

Sprint 4

1. El Scrum master debe crear dentro del repositorio "GitHub" una carpeta que diga desarrollo_proyecto y dentro de ella dos carpetas que diga src/app.
2. El scrum master debe crear dentro de la carpeta src/app una carpeta con el nombre del integrante del equipo y dentro de ella una carpeta con cada funcionalidad que se le asigne a los miembros del equipo de trabajo.

Ejemplo:

Funcionalidad_johann / compras

3. El integrante del equipo debe crear las plantillas HTML y CSS necesarios según su maquetación que entrego en el "Sprint 3" dentro de la carpeta creada y funcionado en Angular (Para esto el integrante debe crear un video donde explique que archivos creo y cuales se modificaron para realizar el Sprint).

NOTA: El video lo pueden subir donde lo deseen máximo tiempo de grabación 30 minutos.

NOTA: Cada integrante del equipo de trabajo debe subir al repositorio creado del Scrum Master la carpeta que implemento con sus archivos correspondientes.

4. El Scrum Master debe hacer un video donde muestre todas las funcionalidades interfaces graficas ya cargando en el Angular y visualizándose en el puerto localhost:4200 del navegador.

NOTA: El video lo pueden subir donde lo deseen máximo de tiempo de grabación 40 minutos.

¿Que se entrega?

Archivo .docx con la siguiente tabla

Número del grupo	Nombre del integrante	URL de explicación del video de cada funcionalidad	URL del video de 15 minutos del Sprint	URL del repositorio del Scrum Master