



# **Quality Assurance**

Nexus Vision Solutions GmbH  
(SWTPra Gruppe 1)

Protokollführer: Felix Werner

6. November 2023

## 1 Scrum Meeting

- Danny: Spiellogik weiter implementiert, zu 80-90% fertig
- Farah: Sonntagabend für QA-Dokument getroffen, Dateien wurden in Overleaf getan. Deadline für Donnerstag festgelegt
- Felix: Details für Testplan festgelegt, Overleaf Document angelegt
- Alexei: Code von Danny angeschaut, Spring eingearbeitet
- Bengi: Spring Projekt initialisiert, Probleme beim Initialisieren gehabt. Am Samstag mit Max über GUI gesprochen und geplant  
Problem mit Android Studios, wollte Emulator zum Laufen kriegen, Fehler durch falsches Keystore-Format
- Luca: Product Backlog in GitLab Issues gemacht, mit Maven beschäftigt
- Karim: Am Freitag Stichpunkte für QA Dokument geschrieben, noch auf LaTeX umschreiben
- Abdou: Mit Maven eine Stunde beschäftigt, am Freitag mit Karim QA Dokument geschrieben, zu 80% fertig
- Mattis: Eingearbeitet mit Maven  
Interface-Meeting stellt heraus, dass die meisten WebSockets benutzen wollen, Plan steht trotzdem, REST API durchzusetzen
- Bastian: Java seit Samstag gelernt und kleines Programm/Spiel geschrieben um sich vertraut zu machen, möchte diese Woche ganz Java lernen
- Max: Mit Android Studios beschäftigt, Build System dort ist Gradle, könnte eventuell problematisch sein, mit GUI beschäftigt und diese gezeichnet

## 2 Spring Boot Framework

- Festlegung auf Spring Boot Version 2.7.17, da neuere Versionen Java 11 nicht supporten

## 3 Interface-Komitee

- Felix bekommt Zugang zum Interface-Komitee auf Discord
- Plan: Gesondertes Meeting einleiten, um REST API als Schnittstellenprotokoll durchzubauen, eventuell kurze Präsentation halten um das Ganze vorzustellen

## 4 Klassendiagramm für Spiellogik

Siehe Abbildung [1](#), [2](#) und [3](#).



Abbildung 1: Klassendiagramm Tafelbild 1

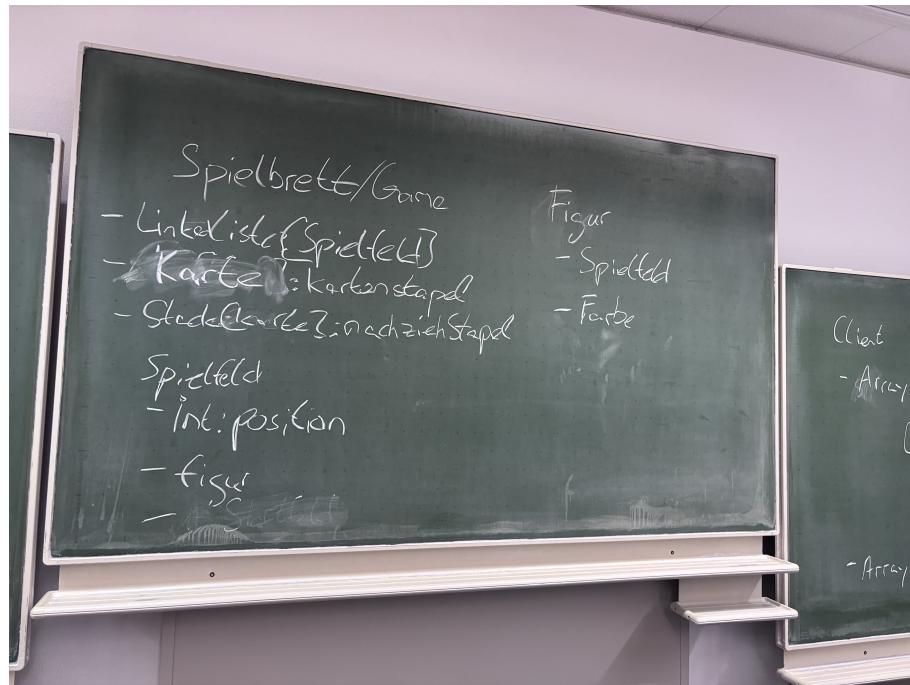


Abbildung 2: Klassendiagramm Tafelbild 2



Abbildung 3: Klassendiagramm Tafelbild 3