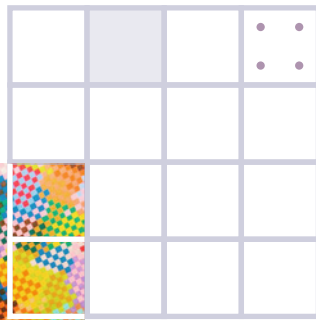


LAURA BIRGER



ARQUITECTA

ARTISTA VISUAL

CURADORA DE ARTE EN FORMACIÓN



CONTACTO

mail: birgerlaura@gmail.com

instagram: @lala.birger

tel: 15 4927 2389

ACERCA DE MI

Me dicen Lala y tengo 26 años. Actualmente me desarrollo profesionalmente como arquitecta, tatuadora, docente de la UBA y artista freelancer. Me considero una persona sumamente creativa, con mucho potencial y ganas de aprender. Emprendo tareas y desafíos nuevos siempre que tengo la posibilidad. Soy muy proactiva y resolutiva. Tengo la suerte de trabajar en un equipo interdisciplinario numeroso y en contacto con gente a diario, lo cual me motiva enormemente. Siempre procuro escuchar a quien tengo al lado e intento nutrirme de aquellas personas que me rodean. Me pienso como una persona ambiciosa y responsable.

IDIOMAS

INGLÉS · · · · ·

FRANCES · · · · ·

PORTUGUÉS · · · · ·

TECNOLOGIAS

ILLUSTRATOR · · · · ·

PHOTOSHOP · · · · ·

PROCREATE · · · · ·

SKETCHUP · · · · ·

AUTOCAD · · · · ·

ARTLANTIS · · · · ·

REVIT · · · · ·

LUMION · · · · ·

FORMACIÓN ACADÉMICA

- 2020 Maestría en Curaduría en Artes Visuales
- 2019 **Universidad Tres de Febrero**
- 2019 Workshop: Exhibit the Unexhibitable Curating Challenge!
Dictado por Pietro Righi Riva en el marco de la exposición Game On realizada en el C.C. San Martín
- 2019 Workshop de experimentación teórico-material
Run by Objects of Common Interest + Jumbo NYC and curated by Juan García Mosqueda
- 2019 Workshop: Experimentaciones Materiales: de la materia en potencia, al material en acto
Dictado por el arq. Solano Benítez en FADU
- 2017 Carrera Corta de Historia del Arte
- 2015 **Asociación de Amigos del Museo Nacional Bellas Artes**
- 2017 Arquitectura
- 2011 **Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo (UBA)**

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- 2020 **Art Designer and Art Director para videojuego**
Diseño de assets, fondos y criterios estéticos de "HUGUITO, el cubito" disponible en: <https://globalgamejam.org/2020/games/huguito-el-cubito-3>
- 2020 **Arquitecta Territorial en el Instituto de la Vivienda de la Ciudad**
- 2017 En el marco del Proyecto de Re-Urbanización de la Villa 20, Lugano. Desarrollo de proyectos de vivienda, documentación de obra, intervenciones en escala urbana, acompañamiento de familias, realización de talleres participativos con los vecinos e inspección de obras
- 2020 **Docente de la Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo**
- 2015 Para la materia Introducción a la Arquitectura Contemporánea
- 2020 **Tatuadora en Would Estudio**
- 2019 Ejecución y realización de diseños propios y a pedido de tatuajes
- 2019 **Artista Freelancer para Pixowl**
Modelado y renderizado 3D de assets para el juego Wonderpark
- 2018 **Gestora Cultural y Curadora del colectivo de artistas Jamfish**
Gestión de proyectos autogestivos, montaje y curaduría
- 2017 **Lerner Raffo Arquitectos / BARQ Arquitectura / FINX DUVEY**
- 2015 Diseño, modelado 3D, renderizado y postproducción para proyectos de arquitectura.