

# Protokoll - SWTPra Gruppe 1

Protokollführer: Bengiamin Keller

16. Oktober 2023

## 1 Allgemeines

- Androids Studios anschauen
- Youtube Tutorials anschauen für neues Wissen

## 2 Vorgaben und Details

- Krankenschein bei Abwesenheit, 180 Minuten frei
- Angebot bis zum 29.10
- Alle Dokument-Abgaben sind in Latex abzugeben
- Termine von Interfacekomitee werden per Umfrage bestimmt
- Gute Beispiele werden hochgeladen
- Stundenzettel in Gitlab hochladen

## 3 Absprachen

- 9:15 fester Start vom Montag-Meeting
- Donnerstag 20 Uhr Meeting auf Discord
- Java ist die Programmiersprache
- JavaFx sollte verwendet werden (Framework) statt Swing
- Einarbeiten - Software-Engineering, Java-Docs lesen, Design Pattern-Buch (gibts auch online)  
Frameworks verstehen lernen, Youtube-Tutorials
- Abgabe Angebot: Mattes, Farah, Bengi, Alexej, Felix

## 4 Rollenverteilung

- Werkzeugbeauftragter - Felix
- Komitee-Mitglied - Mattes
- Scrum Master - Bengi
- Product Owner - Luca
- Entwickler - Alle
- Dokumentationsmanager - Farah
- Produktmanager - Bengi
- Abdelkarim und Abderrahmane supporten Felix - Support Werkzeugbeauftragte

## 5 Vorkenntnisse

- Einarbeiten in Programmierung (nicht so viel Erfahrung), stärke Texte schreiben - Mattes, Farah
- Erfahrungen mit C# Appentwicklung, keine Erfahrung mit Java - Abdou
- Programmiercrack - Luca
- Arbeitet in einem Bereich, wo Prozessoptimierung Alltag ist - Farah
- Kann Webseiten erstellen, Javascript, Schwäche Texte in Latex schreiben - Bengi
- Erfahrung mit Scrum und Backend - Felix
- Erfahrung bei Spielentwicklung - weniger Erfahrung bei Server - Max
- C-Programmierung, Python, Linux, Schach-KI (gut) programmiert - Danny
- Python, Websitedevelopment - Bastian
- Java Erfahrung, Python, C++, Latex Erfahrung - Alexej
- Python Erfahrung, Java keine Erfahrung - Karim

## 6 Tutor - Tipps

- nicht abschreiben
- Programmierbeauftragte anschreiben bei Problemen, Tom kennt sich notfalls auch mit Java aus
- Product Owner Empfehlung zu 2
- Fehler bei Namen vermeiden
- professionell auftreten gibt Punkte
- programmieren möglichst früh anfangen
- Code Reviews auch gerne in Meetings machen
- Frühzeitig bescheid geben, wenn was nicht klappt
- Vorschlag 2 wöchige Sprints