

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Curso de Engenharia de Software

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II

Prof.: Daniel Capanema

Trabalho Prático

Regras Básicas

- 1. extends Trabalho Prático 01
- 2. Fique atento ao Charset dos arquivos de entrada e saída.

Classe + Registro



Você foi contratado para trabalhar em uma empresa que distribui *stream* de séries de TV na web. Sua tarefa é organizar as informações das séries disponíveis para exibição ao usuário. Entretanto, esses dados estão espalhados em vários arquivos no formato *html*, os quais foram obtidos através de consultas à base de dados Wikipedia. Todos esses arquivos estão agrupados no arquivo series.zip, e o mesmo deve ser descompactado na pasta /tmp/. ¹ Para isso, você deve ler, organizar e armazenar os dados de cada série em memória, utilizando as estruturas de dados em aula (Lista, Pilhas e Filas). Em seguida executar as operações descritas nos arquivos de entrada. Muito cuidado ao realizar o *parser* do texto. Fique atento a descrição dos dados que serão lidos e manipulados pelo seu sistema.

1. Classe Séries em Java: Crie uma classe Séries seguindo todas as regras apresentadas no slide unidade01g_conceitosBasicos_introducaoOO.pdf. Sua classe terá os atributos privados Nome (String), Formato (String), Duração (String), País de origem (String), Idioma original (String), Emissora de televisão original(String), Transmissão original (String), N.º de temporadas (Inteiro), N.º de episódios (Inteiro). Ela terá também pelo menos dois

¹Quando reiniciamos o Linux, ele normalmente apaga os arquivos existentes na pasta /tmp/.

construtores, e os métodos gets, sets, clone e imprimir e ler. O método imprimir mostra a String "nome formato duracao paisDeOrigem idiomaOriginal emissoraDeTelevisao transmissaoOriginal numeroTemporadas numeroEpisodio", contendo todos os atributos da classe. O método ler deve efetuar a leitura dos atributos de um registro. Veja que os dados estão divididos em vários arquivos.

A entrada padrão é composta por várias linhas e cada uma contém o nome de um arquivo .html. A última linha da entrada contém FIM. A saída padrão também contém várias linhas, uma para cada registro contido em uma linha da entrada padrão.

2. **Registro em C**: Repita a anterior criando o registro *Série* na linguagem C.