## Algoritmo

Roberto Rocha

# Conseguiu?

### Um problema para você

Fazer um algoritmo para ler dois valores e mostrar a sua média.

Faça todo o processo!

#### Primeiro passo:

Identificar o objetivo do algoritmo:

início

" ler dois valores e mostrar sua média"

fim.



#### Segundo passo:

Utilizando a técnica de refinamento sucessivos vamos isolar os processos.

#### início

```
// ler dois valores e mostrar sua média
```

"ler dois valores"

"calcular a soma dos dois valores"

" dividir a soma pelo número de elementos"

" mostrar o resultado"

fim.



#### Terceiro passo:

Isolar ações consideradas primitivas

#### início

```
// ler dois valores e mostrar sua média
```

" definir um local para armazenar o primeiro valor."

" definir outro local para armazenar o segundo valor."

" definir um local para armazenar a soma dos dois valores."

" definir um local para armazenar a média dos dois valores."

" ler o primeiro valor e armazená-lo."

" ler o segundo valor e armazená-lo."

"Calcular a soma dos dois valores e armazená-lo."

"Calcular a média e armazenar o resultado."

" mostrar a média."

fim.



```
início
// ler dois valores e mostrar sua média
" definir um local para armazenar o primeiro valor."
var
" definir outro local para armazenar o segundo valor."
a,b,soma :inteiro "definir um local para armazenar a soma dos dois valores."
"media:real definir um local para armazenar a média dos dois valores."
" ler o primeiro valor e armazená-lo."
  leia( a,b)
" ler o segundo valor e armazená-lo."
" Calcular a soma dos dois valores e armazená-lo." soma ← a + b
"Calcular a média e armazenar o resultado."
media ← soma/2 
"mostrar a média."
escreva("A média de ",a," e ",b, " é igual a ",media)
fim.
```

Definindo os nomes e as instruções algoritmo "Média"

fimalgorimto



```
#include <stdio.h>
Definindo os nomes e as instruções
                                                                          #include <stdlib.h>
                                                                                                                                      Para colocar acentos em C
                                                                          #include <locale.h>
algoritmo "Média"
                                                                          /* calcular a média entre dois números*/
                                                                          int main()
var
                                                                                                                                        Para o resultado ser em
                                                                              int a.b. soma:
                                                                                                                                        real e não inteiro
                                                                              float media:
  a,b,soma:inteiro
                                                                              setlocale (LC ALL, "portuguese");
                                                                              printf("Digite o primeiro valor:");
                                                                   10
 media:real
                                                                              scanf ("%d", &a);
                                                                   11
                                                                              printf("Digite o segundo valor
                                                                   12
inicio
                                                                   13
                                                                              scanf ("%d", &b);
                                                                   14
                                                                              soma=a+b;
  leia(a,b)
                                                                   15
                                                                              media=soma/2.0:
                                                                   16
                                                                              printf("A média de %d e %d e igual a %5.2f",a,b,media);
                                                                   17
                                                                              return 0:
  soma ← a+b
                                                                   18
  media \leftarrow soma/2
                                                                     "D:\uso\Roberto\aulas\2018-2\AE - Semipresencial\pmedia\bin\Debug\pmedia.exe"
                                                                     Digite o primeiro valor:2
  escreva("A média de ",a," e ",b, " é igual a ",media)
                                                                                                execution time : 22.564 s
fimalgorimto
                                                                     Press any key to continue.
```

### Exercícios de fixação:

- 1. Escreva um programa que solicite ao usuário o diâmetro de uma esfera calcule e imprima:
  - a área da superfície esférica e o volume da esfera.
- 2. Escreva um algoritmo para mostrar na tela o resultado das seguintes operações
  - a) 2>3
  - b) 4=4
  - c) ler os valores para (x e y) e mostrar o resultado para:

x>y

y>x

x=y

- d) Ler os valores de x, y, e A e mostre o resultado para:  $X^2 Y^3 > X^{(A+4)}$  e A < 5
- e) Mostrar o resultado de  $\frac{-B + (B^2 4AC)^{0.5}}{2A}$  e não (A = 0)
- 3. Escreva um algoritmo para ler dois valores (x,y) escreva na tela o resultado da operação lógica que verifica se a operação diferença entre eles, é igual a zero.
- 4. Escreva um algoritmo para determinar a distância entre dois pontos em uma reta?
- 5. Uma escola tem x professores, dos quais y% ensinam Cálculo. Quantos professores ensinam Matemática nessa escola?



