Python Dict – Список планов/трени ровок	Python Dict — информация о тренировке/ плане	Возвращает план/тренировку по порядковому номеру в списке
2	def setup_user_data(update, context)	update, context	-	Установка информации о пользователе в

3 async def start(update, context): update, context	int – Статус общения	Функция начала
Context	кинэшоо	o6111011119
		общения
update,		
async def menu_of_data(update, context,	int – Статус	Меню заполнения
4 context, text="Выберите пункт text - string - Текст для	общения	Рост-Вес-Возраст
редактирования") вывода в	·	•
меню		
update,	int – Статус	Меню ввода
5 async def editing(update, context) context	общения	редактируемой
		информации
async def save_info(update, update,	int – Статус	Проверка и
context) context	общения	сохранение вводимых данных
update,		Сохранение
7 def saving(update, context) update, context	-	данных в базе
update,	int – Статус	
8 async def menu(update, context) context	общения	Главное меню
update,	int – Статус	
9 async def author(update, context) context	общения	Меню Об авторе
		Меню написания
async def feedback(update, update,	int – Статус	сообщения через
context) context	общения	обратную связь
async def send_feed(update, update,	int – Статус	Функция

	context)	context	общения	отправления
				сообщения по
				обратной связи
12	async def profile(update, context)	update,	int – Статус	Меню профиль
12	async der prome(update, comext)	context	общения	пользователя
	async def base_train(update,	update,	int – Статус	Меню база планов,
13	context)	context	общения	выложенных
	context)	Context	оощения	пользователями
				Список
14	async def	update,	int – Статус	опубликованных
1	self_trains_menu(update, context)	context	общения	планов
				пользователя
	async def	update,	int – Статус	Вывод
15	show_exact_trains(update,	context	общения	конкретного плана
	context)	00.200		
	async def	update,	int – Статус	Удаление
16	delete_exact_train(update,	context	общения	конкретного плана
	context)	Context	оощения	Kompernore intana
	async def load_exact_train(update,	update,	int – Статус	Загрузка плана
17	context)	context	общения	вместо
				пользовательского
	async def show_plan(update,	update,	int – Статус	Меню
18	context)	context	общения	пользовательского
				плана
19	async def upload_trains(update,	update,	int – Статус	Вспомогательная
		<u></u>		функция загрузки

	context)	context	общения	плана в базу
20	async def stop(update, context)	update, context	int – Статус общения	Остановка общения в случае непредвидимой ошибки
21	async def inline_query_res(update, context)	update, context	-	Предложение тренировки программой посредством telegram inline query
22	def main()	-	-	Запуск и инициализация команд

Полный код программы, написанный в процессе курсовой работы, можно найти в Приложении А Листинг прораммного кода.

## 4. Тестирование

Для проверки корректности выполнения работы программы, написанной для курсовой работы, были проведены тесты и использованы тестовые данные. Все сценарии тестирования указаны в таблице 7.

Таблица 7 – Тестирование программы.

№	Название этапа	Тестовые	Ожидаемый	Фортинальний разули тот
110	тестирования	данные	результат	Фактический результат
1	Главное меню программы. Ввод команды /start	-	Вывод главного меню	Т РОДИ ПО В ВЫ МОЖЕТЕ ВЫ БРАТЬ СВОЙ ДАЛЬНЕЙШЕЕ ДЕЙСТВИЕ:  План тренировок  База готовых планов  Профиль  Об авторе
2	План тренировок. Выбор 1 кнопки	-	Вывод плана тренировок и действий с ним	Ваш личный план тренировок:  Список упражнений: Отсутсвует  Личная заметка: Бред  *Максимум пунктов: 15  Добавить пункт плана  Редактировать заметку  Назад

3	Добавление пункта плана.	-	Запрос текста для пункта	Т RAINING  Введите текст пункта:  *Вы можете предложить добавить в базу тренировку *Об авторе -> Обратная связь  Назад  Выбрать из базы
4	Возвращение в главное меню. Кнопка Назад	-	Меню Главное меню	Т РОВИТОВ ВЫ МОЖЕТЕ ВЫ БРАТЬ СВОЕ ДАЛЬНЕЙШЕЕ ДЕЙСТВИЕ: 1:25  План тренировок  База готовых планов  Профиль  Об авторе
5	Ввод текста более 150 символов	Строка из букв 'а' длиною 151	Ошибка и просьба ввести заново	Текст слишком длинный! Повторите попытку: <sub>1:42</sub>

6	Ввод верного текста	Подтягивани я	Добавление в план и вывод плана	Ваш личный план тренировок:  Список упражнений:  1. Подтягивания  Личная заметка: Бред  *Максимум пунктов: 15  Добавить пункт плана  Редактировать заметку  Назад
7	Выбор тренировки из базы	-	Вывод списка тренировок	Тяга вверхнего блока Отжимания на брусьях Разгибания рук на трицепс Жим лежа Становая тяга Приседания со штангой Подтягивания Тяга штанги в наклоне Армейский жим Выпады Отжимания

8	Ввод выбранной тренировки	@plain_train_ bot Приседания со штангой	Добавление в план и вывод плана	Ваш личный план тренировок: Список упражнений: 1. Подтягивания 2. Приседания со штангой Личная заметка: Бред *Максимум пунктов: 15 Добавить пункт плана Редактировать заметку Назад
9	Кнопка Удалить пункт плана	-	Вывод просьбы ввести пункт для удаления	Т RAINING  Введите номер пункта:  1. Подтягивания 2. Приседания со штангой  Назад
10	Ввод неверного пункта	3	Вывод об ошибке и просьба ввести заново	Такого пункта не существует! Повторите попытку: 1:48

11	Ввод верного пункта	2	Удаление тренировки и вывод плана	Ваш личный план тренировок:  Список упражнений:  1. Подтягивания  Личная заметка: Бред  *Максимум пунктов: 15  Добавить пункт плана  Редактировать заметку  Назад
12	Кнопка Редактировать заметку	-	Вывод просьбы ввести текст для заметки	TRAINING  BBEДИТЕ ЖЕЛЗЕМУЮ ЗАМЕТКУ: 1:48  Назад
13	Ввод правильной заметки	Вставать утром в 9:00	Добавление заметки и вывод плана	Ваш личный план тренировок:  Список упражнений:  1. Подтягивания  Личная заметка: Вставать утром в 9:00  *Максимум пунктов: 15  Добавить пункт плана  Редактировать заметку  Назад

14	Кнопка База готовых планов	-	Меню с базой готовых планов	Открытая база планов тренировок от других пользователей.  Список планов:  1. PK от Ducker  2.:"NsKAA от Ducker  3. 43 от Ducker  4. 3 от G3rka  5. 009 от G3rka  6. 23 от G3rka  7. yef от G3rka  8. g54 от G3rka  9. 34tg от G3rka  10. 4423 от G3rka  Мои планы  Просмотреть пункт  В меню
15	Кнопка Вперёд	-	Вывод следующей страницы	Открытая база планов тренировок от других пользователей.  Список планов:  1. НОВЫЙ! от G3rka  2. АБСОЛЮТ от G3rka  3. XA! от Ducker  Назад  Мои планы  Просмотреть пункт  В меню
16	Кнопка Назад	-	Вывод предыдущей страницы	Открытая база планов тренировок от других пользователей.  Список планов:  1. PK от Ducker  2.:"NsKAA от Ducker  3. 43 от Ducker  4. 3 от G3rka  5. 009 от G3rka  6. 23 от G3rka  7. yef от G3rka  8. g54 от G3rka  9. 34tg от G3rka  10. 4423 от G3rka  Мои планы  Просмотреть пункт  В меню

17	Кнопка Просмотреть пункт	-	Просьба ввести номер плана	Введите номер плана:  1. PK от Ducker 2. ;"NsKAA от Ducker 3. 43 от Ducker 4. 3 от G3rka 5. 009 от G3rka 6. 23 от G3rka 7. yef от G3rka 8. g54 от G3rka 9. 34tg от G3rka 10. 4423 от G3rka 11:50
18	Ввод пункта плана	2	Вывод информации о плане	Информация о плане тренировки.  Имя: ;"NeKAA Описание: ААВЫ План: 1. 543534 2. Жим лежа 3. Разгибания рук на трицепс Создатель: Ducker  *При загрузке плана Ваш текущий план исчезнет!  Загрузить план себе В меню
19	Кнопка Загрузить план себе	-	Загрузка плана в текущий план пользователя и показ плана	Ваш личный план тренировок:  Список упражнений: 1. 543534 2. Жим лежа 3. Разгибания рук на трицепс Личная заметка: Вставать утром в 9:00  *Максимум пунктов: 15  Добавить пункт плана  Редактировать заметку  Назад
20	Кнопка Мои планы	-	Вывод пользовательски х опубликованных планов	Список опубликованных вами планов.  Список планов:  1. 3 2. 009 3. 23 4. yef 5. g54 6. 34tg 7. 4423 8. НОВЫЙ! 9. АБСОЛЮТ  Лимит общего количества планов: 10 1:54  Загрузить текущий план  Просмотреть пункт  В меню
21	Кнопка Загрузить текущий план	-	Просьба ввести имя для плана	Введите имя вашего плана: 1:54 Назад

22	Ввод существующег о имени Ввод корректного имени	4423 Тренировка	Вывод ошибки и просьба ввести заново Просьба ввести описание плана	У вас уже есть план с таким именем! Повторите попытку: 1:56  Введите описание вашего плана: 1:57  Назад
24	Ввод корректного описания	Хорошая тренировка	Добавление плана в базу и вывод опубликованных	Список опубликованных вами планов.  Список планов:  1. 3 2. 009 3. 23 4. yef 5. g54 6. 34tg 7. 4423 8. НОВЫЙ! 9. АБСОЛЮТ 10. Тренировка  Лимит общего количества планов: 10 1:58  Удалить план  Просмотреть пункт  В меню
25	Кнопка Профиль	-	Вывод профиля пользователя	Профиль G3RKAs Возраст: 19 Рост: 170 Вес: 51 1:58  Редактировать  Назад
26	Кнопка Редактировать	-	Вывод возможных данных для редактирования	Выберите пункт редактирования 1:58 Рост Вес Возраст В меню

27	Кнопка Рост	-	Просьба ввести рост	Введите информацию о росте: 1:58 Назад
28	Ввод некорректной информации	ПП	Вывод ошибки и просьба ввести заново	Некоректные данные! Повторите попытку: 2:00
29	Ввод информации вне ограничения	999	Вывод ошибки и просьба ввести заново	Некоректные данные! Повторите попытку: 2:01
30	Корректный ввод	170	Обновление данных и вывод меню заполнения	Продолжаем заполнение: 2:02  Рост Вес  Возраст  В меню
31	Кнопка Вес	-	Просьба ввести вес	Введите информацию о весе: 2:02 Назад
32	Ввод информации вне ограничения	0	Вывод ошибки и просьба ввести заново	Некоректные данные! Повторите попытку: 2:03
33	Ввод корректной информации	53	Обновление данных и вывод меню заполнения	Продолжаем заполнение: 2:02  Рост Вес  Возраст  В меню
34	Кнопка Возраст	-	Просьба ввести возраст	Введите информацию о возрасте: 2:03 Назад

35	Ввод информации вне ограничения	190	Вывод ошибки и просьба ввести заново	Некоректные данные! Повторите попытку: 2:03
36	Ввод корректной информации	19	Обновление данных и вывод меню заполнения	Продолжаем заполнение: 2:02  Рост Вес  Возраст  В меню
37	Возвращение в профиль. Кнопка Назад	-	Показ обновлённой информации в профиле	Профиль G3RKAs Возраст: 19 Рост: 170 Вес: 53 2:03 Редактировать Назад
38	Кнопка Об авторе.	-	Вывод информации об авторе	Aвтор: G3RKA Дизайнер: SickoSasha Спонсор: The Frokich Версия: beta v1 2:03  Обратная связь  Назад
39	Кнопка Обратная связь	-	Предложение написать сообщение в обратную связь	<b>FEEDBACK</b> Добро пожаловать в обратную связь! Введите сообщение, которое вы хотите отправить автору. 2:03

40	Отправление сообщения по обратной связи	Привет!	Отправление сообщения и возвращение в главное меню	Получено новое сообщение по обратной связи от @G3RKAs: Привет!  ТRAINING  Вы можете выбрать своё дальнейшее действие:  Сплан тренировок  База готовых планов  Профиль  Об авторе
----	---	---------	--	--

Протестировав всю программу на отклонения и не обнаружив ошибок и багов, был сделан вывод, что программа написана успешно и в точности пункта 2.1 Требования к пользовательскому интерфейсу.

#### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Результатом курсовой работы по дисциплине "Основы программирования" стал Telegram-бот, доступный по ID @plan\_train\_bot и связанная с ним реляционная база данных. Он предназначен для создания пользовательского плана тренировки и выкладывание его в общую базы для остальных пользователей.

В данном Telegram-боте имеется возможность управления своим профилем, а именно установка роста, возраста и веса, возможность обратной связи с разработчиком, возможность создания плана тренировки на основе собственных тренировок или предложенных пользователем и личной заметки, возможность просмотра общей базы данных планов и загрузка/выгрузка планов.

Разработанный инструмент в виде Telegram-бота позволяет без проблем составлять собственный план тренировок и изменения его в будущем. В перспективе обновлений бота находятся данные пункты:

- Обновление общей базы тренировок
- Добавление нового функционала
- Исправление возможных багов и ошибок работы

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Туманова А.В. Фоменкова А.А. Ключарёв А.А. Основы программирования. Основные этапы разработки программ. Учебное пособие. СПБ. ГУАП. 2014 год. Дата обращения: 19.11.2024
- 2. devs.mysql.com MySql Develover Zone. Oracle. 2024 год. Дата обращения: 19.11.2024
- 3. docs.python-telegram-bot.org Python Telegram Bot Wiki. Leandro Toledo. 2024. Дата обращения: 19.11.2024
- 4. python.org Python. The Python Software Foundation. 2024 год. Дата обращения: 19.11.2024
- 5. telegram.org Telegram Messanger. Telegram FZ LLC. 2024 год. Дата обращения: 19.11.2024
- 6. core.telegram.org Telegram APIs. Telegram FZ LLC. 2024 год. Дата обращения: 19.11.2024

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А. ЛИСТИНГ ПРОГРАММНОГО КОДА

#### Файл main.py

```
from telegram import
import tg sql as sql
from telegram.warnings import PTBUserWarning
filterwarnings(action="ignore", message=r".*CallbackQueryHandler",
category=PTBUserWarning)
    SELECTING ACTION,
    SETUP DATA,
    EDITING,
    HEIGHT,
    WEIGHT,
    INFO,
    TRAINS,
    ADD TRAIN,
    REMOVE TRAIN,
    UPLOAD TRAINS,
    TYPING,
    PROFILE,
    PROFILE EDITING,
    PERSONAL PLAN,
    SHOW BASE,
    SELF_TRAINS_MENU,
DELETE_TRAINS,
    AUTHOR,
    TO FEEDBACK,
    FEEDBACK,
    BACK,
    STOP,
def setup user data(update, context):
    if update.callback query:
        data = sql.get data from users(update.callback query.from user.id)
```

```
data = sql.get_data_from_users(update.message.from user.id)
    user data[INFO] = {AGE: str(data['age']), WEIGHT: str(data['weight']),
HEIGHT: str(data['height']) }
data['add info'].strip()):
        user data[INFO][ADDIT INFO] = "Отсутсвует"
        user data[INFO][ADDIT INFO] = data['add info']
        user data[INFO][TRAINS] = list()
        trains = json.loads(data['trains'])
        user data[INFO][TRAINS] = trains
    user data[INFO][PAGE] = 1
async def start(update, context):
    user id = update.message.from user.id
    await update.message.reply text(text=text)
    if not sql.is user in users(user id):
        context.user data[INFO] = {AGE: 'None', HEIGHT: 'None', WEIGHT: 'None'}
        context.user data[EDITING] = ''
        return await menu of data(update, context, "Вам необходимо заполнить
        setup user data(update, context)
        context.user data[BACK] = False
        if not sql.is user profile full (user id):
            context.user data[EDITING] = ''
            return await menu of data(update, context, "Вам необходимо дополнить
данные профиля: ")
            context.user data[EDITING] = None
            return await menu(update, context)
async def menu of data(update, context, text="Выберите пункт редактирования"):
    media = InputMediaPhoto(media=media photo, caption=text)
            InlineKeyboardButton(text="Poct", callback_data=str(HEIGHT)),
InlineKeyboardButton(text="Bec", callback_data=str(WEIGHT)),
            InlineKeyboardButton(text="Bospact", callback data=str(AGE)),
    if user data[INFO][AGE] != 'None' and user data[INFO][HEIGHT] != 'None' and
user data[\overline{INFO}][WEIGHT] != 'None':
        setup user data(update, context)
        buttons.append([InlineKeyboardButton(text="В меню",
```

```
llback data=str(TO MENU))],)
       await update.callback query.edit message media (media=media,
       await update.message.reply photo(
           photo=media photo,
   return SETUP DATA
async def editing(update, context):
   if update.callback query:
       user data[EDITING] = update.callback query.data
       button.append([InlineKeyboardButton(text="Выбрать из базы",
   elif user data[EDITING] == REMOVE TRAIN:
                   name += profile user.first name.capitalize()
```

```
пате += "Неизвестно"
    reply = InlineKeyboardMarkup(button)
   media = InputMediaPhoto(media=media photo, caption=text)
    if update.callback query:
        await update.callback query.edit message media (media=media,
        await update.message.reply photo(
    return TYPING
async def save info(update, context):
    user data = context.user data
    user text = update.message.text
    user id = update.message.from user.id
    if user data edit == AGE or user data edit == WEIGHT or user data edit ==
HEIGHT or user data edit == REMOVE TRAIN or user data edit == DELETE TRAINS or
user data[EDITING] == SHOW TRAINS:
            await update.message.reply text(text=text)
            return TYPING
            await update.message.reply text(text=text)
            return TYPING
        if user text \leq 20 or user text > 500:
            await update.message.reply text(text=text)
            return TYPING
            await update.message.reply text(text=text)
            return TYPING
            await update.message.reply text(text=text)
            return TYPING
            await update.message.reply text(text=text)
        if user data[INFO][UPLOAD TRAINS]['Status'] == 1:
```

```
if sql.is user train in bd by name(user id, user text):
                 await update.message.reply text(text=text)
                 return TYPING
            await update.message.reply text(text=text)
            return TYPING
            await update.message.reply text(text=text)
            return TYPING
    if user data edit == ADD TRAIN:
        user data[INFO][TRAINS].append(str(user text))
        user data[INFO][TRAINS].pop(user text - 1)
    elif user data edit == UPLOAD TRAINS:
        stat = user data[INFO][UPLOAD TRAINS]
            stat['Status'] = 2
            return await editing(update, context)
    elif user data edit == DELETE TRAINS:
        user data[INFO][DELETE TRAINS] = find train by number(int(user text),
user data[INFO][SHOW TRAINS PAGE])['train name']
        user data[INFO][SHOW TRAINS]['train'] =
find train by number(int(user text), user data[INFO][SHOW TRAINS PAGE])
    saving(update, context)
    if user data edit == ADDIT INFO or user data edit == ADD TRAIN or
user data \stackrel{-}{\operatorname{adit}} == \operatorname{REMOVE} \operatorname{TRAIN}:
        return await show plan(update, context)
        return await show exact trains(update, context)
    return await menu of data(update, context, "Продолжаем заполнение: ")
    user id = update.message.from user.id
    if user data[EDITING] == AGE:
        sql.set user weight(user id, user data[INFO][WEIGHT])
        sql.set user height(user id, user data[INFO][HEIGHT])
```

```
elif user data[EDITING] == ADD TRAIN or user data[EDITING] == REMOVE TRAIN:
        sql.set user trains(user id, json.dumps(user data[INFO][TRAINS],
        sql.upload user train(user id, user data[INFO][UPLOAD TRAINS]['Name'],
sql.get data from users (user id) ['trains'],
       user data[INFO][UPLOAD TRAINS]['Status'] = 0
   elif user data[EDITING] == DELETE TRAINS:
        sql.delete user train by name(user id, user data[INFO][DELETE TRAINS])
async def menu(update, context):
   context.user data[INFO][PAGE] = 1
   context.user data[EDITING] = None
   media = InputMediaPhoto(media=media photo, caption=text)
            InlineKeyboardButton(text="План тренировок",
   keyboard = InlineKeyboardMarkup(buttons)
   if context.user data[BACK]:
       await update.callback query.edit message media (media=media,
       await update.message.reply photo(
           photo=media_photo,
   return SELECTING ACTION
async def author(update, context):
```

```
media = InputMediaPhoto(media=media photo, caption=text)
 [InlineKeyboardButton(text="Обратная связь", allback_data=str(TO_FEEDBACK))],
        [InlineKeyboardButton(text="Hasag", callback data=str(TO MENU))]
    keyboard = InlineKeyboardMarkup(buttons)
    await update.callback query.edit message media (media=media,
ceply markup=keyboard)
    return SELECTING ACTION
async def feedback(update, context):
    media = InputMediaPhoto(media=media photo, caption=text)
    await update.callback query.edit message media(media=media)
    return FEEDBACK
async def send feed(update, context):
    text = update.message.text
update.message.from user.username + ':\n'+ text
    return await menu(update, context)
async def profile(update, context):
    text = "Профиль " + update.callback query.from user.username
    media_photo = await update.callback_query.from_user.get_profile_photos()
media_photo = media_photo.photos[0][0].file_id
    keyboard = InlineKeyboardMarkup(buttons)
    text += "\nPocT: " + user data[INFO][HEIGHT]
    text += "\nBec: " + user data[INFO][WEIGHT]
    media = InputMediaPhoto(media=media photo, caption=text)
    await update.callback query.edit message media(media=media,
    context.user data[BACK] = True
```

```
return SELECTING ACTION
async def base train(update, context):
   if update.callback query:
       if update.callback query.data == FORWARD BASE:
       elif update.callback query.data == BACK BASE:
           user data[INFO][PAGE] -= 1
   page = user data[INFO][PAGE]
   user data[INFO][SHOW TRAINS] = {'status': 'base'}
   data = sql.get all users trains by page()
   data to show = data[(10 * (page-1)):(10 * page)]
           user data[INFO][SHOW TRAINS PAGE].append(item)
       move buttons.append(InlineKeyboardButton(text="Назад",
       move buttons.append(InlineKeyboardButton(text="Вперёд",
   upload buttons = [InlineKeyboardButton(text="Мои планы",
       [(InlineKeyboardButton(text="Просмотреть пункт",
   keyboard = InlineKeyboardMarkup(buttons)
   media = InputMediaPhoto(media=media photo, caption=text)
   if context.user data[BACK]:
```

```
await update.callback query.edit message media (media=media,
        await update.message.reply photo(
            photo=media_photo,
    return SELECTING ACTION
async def self trains menu(update, context):
    if update.callback query:
        user id = update.callback query.from user.id
        user id = update.message.from user.id
    user data[INFO][SHOW TRAINS] = {'status': 'self'}
    user data[INFO][SHOW TRAINS PAGE] = list()
    adding buttons = list()
    if len(sql.get all user train(user id)) < 10:</pre>
        adding buttons.append(InlineKeyboardButton(text="Загрузить текущий
    if len(sql.get all user train(user id)) > 0:
        adding buttons.append(InlineKeyboardButton(text="Удалить план",
        [InlineKeyboardButton(text="В меню", callback data=str(TO MENU))],
    keyboard = InlineKeyboardMarkup(buttons)
        for item in sql.get_all_user_train(user_id):
    user_data[INFO][SHOW_TRAINS_PAGE].append(item)
    text += str(i) + ". " + item['train_name'] + "\n"
   media = InputMediaPhoto(media=media photo, caption=text)
       await update.callback query.edit message media (media=media,
```

```
markup=keyboard)
       await update.message.reply photo(
           photo=media_photo,
   return SELECTING ACTION
async def show exact trains(update, context):
       profile user = await context.bot.get chat(train['tg id'])
   if int(train['tg id']) == update.message.from user.id:
       buttons.append([InlineKeyboardButton(text="Удалить план",
callback data=str(DELETE EXACT TRAIN))])
   buttons.append([InlineKeyboardButton(text="Загрузить план себе",
   buttons.append([InlineKeyboardButton(text="В меню",
   keyboard = InlineKeyboardMarkup(buttons)
   await update.message.reply photo(
```

```
user id = update.callback query.from user.id
    sql.delete user train by name(user id, train['train name'])
    if user data[INFO][SHOW TRAINS]['status'] == 'self':
        return await self trains menu(update, context)
    elif user data[INFO][SHOW TRAINS]['status'] == 'base':
        return await base train(update, context)
async def load exact train(update, context):
    user id = update.callback query.from user.id
    train = user data[INFO][SHOW TRAINS]['train']
    user data[INFO][TRAINS] = trains
   sql.set user trains(user id, json.dumps(user data[INFO][TRAINS],
    return await show plan(update, context)
async def show plan(update, context):
   media photo = 'http://a1048263.xsph.ru/wp-
adding_buttons.append(InlineKeyboardButton(text="Добавить пункт плана",callback_data=str(ADD_TRAIN)))
    if len(user data[INFO][TRAINS]) > 0:
        adding buttons.append(InlineKeyboardButton(text="Удалить пункт плана",
 [InlineKeyboardButton(text="Редактировать заметку", allback_data=str(ADDIT_INFO))]
    keyboard = InlineKeyboardMarkup(buttons)
```

```
text += "Личная заметка:\n"
   text += user data[INFO][ADDIT INFO]+ "\n\n"
   media = InputMediaPhoto(media=media photo, caption=text)
       await update.callback query.edit message media (media=media,
ceply markup=keyboard)
        await update.message.reply photo(
   context.user data[BACK] = True
   return SELECTING ACTION
async def upload trains(update, context):
   user data = context.user data
   user data[INFO][UPLOAD TRAINS]['Status'] = 1
   return await editing(update, context)
async def stop(update, context):
   media = InputMediaPhoto(media=media photo, caption=text)
   await update.callback query.edit message media(media=media)
async def inline query res(update, context):
   query = update.inline query.query
   data = sql.get all trains()
        if str(query).lower() in training.lower() or len(query.strip()) == 0:
            results.append(InlineQueryResultArticle(
                input_message_content=InputTextMessageContent(training),
   await update.inline query.answer(results)
        CallbackQueryHandler(profile, pattern="^" + str(PROFILE) + "$"),
       CallbackQueryHandler(author, pattern="^" + str(AUTHOR) + "$"),
```

```
CallbackQueryHandler(feedback, pattern="^" + str(TO_FEEDBACK) + "$"),

CallbackQueryHandler(base_train, pattern="^" + str(SHOW_BASE) + "$|^" +
str(FORWARD_BASE) + "$|^" + str(BACK_BASE) + "$"),
        CallbackQueryHandler(show plan, pattern="^" + str(PERSONAL_PLAN) + "$"),
        CallbackQueryHandler(upload trains, pattern="^" + str(UPLOAD TRAINS) +
         CallbackQueryHandler(load exact train, pattern="^" +
str(ADD TRAIN)+ "$|^" + str(REMOVE TRAIN) + "$|^" + str(DELETE TRAINS) + "$|^" +
        CallbackQueryHandler(menu, pattern="^" + str(TO MENU) + "$"),
        CallbackQueryHandler(menu, pattern="^" + str(TO MENU) + "$"),
    conv handler = ConversationHandler(
             FEEDBACK: [MessageHandler(filters=filters.TEXT & ~filters.COMMAND,
                  MessageHandler(filters=filters.TEXT & ~filters.COMMAND,
             STOP: [CommandHandler("start", start)],
             CallbackQueryHandler(stop),
    app.add handler(InlineQueryHandler(inline query res), 1)
    if not sql.check_server():
        app.stop running()
        app.run polling()
```

```
import mysql.connector as sql
from mysql.connector import errorcode
server = None
config = {
    server = sql.connect(**config)
except sql.Error as err:
    if not server:
    if not server.is connected():
    data = get all user train(tg id)
    data = get data from users(tg id)
    data = get_data_from_users(tg_id)
if data["trains"] is None:
    data = get_data_from_users(tg_id)
def get data from users(tg id):
```

```
server.commit()
   curs.close()
def set user age(tg id, age):
       curs.execute(query, (int(age), str(tg id)))
   curs.close()
   curs = server.cursor(buffered=True)
   if not is user in users(tg id):
       curs.execute(query, (int(weight), str(tg id)))
   server.commit()
   check and retry connection()
   if not is user in users(tg id):
       curs.execute(query, (int(height), str(tg id)))
   server.commit()
       query = "UPDATE users SET add info = %s WHERE tg id = %s"
       curs.execute(query, (add info, str(tg id)))
   server.commit()
   curs.close()
```

```
server.commit()
curs.close()
query = "SELECT * FROM `trains users` WHERE tg id = %s"
data = curs.fetchall()
curs.close()
server.commit()
curs.close()
server.commit()
curs.close()
```

```
curs.execute(query, (str(tg_id), name))
data = curs.fetchall()

curs.close()

return data

def get_all_trains():
    check_and_retry_connection()
    server.commit()
    curs = server.cursor(dictionary=True)

    query = "SELECT * FROM `trains`"
    curs.execute(query)
    data = curs.fetchall()

    curs.close()

return data
```