

## PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS Engenharia de Software

#### GABRIEL VICTOR COUTO MARTINS DE PAULA

# ${\bf LISTA~1}$ Algoritmos e Estruturas de dados II

#### GABRIEL VICTOR COUTO MARTINS DE PAULA

#### Lista 1

Modelo canônico de trabalho monográfico acadêmico em conformidade com as normas ABNT apresentado à comunidade de usuários  $\LaTeX$ 

# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATAÓLICA DE MINAS GERAIS Instituto de Ciências Exatas e Informática Programa de Graduação

Orientador: Rodrigo Richard Gomes

Belo Horizonte 2021

# Sumário

### 0.1 Questão 1

Crie na CLista o método void InsereAntesDe(Object ElementoAInserir, Object Elemento) que insere o ElementoAInserir na posição anterior ao Elemento passado por parâmetro.

```
public void InsereAntesDe(Elemento ElementoAInserir, Elemento
     Elemento) {
2
         Elemento atual = this.primeiro;
         while(true){
              if(atual == Elemento){
                  ElementoAInserir.setProximo(atual);
5
                  this.primeiro = ElementoAInserir;
                  this.quantidade++;
                  System.out.println("Elemento inserido com sucesso");
8
                  return;
             }else if( atual.getProximo() == Elemento ){
10
                  ElementoAInserir.setProximo(atual.getProximo());
11
                  atual.setProximo(ElementoAInserir);
12
                  this.quantidade++;
13
                  System.out.println("Elemento inserido com sucesso");
14
                  return;
15
             }else if( atual.getProximo() == null ){
16
                  System.out.println("Elemento n o encontrado");
17
                  return;
18
             }else{
19
                  atual = atual.getProximo();
             }
21
         }
22
     }
```

- 0.2 Questão 2
- 0.3 Questão 3
- 0.4 Questão 4
- 0.5 Questão 5
- 0.6 Questão 6
- 0.7 Questão 7
- 0.8 Questão 8
- 0.9 Questão 9
- 0.10 Questão 10
- 0.11 Questão 11
- 0.12 Questão 12
- 0.13 Questão 30
- 0.14 Questão 31
- 0.15 Questão 32