

Giovanni M Guidini - 16/0122660 Gabriel Bessa - 16/0120811

- [Introdução](#)
  - [Propósito](#)
  - [Escopo](#)
  - [Oportunidade de Mercado](#)
- [Stakeholders](#)
  - [Usuários consumidores de eventos](#)
  - [Usuários produtores de eventos](#)
  - [Professor](#)
  - [Desenvolvedores](#)
- [Resumo do Sistema](#)
- [Funcionalidades do Sistema](#)
- [Referências](#)

## Introdução

---

Este documento de visão para o sistema de venda de ingressos que será produzido como trabalho final da disciplina de Engenharia de Software traz uma visão geral do sistema, seu escopo e objetivos, principais funcionalidades e partes interessadas.

### Propósito

O objetivo deste projeto é fundamentar conhecimentos referentes à Engenharia de Software adquiridos em sala de aula através de um trabalho prático. Para isso será desenvolvido um sistema de venda de ingressos online. O sistema será inspirado em outros sistemas de vendas de ingressos online, como [Ingresso.com](#), [Sympla](#), etc.

Para tanto este documento de visão dará uma visão geral do sistema, das partes interessadas, e das expectativas para o sistema.

### Escopo

O sistema deverá listar e permitir a compra de ingressos para eventos diversificados por qualquer usuário cadastrado no sistema. Além disso ele deverá estar bem estruturado internamente, seguindo um estilo arquitetural conhecido e com um bom nível de qualidade, que deverá ser assegurado através de testes apropriados.

Documentação apropriada e condizente com o processo de desenvolvimento escolhido deverá ser gerada e disponibilizada a qualquer interessado no projeto.

Este documento de visão, como parte dessa documentação, trará informações sobre os interessados no sistema (stakeholders), um resumo geral do sistema e de suas funcionalidades.

## Oportunidade de Mercado

Com o crescimento dos serviços sendo disponibilizados pela internet conveniência é a palavra de ordem na atualidade. Pessoas no mundo todo já utilizam a Internet para buscar informações, pedir comida, comprar os mais diversos produtos e sim, buscar e comprar ingressos para eventos. Ainda sim, muitas das opções disponíveis são sistemas proprietários sob controle de uma organização. Nossa proposta é disponibilizar um software aberto que permite a criação, edição, busca e compra de ingressos para eventos, que pode ser customizado por qualquer pessoa às suas necessidades.

## Stakeholders

---

Os principais interessados no sistema são:

### Usuários consumidores de eventos

Os usuários (imaginários) do sistema são pessoas com interesse em eventos nacionais e internacionais de diversas categorias. Eles usarão o sistema para buscar, visualizar, descobrir e analisar eventos, e eventualmente comprar ingressos.

### Usuários produtores de eventos

Usuários produtores de eventos utilizarão o sistema para inserir eventos no sistema, disponibilizando-os para visualização e compra de ingressos por parte de outros usuários. Eles também visualizarão, editarão e eventualmente apagarão eventos por eles criados no sistema.

### Professor

O professor da disciplina de Engenharia de Software fará a avaliação do sistema como um todo no momento de sua apresentação e será a pessoa responsável por definir em última instância até que ponto o propósito do sistema (ver Seção [Propósito](#)) foi atingida.

## Desenvolvedores

Refere-se ao time que irá desenvolver o sistema, testes e documentação. Suas maiores expectativas com o sistema é de que este cumpra plenamente seus objetivos e forneça boa oportunidade de aprendizado. Outros desenvolvedores podem ser pessoas interessadas em reaproveitar o sistema disponibilizado para customizá-lo às suas necessidades.

## Resumo do Sistema

---

O sistema de venda de ingressos será uma plataforma na qual usuários podem obter informações sobre diversos eventos. Esses eventos podem ser nacionais ou internacionais, e de várias categorias diferentes (shows, apresentações teatrais, eventos esportivos, etc). Além de conhecer mais informações sobre um evento, os usuários poderão também adquirir ingressos para o evento, respeitando a disponibilidade de cada sessão.

Além disso o sistema também permitirá que usuários cadastrem novos eventos para serem visualizados por outros usuários.

## Funcionalidades do Sistema

---

As funcionalidades do sistema serão as necessárias para assegurar que os serviços elicitados na Seção anterior possam ser providos de maneira acessível, segura e completa. Uma descrição detalhada das funcionalidades do sistema separada por categorias está disponível no documento de [requisitos](#).

## Referências

---

[1] Vision Document. IBM Knowledge Center.

[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSWMEQ\\_4.0.6/com.ibm.rational.rrm.help.doc/topics/r\\_vision\\_doc.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSWMEQ_4.0.6/com.ibm.rational.rrm.help.doc/topics/r_vision_doc.html)