

Lista de Exercícios 1 - TDD, C

Editar Visualizar Inserir Formato Ferramentas Te

Iniciado: 22 mar em 21:52

12pt ▾ Parágrafo ▾ | **B** *I* U A ▾ 

Instruções do teste



Pergunta 1

0,5 pts

Utilizando testes unitários com JUnit e a metodologia de TDD, desenvolva uma classe `Data` que possua os seguintes métodos:

```
public Data(int ano, int mes, int dia)
public Data() // hoje
public int getDia(), getMes(), getAno()
public void adicionaDias(int dias) // avança a data em dias
public int diasNoMes()
public String diaDaSemana() // ex. "Segunda-feira"
public boolean eAnoBisexto()
public void proximoDia() // avança um dia
public String porExtenso() // exibe a data por extenso
```

- Obedeça ao princípio da ocultação de informações.
- Desenvolva uma classe **Aplicacao** para ilustrar o funcionamento da classe **Data**.
- Desenhe a classe `Data` na notação **UML**.
- A lógica dos métodos deve ser desenvolvida por você e não deve ser utilizada a API do Java.
- Faça o uso adequado de atributos estáticos e finais.

p



0 palavras



Pergunta 2

0,5 pts

Utilizando testes unitários com JUnit e a metodologia de TDD, desenvolva uma classe Pessoa. Deve-se armazenar o nome, o cpf, a idade e o sexo. Deve haver métodos para: construir a classe com valores padrões ou entrados pelo usuário; possuir atributos encapsulados; possuir métodos de acesso para permitir alterar o valor desses atributos, possuir métodos para permitir consultar o valor dos atributos; possuir método para informar se é maior de idade. Desenvolva uma classe aplicação para ilustrar o funcionamento da classe Pessoa. Desenhe a classe Pessoa na notação UML.

p



0 palavras



Pergunta 3

0,5 pts

Utilizando testes unitários com JUnit e a metodologia de TDD, desenvolva uma classe Conta que representa uma conta bancária. Ela deve possuir no mínimo o número da conta e o saldo. Adicione novos atributos que julgar necessários. Adicione aos atributos da classe um identificador contador, utilizando membros estáticos. Desenvolva uma classe Aplicacao para ilustrar o funcionamento da classe Conta. Desenhe a classe Conta na notação UML.

p



0 palavras



Pergunta 4

0,5 pts

Apesar do método destrutor **public void finalize()** poder ser utilizado para resolver pendências como um arquivo aberto ou uma conexão de banco de dados não finalizada, porque não devemos nos basear no destrutor para liberar recursos limitados de armazenamento ou de acesso a banco?

12pt ▾

Parágrafo ▾

|

B

I

U

A ▾


 ▾

τ^2 ▾

|

 ▾

 ▾

 ▾

 ▾

|



|

 ▾

 ▾



|



p

|

0 palavras

|





