



# PEMROGRAMAN BERBASIS OBJECT

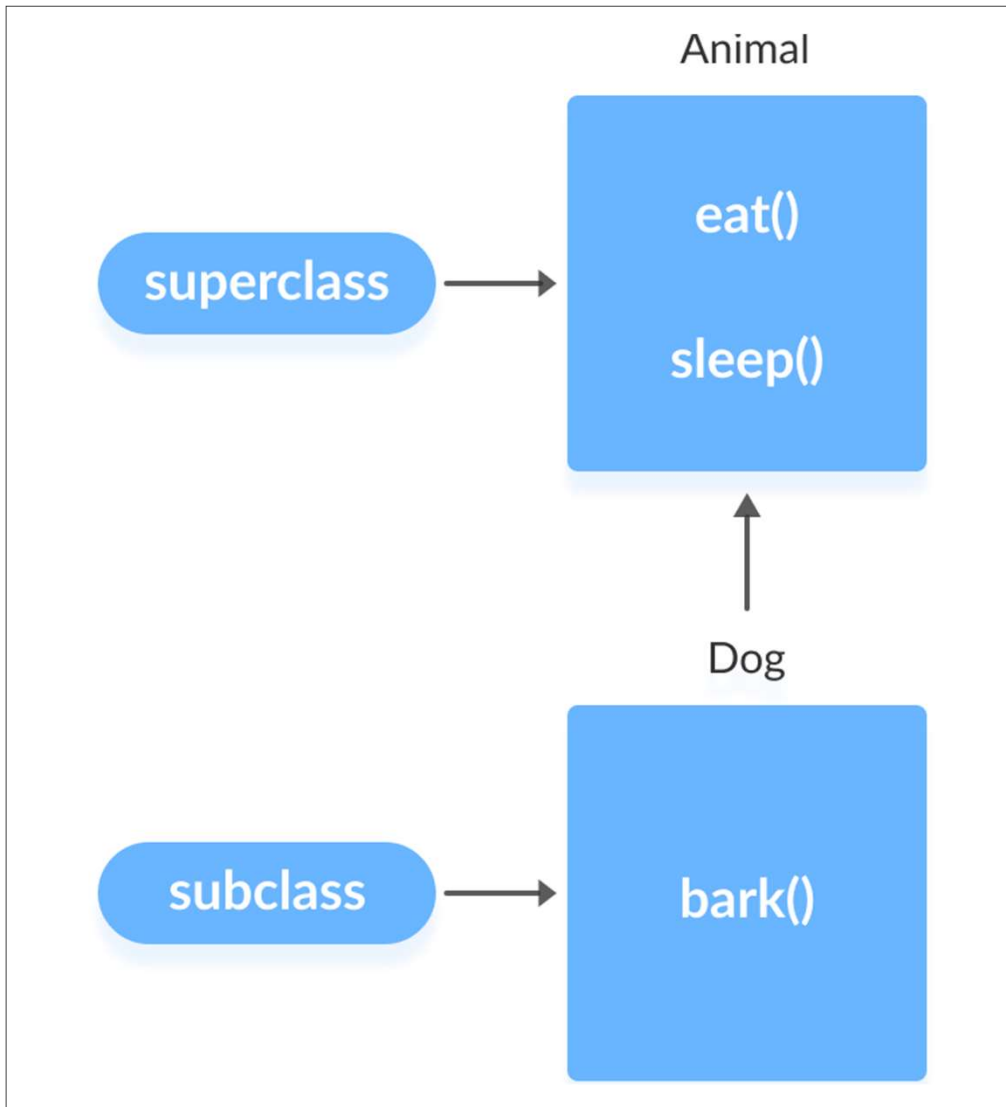
Minggu 6: **Inheritance**

# Outline

- Pengertian inheritance
- Deklarasi inheritance
- Single inheritance - Multilevel inheritance
- Access Control
- Konstruktor tidak diwariskan
- Super keyword

## **Pengertian Dasar**

- ❑ Inheritance (Pewarisan) merupakan salah satu konsep dasar OOP.
- ❑ Konsep inheritance ini mengadopsi dunia riil, dimana suatu entitas/obyek dapat mempunyai entitas/obyek turunan.
- ❑ Dengan konsep inheritance, sebuah class dapat mempunyai class turunan.



## Pengertian Dasar

- Suatu class yang mempunyai class turunan dinamakan **parent class** atau **base class**.
- Sedangkan class turunan itu sendiri seringkali disebut **subclass** atau **child class**.
- Suatu subclass dapat mewarisi apa-apa yang dipunyai oleh parent class.

Animal (superclass)

eat()

sleep()

Dog (subclass)

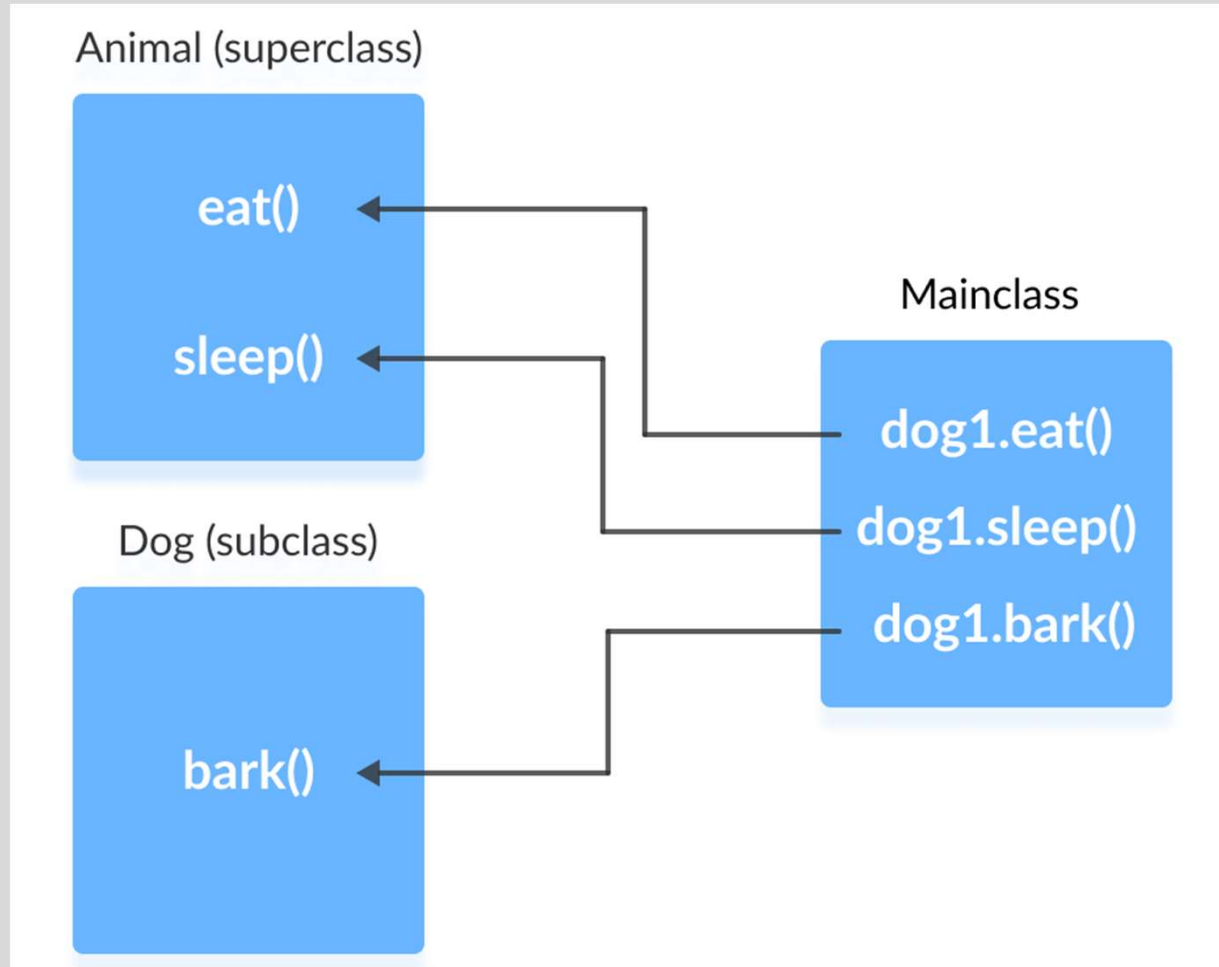
bark()

Mainclass

dog1.eat()

dog1.sleep()

dog1.bark()



# Deklarasi inheritance

- ❑ Dengan menambahkan kata kunci **extends** setelah deklarasi nama class, kemudian diikuti dengan nama parent class-nya.
- ❑ Kata kunci extends tersebut memberitahu kompiler Java bahwa kita ingin melakukan perluasan class.

# Deklarasi inheritance

```
public class B extends A
{
    ...
}
```

# Kapan kita menerapkan inheritance?

- Kita baru perlu menerapkan inheritance pada saat dijumpai ada suatu class yang dapat diperluas dari class lain.



## class Pegawai

```
public class Pegawai {  
    public String nama;  
    public double gaji;  
}
```

## class Manager

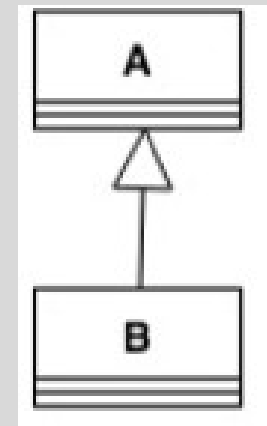
```
public class Manajer {  
    public String nama;  
    public double gaji;  
    public String departemen;  
}
```

- Dari 2 buah class di atas, kita lihat class **Manajer** mempunyai data member yang identik sama dengan class **Pegawai**, hanya saja ada tambahan data member **departemen**.
- Sebenarnya yang terjadi disana adalah class Manajer merupakan **perluasan** dari class Pegawai dengan tambahan data member departemen.
- Disini perlu memakai konsep inheritance, sehingga class Manajer dapat kita tuliskan seperti berikut

```
public class Manajer extends Pegawai {  
    public String departemen;  
}
```

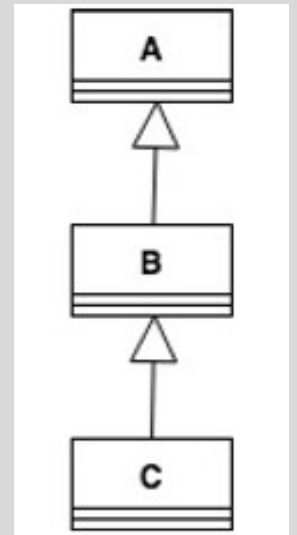
# Single Inheritance

- Konsep inheritance yang ada di Java adalah Java hanya memperkenankan adanya **single inheritance**.
- Konsep single inheritance hanya memperbolehkan suatu subclass mempunyai satu parent class.



# Multilevel Inheritance

- Konsep inheritance yang ada di Java memperkenalkan adanya **multilevel inheritance**.
- Konsep multilevel inheritance memperbolehkan suatu subclass mempunyai subclass lagi.



# Kontrol pengaksesan

- Dalam dunia riil, suatu entitas induk bisa saja tidak mewariskan sebagian dari apa-apa yang ia punyai kepada entitas turunan karena sesuatu hal.
- Demikian juga dengan konsep inheritance dalam OOP.
- Suatu parent class dapat tidak mewariskan sebagian member-nya kepada subclass-nya.
- Sebagai contoh, kita coba untuk memodifikasi class Pegawai.

```
public class Pegawai {  
    private String nama;  
    public double gaji;  
}
```

- Coba untuk mengkompilasi class Manajer pada contoh sebelumnya.
- Apa yang terjadi?
- Pesan kesalahan akan muncul seperti ini :

```
Manajer.java:5: nama has private access in Pegawai  
nama=n;
```

- Ini membuktikan bahwa class Manajer tidak mewarisi data member nama dari parent class-nya (Pegawai).

# Kata kunci super

- Kata kunci **super** dipakai untuk merujuk pada member dari parent class.
- Sebagaimana kata kunci **this** yang dipakai untuk merujuk pada member dari class itu sendiri.
- Format penulisannya adalah sebagai berikut :
  - **super.data\_member**  
→ merujuk pada data member pada parent class
  - **super.function\_member()**  
→ merujuk pada function member pada parent class
  - **super()**  
→ merujuk pada konstruktor pada parent class



# Contoh

```
class Parent {  
    public int x = 5;  
}  
  
class Child extends Parent {  
    public int x = 10;  
  
    public void Info(int x) {  
        System.out.println("Nilai x sebagai parameter = " + x);  
        System.out.println("Data member x di class Child = " + this.x);  
        System.out.println("Data member x di class Parent = " + super.x);  
    }  
}  
  
public class NilaiX {  
    public static void main(String args[]) {  
        Child tes = new Child();  
        tes.Info(20);  
    }  
}
```

# Hasil

- Nilai x sebagai parameter = 20
- Data member x di class Child = 10
- Data member x di class Parent = 5

# Kesimpulan

- **x**  
→ merujuk pada x terdekat, yaitu parameter Info()
- **this.x**  
→ merujuk pada data member dari class-nya sendiri, yaitu data member pada class Child
- **super.x**  
→ merujuk pada data member dari parent class-nya, yaitu data member pada class Parent

# Konstruktor tidak diwariskan

- Konstruktor dari parent class **tidak dapat diwariskan** ke subclass-nya.
- Konsekuensinya, setiap kali kita membuat suatu subclass, maka kita harus memanggil konstruktor parent class di konstruktor subclass.
- Pemanggilan konstruktor parent harus dilakukan pada baris pertama dari konstruktor subclass.

# Konstruktor tidak diwariskan

- Sebelum subclass menjalankan konstruktornya sendiri, subclass akan menjalankan constructor superclass terlebih dahulu.
- Hal ini terjadi karena secara implisit pada constructor subclass ditambahkan pemanggilan `super()` yang bertujuan memanggil constructor superclass oleh kompiler.

Misalnya saja kita mempunyai dua buah class sebagai berikut :

```
public class Parent  
{  
  
}
```

```
public class Child extends Parent {  
  
}
```

- Pada saat program tersebut dikompilasi, maka kompiler Java akan menambahkan :
  - konstruktor class Parent
  - konstruktor class Child
  - pemanggilan konstruktor class Parent di konstruktor class Child

Sehingga program tersebut sama saja dengan yang berikut ini :

```
public class Parent {  
    public Parent() {  
    }  
}  
  
public class Child extends Parent {  
    public Child() {  
        super();  
    }  
}
```

pemanggilan kostruktor class Parent



```
public class Child extends Parent {  
    int x;  
    public Child() {  
        x = 5;  
        super();  
    }  
}
```

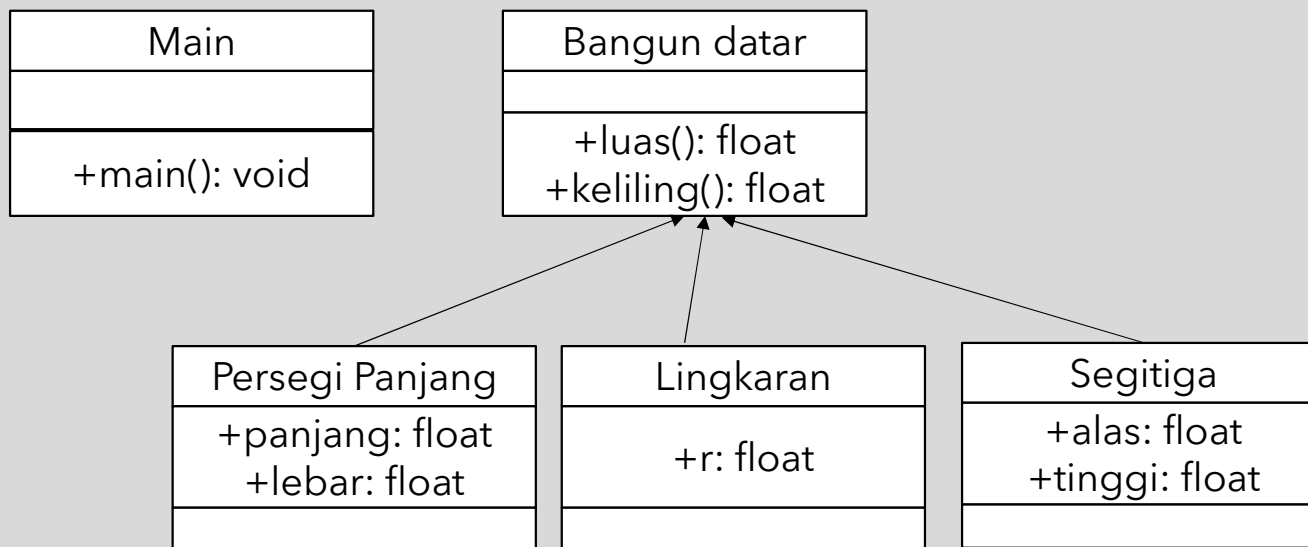
X

```
public class Child extends Parent {  
    int x;  
    public Child() {  
        super();  
        x = 5;  
    }  
}
```

✓

# Soal

- 1. Tuliskan program yang berfungsi untuk menghitung luas dan keliling bangun datar.



---



**TERIMA KASIH!**



---