

SWTPra Gruppe 01 Protokoll

Protokollantin: Farah El Azzouzi-Yücel

Meeting vom 4.12.23

1. Kasseninhalt für verspätete Stundenzettel-Abgaben

- Betrag: 70€

2. Wochenrückblick:

- Luca:
 - Arbeit an der dynamischen Darstellung des Spiels
- Mattes:
 - Zusammen mit Abdou am Message Handling gearbeitet
- Max:
 - Fortschritte am Spielbrett
- Bengi:
 - Einarbeitung für den Server, Erstellung von Klassen, Verfassen von Tests
- Danny:
 - Programmierung der Spiel-Lobby, Message Handling, Arbeit an der SpieleListe und am Beobachter
- Alexei:
 - Arbeit an der Handler-Klasse des Servers, Einarbeitung und Tests mit Hilfe von Mockito
- Farah:
 - Bearbeitung des DevOps-Dokuments, Einarbeitung in den Server-Code, Android St.
- Karim:
 - Arbeit am Ausrichter, stieß auf einige Probleme
- Abdou:
 - Arbeit am Message Handler, Unterstützung von Karim und Mattes
- Bastian:
 - Schreiben von Unit Tests, Probleme mit View und Layout, bat um Hilfe

- Felix:
 - Arbeit am Server (Menu, Handler Client und Game-Klassen)

3. Besprechung:

- Turnier-Funktion:
 - Danny fragt, ob die Turnier-Funktion zur Abgabe/Messe implementiert werden muss
 - Tom verneint, lediglich einzelne Spiele sollten laufen können
- Wichtige Themen laut Danny:
 - Verbindung der Spiellogik mit dem Server
 - Spiel-Zustandsdiagramme
- Tom weist darauf hin:
 - Server-Client sollte schnellstmöglich getestet werden
- Farah:
 - Zuständig für die Erstellung des UML-Diagramms für das DevOps-Dokument

4. Topics:

- Antrag für Gitlab Runner:
 - 1 Tag verspätet abgegeben, möglicherweise nicht berücksichtigt
- Unhandled Exceptions für Handler
- Messe:
 - Bereitgestellte Ausstattung und Aufgaben
 - Was bis zur Messe funktionieren sollte

5. Weitere Termine und Ablauf:

- 5.2.: Abschlusspräsentation
- 8.2.: Turnier
- Ende Februar: Klausur
- Donnerstags-Meeting: Mögliche Verschiebung auf Freitag