

## Sprint 2

1. Hacer la reunión con los miembros del equipo de trabajo 15 minutos (El Scrum Master) debe asignar al equipo de trabajo las funcionalidades a hacer, como se aprobó en el archivo de Excel:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/17Pcpxl0bHVbJ3cgWNdw5Bc8KnBK9z2yfdMsVYE2WfHI/edit?usp=sharing>

2. Bajar el programa “Libre Project” de la siguiente página

<https://sourceforge.net/projects/projectlibre/>

3. Realizar los requerimientos funcionales y no funcionales en el programa libre project (como se explicó en clase) pueden apoyarse en las siguientes páginas.

- <http://www.pmoinformatica.com/2017/02/requerimientos-funcionales-ejemplos.html>
- <http://www.pmoinformatica.com/2015/05/requerimientos-no-funcionales-ejemplos.html>

NOTA: Cada miembro del equipo debe hacer los requerimientos funcionales y no funcionales que le fueron asignados por el Scrum Master en el programa LibreProject descargado (teniendo en cuenta las indicaciones de la clase como fueron (Sangrias, recurso humano etc).

4. Dentro del repositorio que creo el “Scrum master” se debe crear una carpeta que diga “Sprint 2” y dentro de ella cada miembro del equipo sube su archivo .pop (libre project) de los requerimientos funcionales y no funciones, utilizando la subida por consola como se aprendió en el “Sprint 1”
5. El Scrum Master debe entregar un archivo completo .pop (libre project) donde aparezca la integración de todas las funcionalidades (Requerimientos funcionales y no funcionales) del equipo de trabajo que le presentaron y subirla el mismo a la carpeta “Sprint 2” con el nombre de “Requerimientos generales”.

### ¿Qué se entrega en la plataforma?

1. Archivo txt con el enlace del repositorio, video de la reunión grabada y los miembros del equipo
2. Cada miembro del equipo debe subir por aparte el mismo archivo a la plataforma (punto 1)