1. Цель работы

Изучить принципы создания классов, ограничения прав доступа к полям и методам класса, применив на практике знания базовых синтаксических конструкций языка C++ и объектно-ориентированного программирования.

2. Задание

Согласно варианту №5:

Время задано тремя целочисленными полями hour, min, sec. Реализовать метод увеличения времени на 1 секунду.

3. Листинг программы

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
using namespace std;
class Time {
private:
    int hour;
    int min;
    int sec;
public:
    void setHour(int value);
    void setMin(int value);
    void setSec(int value);
    int getHour();
    int getMin();
    int getSec();
    void addSec();
    void modern();
    void print(string stroka);
};
void Time::setHour(int value) {
    hour = value;
int Time::getHour() {
    return hour;
void Time::setMin(int value) {
    min = value;
int Time::getMin() {
    return min;
void Time::setSec(int value) {
    sec = value;
int Time::getSec() {
    return sec;
void Time::addSec() {
```

```
sec += 1;
}
void Time::modern() {
    if (sec >= 60) {
        min += (sec / 60);
        setSec(sec % 60);
        if (min >= 60) {
            hour += (min / 60);
            setMin(min % 60);
        }
    }
}
void Time::print(string stroka) {
    cout << stroka << ": " << setfill('0') << setw(2) << hour << ":" << setfill('0')</pre>
<< setw(2) << min << ":" << setfill('0') << setw(2) << sec << endl;
}
int main()
    setlocale(LC_ALL, "RUS");
   Time time;
    time.setHour(10);
    time.setMin(100);
   time.setSec(100);
   time.addSec();
   time.print("Изначальное время");
   time.modern();
    time.print("Преобразованное время");
```

4. Пример работы программы

```
Изначальное время: 10:100:101
Преобразованное время: 11:41:41
Изначальное время: 50:1250:1991
Преобразованное время: 71:23:11
Изначальное время: 01:950:451
Преобразованное время: 16:57:31
```

Рисунок 1 – Пример работы

5. Выводы

В процессе лабораторной работы были изучены принципы создания классов, ограничения прав доступа к полям и методам класса. Был реализован класс по варианту, методы вывода и метод увеличения времени.