GABRIEL VICTOR

gabriel.victorc13@gmail.com | linkedin.com/in/gabriel-victorc/ github.com/G4BR-13-L | codewars.com/G4BR-13-L

OBJETIVO

Desenvolvedor Full-Stack Jr.

FORMAÇÃO

BACHAREL EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

PUC MINAS | 2021 - 2024

TÉCNICO EM TELECOMINICAÇÕES E REDES DE COMPUTADORES

E. E. TÉCNICO INDUSTRIAL PROFESSOR FONTES | 2019 - 2020

HABILIDADES

Spring, Java, JUnit, GlassFish, Docker, PostgreSQL, RabbitMQ, NodeJs, TypeScript, React, NextJs, Firebase, Linux, Shell Script, WordPress, Scrum, GitHub, GitHub Actions, Angular, PostgreSQL, Cloud

CONHECIMENTOS

- Controle de versao;
- Desenvolvimento Dirigido por Testes (TDD);
- Princípios de qualidade de software;
- Padrões REST;
- Code Review;
- Documentação;
- Metodologias Ágeis;
- Diagramação de UML;

PORTIFOLIO

Sistema de Pedidos de Hamburgueria

Um sistema de autoatendimento para escolha de itens, checkout com carrinho e envio do pedido para a hamburgeria atraves de whatsapp. NextJs, TypeScript, Sass, Firebase

52artgo.web.app/

Listfy - Trabalho Interdisciplinar

Projeto academico de checklist para gestão de tarefas de estudantes na pandemia. Projetado através de design thinking HTML, CSS, JavaScript

icei-puc-minas-dificuldades-do-ead/

Portifolio completo

Meu portifolio na web com mais detalhes dos meus melhores projetos, principalmente FrontEnd. Além de portifólio é um blog que processa markdown em páginas web para leitura. Design totalmente responsivo e com dark mode!

NextJs, Firebase, TypeScript, Sass, Markdown

https://gabrielvictor.web.app

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Sólides Tangerino

Estagiário de Desenvolvimento de Software | Dez 2022 - Presente

- Desenvolvimento de aplicações Spring (Spring Boot, Spring MVC, Spring Framework, Spring Security, Java)
- Manutenção de Sistemas legados JavaEE (GlassFish, Maven)
- Testes Unitários (JUnit)
- Testes de Integração
- Construção de APIs Rest
- Documentação de APIs (Swagger)
- Bancos de dados (PostgreSQL, Redis, Relacionais, Não relacionais)
- Infraestrutura (Docker, AWS)
- Desenvolvimento de front-end (Angular, TypeScript, Wicket)
- Metodologias Ágeis (Scrum, Azure DevOps)

• Trabalho Remoto

EXPERIÊNCIA VOLUNTÁRIA

Vonluntário no Movimento Empresa Júnior

Coordenador e Gerente de projetos em Sistemas de Informação \mid Mar 2022 - Dez 2022

- Levantamento, análise e especificação de requisitos;
- metrificação, acompanhamento e execução de projetos como Scrum Master;
- manutenção de KanBans com Pipefy, Notion e planilhas
- negociação e colaboração com o cliente.
- Liderança do time

Dev React, React Native e Wordpress | Set 2021 - Mar 2022

- Pesquisas de viabilidade;
- Elaboração de propostas de projeto;
- Desenvolvimento de sites em WordPress,
- desenvolvimento de ferramentas de uso interno (JavaScript, React, React Native e Firebase);
- Elaboração de projetos de interface, UI/UX (Figma)

Trainee | Ago 2022 - Set 2021

- Resolução de cases;
- Desenvolvimento de pitch;
- Treinamento em pipefy ;
- Palestras com representantes do Núcleo Central;