1. Цель работы

Целью работы является изучение методов и получение практических навыков анализа сложности алгоритмов.

2. Задание

Согласно варианту №16:

16	Все четные значения элементов уменьшить в два раза	O(n)
	Подсчитать количество элементов с нулевым значением	O(1)

3. Листинг программы

```
1. // Bapиaнт 16
2. #define _CRTDBG_MAP_ALLOC
3. #ifdef _DEBUG
4. #ifndef DBG_NEW
#define DBG_NEW new ( _NORMAL_BLOCK , __FILE__ , __LINE__ )
#define newDBG_NEW
7. #endif
8. #endif
10. #include <iostream>
11. #include <iomanip>
12.
13. using namespace std;
14.
15.int get_num_int() // Запрос и проверка числа на корректность
16. {
17.
       int x;
18.
19.
       cin >> x;
       while (cin.fail() || (cin.peek() != '\n')) // Проверка на корректность
20.
21.
           cin.clear(); // Очищение флага ошибки
22.
           cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n'); // Очистка буфера
23.
   запроса
24.
           cout << "Повторите ввод: ";
25.
           cin >> x;
       }
26.
27.
28.
       return x;
29.}
31.unsigned int request_len()
32. {
33.
       int n;
34.
35.
       n = get_num_int();
36.
       while (n <= 0) // Проверка на корректный ввод
37.
38.
           cout << "Повторите ввод: ";
39.
40.
           n = get_num_int();
41.
       }
42.
43.
       return n;
44.}
45.
46.void fill_arr(int* numbers, const unsigned int n)
47. {
```

```
srand(time(NULL));
48.
       int min = -1 * ((n / 2) - 1);
49.
50.
       int max = (n / 2);
51.
52.
       for (unsigned int i = 0; i < n; i++) // Заполнение массива
53.
54.
            numbers[i] = (min) + rand() % (max - min + 1);
       }
55.
56.}
57.
58. void reduce_even(int* numbers, const unsigned int n)
59. {
       for (unsigned int i = 0; i < n; i++) // Поиск чётных и уменьшение на 2
60.
61.
62.
           if (numbers[i] % 2 == 0)
63.
            {
                numbers[i] \neq 2;
64.
65.
           }
       }
66.
67.}
69. void print_zero(int counts)
70. {
       cout << "Количество нулевых элементов: " << counts;
71.
72.}
73.
74. void print_arr(int* numbers, const unsigned int n)
75. {
76.
       for (unsigned int i = 0; i < n; i++) // Вывод массива
77.
78.
           cout << numbers[i] << setw(5);</pre>
79.
       cout << endl;</pre>
80.
81.}
82.
83. int main()
84. {
       setlocale(LC_ALL, "rus");
85.
86.
87.
       cout << "Введи размерность массива целым неотрицательным числом (!=0)!" <<</pre>
   endl;
88.
       cout << "n = ";
89.
90.
       unsigned int n = request_len();
91.
92.
       int* numbers = new int[n];
       int counts = 0;
93.
94.
       int choose;
95.
       fill_arr(numbers, n);
96.
97.
98.
       cout << "Ваш массив заполненный случайными числами: " << endl;
99.
       print_arr(numbers, n);
100.
               while (true)
101.
102.
                   cout << "Выберите дальнейшее действие: " << endl;
103.
                   cout << "1. Уменьшить все чётные значения в два раза" << endl;
104.
105.
                   cout << "2. Подсчитать количество нулевых элементов" << endl;
106.
                   cin >> choose;
107.
108.
                   if (choose == 1)
                   {
109.
110.
                       reduce_even(numbers, n);
111.
                       cout << "Ваш массив преобразован: " << endl;
```

```
112.
                       print_arr(numbers, n);
113.
                       break;
114.
                   else if (choose == 2)
115.
116.
                       for (unsigned int i = 0; i < n; i++)</pre>
117.
118.
                           if (numbers[i] == 0)
119.
120.
                                counts += 1;
121.
122.
                           }
123.
                       }
124.
125.
                       print_zero(counts);
126.
                       break;
127.
                   }
               }
128.
129.
               delete[] numbers;
130.
131.
132.
              // Для обнаружения утечек памяти
              _CrtSetReportMode(_CRT_WARN, _CRTDBG_MODE_FILE);
133.
              _CrtSetReportFile(_CRT_WARN, _CRTDBG_FILE_STDOUT);
134.
              _CrtSetReportMode(_CRT_ERROR, _CRTDBG_MODE_FILE);
135.
              _CrtSetReportFile(_CRT_ERROR, _CRTDBG_FILE_STDOUT);
136.
137.
              _CrtSetReportMode(_CRT_ASSERT, _CRTDBG_MODE_FILE);
              _CrtSetReportFile(_CRT_ASSERT, _CRTDBG_FILE_STDOUT);
138.
139.
              _CrtDumpMemoryLeaks();
140.
141.}
```

4. Расчет пространственной и временной сложностей алгоритма

• Пространственная сложность алгоритма:

Разработанный алгоритм использует следующие данные:

- о один массив размерностью п;
- о шесть переменных целого типа;
- о пять переменных целового типа без знака.

$$v = n*C_{int} + 6*C_{int} + 5*C_{uint}$$

где C_{int} – Константа, характеризующая память, выделяемая под переменную целого типа, C_{uint} - Константа, характеризующая память, выделяемая под переменную целого типа без знака.

• Временная сложность алгоритма:

Временную сложность алгоритма определяем на основе анализа текста программы, реализующей этот алгоритм.

```
\begin{split} t_{Reduce} &= n^* K_{64} \\ t_{Zero} &= K_{71} \\ t_{Alg} &= K_{90} + K_{92} + K_{93} + K_{94} + n^* K_{121} + K_{130} + t_{Reduce} + t_{Zero} + t_{Fill} + 2^* t_{print} \end{split}
```

где K_i — константа, характеризующая время выполнения операций, помеченных i; t_{Reduce} , t_{Zero} , t_{Fill} , t_{print} и t_{Alg} — временные сложности функций reduce_even, print_zero, fill_arr, print_arr и всего алгоритма в целом, соответственно.

5. Расчет теоретической пространственной и теоретической временной сложностей алгоритма

• Теоретическая пространственная сложность алгоритма:

$$\begin{split} V(n) &= O(v) = O(max(O(n*C_{int}),\,O(6*C_{int}),\,O(5*C_{uint}))) = O(max(O(n),\,O(1),\,O(n))) \\ &= O(n) \end{split}$$

• Теоретическая временная сложность:

$$\begin{split} T_{Reduce}(n) &= O(t_{Reduce}) = O(max(O(n*K_{64}))) = O(n) \\ T_{Zero}(n) &= O(t_{Reduce}) = O(max(O(K_{71}))) = O(1) \end{split}$$

Согласно заданию на лабораторную работу, необходимо реализовать две функции, теоретические временные сложности которых не превышают заданных. По рассчитаным данным можно сделать вывод, что характеристики алгоритма соответсвуют заданию.

6. Выводы

В процессе лабораторной работы были получены практические навыки анализа сложности алгоритмов. Разработанный алгоритм по сложности соответсвует поставленному заданию.